NUS-P-NEPP-NEU6

INSTRUCTION BOOKLET
SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
HANDLEIDING
MANUAL DE INSTRUCCIONES
LIBRETTO DI ISTRUZIONI

STAR WARS™ — EPISODE I — RACER™

PUBLISHED BY





Thank you for selecting the ***STAR WARS™*: EPISODE I RACER™** Game Pak for the Nintendo®64 System.

WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK, OR ACCESSORY.

WAARSCHUWING: LEES ALSTUBLIEFT EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR, DIE BIJ DIT PRODUCT IS MEEVERPAKT, VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM OF DE SPELCASSETTE GEBRUIKT WORDT.

OBS: LÄS NOGA IGENOM HÄFTET "KONSUMENT-INFORMATION OCH SKÖTSELANVISNINGAR" INNAN DU ANVÄNDER DITT NINTENDO64 TV-SPEL.

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE EL SUPLEMENTO DE INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL MANUAL DE PRECAUCIONES ADJUNTOS, ANTES DE USAR TU EQUIPO NINTENDO® SYSTEM O CARTUCHO DE JUEGO.

LÆS VENLIGST DEN MEDFØLGENDE FORBRUGERVEJEDNING OG HÆFTET OM FORHOLDSREGLER, INDEN DU TAGER DIT NINTENDO® SYSTEM, SPILLE-KASSETTE ELLER TILBEHØR I BRUG.

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRÉCAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE CE JEU AVANT D'UTILISER LA CONSOLE NINTENDO OU LES CARTOUCHES.

ATTENZIONE: PRIMA DI ACCINGERVI ALL'USO DEL SISTEMA HARDWARE NINTENDO®, DEL GAME PAK O DI UN ACCESSORIO, VI PREGHIAMO DI LEGGERE MOLTO ATTENTAMENTE L'OPUSCOLO DI AVVERTENZE E INFORMAZIONI PER L'UTENTE UNITO A QUESTO PRODOTTO.

HUOMIO: LUE MYÖS KULUTTAJILLE TARKOITETTU TIETO-JA HOITO-OHJEVIHKO HUOLELLISESTI, ENNEN KUIN KÄYTÄT NINTENDO®-KESKUSYKSIKKÖÄSI TAI PELIKASETTEJASI.



This seal is your assurance that Nintendo has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo product.

PLEASE READ THIS INSTRUCTION BOOKLET THOROUGHLY TO ENSURE PROPER HANDLING OF YOUR NEW GAMES. THEN SAVE THIS BOOKLET FOR FUTURE REFERENCE.

WIR SCHLAGEN VOR, DASS DU DIR DIESE SPIELANLEITUNG GRÜNDLICH DURCHLIEST, DAMIT DU AN DEINEM NEUEN SPIEL VIEL FREUDE HAST. HEBE DIR DIESES HEFT FÜR SPÄTERES NACHSCHLAGEN GUT AUF.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI AVANT DE COMMENCER À JOUER AFIN DE PROFITER PLEINEMENT DE VOTRE NOUVEAU JEU! GARDEZ ENSUITE LE MANUEL POUR VOUS Y RÉFÉRER PLUS TARD.

LEES DEZE HANDLEIDING EERST GOED DOOR OM DIT SPEL GRONDIG TE LEREN KENNEN EN BEWAAR HEM OOK OM ER LATER IETS IN TE KUNNEN OPZOEKEN.

PARA DISFRUTAR AL MÁXIMO, LEE EL MANUAL DE INSTRUCCIONES CUIDADOSAMENTE ANTES DE EMPEZAR A JUGAR. DESPUÉS GUÁRDALO PARA FUTURAS CONSULTAS.

PER POTERTI ASSICURARE UNA CORRETTA UTILIZZAZIONE DEL TUO NUOVO VIDEOGIOCO, LEGGI ATTENTAMENTE QUESTO MANUALETTO DI ISTRUZIONI, CHE POI CONSERVERAI PER EVENTUALI CONSULTAZIONI FUTURE.

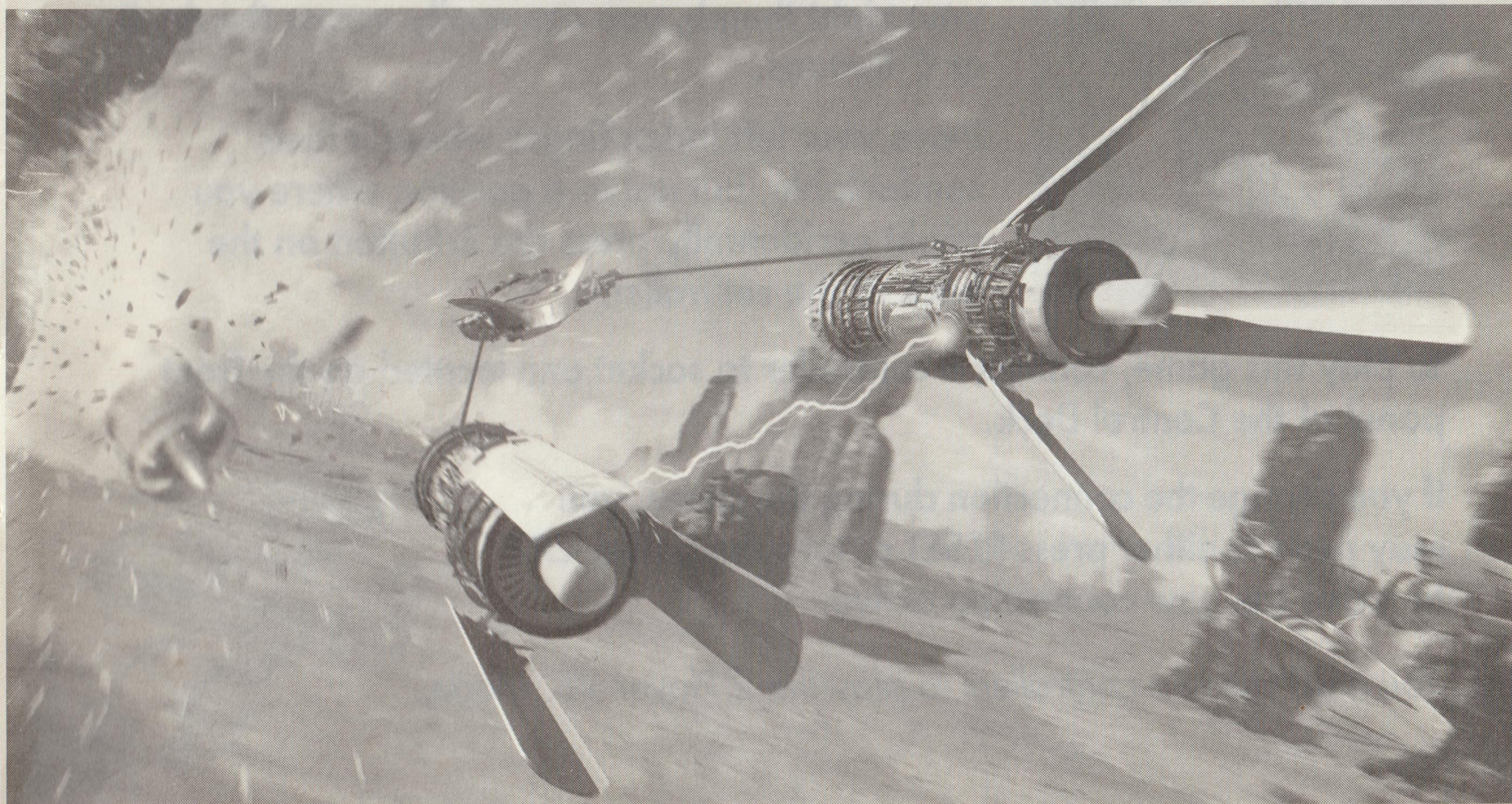
LÄS NOGA IGENOM ANVISNINGARNA INNAN DU BÖRJAR SPELA OCH SPARA HÄFTET FÖR FRAMTIDA BRUK.

LÆS VENLIGST DEN MEDFØLGENDE FOLDER FOR AT SIKRE DIG, AT DU BEHANDLER DIT NYE SPIL KORREKT. GEM FOLDEREN TIL SENERE BRUG.

LUE NÄMÄ OHJEET HUOLELLISESTI, NIIN OSAAT KÄSITELLÄ PELIÄSI OIKEIN. SÄÄSTÄ VIHKONEN TULEVAA KÄYTTÖÄ VARTEN.

Art. Nr. 44122 (05.99)

CONTENTS



[0798/Z2/UKV/N64]

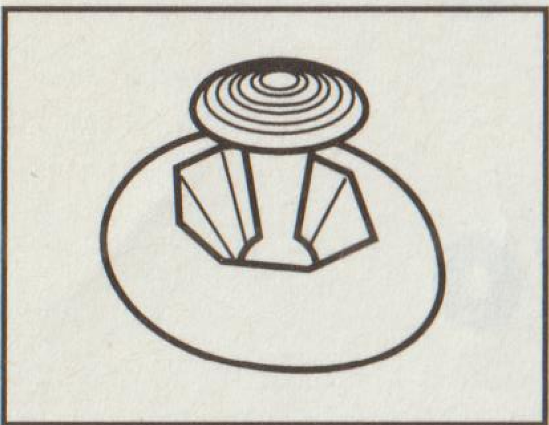
THE NINTENDO64 CONTROLLER

The Nintendo64 Control Stick uses an analogue system to read the angles and directions of its movement. This allows subtle control that is not possible using the conventional + Control Pad.

When turning the Control Deck power ON, do not move the Control Stick from its neutral position on the controller.



If the Control Stick is held at an angled position (as shown in the picture on the left) when the power is turned ON, this position will be set as neutral. This will cause games using the Control Stick to operate incorrectly.



To reset the neutral position once the game has started, let go of the Control Stick so it can return to its center position (as shown in the picture on the left), then press START while holding the L- and R-Buttons.

The Control Stick is a precision instrument; do not spill liquids or place any foreign objects into it.

While playing this game, we recommend you use the hand positions shown below.

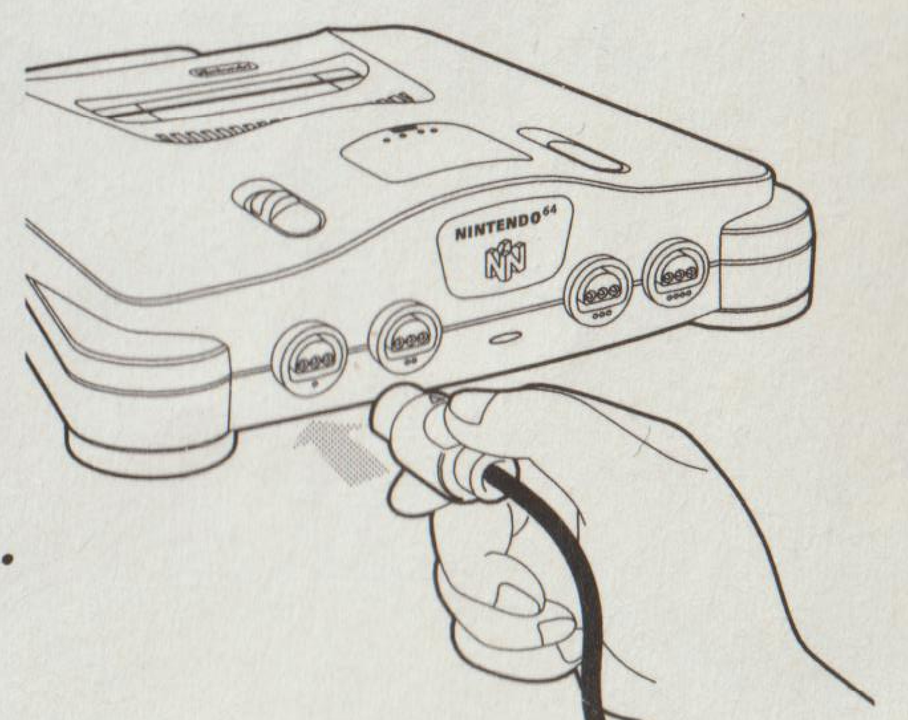


By holding the controller like this, you can operate the Control Stick freely with your left thumb. Using your right thumb, you can easily access the A-, B- or C-Buttons.

Place your left index finger where it feels comfortable, but not in a position where you might accidentally press the Z-Button on the back of the controller.

To play this game, connect a controller to socket one located on the front panel of the Control Deck.

If you change the connection during the game, you may need to either press RESET or turn the power OFF to make the new connection active.



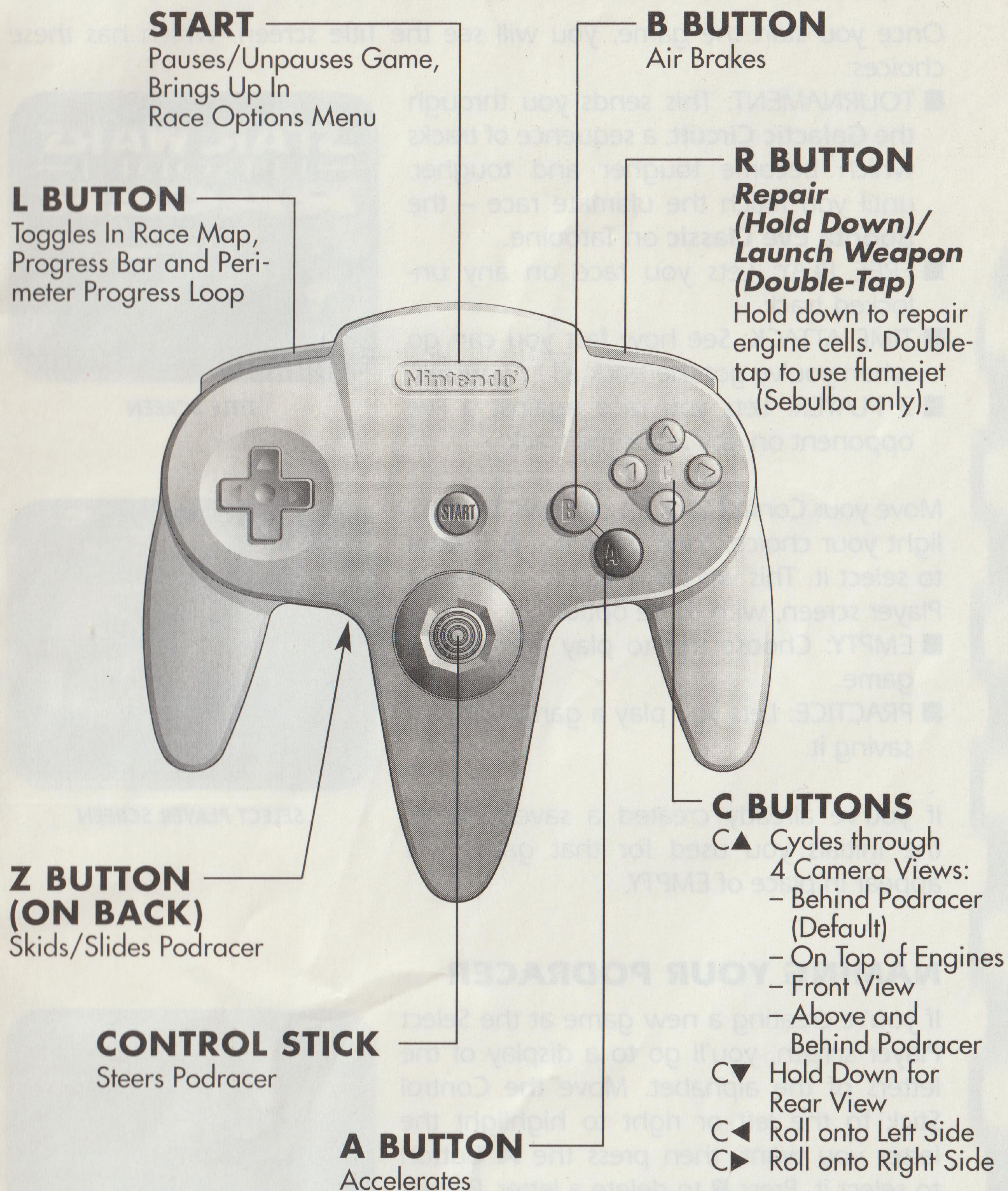
You must use two controllers to play the 2 Player VS. Mode.

TABLE OF CONTENTS

OVERVIEW

Anakin Skywalker is no ordinary nine-year-old boy. And now, he must face the ultimate test of his young life – a Podracer challenge. It's a test of courage, fast reflexes and quick thinking, as the opponents maneuver their nine-meter-long (30-foot-long) Podracers at speeds over 600 mph – flying just a few feet above the ground. Keeping a firm grip on the "reins", Anakin must fight to control his Podracer's screaming jet engines, while keeping a constant eye out for hazards and obstacles – and the dirty tricks of his fellow racers. For Anakin and his opponents, winning the race – at all costs – is all that matters.

CONTROLLER SETTINGS



ACCESSORIES

This game is compatible with the Rumble Pak™ and the Nintendo64 Expansion Pak™ accessories. Before using these accessories, please carefully read the instruction booklets that come with them. Make sure that the Control Deck is turned OFF when inserting accessories.

GETTING STARTED

TITLE AND PLAYER SELECTION SCREEN

Once you start the game, you will see the Title screen, which has these choices:

- TOURNAMENT: This sends you through the **Galactic Circuit**, a sequence of tracks which become tougher and tougher, until you reach the ultimate race – the **Boonta Eve Classic** on Tatooine.
- FREE PLAY: Lets you race on any unlocked track.
- TIME ATTACK: See how fast you can go when you've got the track all to yourself.
- 2 PLAYER: Lets you race against a live opponent on any unlocked track.

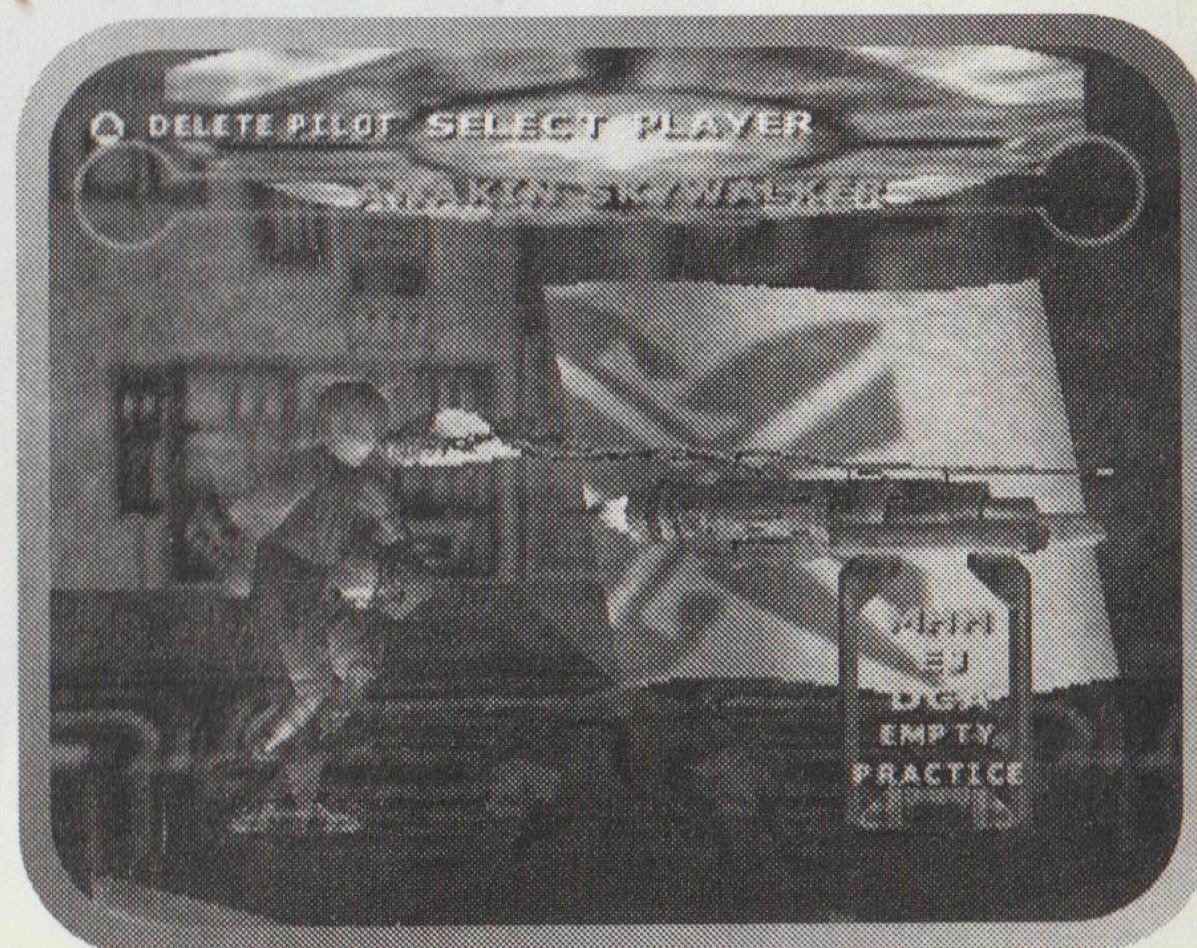


TITLE SCREEN

Move your Control Stick up or down to highlight your choice, then press the **A** Button to select it. This will send you to the Select Player screen, with these options:

- EMPTY: Choose this to play and save a game.
- PRACTICE: Lets you play a game without saving it.

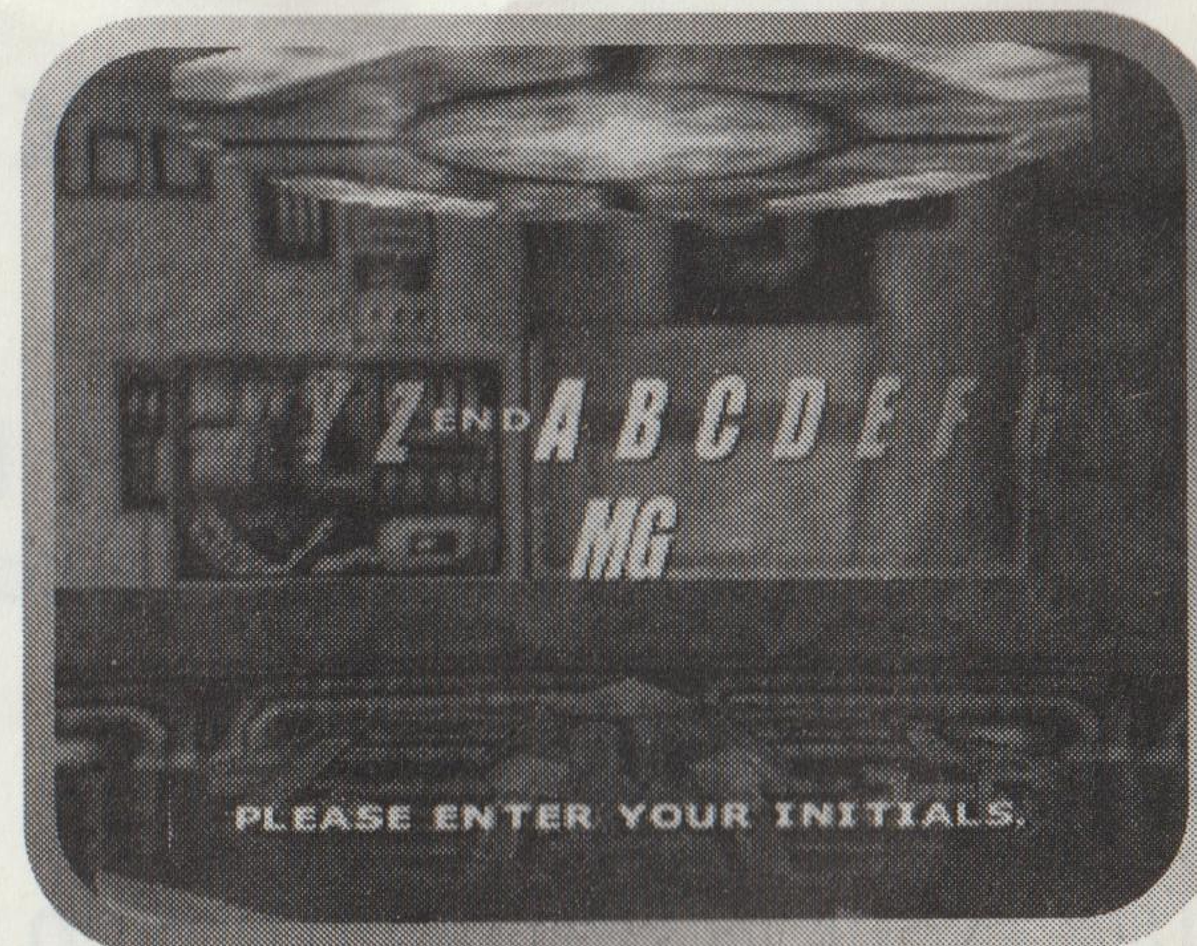
If you've already created a saved game, the initials you used for that game will appear in place of EMPTY.



SELECT PLAYER SCREEN

NAMING YOUR PODRACER

If you're creating a new game at the Select Player screen, you'll go to a display of the letters of the alphabet. Move the Control Stick to the left or right to highlight the letter you want, then press the **A** Button to select it. Press **B** to delete a letter. Repeat this until you've spelt out up to three letters. Then, press the **A** Button to move to the next screen.



NAME PLAYER SCREEN

CHOOSING PODRACERS

At the next screen, you'll select a Podracer to compete with. Move the Control Stick right to see a hologram of the next Podracer, and move it left to go back to Podracers you've already looked at. Press the **C▼** Button to turn vehicle statistics on/off. When you've found the Podracer you want to race with, press the **A** Button to choose it.



SELECT VEHICLE SCREEN

TOURNAMENTS

There are three tournament circuits in the game: Amateur (beginner), Semi-Pro (intermediate) and Galactic (advanced). You may play the tournaments in any order, but you must place fourth or better to proceed to the next race in each tournament. Once you have completed an entire tournament, and placed third or better in the final track of each tournament, an Invitational track will open. When you've completed all three tournaments, you can compete in the Boonta Eve Classic championship race.

SELECTING TRACKS

Move the Control Stick up or down to change tournaments. Move the Control Stick left or right to change races within a tournament. A tournament race will not be available until you have placed fourth or higher in all of the previous races in that tournament. Press the **A** Button to select the track you want to race on.

TRACK DETAILS

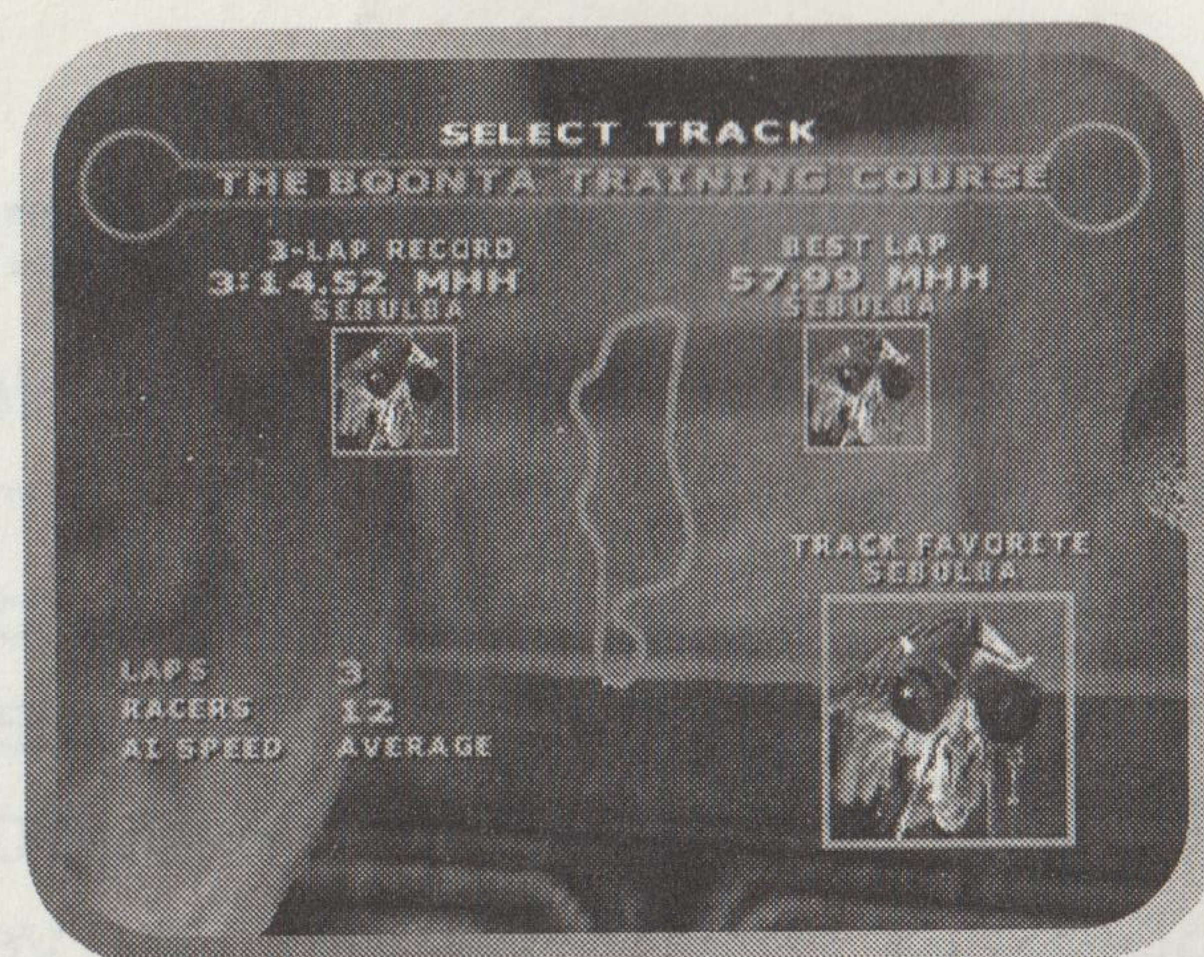
Once you've chosen a track, you will come to the Track Details screen. This displays the record times, favored racer, track map, and the prize money when available.

If you are racing in a tournament, you can change the way that prize money is distributed to Podracers who win or place (come in fourth or better) in a race. You'll need this money to purchase new or used parts to upgrade your Podracer.



TRACK SELECTION SCREEN

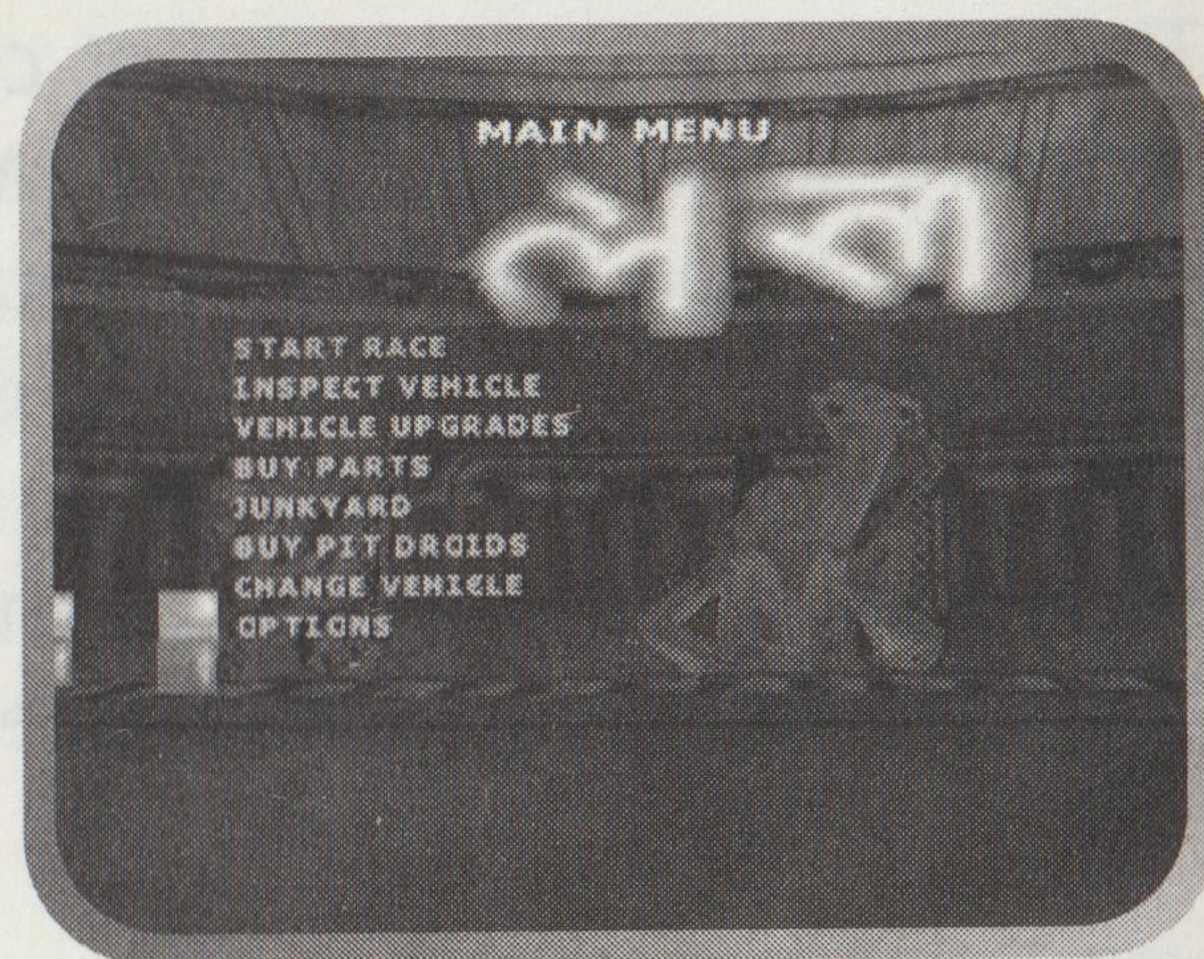
In Free Play Mode, this screen allows you to adjust the number of laps, the number of Podracers, and the skill level of your opponents. Move the Control Stick up or down to highlight the desired option, then move the Control Stick left or right to change it. When you are finished with the Track Details screen, press the **A** Button to proceed to the Main Menu.



TRACK DETAILS SCREEN

MAIN MENU

Here, you'll be able to begin your race and make modifications to your Podracer. Move your Control Stick up or down to highlight one of these choices:

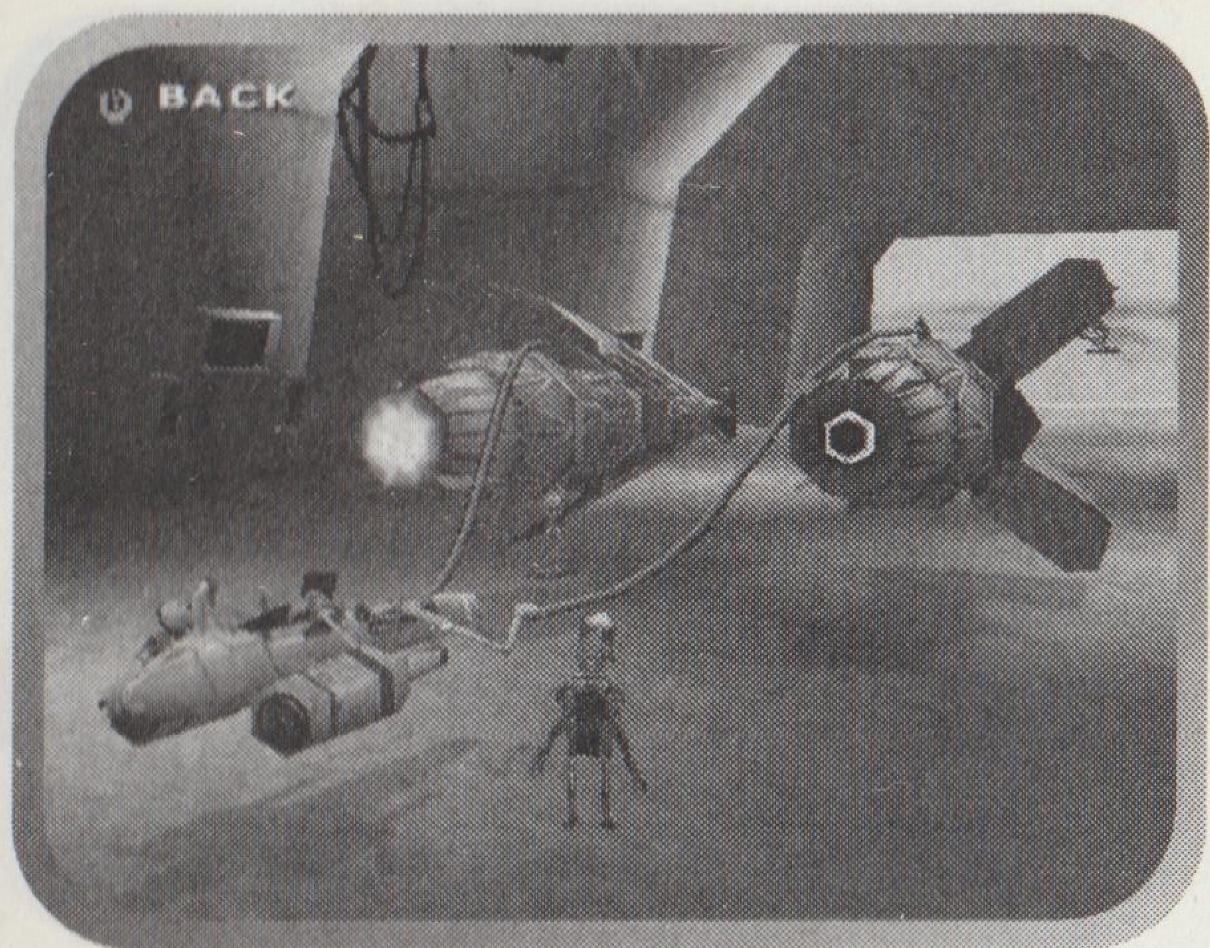


MAIN MENU SCREEN

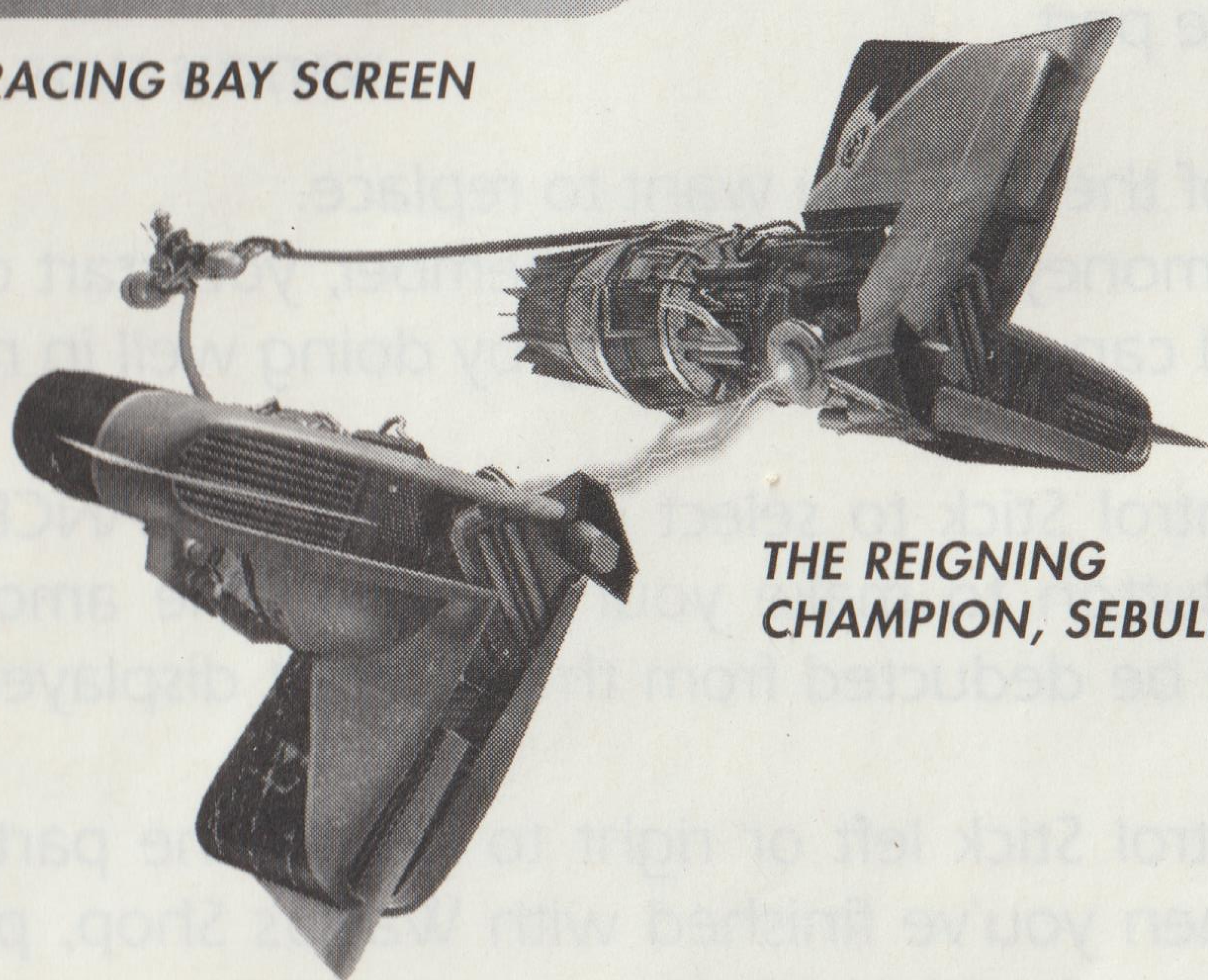
- START RACE: This moves you to the starting line of your race, on the planet and track you've chosen.
- INSPECT VEHICLE: Take a close look at the components on your Podracer. (See Inspecting Your Podracer below.)
- VEHICLE UPGRADES: Select this to view the condition of the vital components of your Podracer, and replace them. (See Upgrading Your Podracer.)
- BUY PARTS: Go here to acquire parts that will enhance your Podracer's performance. (See Watto's Shop for more information.)
- JUNKYARD: Sends you to Watto's junkyard where you can buy used, slightly damaged Podracer parts at discounted prices. (See Junkyard to learn more.)
- BUY PIT DROIDS: Lets you purchase pit droids that will serve as your pit crew and work on your Podracer. The more droids you have, the faster your damaged parts will be repaired after each race.
- CHANGE VEHICLE: Lets you choose a different Podracer to compete with.
- OPTIONS: Choose this to adjust the game settings. (See Options Menu for more information.)

INSPECTING YOUR PODRACER

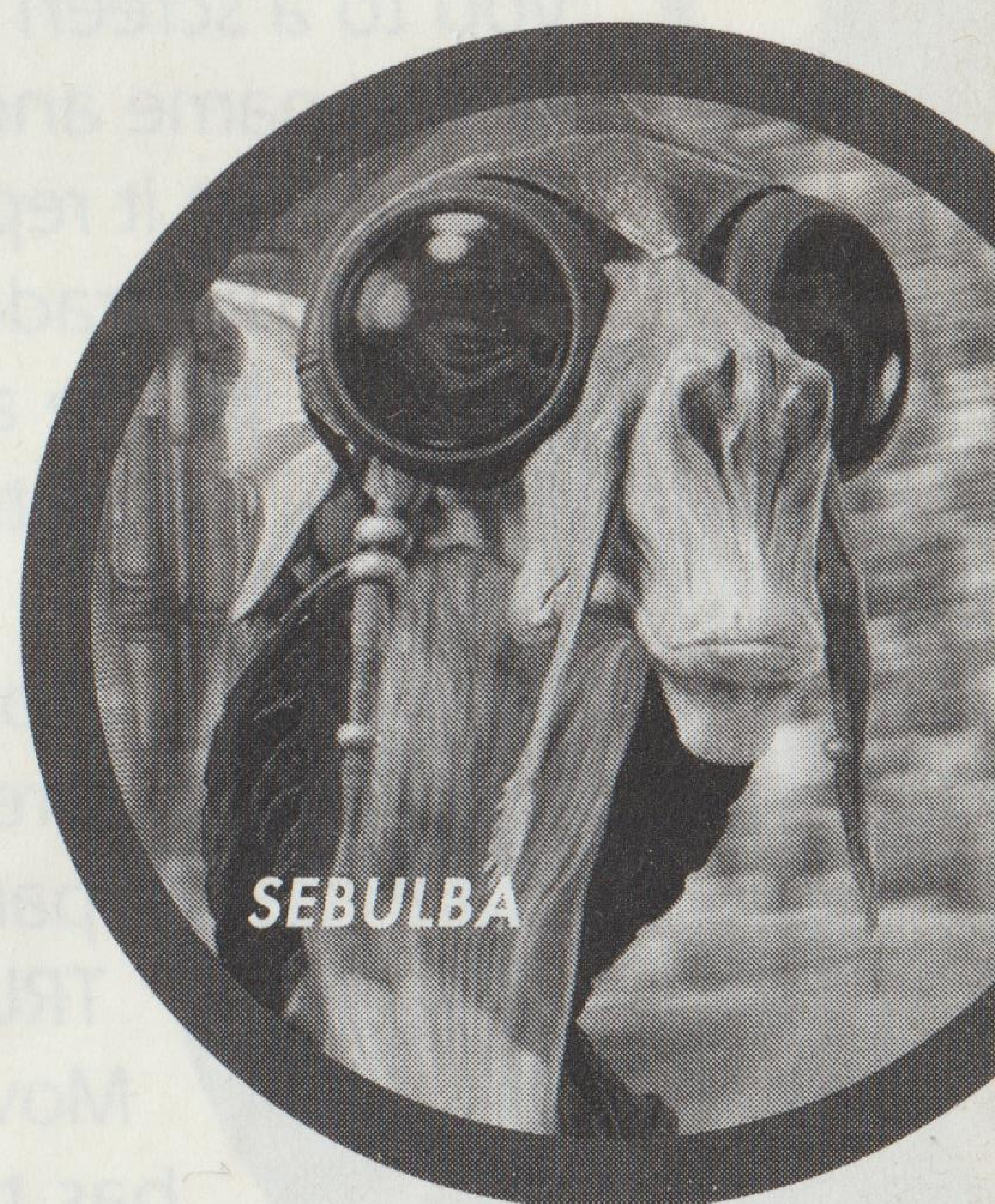
Choosing INSPECT VEHICLE from the Main Menu puts you in the Racing Bay next to your Podracer. To look all around your craft, move the Control Stick in any direction. Press the **C▲** Button to zoom in on your Podracer for a closer look, and press the **C▼** Button to zoom away from it. Press the **C◀** or **C▶** Buttons to move the camera view to a different part of your Podracer. When you've finished, use the **A** or **B** Buttons to go back to the Main Menu.



RACING BAY SCREEN



THE REIGNING CHAMPION, SEBULBA

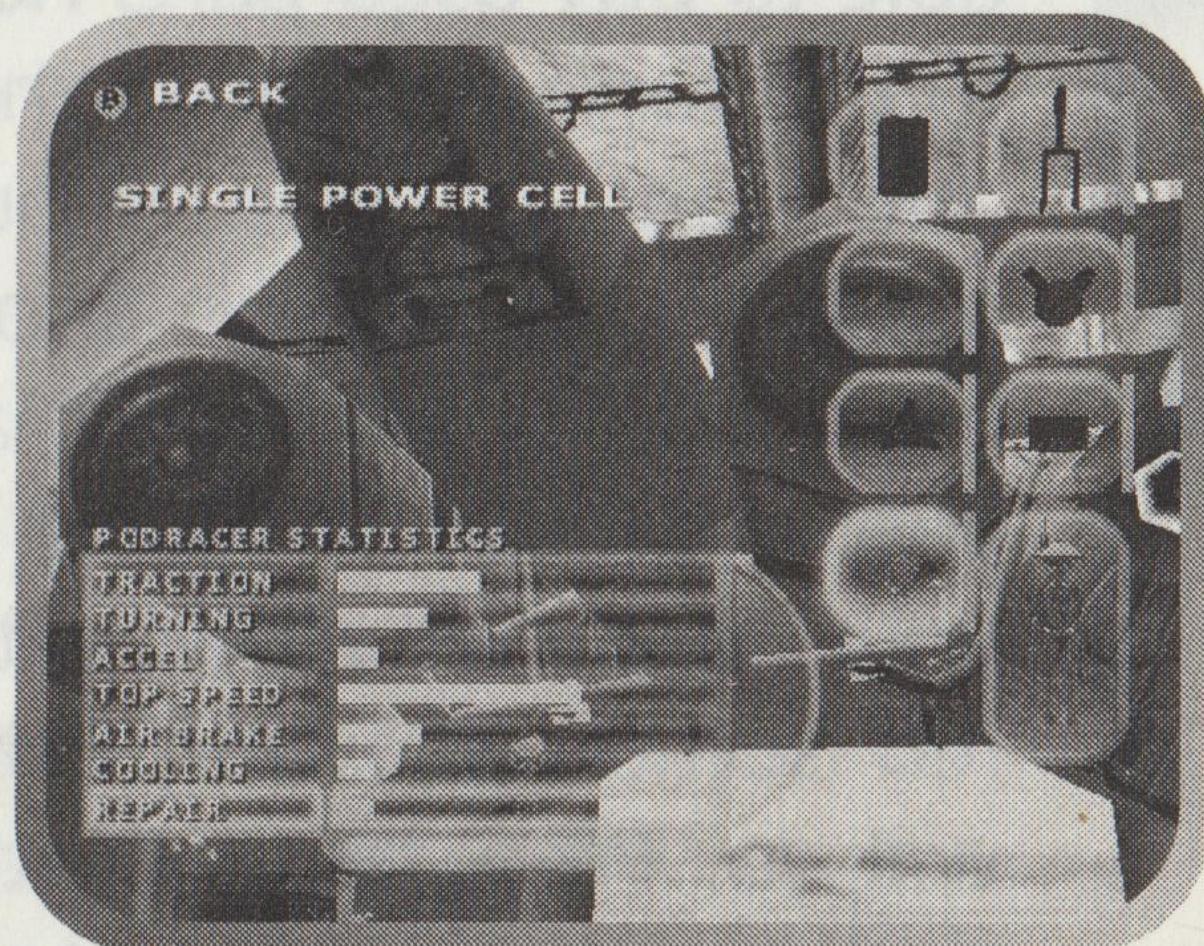


SEBULBA

UPGRADING YOUR PODRACER

When you select VEHICLE UPGRADES from the Main Menu, you'll see the important components of your Podracer displayed on a grid. Move the Control Stick left or right to cycle through the different active components on the grid. Each part has a vertical Damage Bar next to it. The taller the bar, the better condition the part is in.

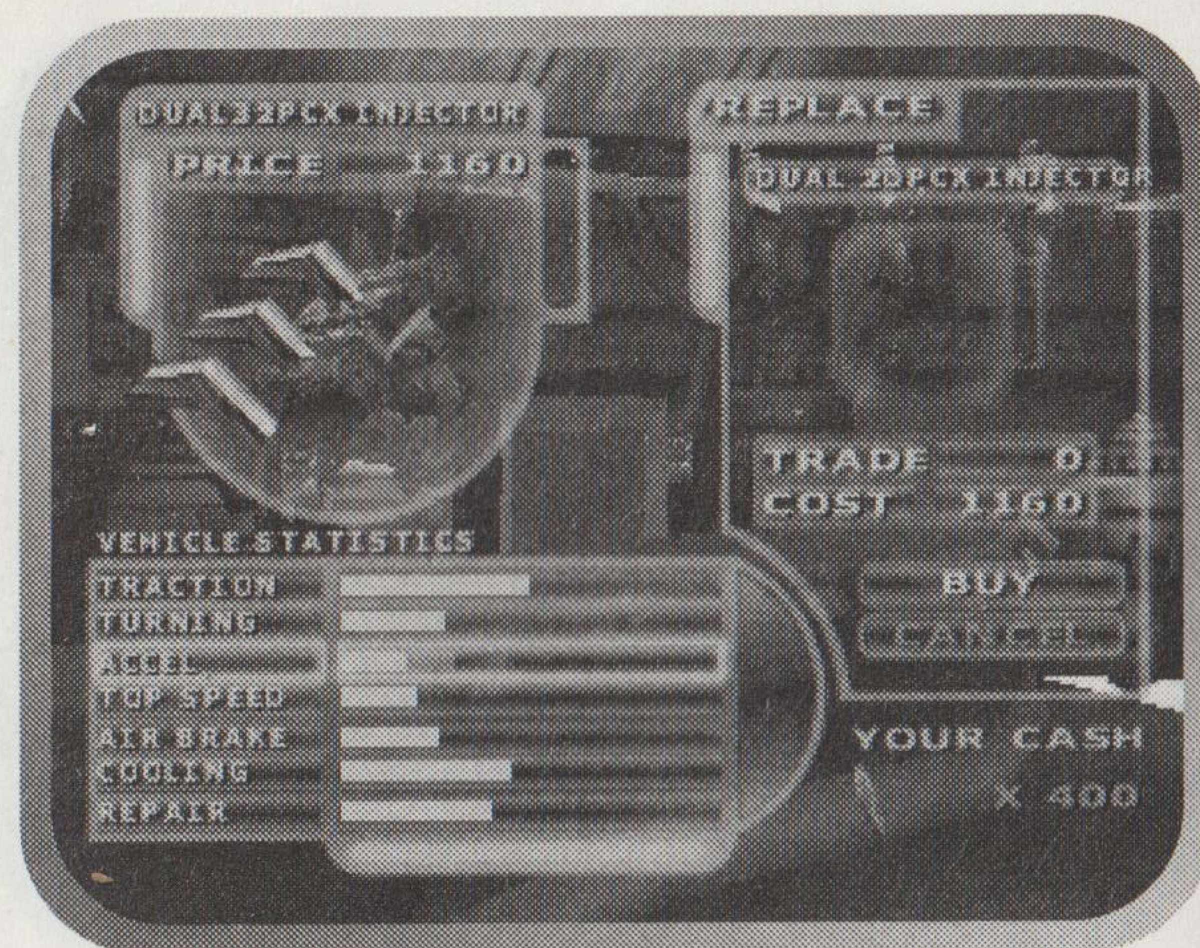
You will also see a series of horizontal Performance Bars under PODRACER STATISTICS. As you cycle through the parts, one of the bars will be highlighted. The longer the bar, the better your Podracer will perform in that category. To upgrade a part, select one, then press the **A** Button to go to Watto's Shop (see the Watto's Shop section below), or press the **B** Button to return to the Main Menu.



UPGRADES SCREEN

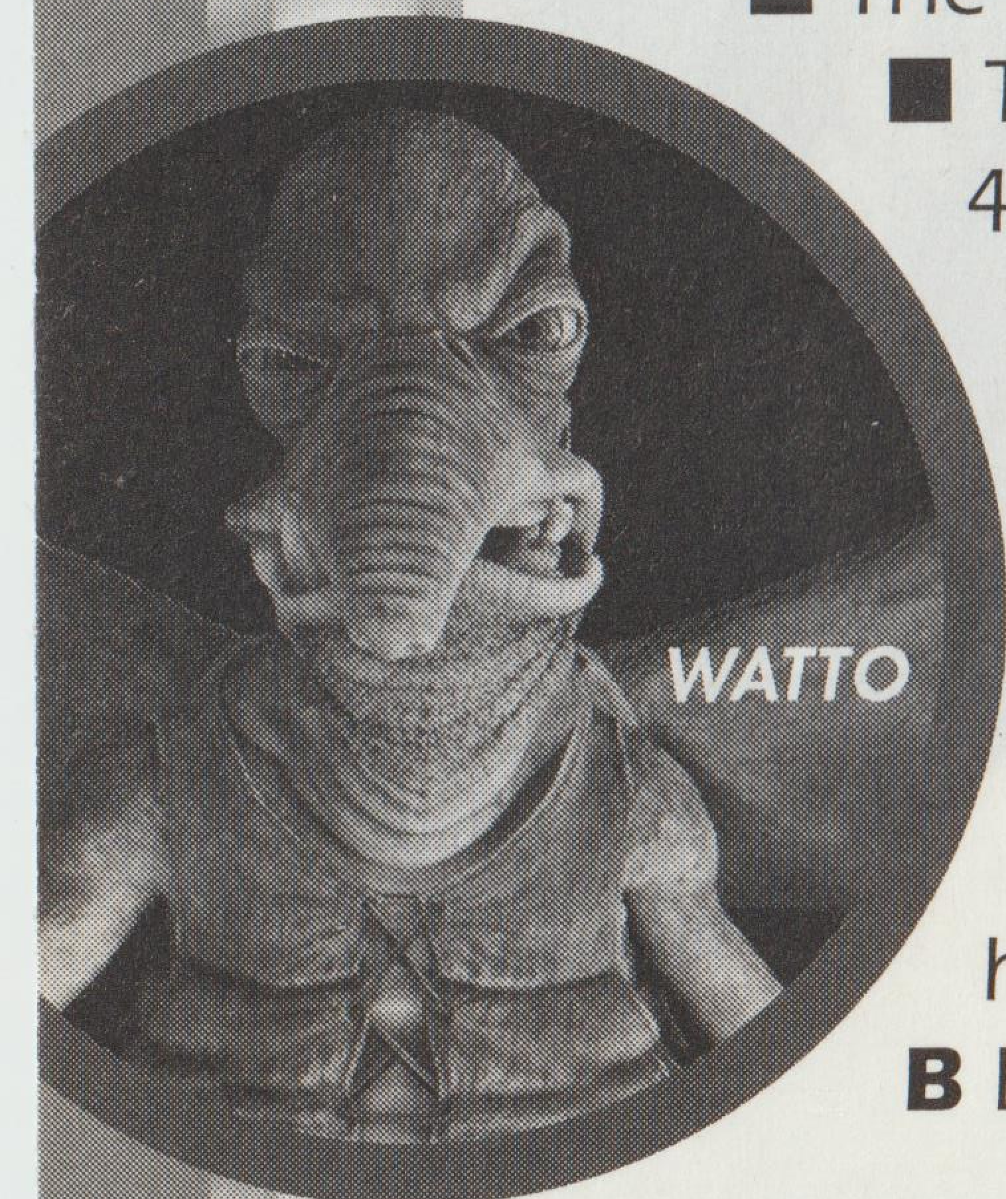
WATTO'S SHOP

If you've selected BUY PARTS, or have selected a part from VEHICLE UPGRADES, you'll end up at this parts supply house in Mos Espa, on the planet Tatooine. It's run by Watto, a stubby-winged, double-crossing Toydarian. Each part will have several horizontal Performance Bars in the lower left corner, under PODRACER STATISTICS. A yellow section on a bar indicates an increase in performance, while a red section indicates a decrease in performance. Pressing the **A** Button moves you to a screen that gives you:



WATTO'S SHOP

- The name and cost of the part.
- The part it replaces.
- The trade-in value of the part you want to replace.
- The amount of money you have. (Remember, you start out with 400 truguts, and can win more money by doing well in races.)

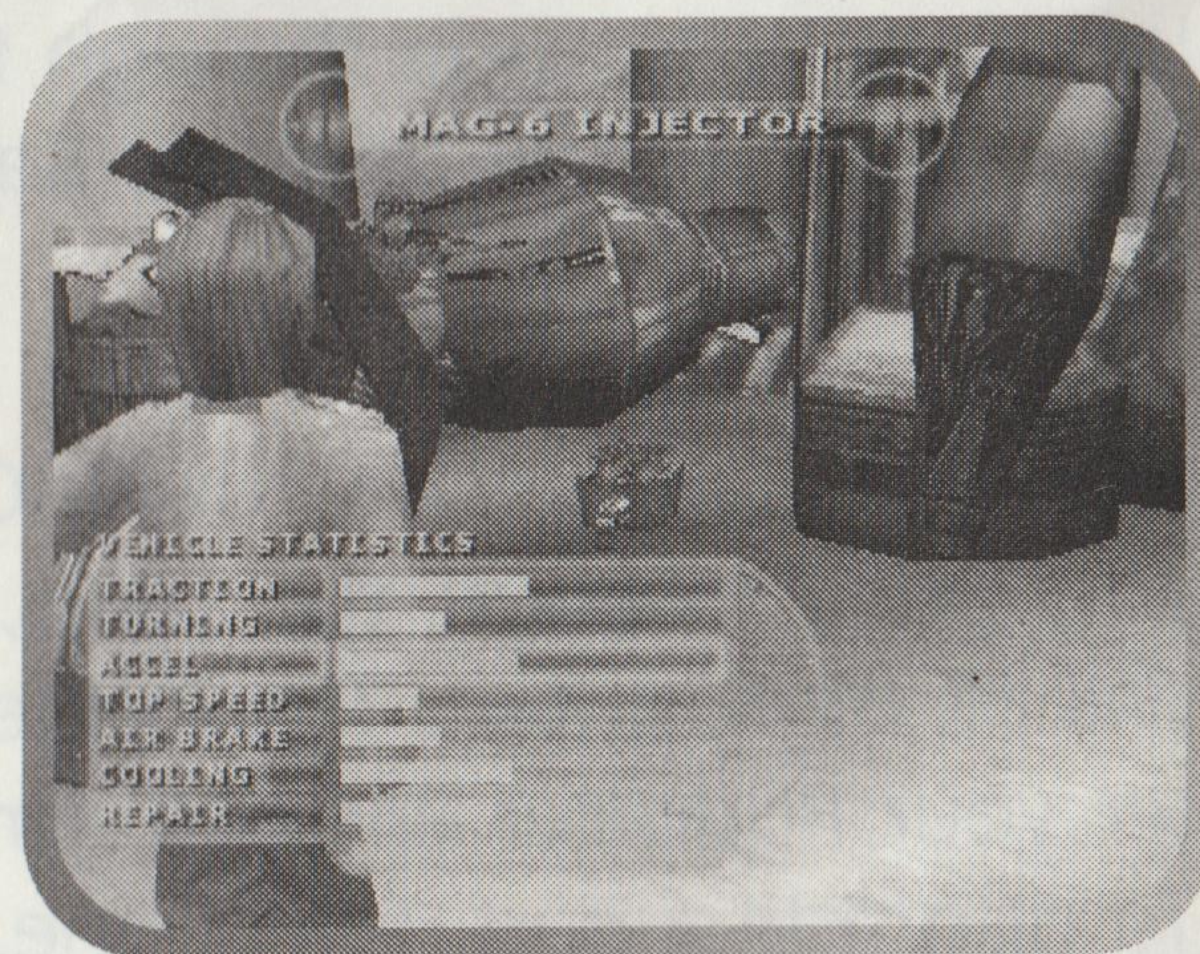


Move the Control Stick to select either BUY or CANCEL, then press the A Button to make your decision. The amount the part costs will be deducted from the amount displayed under TRUGUTS.

Move the Control Stick left or right to see all the parts Watto has to offer. When you've finished with Watto's Shop, press the **B** Button to return to the Main Menu.

JUNKYARD

If you don't have enough money to buy one of Watto's new parts, you might be able to buy used parts here. When you get to the Junkyard, move the Control Stick left and right to cycle through the available parts. As in Watto's Shop, each part will have horizontal Performance Bars, with a yellow section showing how much better your Podracer will do with that part, and a red section showing how much worse it will do. Press the A Button when you get to the part you want. You'll go to a screen that displays the type of part, its name and cost, what it replaces, its trade-in value, plus how much money



JUNKYARD

you have. Select either BUY or CANCEL with your Control Stick, then press the **A** Button to make your decision. The cost of that part will be subtracted from the amount of money you have.

Be sure to keep an eye on the vertical Damage Bars next to each part, because you are buying used parts, and they will be damaged.

BUYING PIT DROIDS

After each race, pit droids repair your damaged Podracer and make repairs to your damaged parts. The more pit droids you buy in Watto's shop, the more repairs they can make. Selecting BUY PIT DROIDS in the Main Menu sends you to a screen that displays the cost of a droid, plus how much cash you have. Use the Control Stick to select either BUY or DON'T BUY, then Press the A Button.

GAME CONTROLS

STARTING YOUR RACE

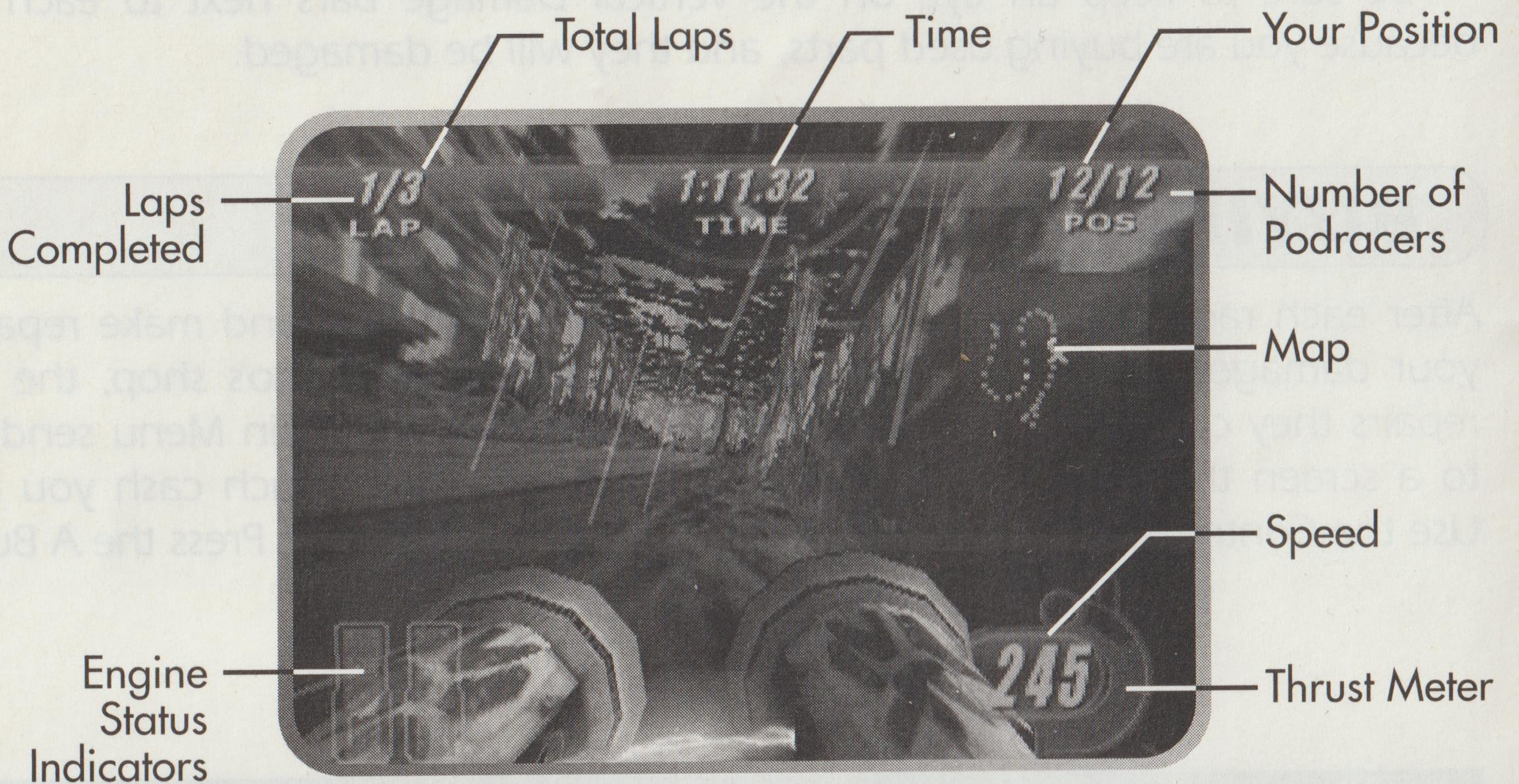
After you've selected START RACE from the Main Menu, you'll move to the starting line on the track you've selected. The countdown will begin, and your race will be off! Your objective is to win or place fourth or better.

As you get out of the starting gate and into the course, you'll see numbers above your opponents' Podracers. These indicate their current positions in the race.

IN RACE SCREEN

Several numbers and displays will give you vital information about your race. The two numbers in the upper left corner above LAP show the lap you're currently on, along with the total laps you'll need to complete the race. The numbers in the upper middle display the amount of time the race has taken. And the two numbers in the upper right corner above POS indicate your current position in the race, and the total number of pilots racing.

Want to see how fast you're going? The number in the lower right corner displays your speed. The curved bar next to the speedometer is a Thrust Meter which fills up as you gain speed. You can also use this Thrust Meter to go even faster. (See Boost Mode for more information.)



IN RACE SCREEN

ENGINE STATUS INDICATORS AND REPAIR

If your Podracer hits an object on the course or becomes overheated, two engine icons will appear in the lower left-hand corner of the screen. If these icons are green, your engines are functioning normally. If they're yellow, your engines are slightly damaged or are getting too hot. If they're red, your engines are badly damaged or are severely overheated. If a WARNING sign flashes next to the icon, you'll only have a few seconds to repair your engine before your Podracer explodes.

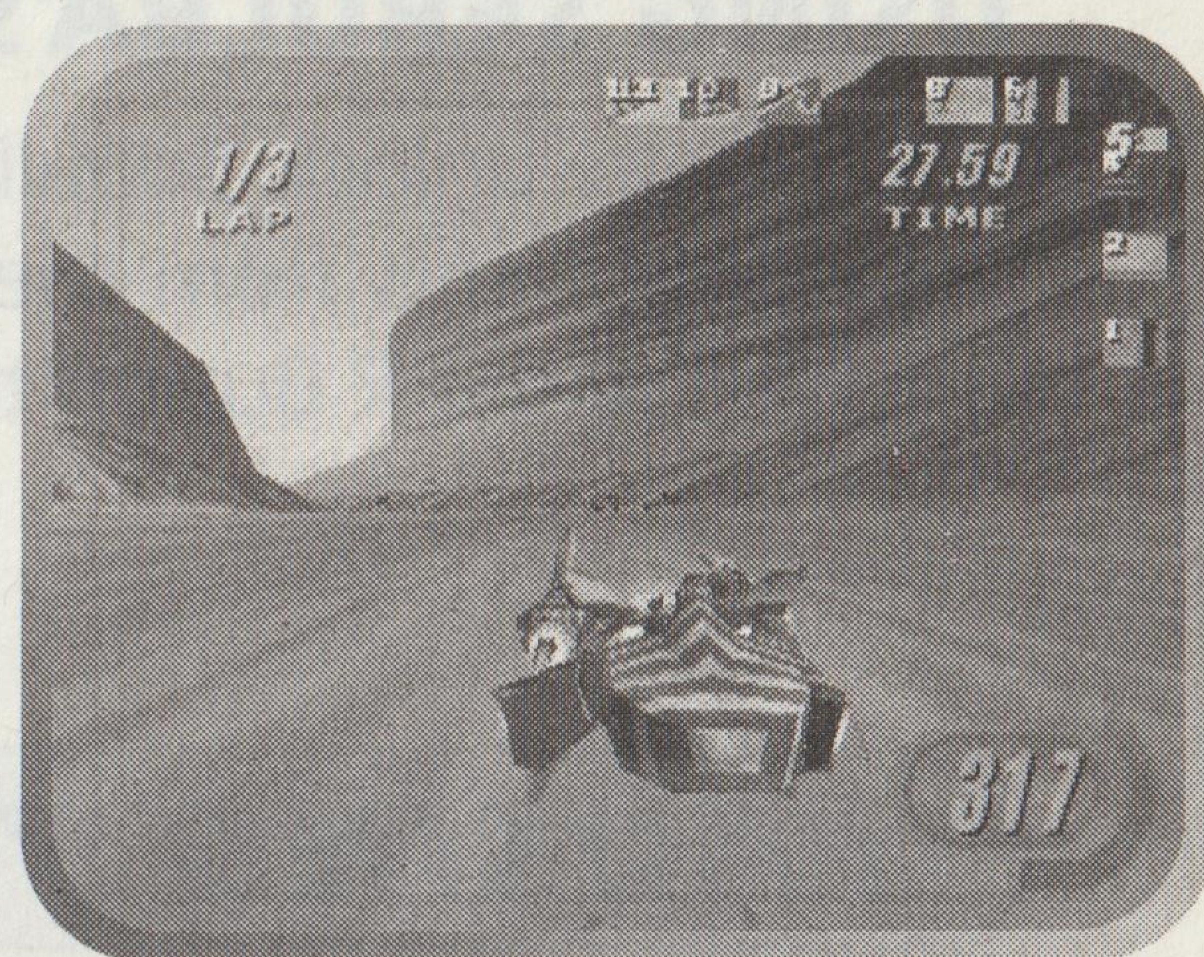
To repair a damaged engine, press and hold the R Button. Your Podracer will slow down during repair. Release the R Button when you've done enough repairing. Full repair is indicated by the icon returning to green.

RACE PROGRESS

There are three ways to keep track of how you and your opponents are doing in the race. When you first start, you'll see a small map on the right side of the screen. It indicates a section of the track you're racing on. Your Podracer is the X, and always stays in the middle. Your opponents appear as yellow dots. To change to a higher magnification, press the **L** Button. Your opponents will show up as blue Xs.

Pressing the **L** Button again brings up a long vertical Progress Bar on the right side of the screen, with flag icons inside. These flags represent your Podracer and your opponents' Podracers. Your home planet's flag is always in the middle, and doesn't move. If the other Podracers' flags are below you, you're ahead of them; if they're above you, you're behind them.

When you press the **L** Button again, you'll now see several flag icons moving clockwise around a loop on the outside of your screen. In this Perimeter Progress Loop, the starting line and the finish line are both in the upper left corner.

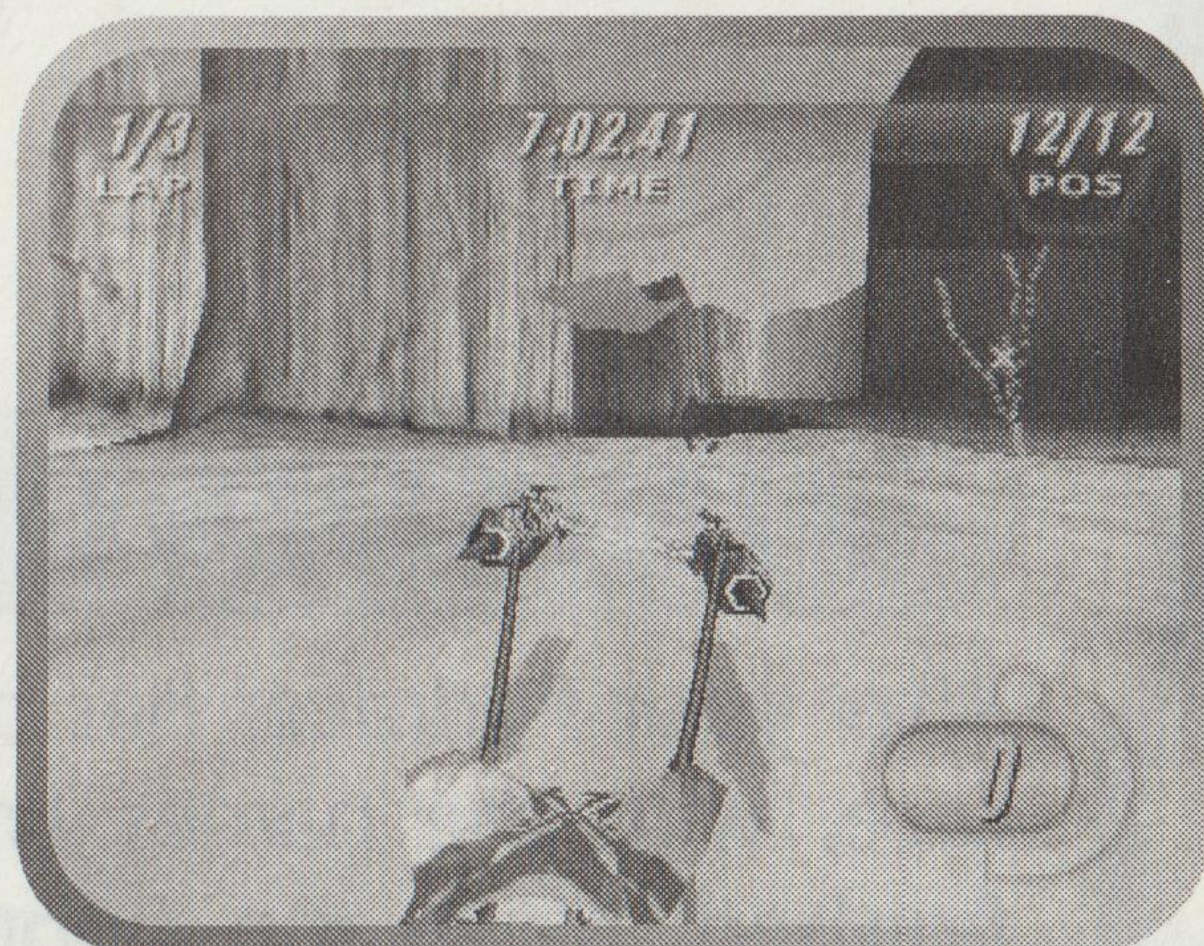


PERIMETER PROGRESS LOOP

DRIVING YOUR PODRACER

To steer your Podracer through the course, move your Control Stick left or right. Press and hold the **A** Button to go faster, and press and hold the **B** Button to slow down. When you push the Control Stick forward, you'll have a little more speed but less control. Pulling the Control Stick back reduces your speed but gives you more control and sharper turning.

If you're going the wrong way on a track, a large arrow will appear above you, to point you in the right direction. It will go away when you're back on track.



DIRECTIONAL ARROW

BOOST MODE

Want to zip past your opponents or rip through a straightaway? Use the Thrust Meter to get that extra burst of speed you need. To get into Boost Mode:

1. Accelerate your Podracer by holding the Control Stick forward until the yellow light on the tip of the Thrust Meter comes on.
2. Quickly release the **A** Button, then press and hold it. You're now in Boost Mode.

Remember, if you stay in Boost Mode too long, your engines will overheat and eventually catch on fire, and you could be knocked out of the race. To get out of Boost Mode, either let go of the **A** Button or press the **B** Button. You'll also turn off Boost Mode if your Podracer hits an object too hard.

USING SEBULBA'S FLAMEJET

When you unlock Sebulba's Podracer, you'll be able to fire a flamejet at your opponents from the side of Sebulba's engine. When you're in a race, double-tap the R Button to set your opponent's engines on fire.

PAUSING YOUR RACE

If you want to temporarily stop your race, press the START Button. This will bring up a Pause screen with this menu of options:

- CONTINUE: Returns you to the race at the point where you left it.
- RESTART RACE: This starts the current race over.
- QUIT: Terminates race; returns you to the Main Menu.



PAUSE SCREEN

FINISHING THE RACE

After your Podracer has crossed the finish line, you'll see the results of your race, with the names and times of the top Podracers in the order they finished. Move the Control Stick up and down to see the entire list of racers. After reviewing the results, press the A Button to select a new track.

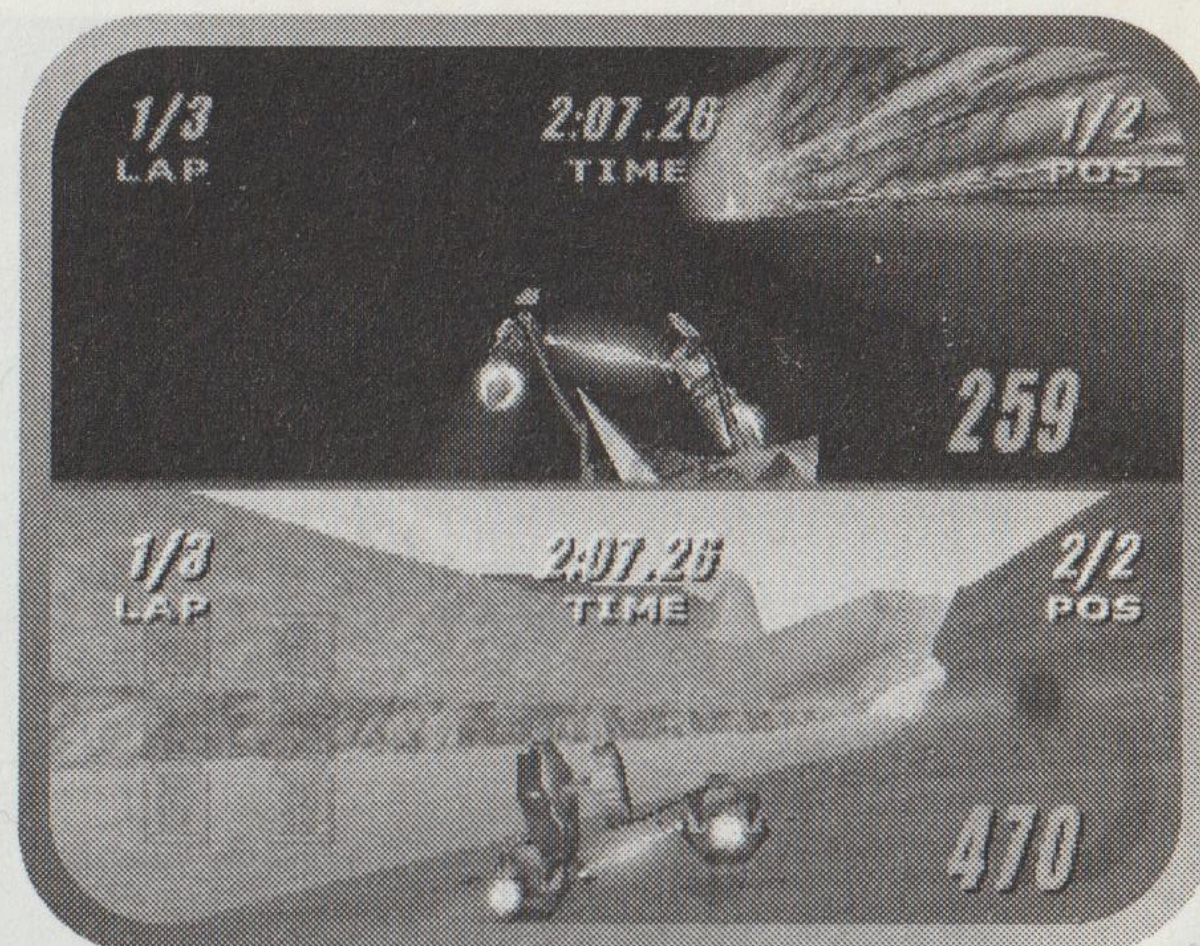
If you're in the Galactic Podracing Circuit tournament, and place fourth or better, you'll go on to the next track in your circuit. At this point you can modify your craft in Watto's Shop before the next race. Also, if you place first in a tournament race, you'll unlock a new Podracer belonging to the boss of that track. You'll now be able to choose that Podracer for upcoming races.

While in a tournament, you can replay a race that you've already completed. There's no prize money when you repeat a course, but you can improve your standing and awards and unlock Podracers you may have missed the first time around.

TWO-PLAYER MODE

To play **Racer** against a friend:

1. Plug in a second Controller into the second Controller slot.
2. Start up the game. At the Title screen, select 2 PLAYER.
3. At the Select Vehicle screen, the first player chooses a Podracer, followed by the second player.
4. Follow the single player instructions to select a track to race on.
5. After you select START RACE, the screen will split in two. The first player will have the top screen, and the second player will have the bottom screen.
6. May the best Podracer win! When your race is over, a Results screen will show both of you how you did against each other and against the other Podracers.
7. To race again, press the A Button. This sends both of you to the Track Selection screen, where you can select the track you just raced on, or choose a different track.



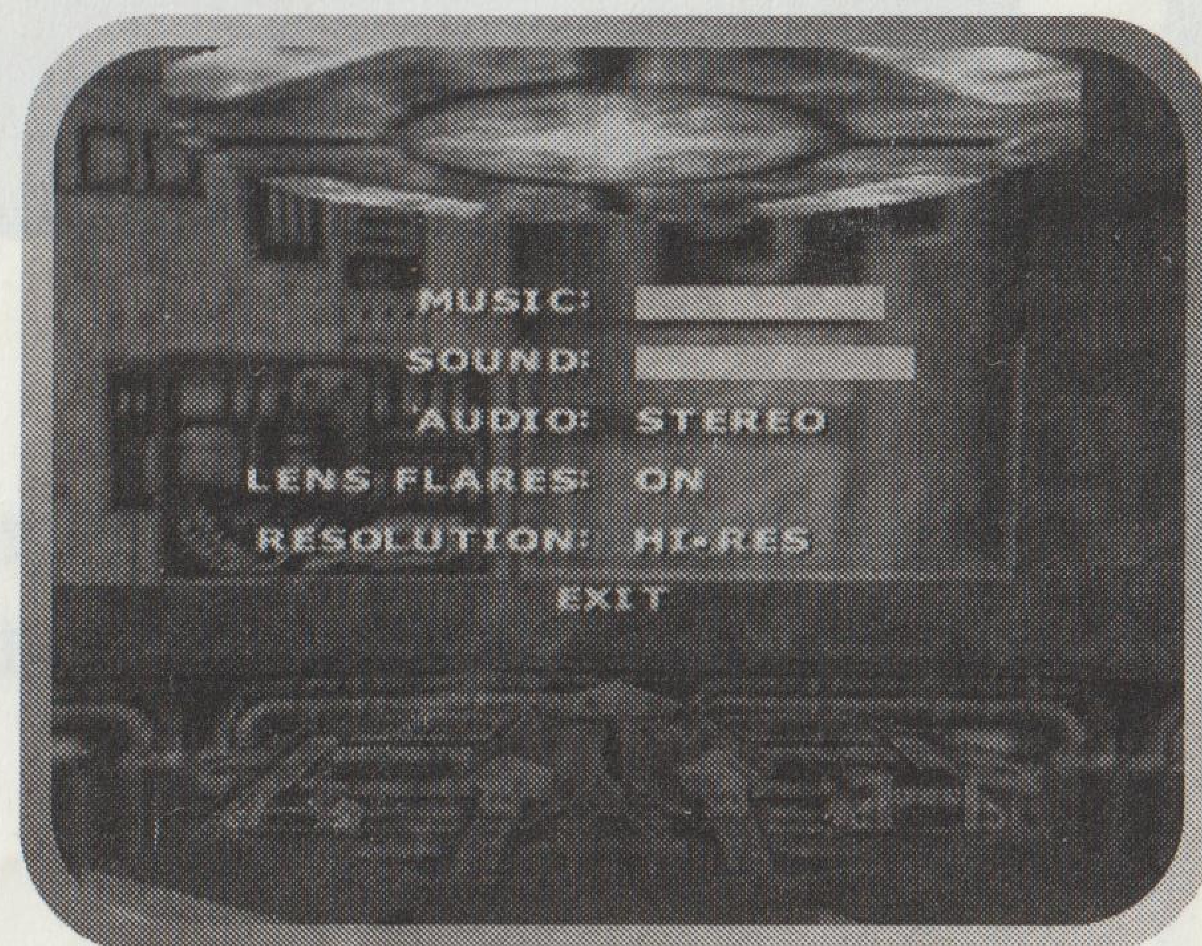
TWO-PLAYER SCREEN

OPTIONS MENU

When you select OPTIONS from the Main Menu, you'll see these game settings you can adjust:

- MUSIC: Changes the volume of the background music.
- SOUND: Changes the volume of the sound effects.
- AUDIO: Allows you to choose between stereo and mono sound.
- LENS FLARES: Turns bright effects from suns on or off.
- RESOLUTION: Lets you choose between low-resolution and high-resolution modes. (Available only if you have an Expansion Pak installed.)
- EXIT: Returns you to the previous screen.

To choose an option, move the Control Stick up and down. When you get to an option you want to change, move the Control Stick left or right. Select EXIT or press the A or B Button to leave the Options Menu.

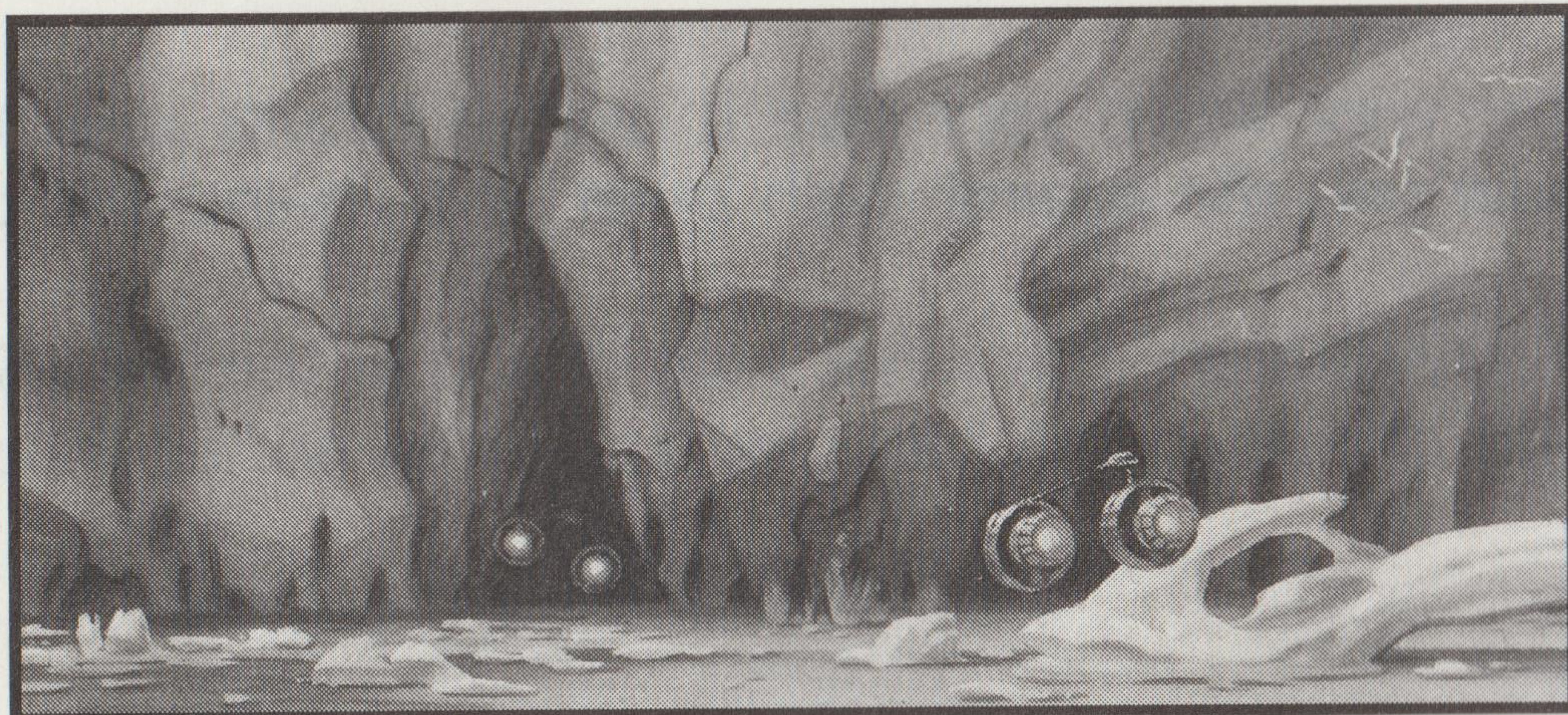


OPTIONS MENU

RACER WORLDS



Aquilaris: The entire surface on this planet is covered by water, except for a few chains of islands, reefs, and floating cities.



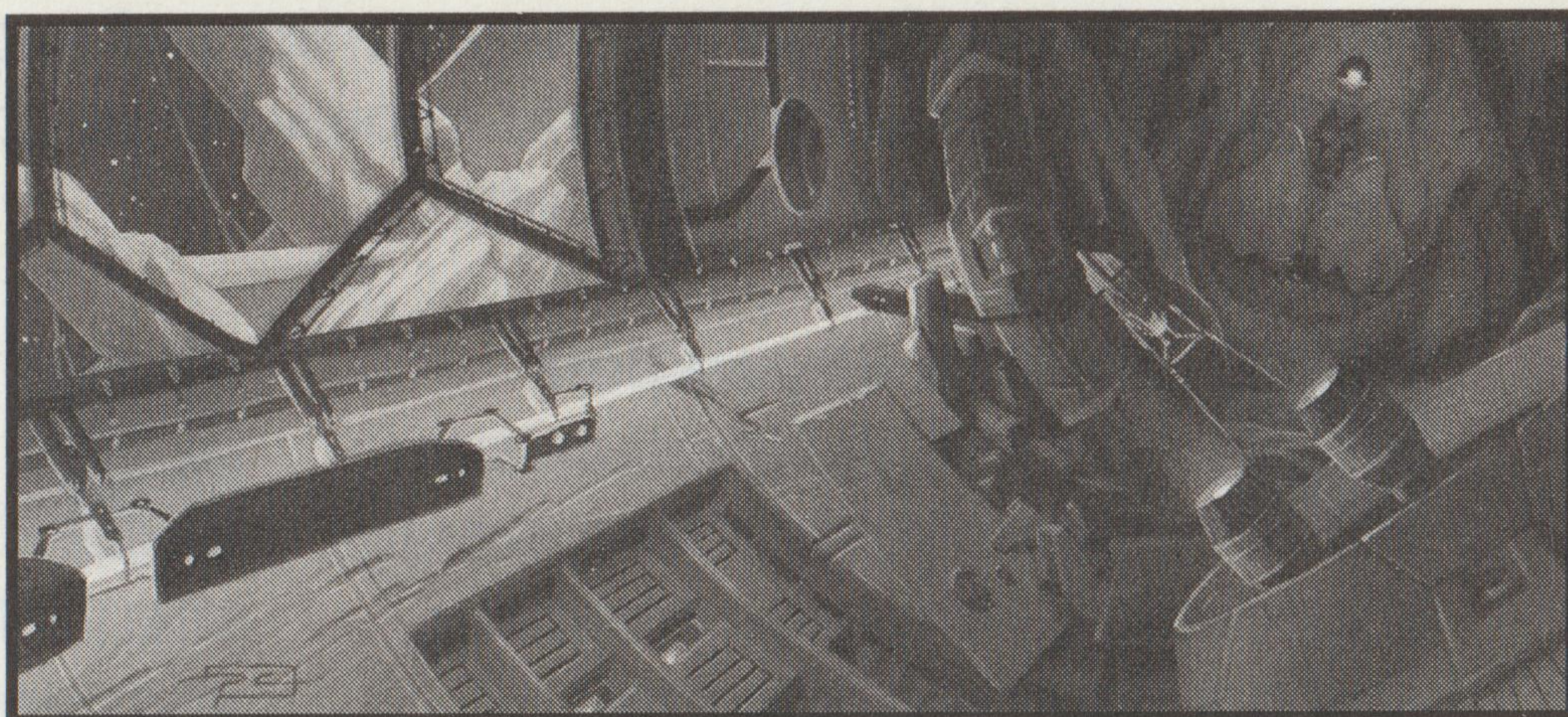
Ando Prime: An ice-covered planet with vast glaciers and large frozen lakes.



Mon Gazza: Dangerous flaming gas exhausts and huge loading cranes are characteristic for this mining colony.

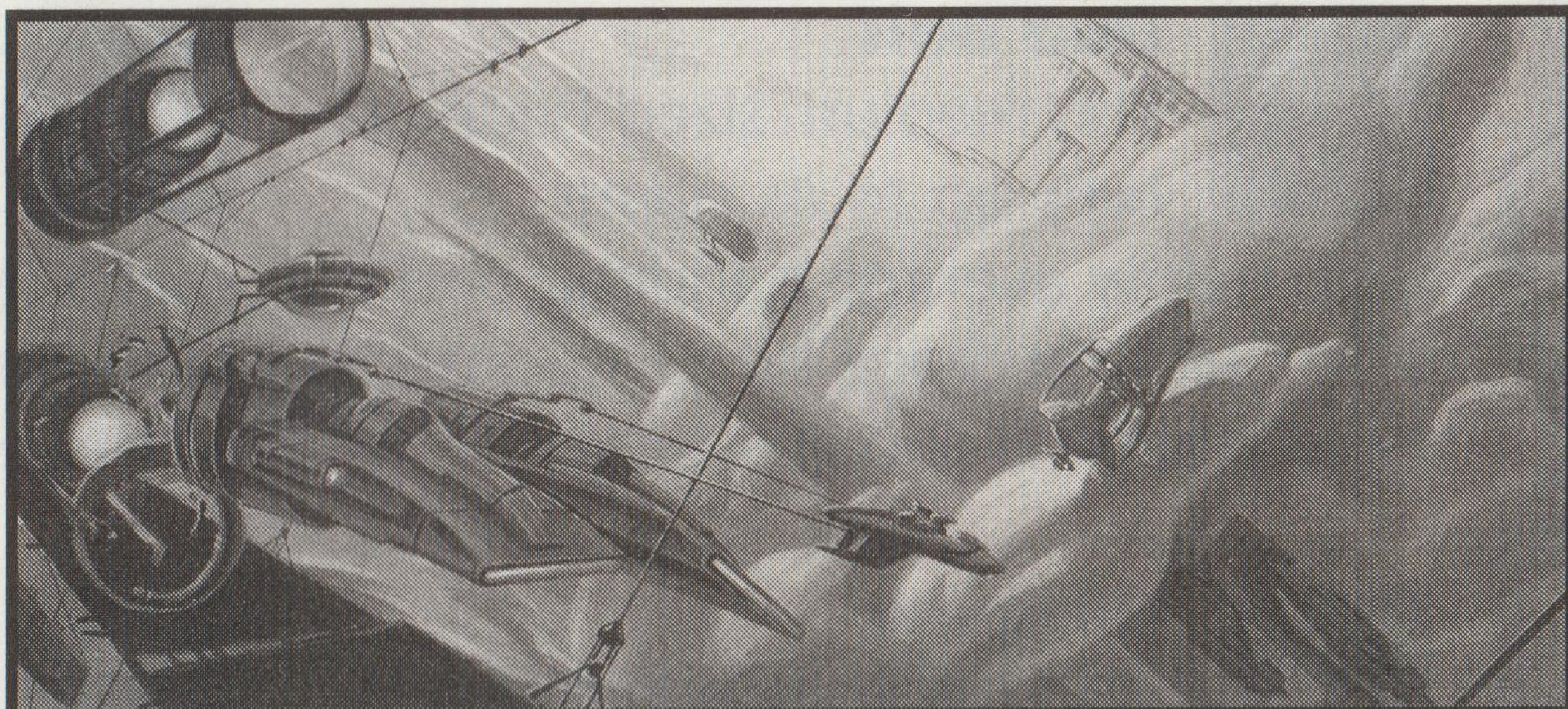
Malastare: Caution! Methane gas continually leaks to the surface, which can be ignited by the podracer's jets.

Oovo IV:
A bleak moon of the gas planet Oovo. On this prison colony falling meteorites and rotating gates represent the main obstacles.

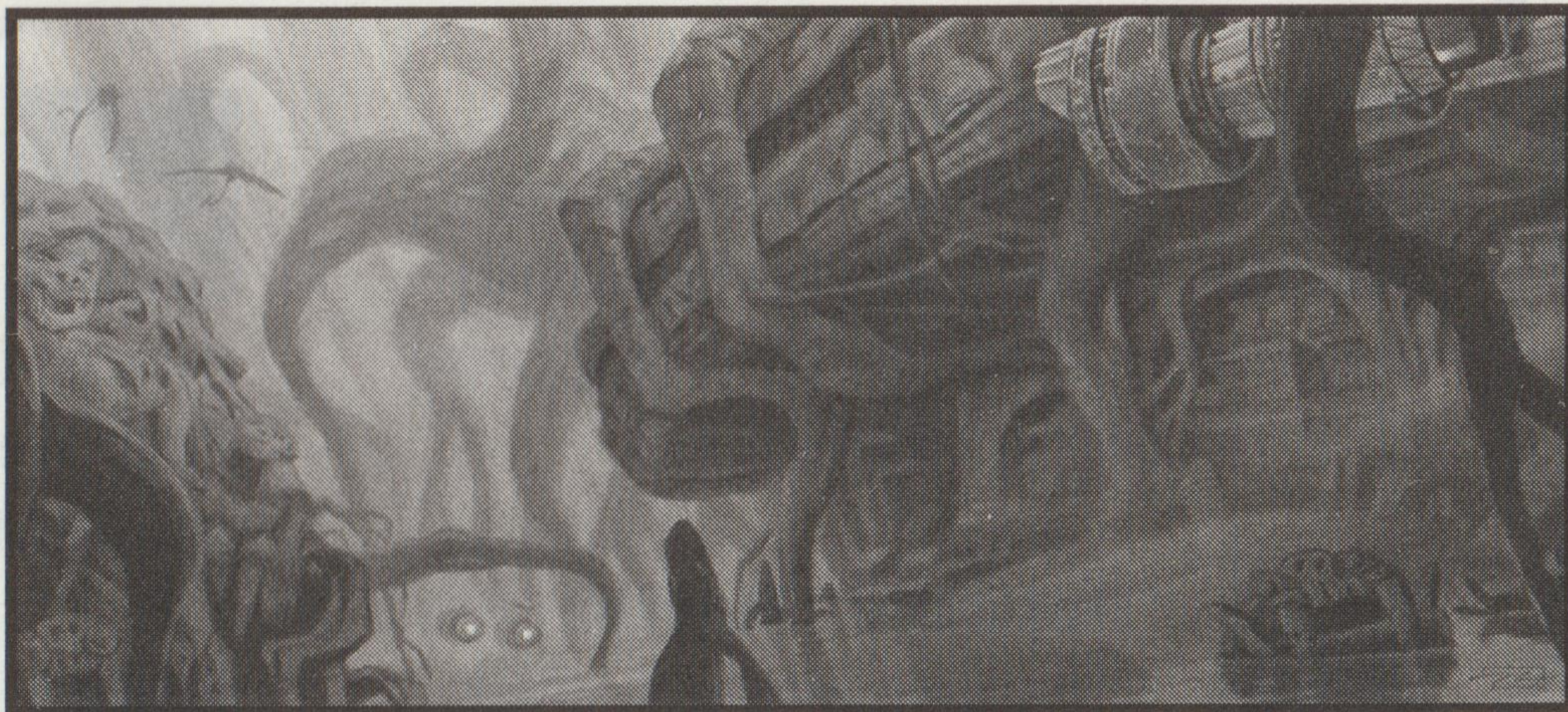


Tatooine: Anakin Skywalker's home planet. This desolate desert planet is also home of the legendary Boonta Eve Classic.

Ord Ibanna:
The once flourishing gas mines in the cloudy skies above the planet are now abandoned. Floating junk is spreaded throughout the choking atmosphere.



Baroonda:
The race on this swamp planet leads through alleys of gigantic statues, across swamps, through a maze of giant trees and their gnarled roots as well as over a sulfur geyser field.

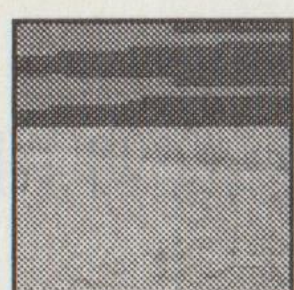


PODRACER CHARACTERISTICS

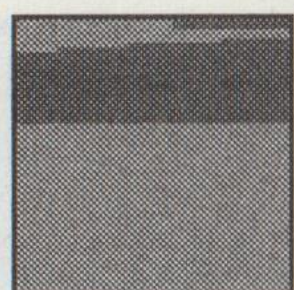
Here are the performance characteristics of each of the Podracers. Remember that you can upgrade and improve their components, which will make them go faster and handle better.



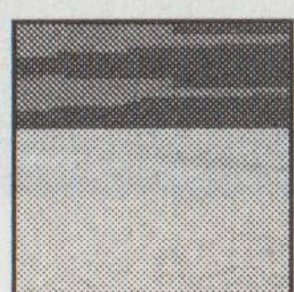
Anakin Skywalker
This small-to-medium-sized Podracer has above average acceleration, very good handling, and good turning response.



Ebe Endocott
Although it's a little slow on the turns and offers average acceleration, this medium-sized Podracer handles very well.



Dud Bolt
This medium-sized Podracer lives up to its name, with below average handling and way below average turn response. Acceleration is above average.



Gasgano
With mediocre handling and below average turn response, this medium-sized Podracer compensates with above average acceleration.



Elan Mak
This large Podracer combines average handling and below average turn response with excellent acceleration.



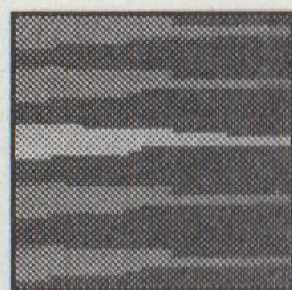
"Bullseye" Navior
The most sensitive craft you can choose, this small Podracer delivers excellent turn response and very good handling, although acceleration is slow.



Toy Dampner
Select this, and you'll get an easy-handling little Podracer that's a little below average on turns, with slow acceleration.



Slide Paramita
This extremely sensitive, highly responsive Podracer gives you good turning and handling, with below average acceleration.



Ben Quadinaros
This Podracer accelerates fast, reaches a high top speed, but is prone to overheating fairly quickly. Turn response is below average, but handling is strong.



Fud Sang
This small-to-medium-sized Podracer features average handling and acceleration, and is a little slower on the turns.



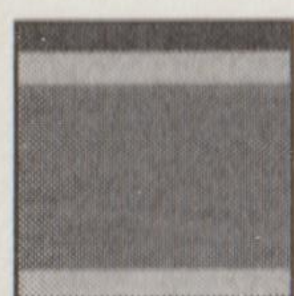
Ody Mandrell
This is a fairly average Podracer all around, a good, middle-of-the-road beginner's Podracer with better than average acceleration.



Boles Roor
A little above average acceleration, with average handling and turning, in a medium-to-large Podracer.



Bozzie Baranta
This small Podracer offers average acceleration, good turn response, and below average handling.



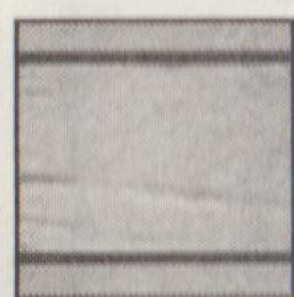
Neva Kee
With acceleration that's the slowest of the Podracers, this midsized craft compensates with very good handling and good turn response.



Clegg Holdfast
You'll be holding fast to the track in this one! You get slow acceleration, poor handling, and average turn response, in a medium-to-large-size Podracer.



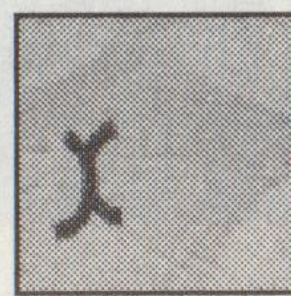
Mars Guo
Even though it's the biggest Podracer in the pack, it features surprisingly good turn response and fair handling, although acceleration is slow.



Wan Sandage
In this medium-to-large Podracer, handling and turn response are good, but acceleration is a little below average.



Ark "Bumpy" Roose
A real clunker! A huge Podracer with poor handling and turn response, plus low acceleration.



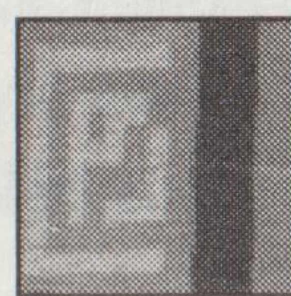
Mawhonic
One of the fastest Podracers despite its large size, this one offers good handling and good turn response.



Aldar Beedo
Outstanding acceleration, good handling, and good turn response in a large-sized Podracer.



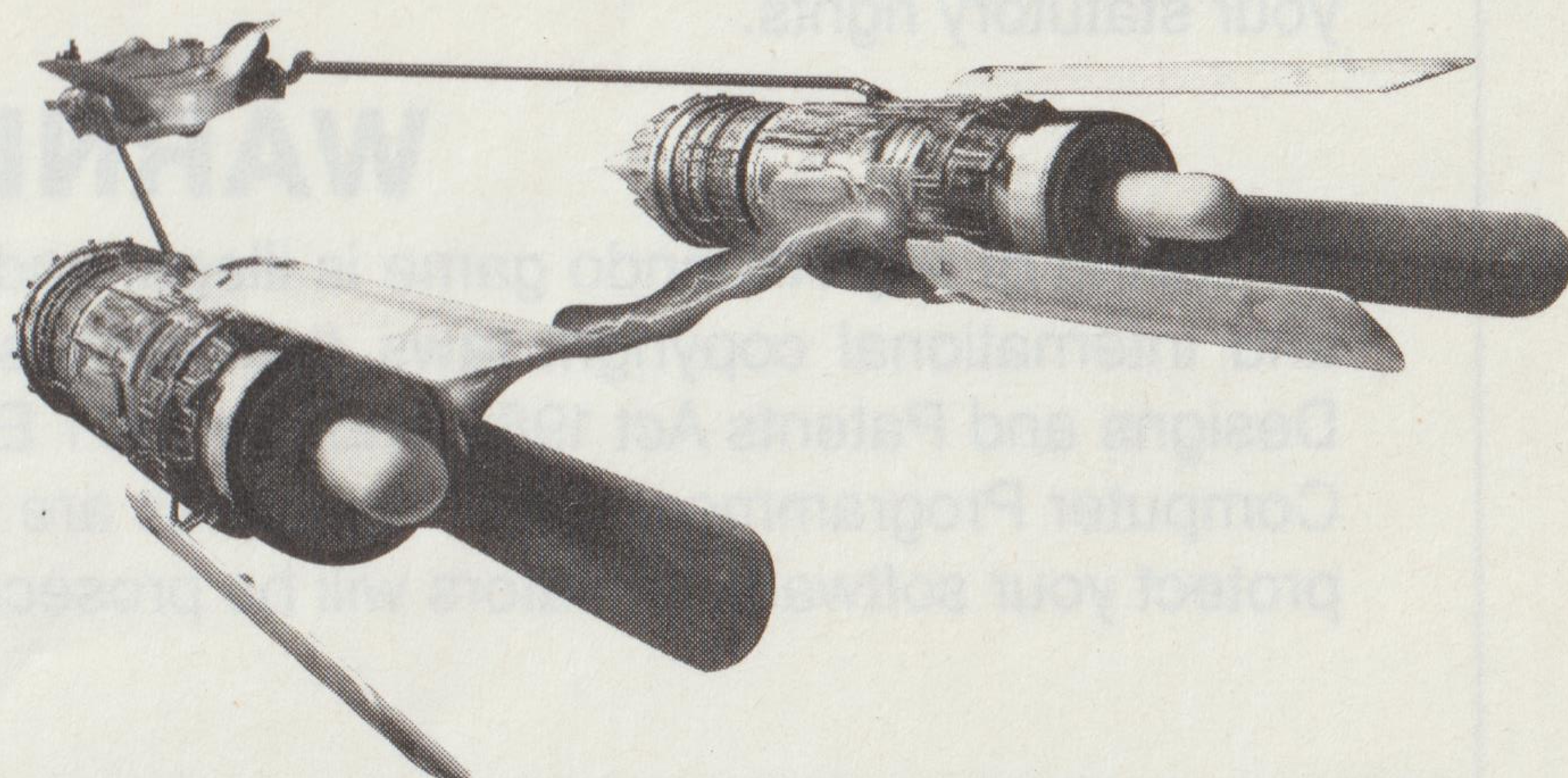
Ratts Tyerell
The top accelerating Podracer of all, this large craft has good turn response and a little below average handling.



Sebulba
Choose this, and you'll get the fastest top speed of all, with above-average acceleration, plus good handling and good turn response – all in a huge Podracer.



Teemto Pagalies
What this huge Podracer lacks in acceleration it makes up for in turn response. Handling is average.





Call the experts! The Nintendo Hotliners are at your disposal 7 days a week, 365 days a year! Call us now, and your personal games counselor will be ready to assist you with top secret tips, tricks or strategies to solve your gameplay blues!

The normal Hotline opening hours are:

Mon – Fri 12pm – 8pm
Sat – Sun 10am – 6pm

These times may vary, please call to confirm.

Telephone now: **01703 65 22 22**

All calls charged at standard rates.

Alternatively, there is a 24hour automated service available for selected Nintendo64 software.

The games on this line are being updated all the time, so please call the normal Hotline to confirm current titles.

To call the automated line, dial: **0906 8 30 33 00**

(touch-tone phone only)

Calls to the automated Hotline always cost 60p per minute.
Charges correct at time of print – March 1999.
Please gain the permission of the person responsible for paying the telephone bill before phoning either of these helplines.

CAUTION

This Nintendo game is not designed for use with any attachment, “back-up” or game altering device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty and may cause damage to your Control Deck and/or Game Pak. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device or attachment carefully to avoid bending, breaking or damaging the connectors and resume normal game play. If your game pak/console ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the Nintendo Customer Support Team on 01703 623200 (further details can be found on the following page). The contents of this Caution do not interfere with your statutory rights.

WARNING

TCopying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by national, local and international copyright laws (including sections 16 and 107 of the Copyright, Designs and Patents Act 1988 and the 1991 EC Directive on the Legal Protection of Computer Programmes). Back-up copies are not authorized and are not required to protect your software. Violators will be prosecuted.

90-DAY LIMITED WARRANTY
NINTENDO GAME PAKS

THE Games Ltd ("THE") warrants that this Nintendo Game Pak shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during the 90-day limited warranty period, THE will repair or replace the defective pak, at its option free of charge. To receive this warranty service, contact the Nintendo Customer Support Team on **01703 623200**.

Proof of purchase is required to claim under this warranty. This warranty shall not apply if the Nintendo Game Pak has been damaged by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering or by other causes unrelated to defective materials or workmanship. This warranty does not interfere with your statutory rights.

NINTENDO TECHNICAL SUPPORT

THE provides an out-of-warranty repairs service for installation, maintenance and service of Nintendo products. For full details of the charges and services available, please contact the Nintendo Customer Support Team on **01703 623200**.

Nintendo Customer Support Team
Parham Drive
Boyatt Wood
Eastleigh, Hants
SO50 4NU England
Tel. 01703 623200

※ WARRANTY VALID ONLY IN THE U. K. AND EIRE.

TÄNK PÅ DET HÄR: Det här spelet från Nintendo är inte avsett att användas tillsammans med några tillbehör, “back-up” eller anordningar som förändrar spelfunktionen. Produktgarantin gäller inte om du använder sådana tillbehör. Nintendo eller Bergsala AB har inget ansvar för eventuella skador som kan uppkomma när du använder sådana tillbehör. Om du använder tillbehör som gör att spelet slutar fungera, måste du koppla loss tillbehöret (men försiktigt så att anslutnings-kontakterna inte skadas). Om spelet inte fungerar trots att du inte använt några extra tillbehör eller kopplat till något, är du välkommen att ringa Bergsala AB på telefonnummer 0300-50900.

OBS: Kopiering av Nintendos spel är olagligt, även för enskilt bruk. Nintendo godkänner ingen säkerhetskopiering. Brott mot kopieringsreglerna kommer att anmälas.

club Nintendo®

Frågor om spelet? Som medlem i Club Nintendo får du spelsupport och mängder av förmåner och erbjudanden. För mer information om Club Nintendo, besök vår website www.nintendo-se.com eller ring på 0300-72100.

DANSK

[0399/DEN/N64]

ADVARSEL: Dette Nintendo spil er ikke beregnet til at kunne anvendes sammen med nogen form for tilbehør, "back-up" eller andre anordninger som er i stand til at ændre spillet. Produktgarantien bortfalder, hvis sådant tilbehør anvendes. Nintendo er ikke ansvarlig for eventuelle beskadigelser forårsaget af sådant tilbehør. Hvis brugen af sådant tilbehør bevirker, at dit spil ikke fungerer, må du frakoble tilbehøret. MEN gør det forsigtigt, så du ikke ødelægger stikforbindelserne. Hvis du har problemer med dit spil, er du velkommen til at kontakte den danske Club Nintendo på telefon: 89 44 22 34. Club Nintendo kan dog **ikke** være behjælpelig, såfremt du har tilsluttet uautoriseret tilbehør til din maskine.

OBS: Kopiering af Nintendo spil er illegalt og strengt forbudt ifølge nationale og internationale love. Back-up kopier er ikke tilladt og er desuden ikke nødvendige for at beskytte din software. Lovovertrædere vil blive retsforfulgt.

CLUB NINTENDO

Har du brug for hjælp, så kontakt Club Nintendos hotline på telefon **89 44 22 34**, fax på **89 44 22 81** eller e-mail til **nintendoklubben@kemedia.com**. Åben mandag til fredag kl. 16:00 til 19:00.

Se også Nintendos hjemmeside **www.nintendo.dk** med spændende nyheder, hjælp, tips og tricks til de hotteste spil.

SUOMI

[0298/FIN/N64]

VAROITUS: Tämä Nintendo-keskusyksikkö ei ole tarkoitettu käytettäväksi minkään liittimen, "varmistajan" tai pelimuuntajan kanssa. Tällaisten laitteiden käyttäminen kumoaa Nintendo tuotetakuun. Nintendo ja Bergsala Fun Oy eivät vastaa mistään tällaisten laitteiden aiheuttamista vaurioista tai menetyksistä. Jos tällaisen laitteen käyttö aiheuttaa toimintahäiriön, irrottakaa laite tai liitin varovasti niin etteivät pelin liittimet/johtimet taivu, rikkoudu tai vaurioidu, ja jatkakaa pelaamista tavalliseen tapaan. Jos peli lakkaa toimimasta eikä käytös-sä ole mitään laitteita tai liittimia, ottakaa yhteys paikalliseen Nintendo-jakelijaan tai maahantuojaan (Bergsala Fun Oy, p. 09-5259800). Tämän varoituksen sisältö ei ole ristiriidassa minkään voimassa olevan lain tai asetuksen kanssa.

VAROITUS: Nintendo-pelien kopiointi on lainvastaista ja se on kielletty kansallisten, paikallisten ja kansainvälisten tekijänoikeuslakien nojalla (Tekijänoikeus-, Malli-ja Patenttisuojalait 1988 sekä vuoden 1991 EC-direktiivi Tietokoneohjelmien Lainsuojasta). Varmuuskopiointi ei ole luvallista eikä niitä tarvita ohjelmien suojaamiseksi. Lain rikkojat joutuvat vastuuseen.

INHALT

EINFÜHRUNG

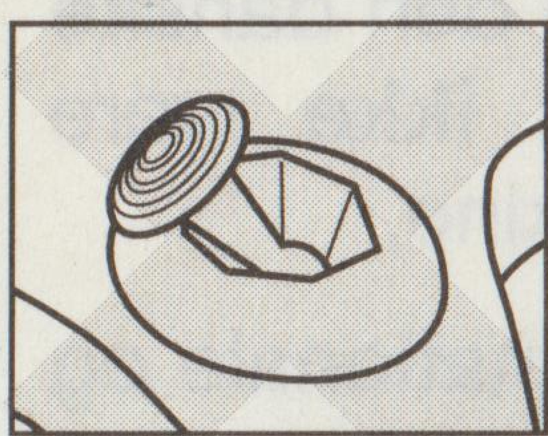
Anakin Skywalker ist kein gewöhnlicher neunjähriger Junge. Bereits jetzt steht er der ultimativen Herausforderung seines jungen Lebens gegenüber – einem Podracer-Rennen. Gefragt sind dabei Mut, schnelle Reflexe und gleichzeitig überlegtes Handeln, während er und seine Konkurrenten ihre fast zehn Meter langen Podracer mit Geschwindigkeiten von über 750 Stundenkilometern nur knapp über dem Boden manövrieren. Die „Zügel" fest in der Hand steuert Anakin die heulenden Antriebe seines Podracers, stets mit einem Auge die Umgebung nach Hindernissen sondierend – wobei er sich natürlich auch vor den schmutzigen Tricks seiner Gegner in acht nimmt. Das Rennen zu gewinnen, ist für Anakin und seine Gegner alles, was zählt – und das um jeden Preis!

[0798/Z2/NOE/N64]

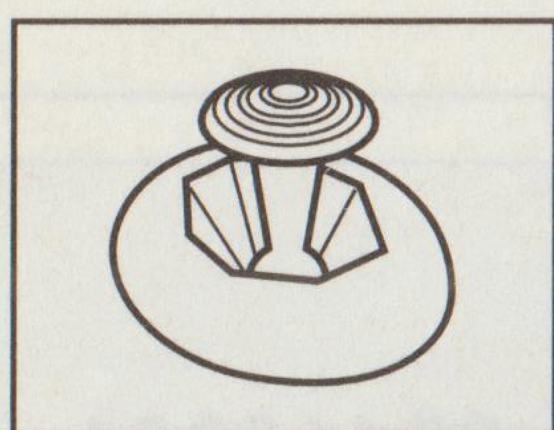
DER NINTENDO^{64}-CONTROLLER

Der Nintendo^{64}-Controller verfügt über ein analoges System, das eine Steuerung in jede Richtung und jeden Winkel gewährleistet.

Beim Einschalten der Konsole darf der analoge 3D-Joystick nicht aus seiner Standardposition bewegt werden.



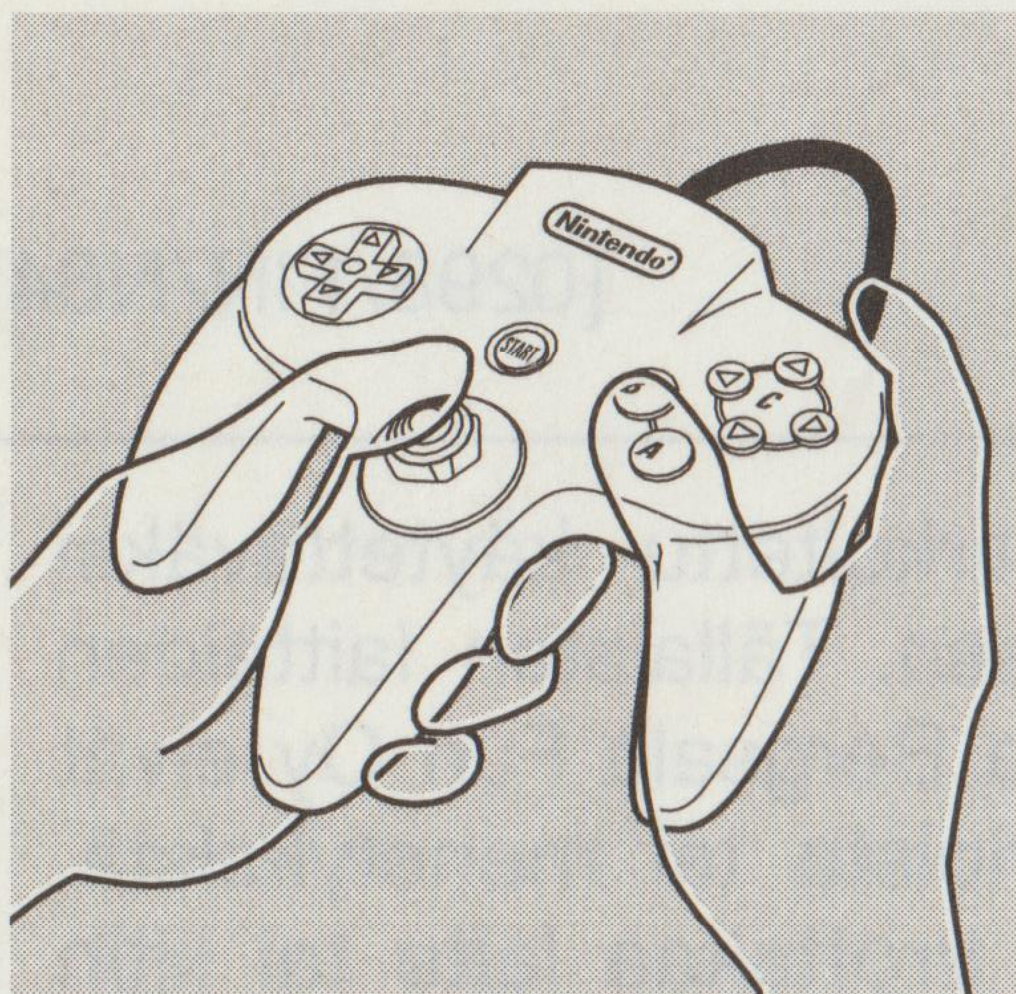
Wird der analoge 3D-Joystick (wie links gezeigt) während des Einschaltens der Konsole aus seiner Standardposition bewegt, so wird diese Position von der Hardware als neue Standardposition registriert. Dies führt zu einer fehlerhaften Anwendung der Steuerfunktion.



Um eine falsche Standardeinstellung wieder rückgängig zu machen, muß der analoge 3D-Joystick (wie links gezeigt) in seine Mittelposition gebracht werden. Dann, bei gedrückter L- und R-Taste, den START-Knopf betätigen.

Der Nintendo^{64}-Controller ist ein Präzisionsinstrument. Es ist darauf zu achten, daß keine Flüssigkeiten oder andere Fremdkörper in das Gehäuse gelangen. Bei auftretenden Problemen steht der Nintendo Kundendienst unter der Telefonnummer 0130-5806 zur Verfügung.

Für dieses Spiel empfehlen wir die abgebildete Griffposition.



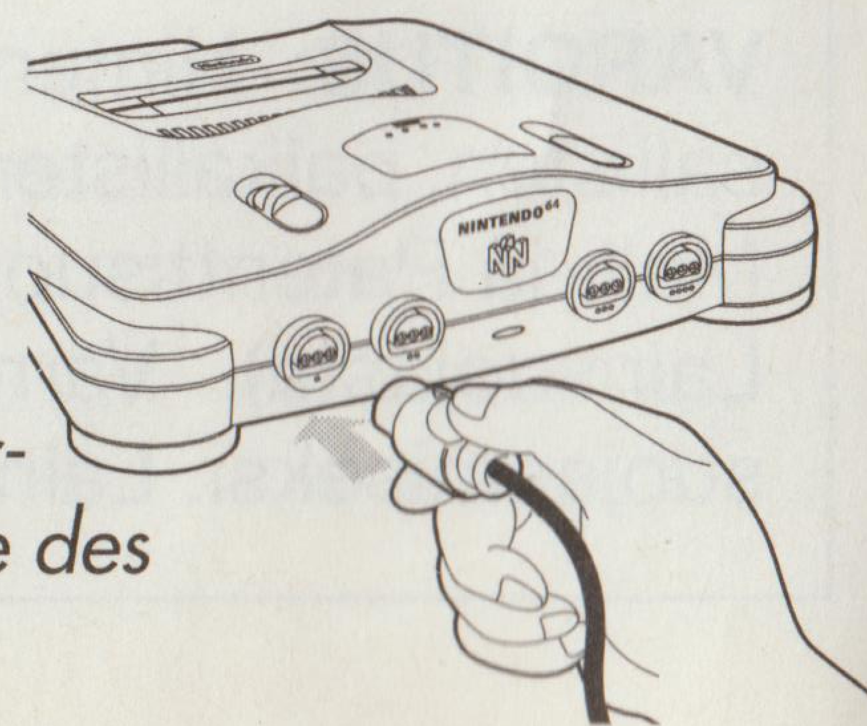
Bei dieser Griffposition werden der analoge 3D-Joystick mit dem linken Daumen und die A-, B- oder C-Knöpfe mit dem rechten Daumen betätigt.

Die nicht benutzten Finger der linken Hand können bequem um den ergonomisch geformten Controller gelegt werden. Dabei ist jedoch zu beachten, daß nicht aus Versehen der Z-Trigger auf der Unterseite des Controllers betätigt wird.

Anschließen des Nintendo^{64}-Controllers:

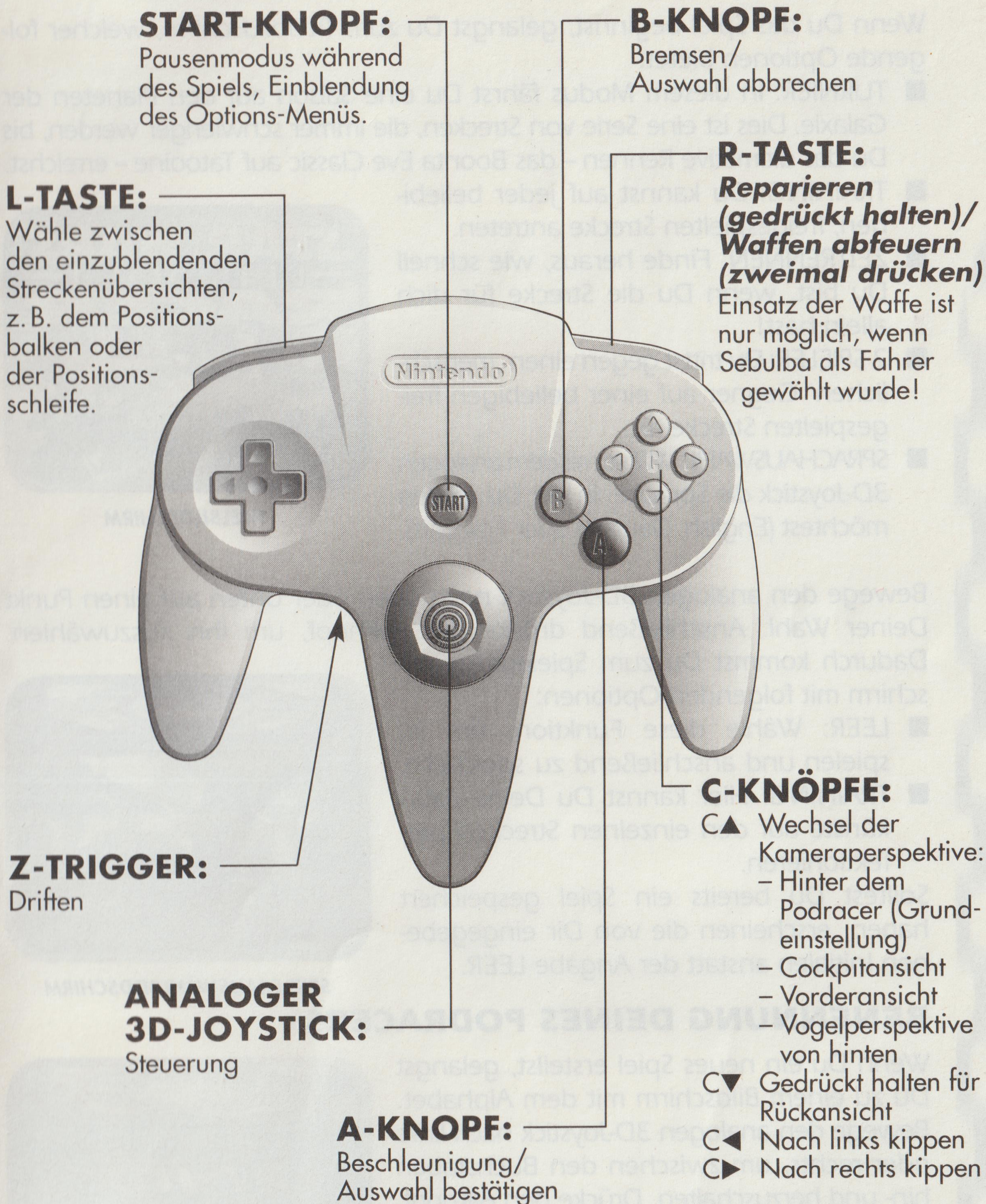
Um dieses Spiel spielen zu können, muß ein Controller in den ersten Port der Controllereingänge eingesteckt werden.

Wird der Controller während des Spiels ausgetauscht, so muß unter Umständen die RESET-Taste oder der START-Knopf betätigt werden, um den Controller zu aktivieren.



Dieses Spiel wurde für einen oder zwei Spieler entworfen. Im 2-Spieler-Modus werden zwei Controller benötigt, die an die Controllereingänge des Nintendo^{64} Grundgeräts angeschlossen werden müssen.

DER NINTENDO64 CONTROLLER



Dieses Spiel unterstützt das Rumble Pak™, das Nintendo64 Expansion Pak™ und das Controller Pak™. Lies vor Benutzung dieses Zubehörs bitte sorgfältig die entsprechenden Bedienungsanleitungen. Vergewissere Dich, daß die Konsole ausgeschaltet ist, bevor Du das Zubehör anschließt.

SPIELBEGINN

TITEL- UND SPIELERAUSWAHLBILDSCHIRM

Wenn Du das Spiel beginnst, gelangst Du zum Titelbildschirm, welcher folgende Optionen bietet:

- TURNIER: In diesem Modus fährst Du eine Saison auf den Planeten der Galaxie. Dies ist eine Serie von Strecken, die immer schwieriger werden, bis Du das ultimative Rennen – das Boonta Eve Classic auf Tatooine – erreichst.
- TRAINING: Du kannst auf jeder beliebigen, freigespielten Strecke antreten.
- ZEITRENNEN: Finde heraus, wie schnell Du bist, wenn Du die Strecke für dich allein hast!
- 2 SPIELER: Du trittst gegen einen „menschlichen" Gegner auf einer beliebigen freigespielten Strecke an.
- SPRACHAUSWAHL: Wähle mit dem analogen 3D-Joystick die Sprache, in der Du spielen möchtest (English, Deutsch oder Francais).

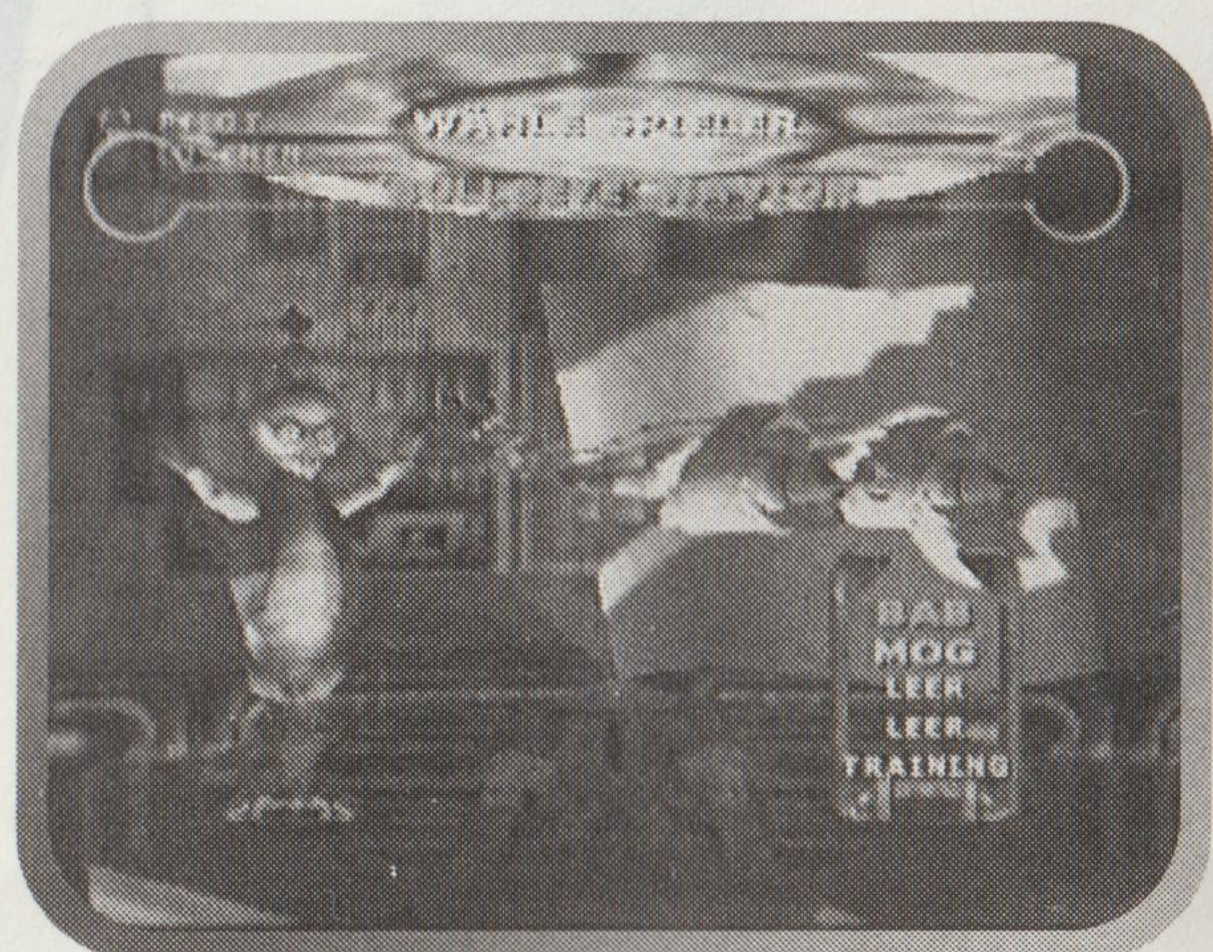


TITELBILDSCHIRM

Bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten auf einen Punkt Deiner Wahl. Anschließend drücke den A-Knopf, um ihn auszuwählen. Dadurch kommst Du zum Spielerauswahlschirm mit folgenden Optionen:

- LEER: Wähle diese Funktion, um zu spielen und anschließend zu speichern.
- TRAINING: Hier kannst Du Deine Fahrkünste auf den einzelnen Strecken perfektionieren.

Solltest Du bereits ein Spiel gespeichert haben, erscheinen die von Dir eingegebenen Initialen anstatt der Angabe LEER.



SPIELERAUSWAHLBILDSCHIRM

BENENNUNG DEINES PODRACERS

Wenn Du ein neues Spiel erstellst, gelangst Du zu einem Bildschirm mit dem Alphabet. Bewege den analogen 3D-Joystick nach links oder rechts, um zwischen den Buchstaben hin- und herzuschalten. Drücke den A-Knopf, um einen Buchstaben auszuwählen. Mit dem B-Knopf löschst Du einen Buchstaben wieder. Du kannst bis zu drei Buchstaben eingeben. Drücke dann den A-Knopf, um zu bestätigen und zum nächsten Menü zu gelangen.



EINGABE DER INITIALEN

WAHL EINES PODRACERS

Auf dem nächsten Bildschirm kannst Du den Podracer auswählen, mit dem Du zum Rennen antrittst. Bewege den analogen 3D-Joystick nach links oder rechts, um ein Hologramm der einzelnen Podracer und ihrer Piloten zu betrachten. Drücke C▼, um Dich über die Statistiken des Fahrzeugs zu informieren. Wenn Du Dich für einen Podracer entschieden hast, drücke den A-Knopf, um ihn auszuwählen.



FAHRZEUGE AUSWÄHLEN

TURNIERE

Drei Schwierigkeitsgrade stehen Dir für das Turnier zur Verfügung. **Amateur** (leicht), **Semi-Pro** (mittel) und **Galaxis** (schwer). Du kannst die Turniere in beliebiger Reihenfolge spielen, aber Du mußt eine bestimmte Plazierung erreichen, um zum nächsten Rennen innerhalb des Turniers zu gelangen. Wenn du ein komplettes Turnier gefahren bist und insgesamt den dritten Platz oder einen besseren erreicht hast, wird eine zusätzliche Strecke spielbar. Hast Du alle drei Turniere abgeschlossen, bekommst Du die Möglichkeit, am Boonta Classic-Rennen teilzunehmen.

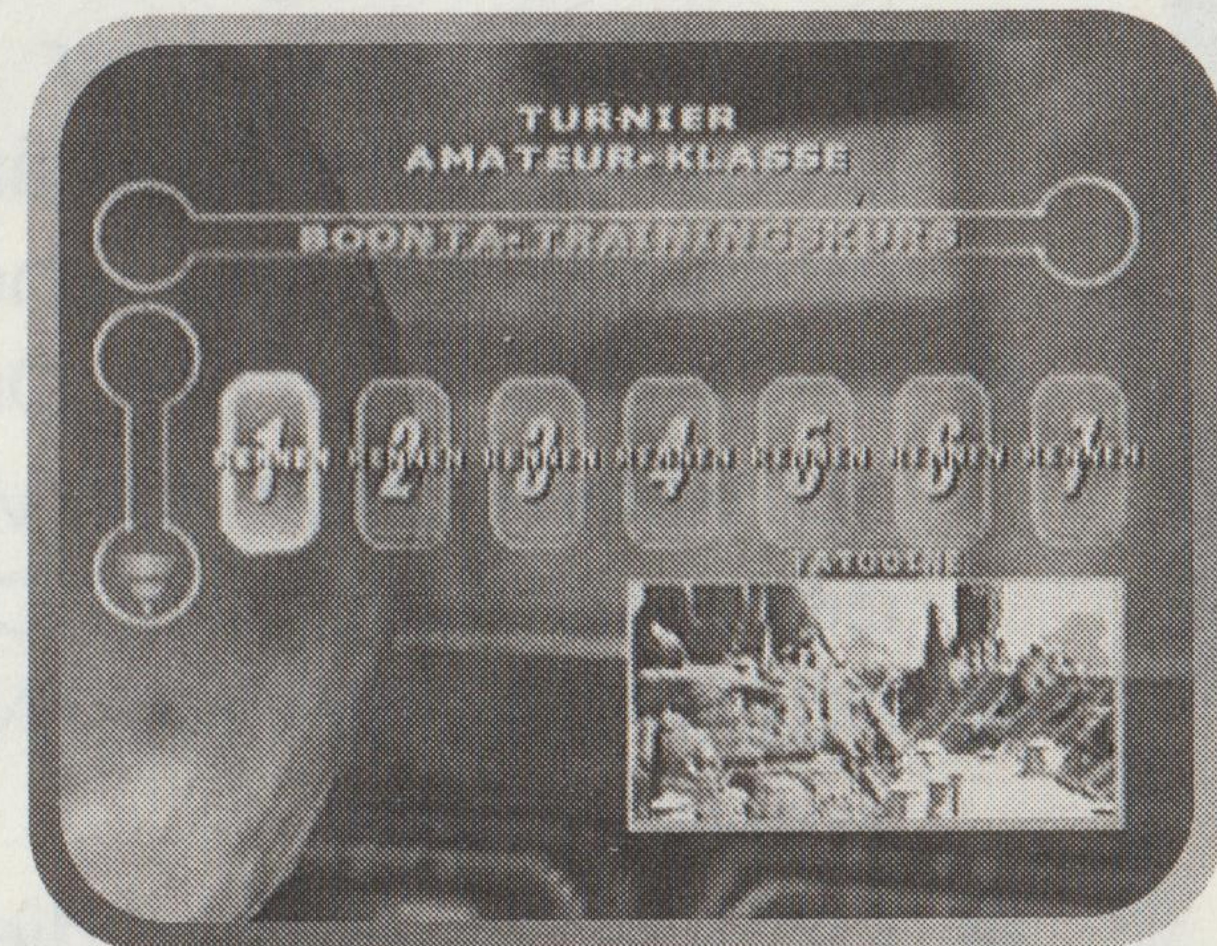
STRECKENAUSWAHL

Bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten, um die einzelnen Turniere auszuwählen. Bewege ihn nach links oder rechts, um dabei zwischen den einzelnen Rennen eines Turnieres zu wählen. Ein Rennen wird erst dann zugänglich, wenn Du in allen vorhergehenden Rennen mindestens als Vierter durchs Ziel gekommen bist. Drücke den A-Knopf, um die gewünschte Strecke anzuwählen.

DIE STRECKEN

Wenn Du Dich für eine Strecke entschieden hast, gelangst Du zum Strecken-Übersichtsbildschirm. Hier siehst Du die **Bestzeiten**, die auf der gewählten Strecke möglich sind, den **Favoriten** des Rennens, eine **Karte** der Strecke und das **Preisgeld** (sofern vorhanden).

Du kannst auch die Geldverteilung an die Podracer einstellen, die ein Rennen gewinnen oder sich unter den vier Besten plazieren. Dieses Geld wirst Du brauchen, um neue oder gebrauchte Teile zu kaufen, mit denen Du Deinen Podracer tunen kannst.



STRECKEN AUSWÄHLEN

Im TRAINING-Modus kannst Du hier auch die Anzahl der zu fahrenden Runden, die Anzahl der Gegner sowie ihr Tempo festlegen. Bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten, um eine Option zu wählen. Anschließend kannst Du diese ändern, indem Du ihn nach links oder rechts bewegst. Hast Du Deine Einstellungen abgeschlossen, drücke den A-Knopf, um wieder zum Hauptmenü zu gelangen.



STRECKENINFORMATION

HAUPTMENÜ

Von hier aus kannst Du das Rennen starten oder Deinen Podracer tunen. Bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten, um zwischen den einzelnen Möglichkeiten zu wählen:

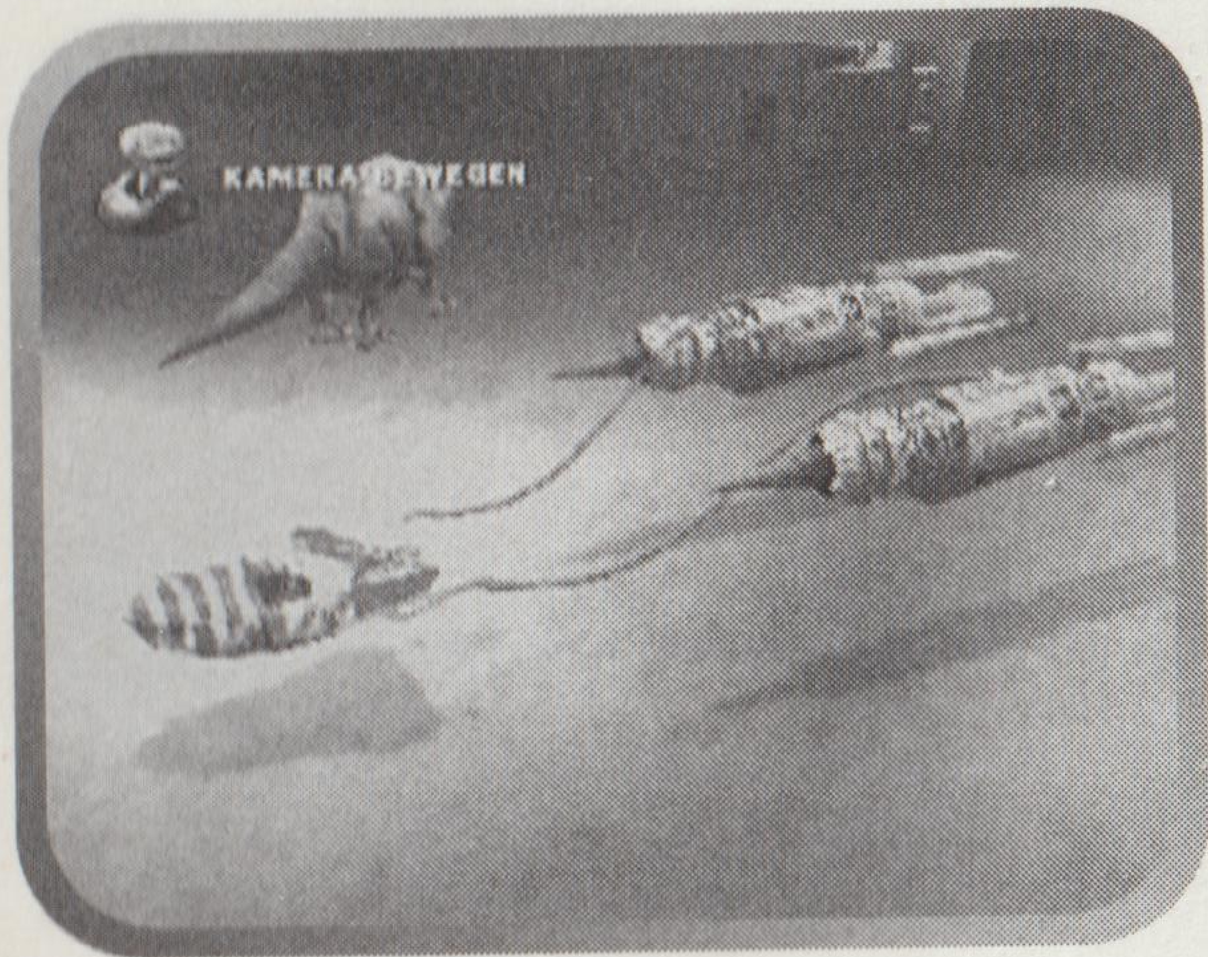


HAUPTMENÜ

- RENNEN STARTEN: Dadurch gelangst Du an den Start des Rennens auf der Strecke und dem Planeten Deiner Wahl.
- PODRACER-WERKSTATT: Nimm die Bestandteile Deines Podracers genau unter die Lupe (siehe unter „Inspizieren Deines Podracers").
- PODRACER-UPGRADES: Wähle diese Option, um den Zustand der wichtigsten Teile Deines Podracers zu kontrollieren und um sie eventuell auszutauschen (siehe unter „Tunen Deines Podracers").
- TEILE KAUFEN: Kaufe neue Bestandteile für Deinen Podracer, um ihn konkurrenzfähiger zu machen (siehe unter „Wattos Shop").
- SCHROTTPLATZ: Hier kommst Du zum Schrottplatz, auf dem Du gebrauchte, unter Umständen leicht beschädigte Teile zu günstigen Preisen einkaufen kannst (siehe unter „Schrottplatz").
- DROIDEN KAUFEN: Du kannst auch Droiden kaufen, welche Dir dann als Boxen-Crew zur Verfügung stehen. Je mehr Droiden Du besitzt, desto schneller wird Dein Podracer repariert.
- PODRACER WECHSELN: Wechsle den Podracer, mit dem Du zum Rennen antreten willst.
- OPTIONEN: Ändere die Grundeinstellungen (siehe unter „Optionsmenü").

INSPIZIEREN DEINES PODRACERS

Dieser Menüpunkt bringt Dich in den Hangar zu Deinem Podracer. Bewege den analogen 3D-Joystick in eine beliebige Richtung, um Dein Gefährt von allen Seiten zu betrachten. Mit C▲ kannst Du ganz nahe heranzoomen, mit C▼ zoomst Du wieder zurück. Mit C◀ und C▶ positionierst Du die Kamera so, daß Du jeweils einen anderen Abschnitt des Podracers inspizieren kannst. Wenn Du fertig bist, drücke den A-Knopf, um das Hauptmenü aufzurufen.



HANGARBILDSCHIRM



SEBULBA, DER AMTIERENDE CHAMPION



SEBULBA

TUNEN DEINES PODRACERS

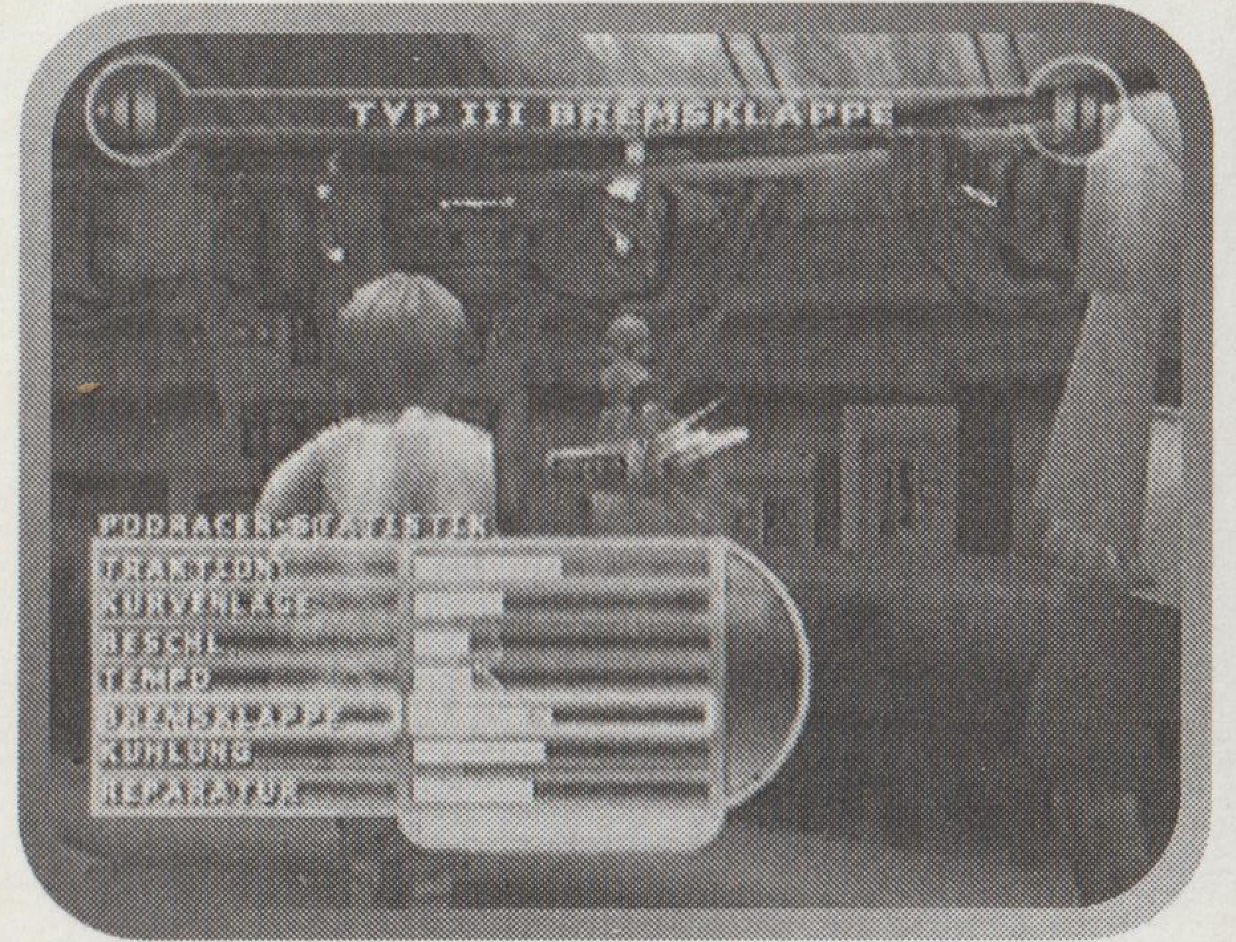
Wenn Du PODRACER-UPGRADES wählst, werden die wichtigsten Bestandteile Deines Podracers gezeigt. Bewege den analogen 3D-Joystick nach links oder rechts, um zwischen den einzelnen Bestandteilen hin- und herzuschalten. Jedes Teil verfügt über einen vertikalen Schadens-Balken. Je länger der Balken, desto besser der Zustand des Teils. Außerdem wirst Du unter dem Punkt PODRACER STATISTIK noch eine Reihe von horizontalen Leistungsbalken vorfinden. Wenn Du die einzelnen Teile auswählst, wird einer dieser Balken aktiviert. Je länger der Balken, desto besser schneidet Dein Podracer in dieser Sparte ab. Um ein Teil zu tunen, wähle es aus und drücke danach den A-Knopf, um Wattos Shop zu besuchen (siehe unter „Wattos Shop"), oder drücke den B-Knopf, um zum Hauptmenü zurückzukehren.



TUNING-BILDSCHIRM

WATTO'S SHOP

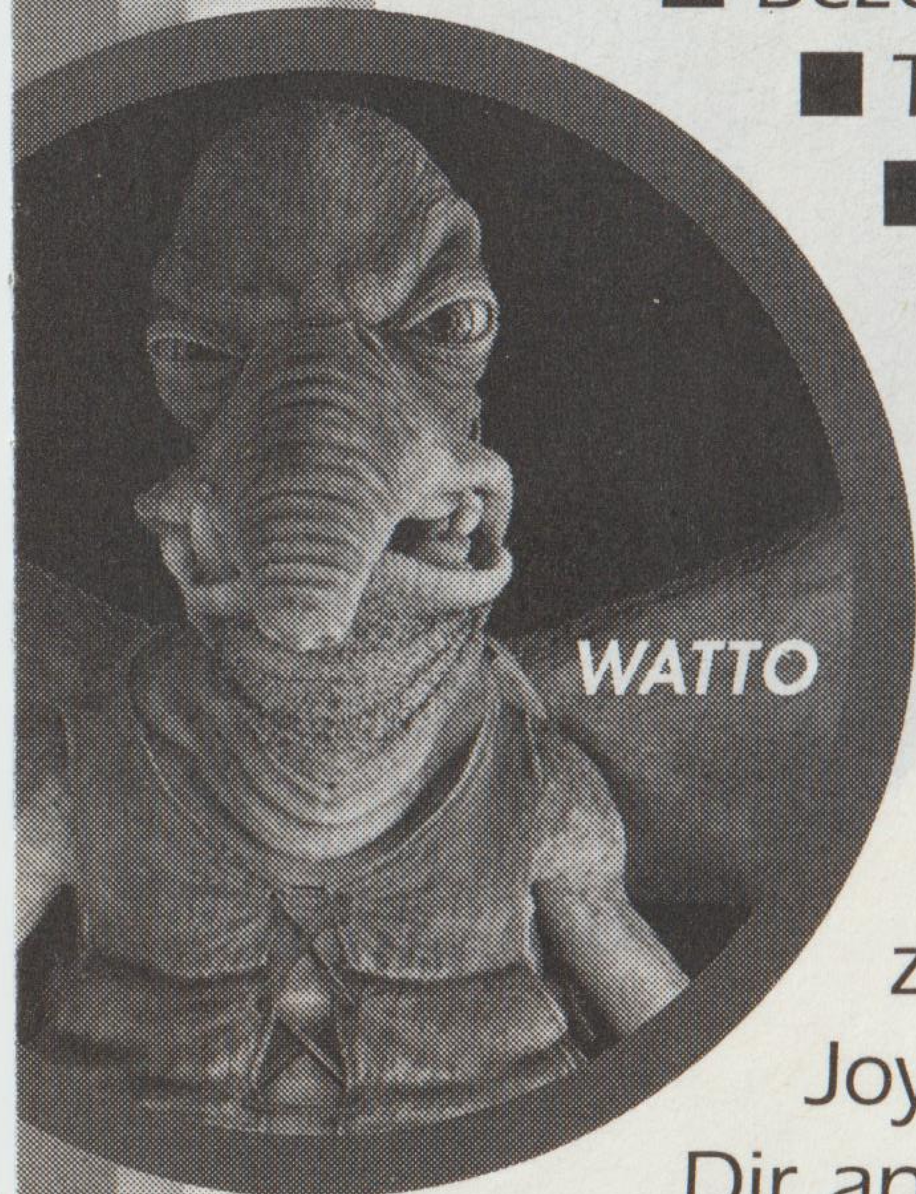
Wenn Du die Option TEILE KAUFEN oder ein Fahrzeugteil aus PODRACER-UPGRADES gewählt hast, gelangst Du zum Shop des Toydarianers Watto in Mos Espa auf dem Planeten Tatooine.



WATTOS SHOP

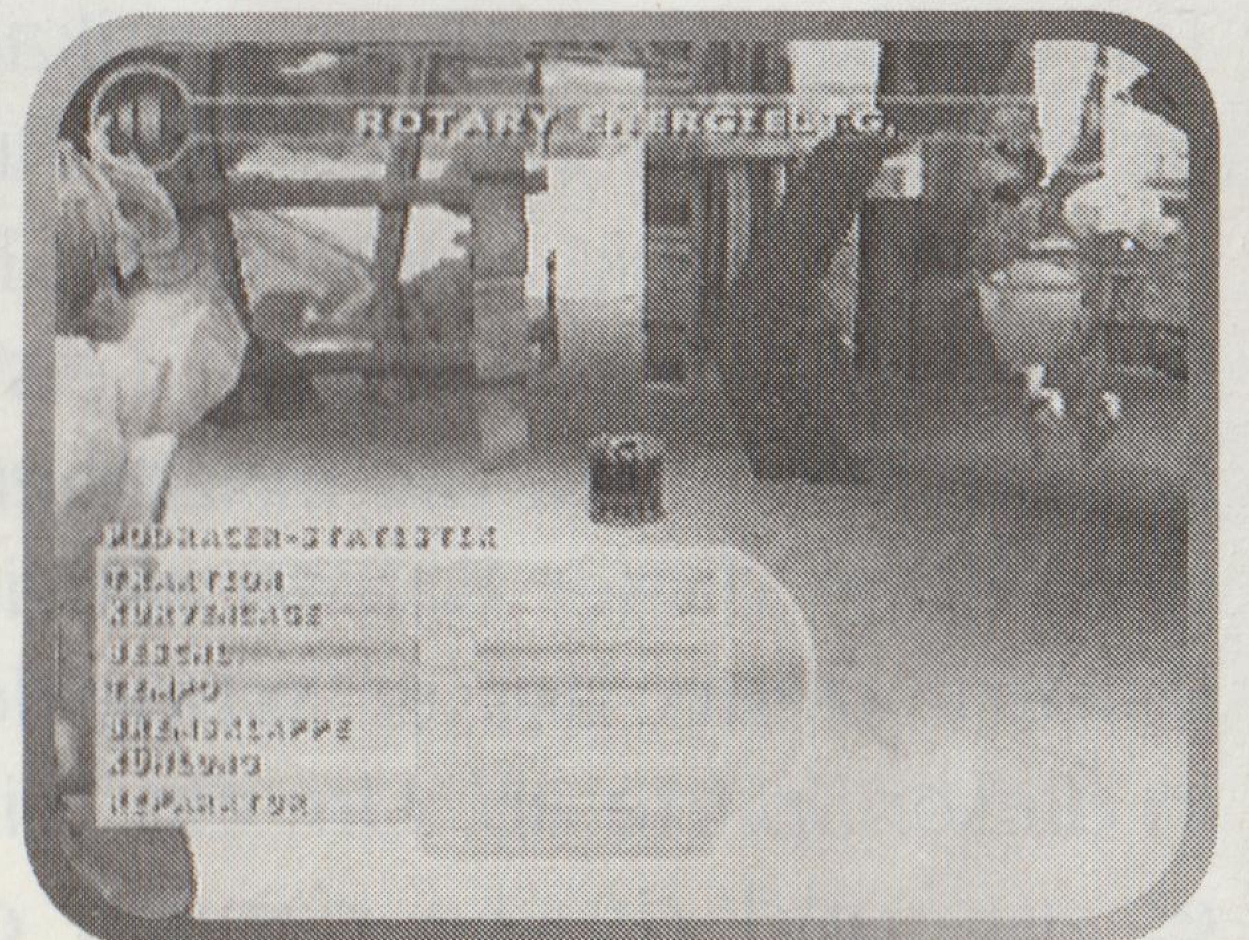
Jedes Teil, das Du hier kaufen kannst, verfügt über diverse Leistungs-Balken. Sie befinden sich im linken unteren Teil des Bildschirms unter der Überschrift Podracer-Statistik. Ein gelber Bereich auf dem Balken zeigt eine Leistungssteigerung für das entsprechende Teil an, während ein roter Bereich einen Leistungsabfall angibt. Drückst Du den A-Knopf, erscheint folgende Übersicht:

- Bezeichnung und Kosten des Teils
- Bezeichnung des Teils, das ersetzt werden kann
- Tauschwert des Teils, das Du ersetzen willst
- Die Geldmenge, über die Du verfügst. Nicht vergessen: Du beginnst mit 400 Truguts – die gültige Währung – und kannst durch gute Plazierungen in Rennen dazuverdienen!


WATTO

Wähle mit dem analogen 3D-Joystick zwischen den Optionen KAUFEN und ZURÜCK und drücke dann den A-Knopf. Die Kosten des Einkaufs werden von Deinem Kontostand abgezogen (angezeigt unter TRUGUTS). Bewege den analogen 3D-Joystick nach links oder rechts, um alle Teile zu inspizieren, die Watto Dir anbieten kann. Wenn Du mit Deinen Einkäufen fertig bist, drücke den B-Knopf, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

SCHROTTPLATZ



SCHROTTPLATZ

Falls Du nicht genug Geld besitzt, um eines von Wattos neuen Teilen zu kaufen, kannst Du hier vielleicht einige gebrauchte Teile ergattern. Bewege den analogen 3D-Joystick nach links und rechts, um die verfügbaren Teile zu betrachten. Genau wie in Wattos Shop, so hat auch hier jedes Teil einen horizontalen Leistungsbalken. Hast Du Dich für ein bestimmtes Teil entschieden, drücke den A-Knopf. Es erscheint ein Bildschirm, welcher Art, Bezeichnung und Kosten des Teiles anzeigt und angibt, welches Bauteil Deines Racers es ersetzt.

Auch der Tauschwert, inklusive dem Geldbetrag, über den Du verfügst, wird angezeigt. Wähle entweder KAUFEN oder ZURÜCK. Bestätige anschließend Deine Wahl mit dem A-Knopf. Die Kosten werden von Deinem Kontostand abgezogen.

Beachte den vertikalen Schadensbalken bei jedem Teil, denn was Du hier kaufen kannst, sind gebrauchte Teile! Sie sind oftmals beschädigt und nicht so effektiv wie neue Teile!

EINKAUF VON DROIDEN

Nach jedem Rennen (und auch während des Rennens) wird Dein beschädigter Podracer von den Droiden repariert. Je mehr Droiden Du in Wattos Shop einkaufst, desto mehr Reparaturen können durchgeführt werden. Wenn Du DROIDEN KAUFEN anwählst, gelangst Du zu einem Bildschirm, der die Kosten eines Droiden und Deinen Kontostand anzeigt. Wähle mit dem analogen 3D-Joystick zwischen KAUFEN und ZURÜCK, und bestätige Deine Wahl mit dem A-Knopf.

STEUERUNG

STARTEN DES RENNENS

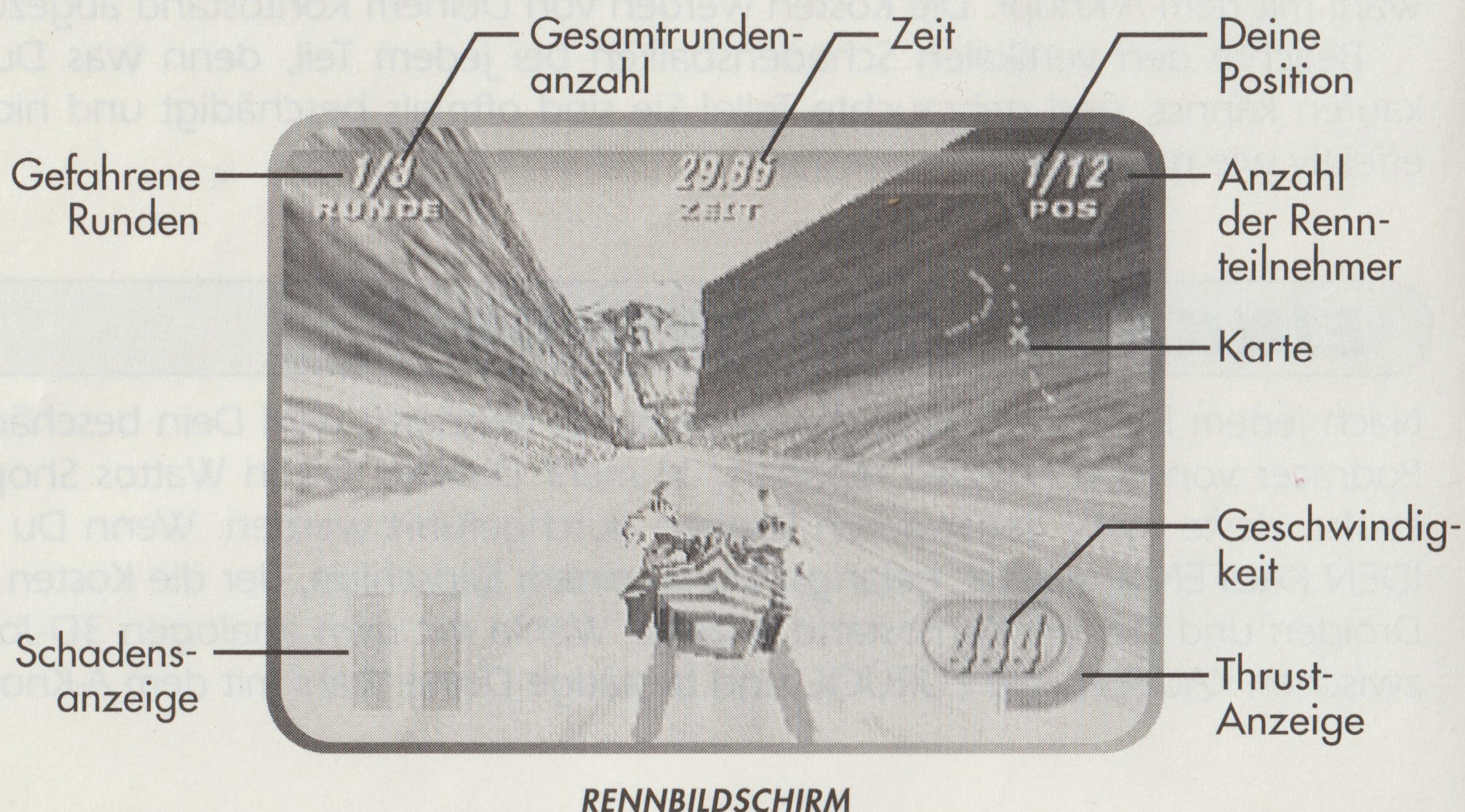
Nachdem Du START gewählt hast, stehst Du auch schon an der Startlinie der gewählten Strecke. Der Countdown beginnt und das Rennen geht los! Dein Ziel ist es, mindestens den vierten Platz (oder eine bessere Plazierung) zu erreichen. Sobald Du Dich auf der Strecke befindest, erscheinen Zahlen oberhalb der gegnerischen Podracer. Diese geben ihre derzeitige Position im Rennen an.

DER RENNBILDSCHIRM

Verschiedene Ziffern und Anzeigen geben Dir wichtige Informationen über das laufende Rennen. Die zwei Ziffern in der oberen linken Ecke über dem Wort RUNDE zeigen Dir die Runde an, welche Du gerade fährst. Rechts vom Schrägstrich siehst Du die Gesamtrundenzahl, die Du fahren mußt, um das Rennen zu beenden.

Die Ziffern im oberen Mittelteil geben die Zeit an, die das Rennen bereits andauert, und die zwei Ziffern in der oberen rechten Ecke über der Bezeichnung POS zeigen Deine momentane Plazierung (die Zahl rechts neben dem Schrägstrich gibt die Anzahl der noch im Rennen befindlichen Piloten an).

Möchtest Du wissen, wie schnell Du unterwegs bist? Die Zahl in der rechten unteren Ecke zeigt Deine Geschwindigkeit. Der geschwungene Balken neben der Geschwindigkeitsanzeige ist die Thrust-Anzeige. Diese füllt sich auf, während Du schneller wirst. Die Thrust-Anzeige kannst Du auch dazu benutzen, noch schneller zu werden (siehe Boost-Modus)!



RENNBILDSCHIRM

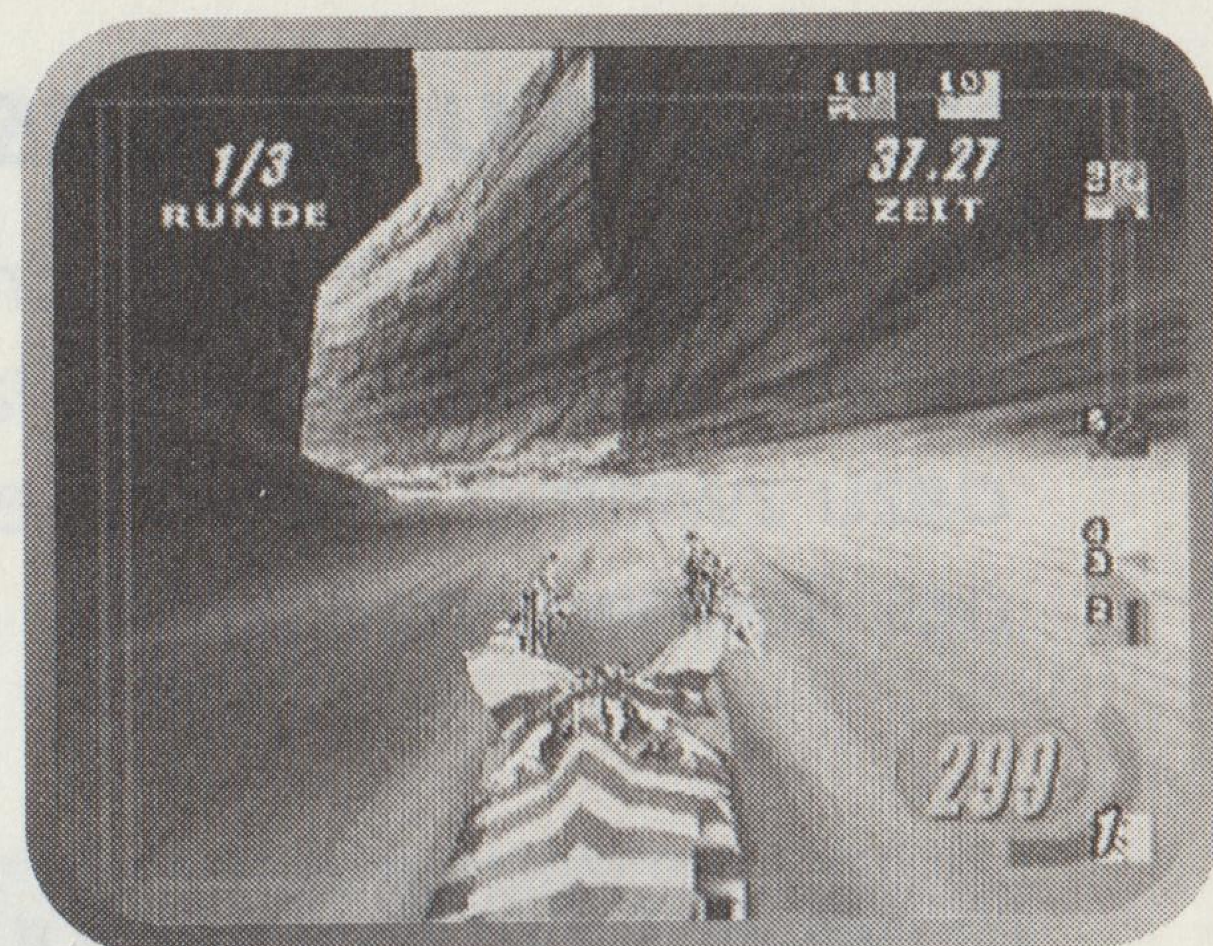
SCHADENSANZEIGE

Wenn Du gegen ein Hindernis prallst oder wenn sich die Maschinen überhitzen, werden im unteren linken Teil des Bildschirms zwei Antriebs-Icons erscheinen. Sind diese Icons grün, funktionieren Deine Antriebe normal. Sind sie gelb, so wurden Deine Antriebe leicht beschädigt oder zu heiß. Sind sie rot, dann sind sie entweder stark beschädigt oder schwer überhitzt. Wenn das ACHTUNG-Zeichen neben den Icons aufblinkt, bleiben Dir nur ein paar Sekunden, um Deine Maschinen zu reparieren, bevor Dein Podracer explodiert. Um beschädigte Antriebe durch Deine Droiden reparieren zu lassen, drücke und halte die R-Taste. Dein Podracer wird während der Reparatur langsamer. Wenn Du fertig bist, lasse die R-Taste wieder los. Alle Schäden wurden vollständig repariert, wenn die Icons wieder grün sind.

POSITION WÄHREND DES RENNENS

Es gibt vier Möglichkeiten festzustellen, wie Du und Deine Gegner sich während des Rennens schlagen. Wenn Du startest, siehst Du auf der rechten Seite des Bildschirms eine Karte. Sie zeigt jenen Teil der Strecke, an dem Du Dich gerade befindest. Dein Podracer wird durch ein X dargestellt und wird ständig in der Mitte positioniert. Deine Gegner erscheinen als gelbe Punkte. Willst Du diesen Ausschnitt vergrößern, drücke die L-Taste. Die Gegner werden dann als blaues X dargestellt.

Durch nochmaliges Drücken der L-Taste erscheint am rechten Bildschirmrand ein langer, vertikaler Balken, auf dem sich Flaggen bewegen. Diese Flaggen zeigen die Positionen Deines Podracers und die der Gegner an. Die Flagge Deines Heimatplaneten befindet sich stets in der Mitte und bewegt sich nicht. Wenn die Flaggen der Gegner unter Deiner zu sehen sind, dann bist Du ihnen voraus, ansonsten liegst Du hinter ihnen. Nach nochmaligem Drücken der L-Taste siehst Du verschiedene Flaggen, die sich im Uhrzeigersinn auf einer Schleife am äußeren Rand Deines Bildschirmes bewegen. Start- und Ziellinie befinden sich dann in der linken oberen Ecke.



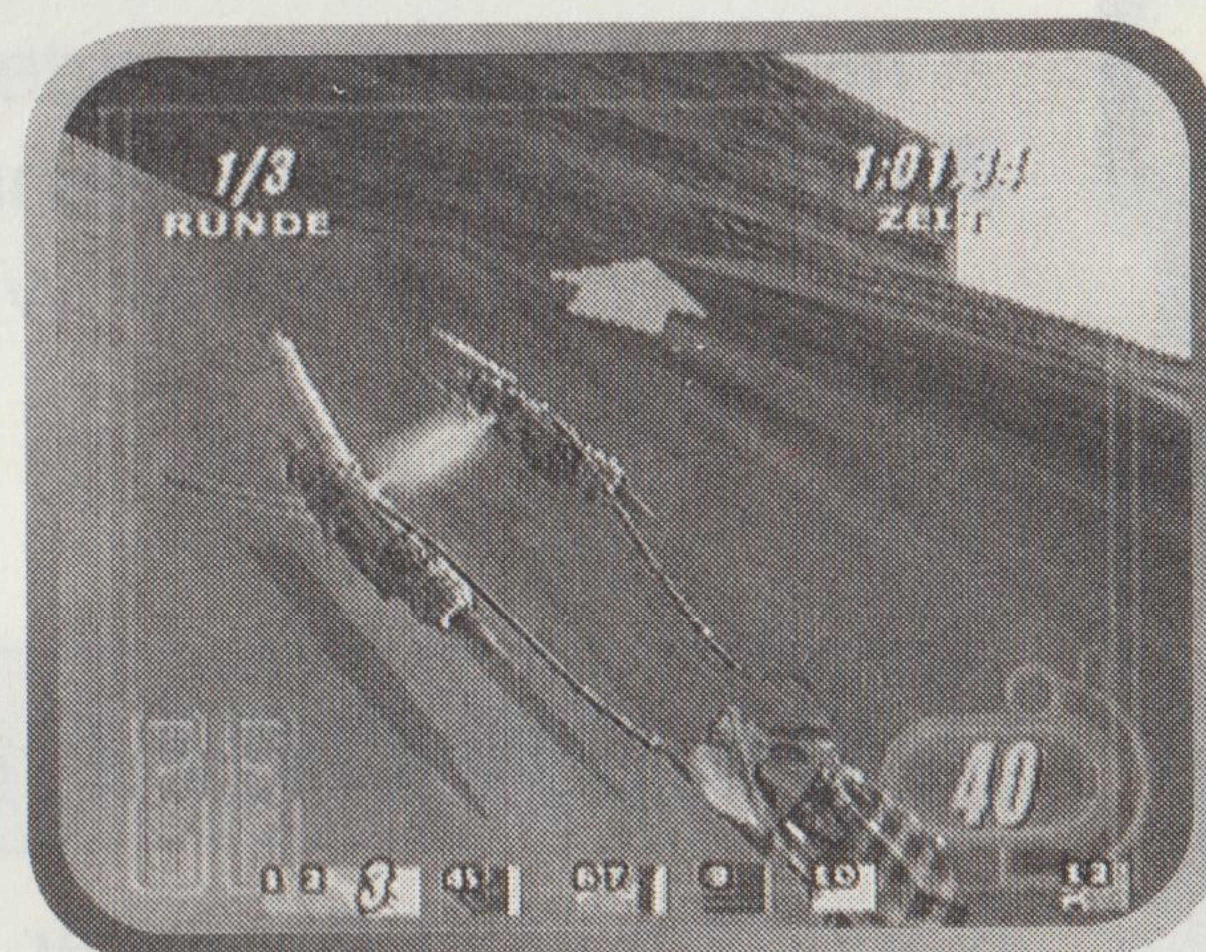
PLAZIERUNGSANZEIGEN

STEUERUNG DES PODRACERS

Um Deinen Podracer zu manövrieren, bewege den analogen 3D-Joystick nach links und rechts. Drücke und halte den A-Knopf, um Gas zu geben, bzw. den B-Knopf, um zu bremsen. Wenn Du den analogen 3D-Joystick nach vorne drückst, wirst Du ein wenig schneller, Dein Podracer läßt sich aber schwieriger lenken.

Ziehst Du den Stick nach unten, wird Deine Geschwindigkeit reduziert, die Lenkung jedoch erleichtert.

Solltest Du Dich in die falsche Richtung bewegen, erscheint ein großer Pfeil über Dir, der Dir die korrekte Richtung angibt. Er verschwindet, sobald Du wieder auf dem richtigen Weg bist.



FALSCHE RICHTUNG!

BOOST-MODUS

Möchtest Du an Deinen Gegnern vorbeiziehen oder über eine lange Gerade donnern? Benutze die Thrust-Anzeige, um Dir einen ordentlichen Geschwindigkeitsschub zu holen! Und so erhältst Du Energie für einen Boost:

1. Beschleunige Deinen Podracer, indem Du den analogen 3D-Joystick nach vorne gedrückt hältst, bis das gelbe Licht an der Spitze der Anzeige erscheint.
2. Laß den A-Knopf schnell los, betätige ihn erneut und halte ihn gedrückt. Du befindest Dich jetzt im Boost-Modus!

Nicht vergessen: Wenn Du zu lange in diesem Modus bleibst, werden sich Deine Maschinen überhitzen und eventuell Feuer fangen. Dies könnte fatale Folgen haben! Um den Boost zu beenden, lasse entweder den A-Knopf los oder drücke den B-Knopf. Der Boost endet auch, wenn Dein Podracer zu stark gegen ein Hindernis prallt.

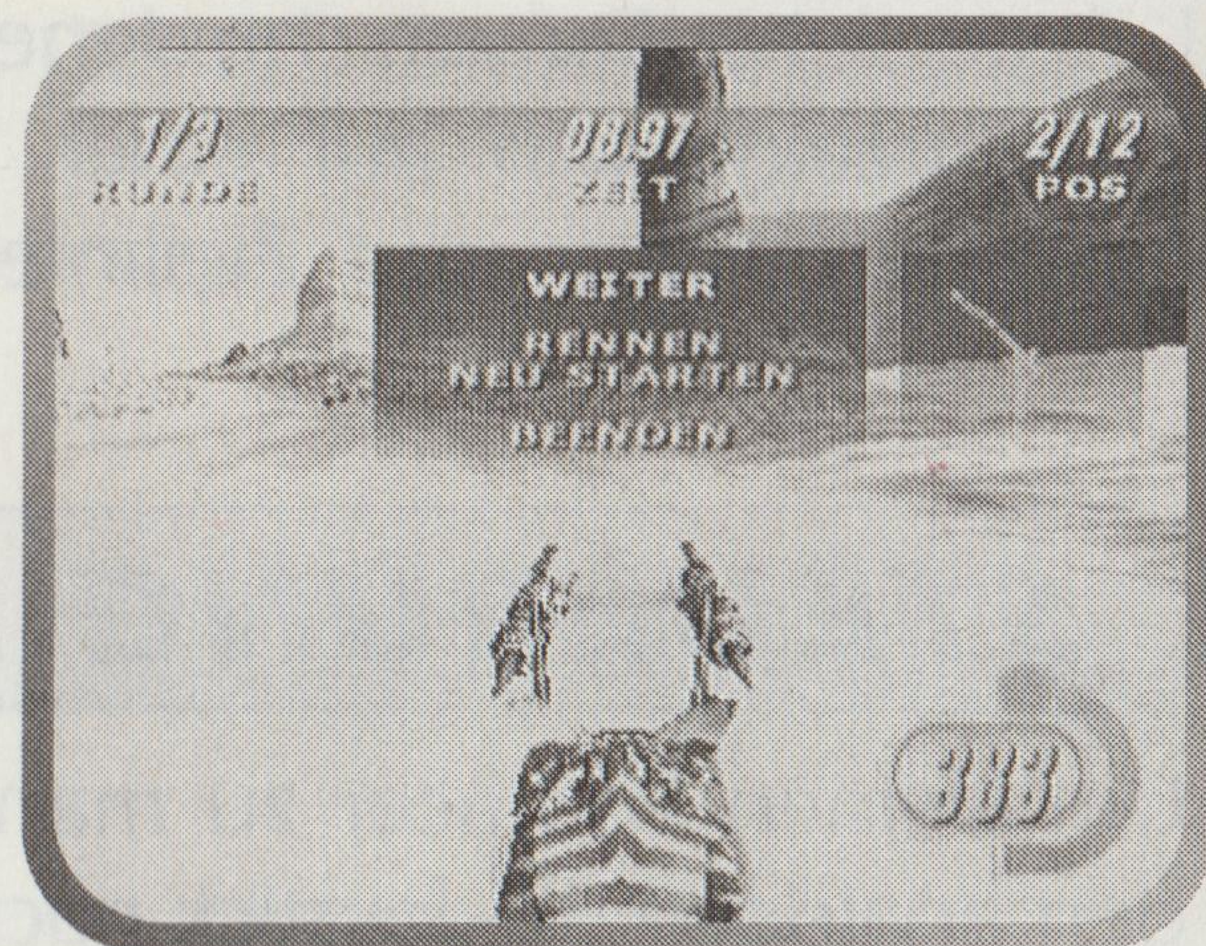
BENUTZUNG DES FLAMEJET

Wenn Du Sebulbas Podracer freigespielt hast, kannst Du von den Seiten Deiner Antriebe einen Flammenstrahl auf Deine Gegner abfeuern. Drücke dazu zweimal rasch hintereinander die R-Taste, um Deine Gegner während des Rennens zu rösten.

PAUSENFUNKTION

Wenn Du das Rennen für kurze Zeit unterbrechen willst, drücke den START-Knopf. Dadurch öffnet sich das Pausenmenü mit folgenden Optionen:

- WEITER: Du kehrst wieder zum laufenden Rennen zurück.
- RENNEN NEU STARTEN: Das laufende Rennen beginnt wieder von vorne.
- BEENDEN: Das Rennen wird abgebrochen. Du kehrst wieder zum Hauptmenü zurück.



PAUSENBILDSCHIRM

BEENDEN DES RENNENS

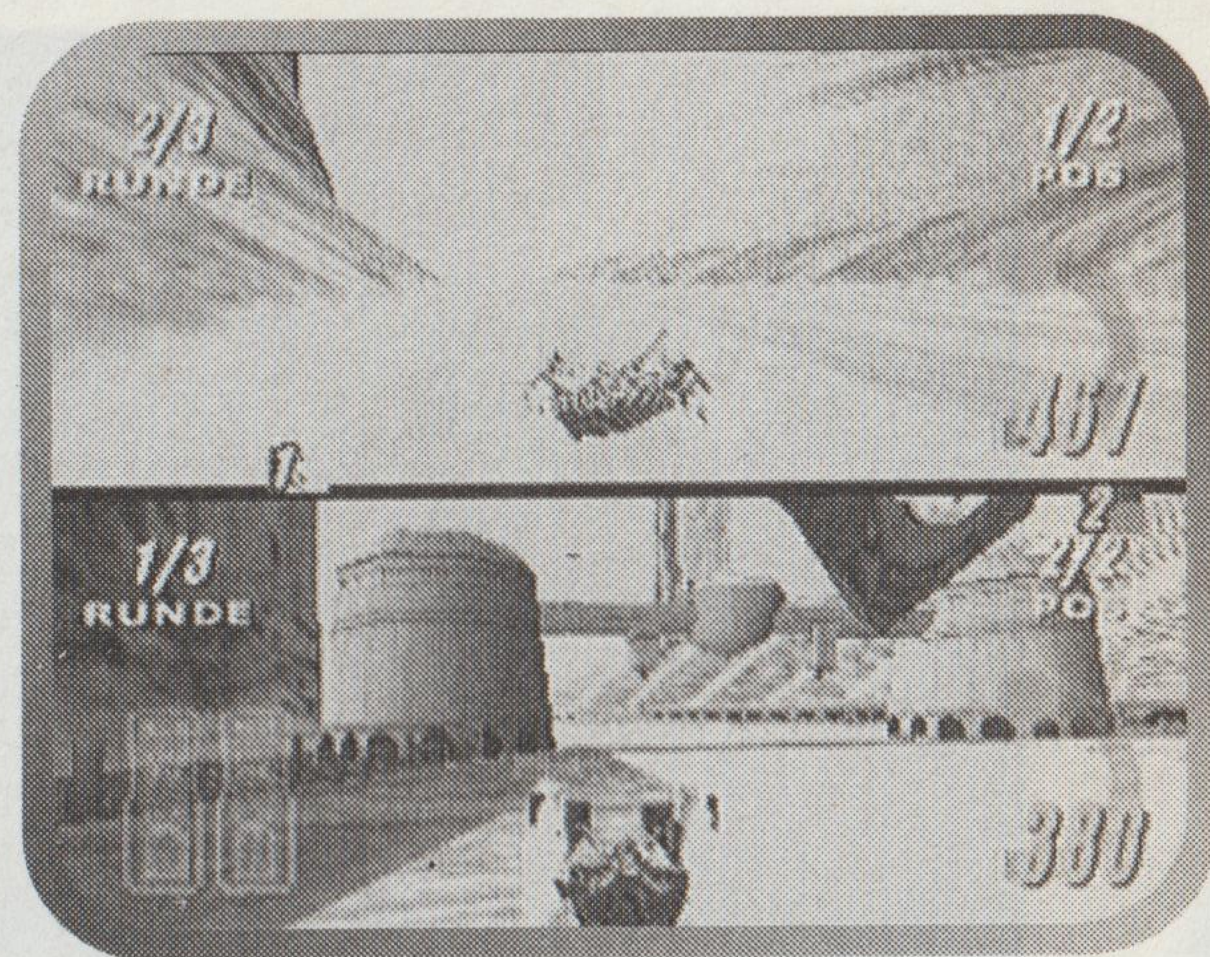
Nachdem Dein Podracer die Ziellinie überquert hat, werden die Endergebnisse des Rennens angezeigt. Die Namen der Teilnehmer werden in der Reihenfolge ihrer Plazierung aufgeführt. Bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten, um die gesamte Teilnehmerliste anzuschauen. Drücke dann den A-Knopf, um eine neue Strecke auszuwählen.

Solltest Du an einem Turnier teilnehmen und als Vierter (oder besser) abgeschnitten haben, gelangst Du zur nächsten Strecke des Turniers. Es besteht auch die Möglichkeit, Dein Fahrzeug vor dem nächsten Rennen in Wattos Shop zu tunen.

Während eines Turniers kannst Du ein Rennen, das Du bereits erfolgreich abgeschlossen hast, wiederholen. Allerdings winkt Dir für bereits durchgespielte Strecken kein Preisgeld mehr, Du kannst jedoch Deine Plazierung verbessern und Podracer freispielen, welche Du zuvor verpaßt hast.

ZWEI-SPIELER-MODUS

1. Schließe einen zweiten Controller an Dein Nintendo64 an.
2. Starte das Spiel. Wähle 2 SPIELER auf dem Titelbildschirm.
3. Am Spielerauswahlbildschirm kann Spieler 1 zuerst einen Podracer wählen, danach wählt Spieler 2.
4. Um eine Strecke zu wählen, folge den Anweisungen für den Einspielermodus.
5. Nachdem Du STARTE RENNEN gewählt hast, wird der Bildschirm zweigeteilt. Spieler 1 fährt im oberen Teil, Spieler 2 im unteren.
6. Wenn das Rennen vorbei ist, werden die Endergebnisse angezeigt. Hier siehst Du, wie Du und Dein Mitspieler gegeneinander und auch gegen die anderen Podracer abgeschnitten haben.
7. Um erneut anzutreten, drücke den A-Knopf. Dadurch erscheint wieder der Streckenauswahlbildschirm. Du kannst von hier aus nochmals auf derselben Strecke antreten oder eine neue auswählen.



ZWEI-SPIELER-BILDSCHIRM

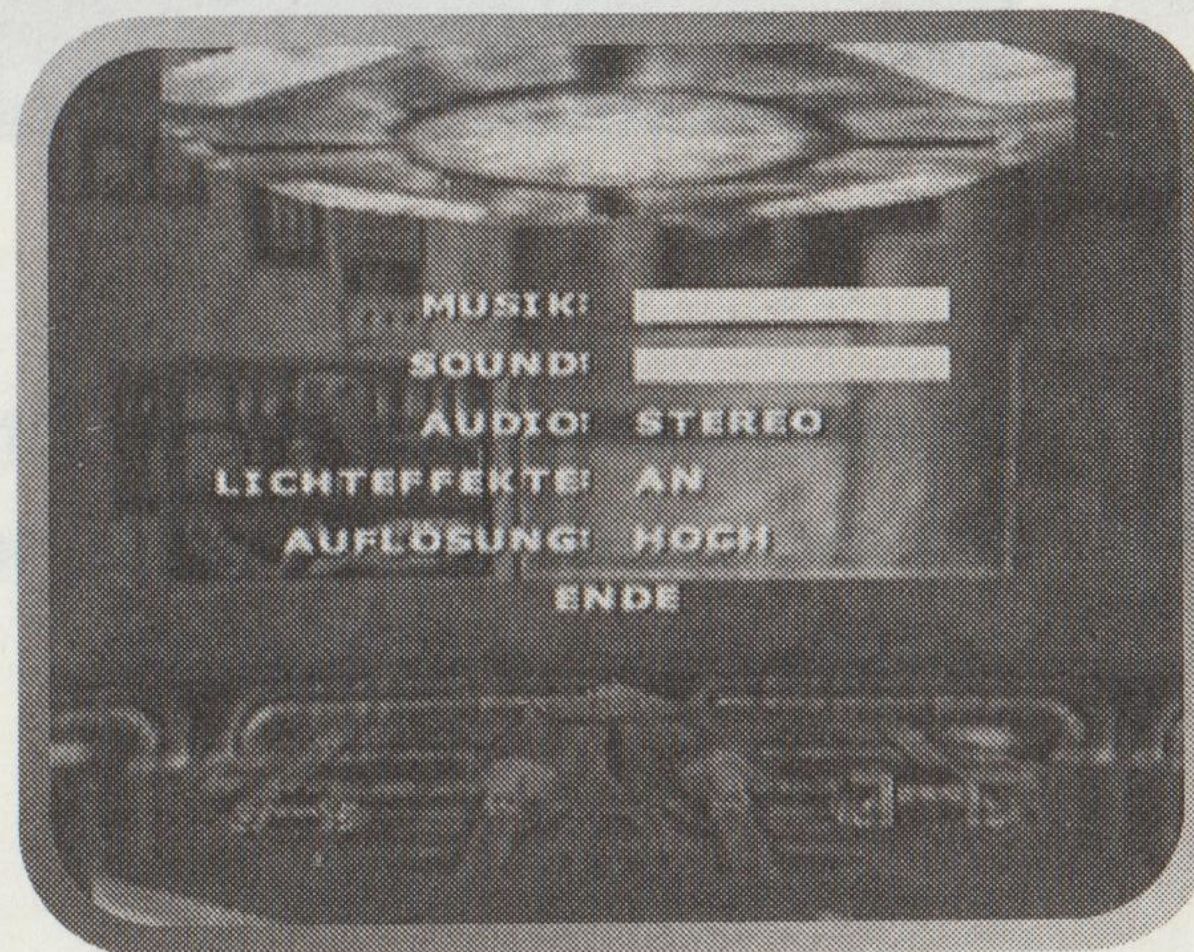
Möge der beste Podracer gewinnen!

OPTIONSMENÜ

Wenn Du im Hauptmenü den Punkt OPTIONEN angewählt hast, kannst Du die folgenden Einstellungen verändern:

- MUSIK: Ändert die Lautstärke der Begleitmusik.
- SOUND: Ändert die Lautstärke der Soundeffekte.
- AUDIO: Wähle zwischen Mono- und Stereosound.
- LICHTEFFEKTE: Schaltet die Lichteffekte ein bzw. aus.
- AUFLÖSUNG: Wähle zwischen hochauflösender und normalauflösender Grafik (nur verfügbar, wenn ein Expansion Pak eingesetzt ist).
- EXIT: Führt zum vorhergehenden Menü zurück.

Um eine Option zu wählen, bewege den analogen 3D-Joystick nach oben oder unten. Wenn Du bei der Einstellung angelangt bist, die Du verändern willst, bewege ihn nach links oder rechts. Wähle EXIT bzw. drücke den A- oder B-Knopf, um das Optionsmenü zu verlassen.

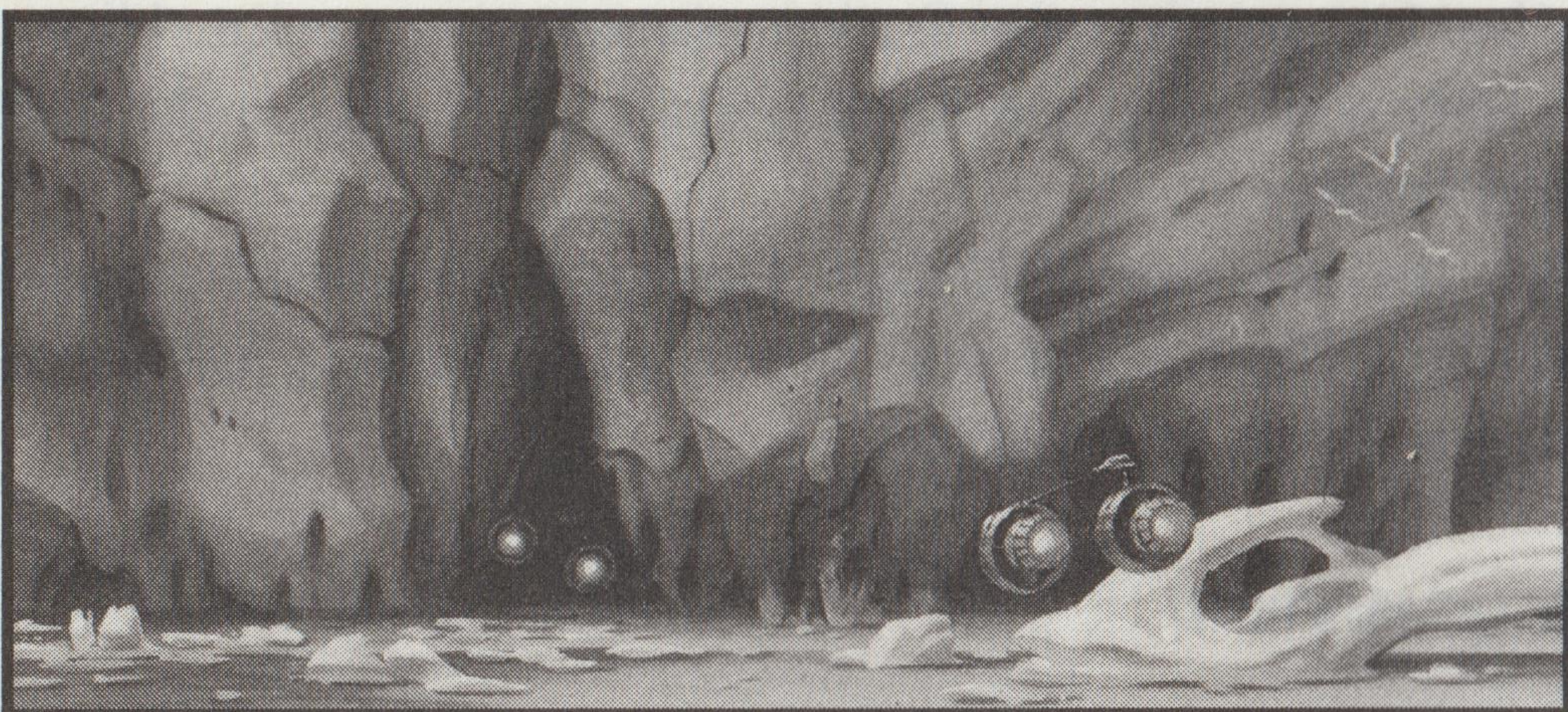


OPTIONSMENÜ

DIE WELTEN



Aquilaris: Die gesamte Oberfläche dieses Planeten ist – mit Ausnahme einiger Inselketten, Riffe und schwimmender Städte – von Wasser bedeckt.



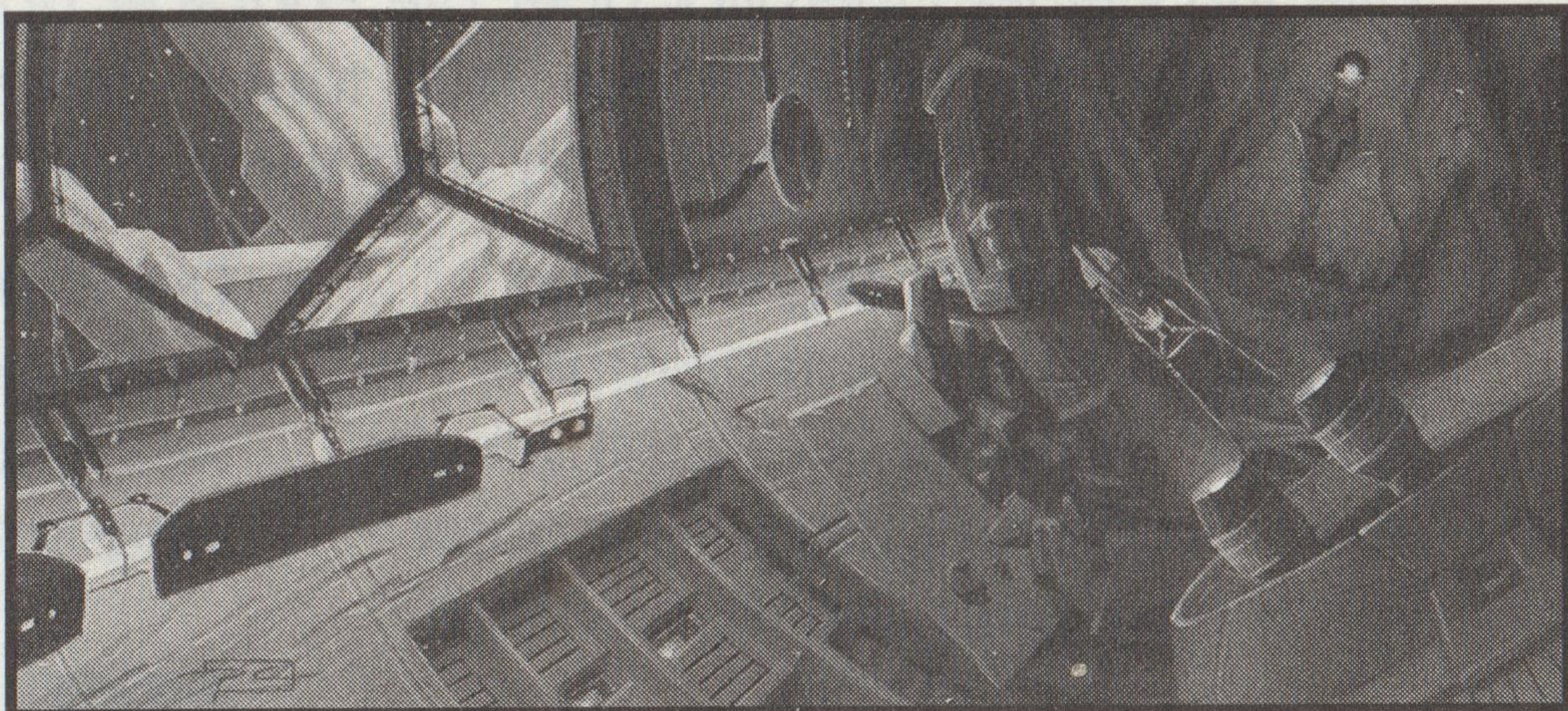
Ando Prime: Ein Eisplanet mit enormen Gletschern und riesigen, zugefrorenen Seen.



Mon Gazza: Gefährliche Flammenstöße aus Abgasröhren und gewaltige Verladekräne sind charakteristisch für diese Minenkolonie.

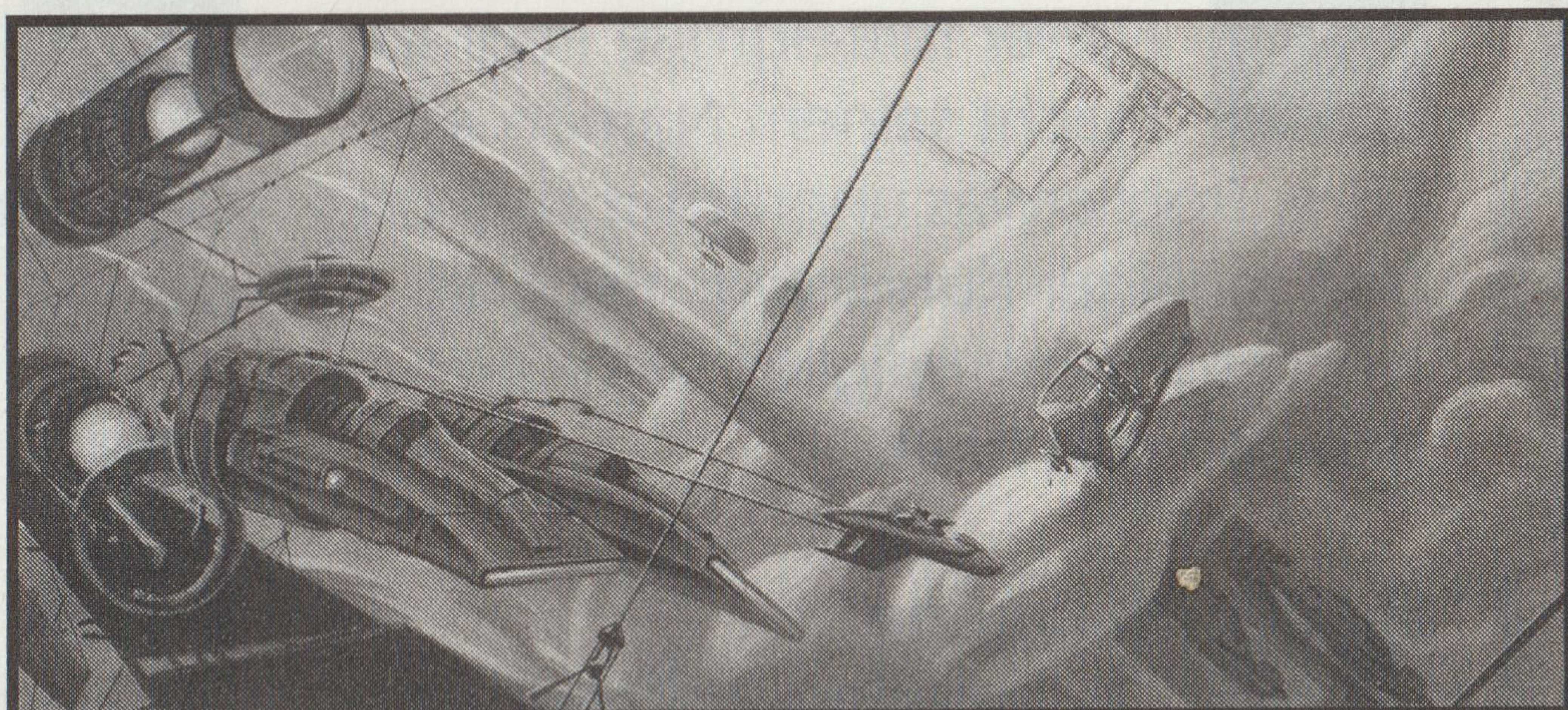
Malastare: Hier ist größte Vorsicht geboten! Ständig dringt Methangas an die Oberfläche, welches von den Antriebsmaschinen der Podracer entzündet werden könnte.

Oovo IV:
Ein kahler Mond des Gasplaneten Oovo. Auf dieser Gefängniskolonie stellen Asteroidenschauer und rotierende Tore die Haupthindernisse dar.

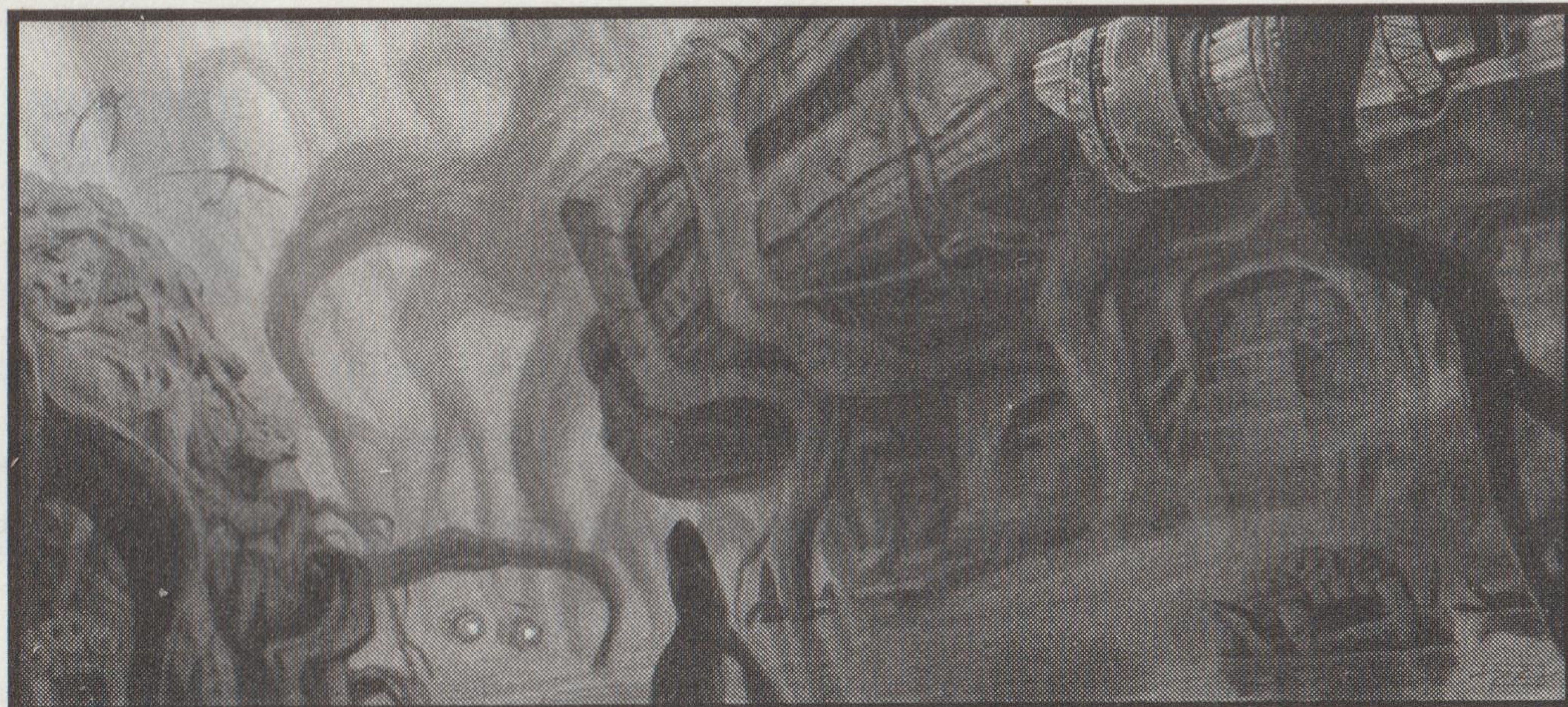


Tatooine: Die Heimat von Anakin Skywalker. Auf dieser öden Wüstenwelt findet das legendäre Boonta Eve Classic-Rennen statt.

Ord Ibanna:
Die einst florierenden Gasminen im wolkenverhangenen Himmel über dem Planeten sind nunmehr verlassen, und schwebender Schrott treibt durch die stickige Atmosphäre.

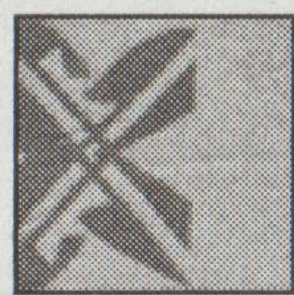


Baroonda:
Das Rennen auf diesem Sumpfplaneten führt durch Alleen gigantischer Statuen, über Sümpfe, durch ein Gewirr riesiger Bäume und knorriger Wurzeln sowie über ein Schwefel-Geysir-Feld.

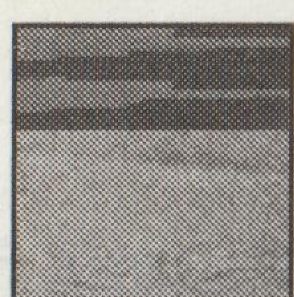


DIE PODRACER UND IHRE PILOTEN

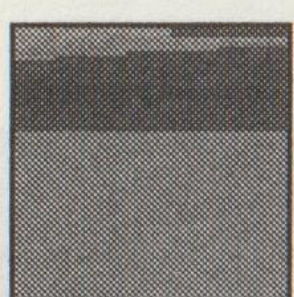
Hier ein kleiner Überblick über die Podracer und ihre Eigenschaften. Vergiß nicht, daß Du verschiedene Teile tunen und verbessern kannst. Dadurch werden die Podracer schneller und leichter zu lenken.



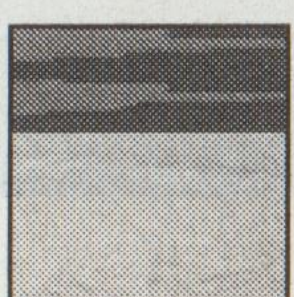
Anakin Skywalker:
Kleiner bis mittelgroßer Podracer mit überdurchschnittlicher Beschleunigung, sehr guter Steuerung und guter Kurvenlage.



Ebe Endocott:
Obwohl in den Kurven etwas langsam und mit nur schwacher Beschleunigung, läßt sich dieser mittelgroße Podracer sehr gut steuern.



Dud Bolt:
Dieser mittelgroße Podracer macht seinem Namen alle Ehre. Trotz etwas unpräziser Lenkung und mäßiger Kurvenlage liegt die Höchstgeschwindigkeit weit über dem Durchschnitt.



Gasgano:
Die gewöhnungsbedürftige Steuerung und mäßige Kurvenlage werden bei diesem mittelgroßen Podracer durch überdurchschnittlich gute Beschleunigung wettgemacht.



Elan Mak:
Ein großer Podracer, der zwar nur mit durchschnittlicher Steuerung und mäßiger Kurvenlage, aber mit einer ausgezeichneten Beschleunigung ausgestattet ist.



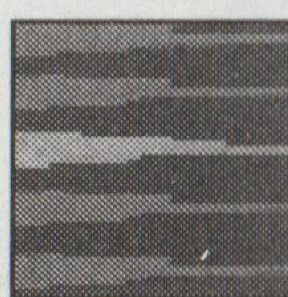
„Bullseye" Navior:
Das fahrtechnisch am sensibelsten reagierende Fahrzeug, das Dir zur Verfügung steht. Der kleine Podracer bietet eine ausgezeichnete Kurvenlage und eine sehr gute Steuerung, obwohl er eher langsam beschleunigt.



Toy Dampner:
Wähle ihn, und Du erhältst einen leicht zu steuernden, kleinen Podracer, der allerdings nur über mäßige Kurvenlage und langsame Beschleunigung verfügt.



Slide Paramita:
Der sensibel reagierende Podracer bietet gute Kurvenlage und Steuerung. Die Beschleunigung ist allerdings etwas schwach.



Ben Quadinaros:
Dieser Podracer beschleunigt schnell, erreicht eine hohe Endgeschwindigkeit, neigt jedoch dazu, rasch zu überhitzen. Die Kurvenlage ist eher mäßig, dafür reagiert die Steuerung aber sehr genau.



Fud Sang:
Dieser kleine bis mittelgroße Podracer bietet bei Steuerung und Beschleunigung gute Durchschnittswerte, reagiert aber in Kurven etwas schwächer.



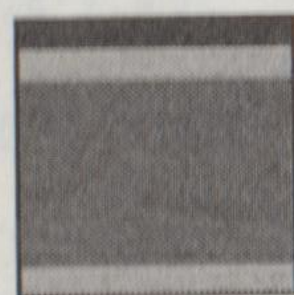
Ody Mandrell:
Ein in allen Belangen recht guter Podracer. Geeignet vor allem für Anfänger. Die Beschleunigung liegt etwas über dem Durchschnitt.



Boles Roor:
Die Beschleunigung liegt leicht über dem Durchschnitt, ansonsten bietet dieser mittelgroße Podracer eine direkte Steuerung und gute Kurvenlage.



Bozzie Baranta:
Der kleine Podracer bietet normale Beschleunigung und gute Kurvenlage, aber eine etwas unpräzise Lenkung.



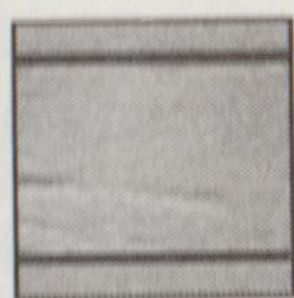
Neva Kee:
Mit einer sehr langsamen Beschleunigung kann man mit diesem mittelgroßen Gefährt mit sehr guter Steuerung und guter Kurvenlage schnell im vorderen Feld mitmischen.



Clegg Holdfast:
Ein Fall für Profis! Der mittlere bis große Podracer bietet langsame Beschleunigung, eher unpräzise Steuerung und durchschnittliche Kurvenlage.



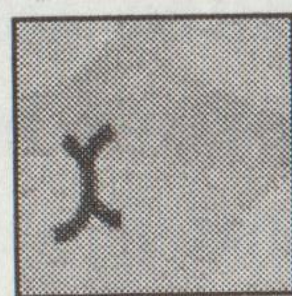
Mars Guo:
Obwohl es sich hierbei um den größten Podracer handelt, bietet er erstaunlicherweise eine gute Kurvenlage und eine brauchbare Steuerung. Die Beschleunigung ist allerdings etwas langsam.



Wan Sandage:
Steuerung und Kurvenlage dieses mittelgroßen Podracers sind gut, jedoch ist die Beschleunigung ein wenig langsam.



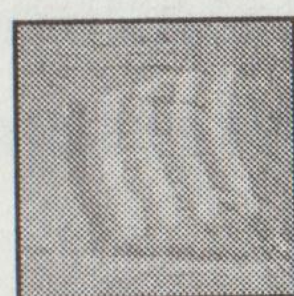
Ark „Bumpy" Roose:
Ein richtiger Klotz! Der große Podracer verfügt über eine etwas unpräzise Steuerung und eine mäßige Kurvenlage. Hinzu kommt eine langsame Beschleunigung. Allerdings halten seine Antriebe einigen Schaden aus!



Mawhonic:
Obwohl sehr groß, ist er doch einer der schnellsten Podracer. Außerdem bietet er gute Steuerung und Kurvenlage.



Aldar Beedo:
Groß und gut: Herausragende Beschleunigung, gute Steuerung und gute Kurvenlage bietet dieser Podracer.



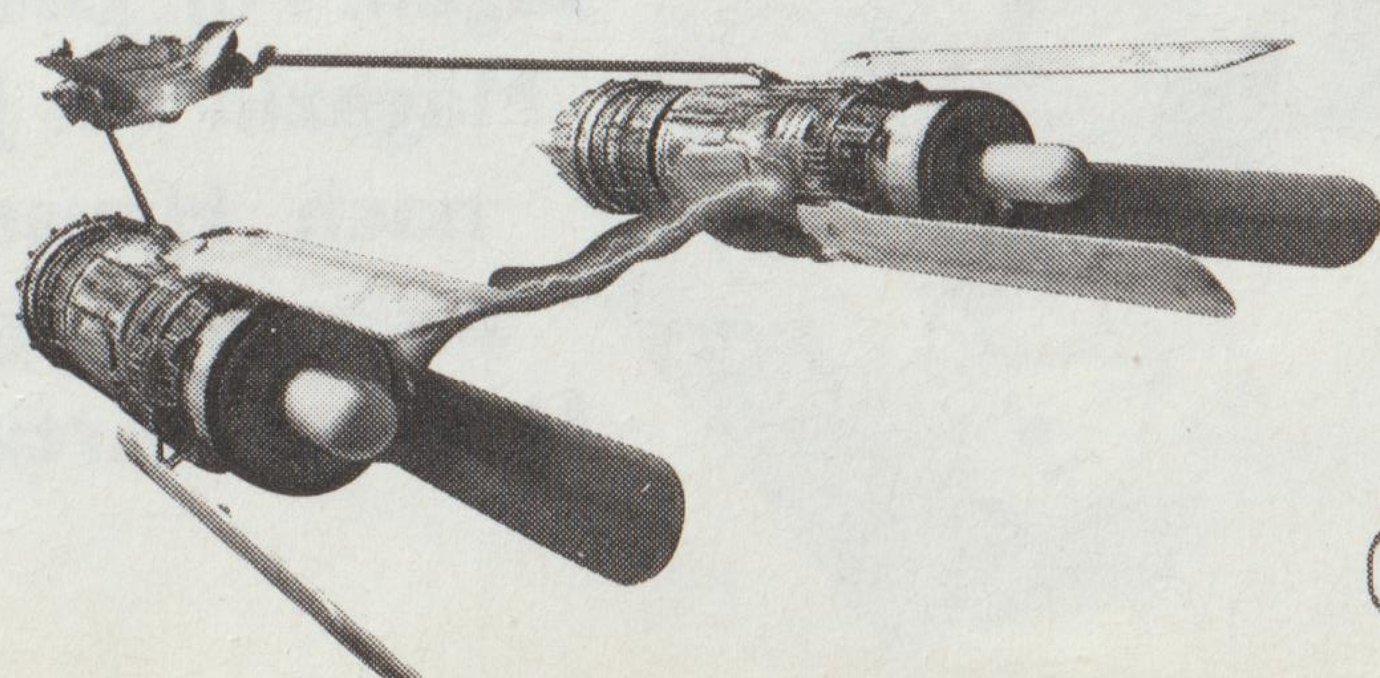
Ratts Tyerell:
Der Podracer mit der schnellsten Beschleunigung von allen! Dieses große Gefährt verfügt weiterhin über gute Kurvenlage und eine ordentliche Steuerung.



Sebulba:
Wähle ihn, und Du fährst mit enorm hoher Endgeschwindigkeit! Zusätzlich verfügt dieser Racer über eine sehr gute Beschleunigung, ausgezeichnete Steuerung und gute Kurvenlage.



Teemto Pagalies:
Was diesem großen Podracer an Beschleunigung fehlt, macht er durch seine Kurvenlage wieder wett. Die Steuerung fällt recht präzise aus.



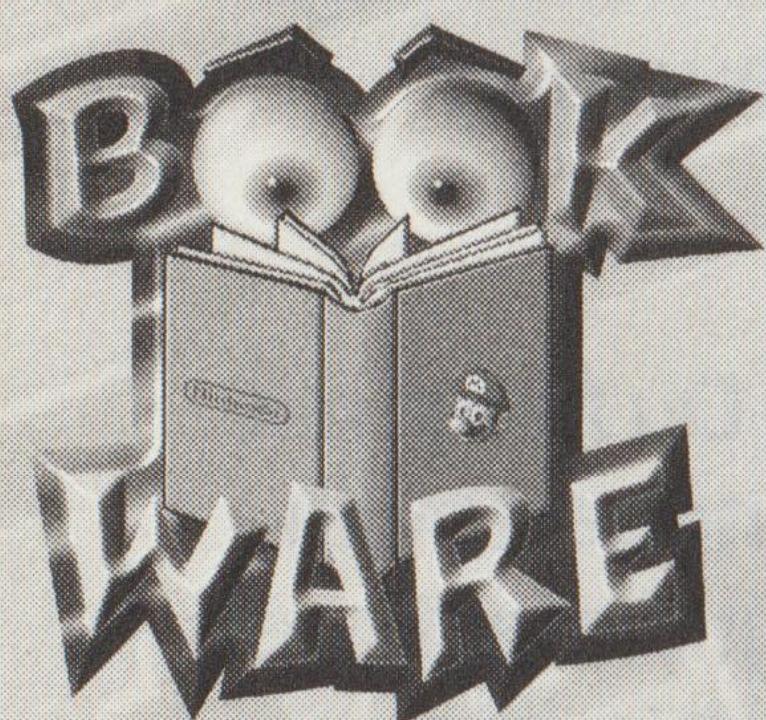
WILLKOMMEN IM CLUB!

Hereinspaziert, Türen schließen und anschnallen – das größte Abenteuer aller Zeiten erwartet Euch! Wer Nintendo spielt, ist nicht alleine. Im größten Videospiel-Fanclub Europas wird alles geboten, was das Herz eines Nintendo-Fans begehrt. Ob Club Magazin, Internet Homepage oder Telefon Hotline – überall kann man sich über Nintendo und die vielen Spiele informieren und mit den Profis Gedanken austauschen. Ein Angebot, das sich wirklich sehen lassen kann!



CLUB Nintendo®

Das ultimative Videospiel-Magazin von Nintendo! ALLE ZWEI MONATE findet Ihr es bei den meisten Nintendo-Händlern. KOSTENLOS und voller News, Tips & Tricks! Jedes Eurer Lieblingssysteme ist mit einer eigenen Rubrik vertreten, jedes neue Spiel wird ausführlich vorgestellt – mit detaillierten Levelkarten, großen Screenshots, interessanten Hintergrundberichten und vielem mehr.



Wer Nintendo nicht nur spielen, sondern auch lesen will, kann jetzt eintauchen in die einzigartige Welt der Buchstaben und Bilder. Ob Super Mario, Yoshi oder Zelda – für die besten Spiele gibt es die Lösungsbücher direkt von den Nintendo-Profis. Vollgepackt mit Levelkarten, Screenshots, Original-Illustrationen, witzigen Beschreibungen und jeder Menge Action & Fun.





Wer auf Nummer Sicher gehen und sich das Club Nintendo Magazin auf keinen Fall (!) entgehen lassen will, sollte „Ja“ zum POWER ABO sagen. Für DM 29,95 (+ Nachnahmegebühr) kommt das Magazin ein Jahr lang alle zwei Monate direkt zu Euch nach Hause! Und das Beste: Der Preis beinhaltet zusätzlich die POWER PRÄMIE, einen exklusiven Nintendo-Artikel nur für Abonnenten!

CLUB Nintendo® online



Eine neue Welt öffnet ihre Pforten – Club Nintendo goes ONLINE! Die coole Homepage von Nintendo bietet nicht nur tonnenweise News und Infos rund um Nintendo und sämtliche Spiele, sondern auch jede Menge interaktive Games und knifflige Wettbewerbe. Darüber hinaus werden die umfangreiche Spiele-Bibliothek und die Tips & Tricks-Datenbank fast täglich aktualisiert.

Der Hot-Link zum Glück: http://www.nintendo.de



Mails and more! info@nintendo.de

SPECIALS

Besondere Ereignisse verlangen besondere Maßnahmen! Sei es das langerwartete Erscheinen eines neuen Miyamoto-Spieles oder die Markteinführung einer neuen Konsole. Club Nintendo SONDERHEFTE erscheinen in unregelmäßigen Abständen und beleuchten jedes Thema mal ernst, mal witzig oder auch als Comic, aber immer mit viel Spaß und Fantasie.





Der heiße Draht zu Nintendo ist (fast) immer für Euch da! Für technische Fragen steht Euch die Nintendo-Konsumentenberatung wochentags von 11:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der gebührenfreien Rufnummer 0130-58 06 zur Verfügung. Spielefragen werden von 13:00 Uhr bis 19:00 Uhr unter der Rufnummer 0 60 26 - 94 09 40 beantwortet.

Bei technischen Fragen: 0130-58 06

Bei Spielefragen: 0 60 26 - 94 09 40

Informationen zum aktuellen Club Nintendo Angebot erhaltet Ihr telefonisch bei der Nintendo-Konsumentenberatung oder überall dort, wo es Nintendo gibt.

[REV-B/NOE/N64]

ACHTUNG

Dieses Nintendo-Spiel darf nicht mit irgendwelchen Zusatzgeräten, Kopierstationen oder sonstigem Zubehör benutzt werden, das geeignet ist, das Spiel zu beeinflussen. Die Benutzung solcher Geräte macht die Nintendo-Produktgarantie unwirksam. Nintendo lehnt insbesondere jede Verantwortung für Schäden oder Beeinträchtigungen ab, die von diesen Geräten verursacht werden. Sofern aufgrund der Benutzung solcher Geräte ein Spielstillstand eintritt, sofort mit aller Vorsicht das Zusatzgerät vom Nintendo-Gerät trennen und versuchen, den normalen Spielbetrieb wieder aufzunehmen. Sollte das Spiel trotz Trennung des Nintendo-fremden Zusatzgerätes vom Nintendo-Spielgerät nicht mehr funktionieren, rufen Sie bitte die folgende Hotline-Telefonnummer an: 0130-58 06.

WARNUNG

Das Kopieren von Nintendo-Spielen ist illegal und verstößt gegen deutsches und internationales Urheberrecht. Das gilt auch für sogenannte Sicherungskopien, deren Fertigung im übrigen auch in keiner Weise erforderlich ist. Jedes Kopieren von Spielen wird von Nintendo strafrechtlich verfolgt.

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte. Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst die Nintendo Konsumentenberatung in Deutschland gebührenfrei unter der **Telefon-Nummer 0130-58 06** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:
   Nintendo of Europe GmbH • Nintendo Center • Reparaturabteilung
   63760 Großostheim • (in Deutschland).
3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen zu Reparaturwünschen an die Nintendo Konsumentenberatung **(gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-58 06)**.

Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6
A-5101 Bergheim
Tel.: A-06 62-45 92 03-0

Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel
Tel.: CH-061-3199818
Hotline: CH-061-3199836

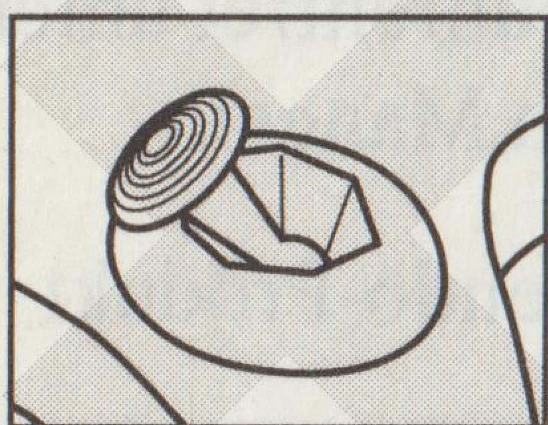
PFLEGE UND WARTUNG

- Dieses Gerät ist präzisionsgefertigt und sollte weder bei extremen Temperaturen benutzt noch grob behandelt oder erschüttert werden.
- Wenn die Kontakte angefaßt werden oder mit Wasser in Berührung kommen, könnten Störungen auftreten.
- Zur Entfernung von Flecken sollte ein weiches und feuchtes Tuch verwendet werden. Das Gerät nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol abwischen.
- Bei unsachgemäßer Handhabung und/oder Eingriffen in das Gerät erlischt die Garantieleistung!

[0798/Z2/NFR/N64]

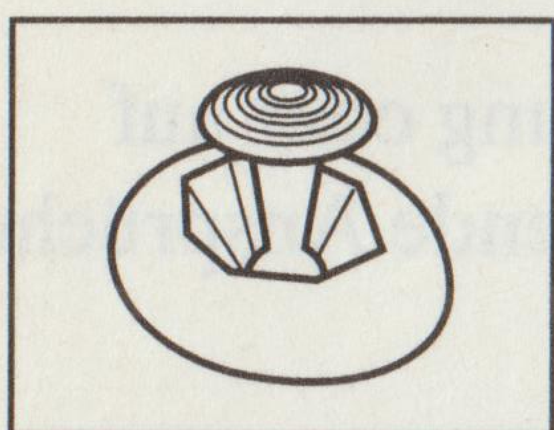
LA MANETTE DE JEU NINTENDO64

La manette multidirectionnelle de la manette Nintendo64 est dotée d'un système unique de capteurs analogiques qui répondent à vos commandes instantanément et avec précision, principalement lors de brusques changements de direction. Un contrôle aussi précis est impossible avec une manette conventionnelle.



Lorsque vous allumez la console (interrupteur sur ON), laissez la manette multidirectionnelle en position verticale.

Si le stick est incliné (comme dans la figure ci-contre) au moment où vous allumez la console, c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant la manette multi-directionnelle ne pourront donc pas fonctionner correctement.

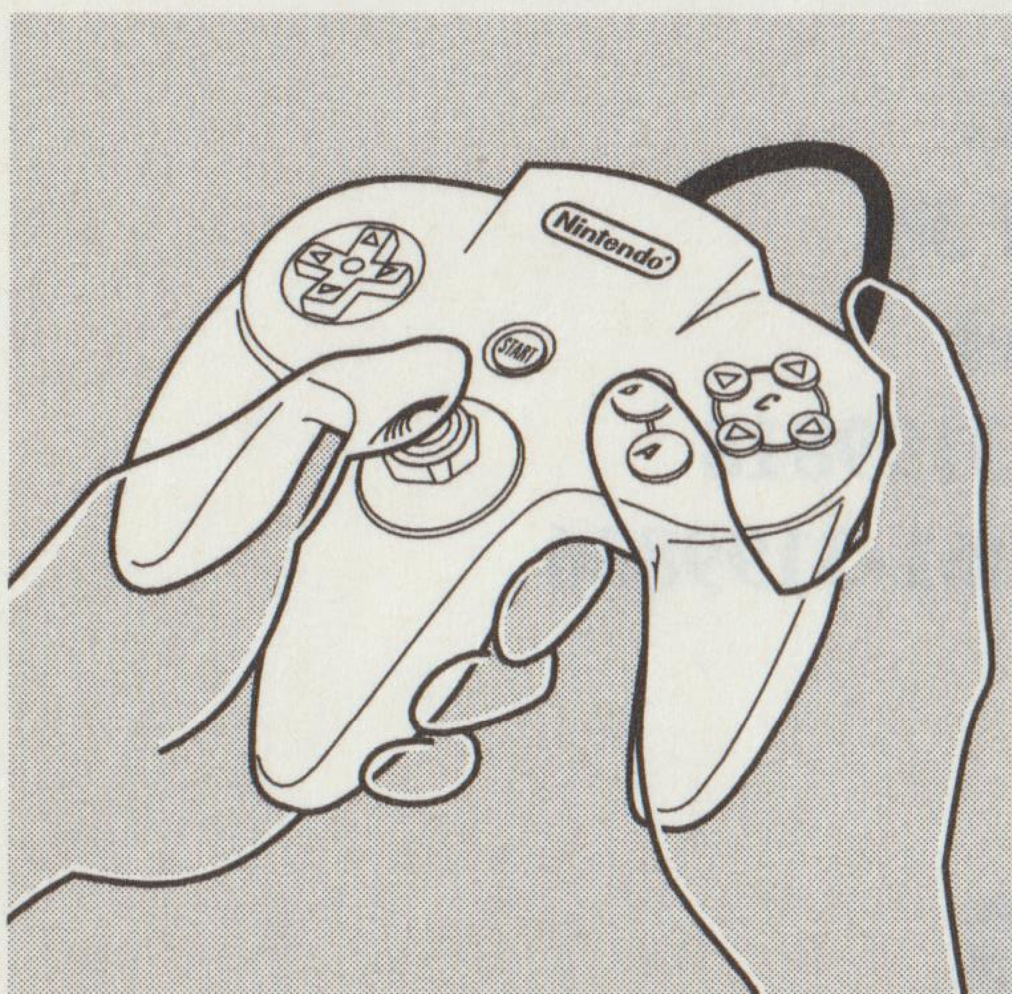


Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le remonter jusqu'à sa position centrale (comme dans la figure ci-contre), puis appuyez sur START tout en maintenant enfoncés les boutons L et R.

La manette multidirectionnelle est un instrument de précision. Assurez-vous de ne le mettre en contact avec aucun liquide ou corps étranger.

En cas de problème, contactez le service clientèle de Nintendo au 08-36-68-77-55 ou votre réparateur Nintendo agréé le plus proche.

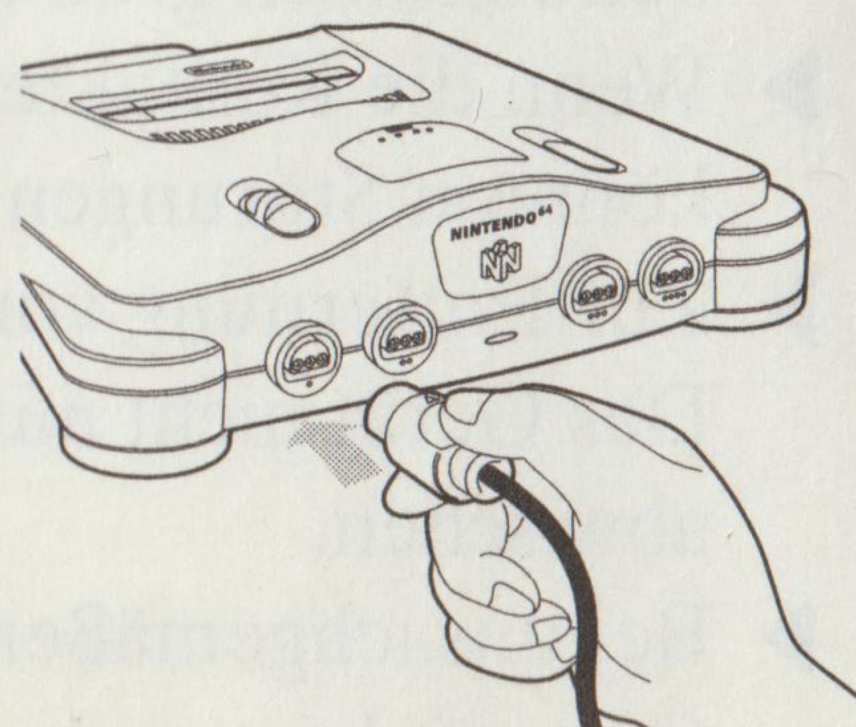
Pour jouer à ce jeu, nous vous recommandons de positionner vos mains comme sur la figure ci-dessous.



En tenant ainsi votre manette, vous déplacez le stick multidirectionnel avec le pouce gauche et, avec le pouce droit, vous activez les boutons A, B, C.

Recherchez la position idéale pour votre index gauche, en évitant toutefois de le placer à l'endroit où vous pourriez accidentellement appuyer sur le bouton Z, situé au dos de la manette.

Pour jouer à ce jeu connectez la manette dans la prise n°1, située à l'avant de la console.



Si vous changez la connexion pendant une partie, vous pourrez appuyer sur RESET ou éteindre la console (interrupteur sur OFF) pour rendre effective la nouvelle connexion.

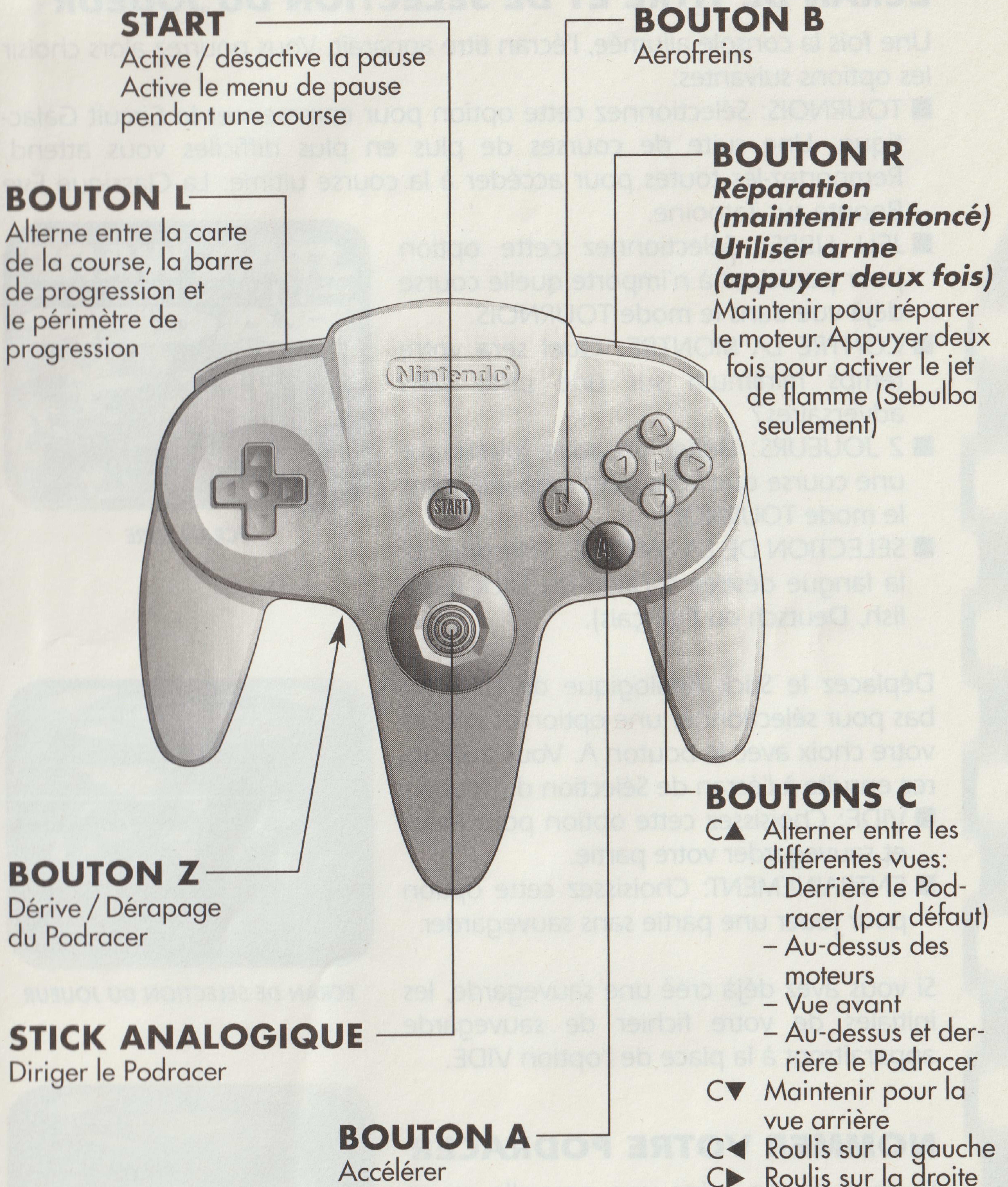
Vous devez utiliser deux manettes pour pouvoir jouer au mode 2 joueurs.

SOMMAIRE / TABLE DES MATIERES

INTRODUCTION

Anakin Skywalker n'est pas un petit garçon comme les autres. Il s'est engagé dans une course de Podracers pour prouver sa valeur et son courage. A bord d'un Podracer de plus de 9 mètres de long, à quelques centimètres au-dessus du sol, il fonce à plus de 1000 km/h (600 mph). S'il veut gagner, il devra garder un œil sur ses adversaires pour se prévenir de leurs mauvais tours tout en évitant les obstacles hasardeux surgissant sur sa route. D'une main ferme il tient les «rênes» de son Podracer, son sang froid et ses réflexes seront bien utiles car pour lui et ses adversaires tout est permis. Il n'y a que la victoire qui compte...

CONFIGURATION DE LA MANETTE



ACCESSOIRES COMPATIBLES

Ce jeu est compatible avec le Kit Vibration et le Memory Expansion Pak™. Avant de brancher ces accessoires lisez attentivement leur manuel d'instruction. Assurez-vous que la console est hors tension avant de brancher ces accessoires.

EN ROUTE

ECRAN DE TITRE ET DE SELECTION DU JOUEUR

Une fois la console allumée, l'écran titre apparaît. Vous pourrez alors choisir les options suivantes:

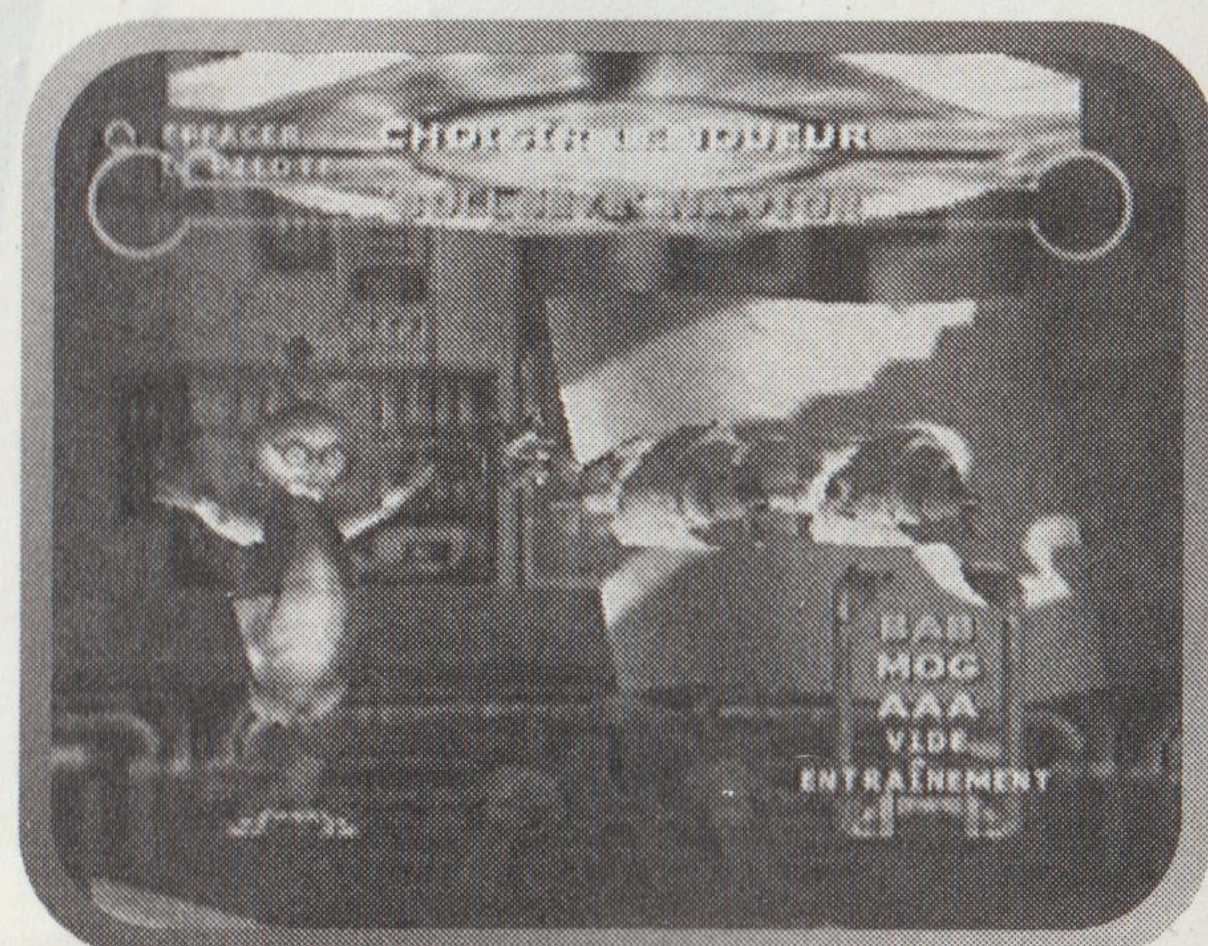
- TOURNOIS: Sélectionnez cette option pour commencer le Circuit Galactique. Une suite de courses de plus en plus difficiles vous attend. Remportez-les toutes pour accéder à la course ultime: La Classique Eve Boonta sur Tatooine.
- JEU LIBRE: Sélectionnez cette option pour participer à n'importe quelle course déjà vue dans le mode TOURNOIS.
- CONTRE LA MONTRE: Quel sera votre temps minimum sur une piste sans adversaires?
- 2 JOUEURS: Défiez un autre joueur sur une course que vous avez déjà vue dans le mode TOURNOIS.
- SELECTION DE LA LANGUE: Sélectionnez la langue désirée à l'aide du Stick (English, Deutsch ou Français).



ECRAN TITRE

Déplacez le Stick Analogique de haut en bas pour sélectionner une option et validez votre choix avec le bouton A. Vous accéderez ensuite à l'écran de Sélection du Joueur:

- VIDE: Choisissez cette option pour jouer et sauvegarder votre partie.
- ENTRAINEMENT: Choisissez cette option pour jouer une partie sans sauvegarder.

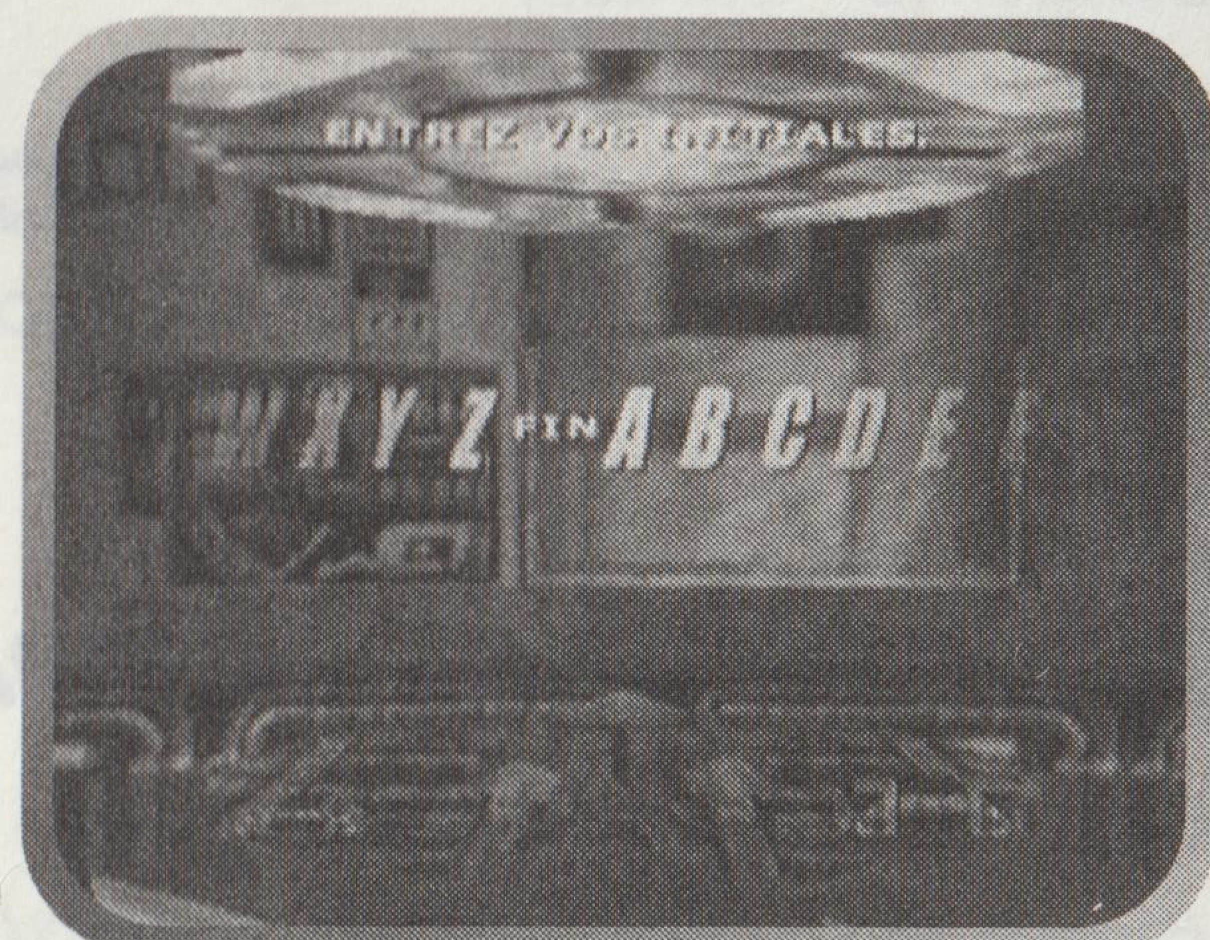


ECRAN DE SELECTION DU JOUEUR

Si vous avez déjà créé une sauvegarde, les initiales de votre fichier de sauvegarde apparaîtront à la place de l'option VIDE.

NOMMER VOTRE PODRACER

Si vous voulez créer une nouvelle sauvegarde dans le menu de Sélection du Joueur, vous devrez la nommer. Déplacez alors le Stick de gauche à droite pour sélectionner une lettre et validez-la avec le Bouton A. Appuyez sur B pour effacer une lettre.



ECRAN DE SELECTION DU NOM

SELECTION DU PODRACER

Dans l'écran suivant vous pourrez sélectionner votre Podracer. Déplacez le Stick pour voir les hologrammes des Podracers que vous pouvez choisir. Appuyez sur le Bouton C pour activer ou désactiver l'affichage de leurs statistiques. Une fois votre sélection faite, appuyez sur A pour valider le Podracer avec lequel vous allez participer aux courses.



ECRAN DE SELECTION DU VEHICULE

TOURNOIS

Il y a trois tournois différents: Amateur (débutant), Semi-Pro (intermédiaire) et Galactique (expert). Vous pourrez participer à ces tournois dans n'importe quel ordre, mais vous devrez vous classer dans les quatre premiers pour accéder à la course suivante. Une fois un tournoi terminé en étant classé au moins troisième dans la dernière course, des pistes bonus seront accessibles. Une fois les trois tournois terminés, vous pourrez participer à la dernière course: La Boonta Eve classique.

SELECTIONNER UNE PISTE

Déplacez le stick analogique verticalement pour accéder aux différents tournois et horizontalement pour sélectionner une course d'un tournoi. Vous ne pourrez accéder à une course seulement si vous vous êtes classé dans les quatre premiers de la course précédente. Appuyez sur A pour commencer la course sélectionnée.

DESCRIPTION DE LA COURSE

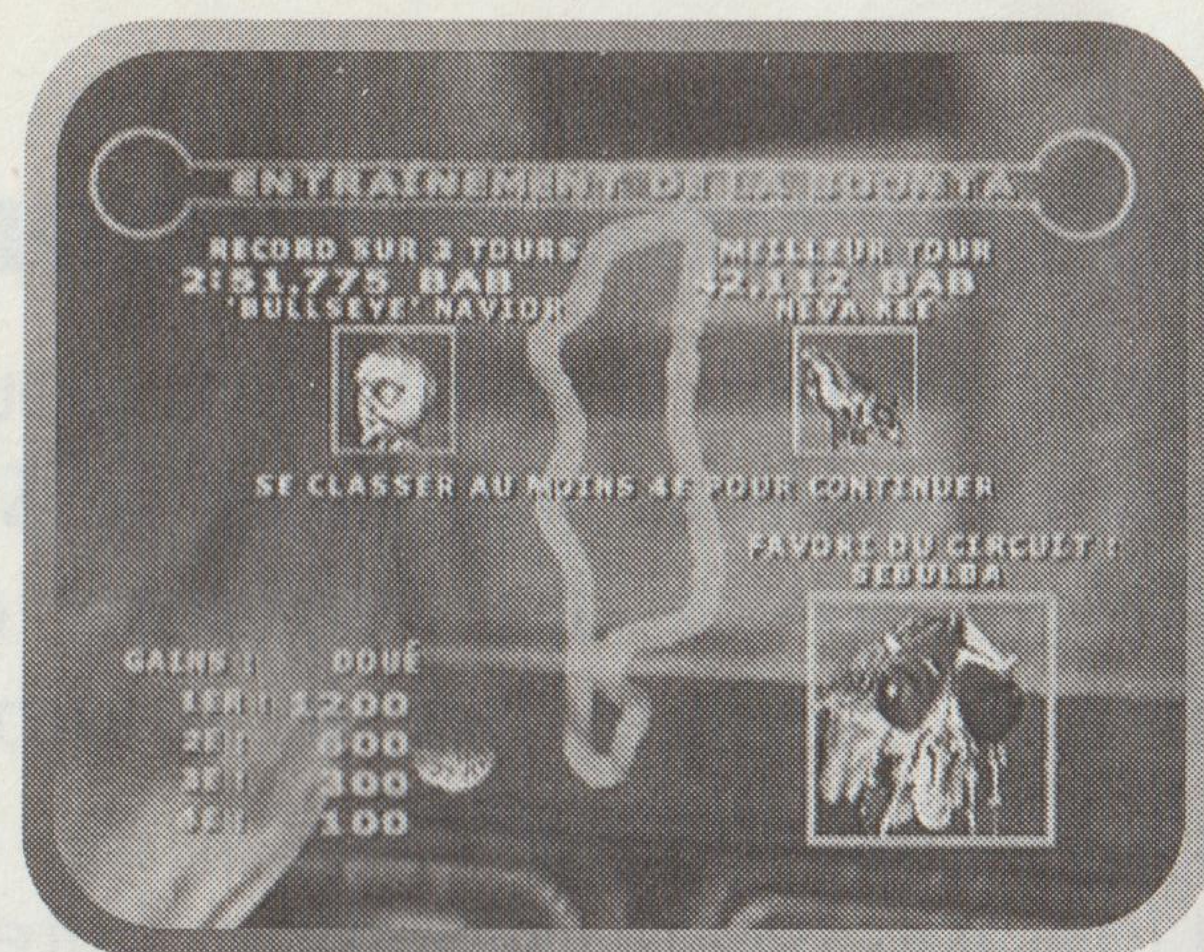
Une fois une piste choisie, l'écran de description de la course sera affichée. Vous pourrez y voir les temps records, le pilote favori, la carte de la piste et les récompenses des vainqueurs.

Si vous vous êtes inscrit dans un tournoi, vous pourrez changer la façon dont les prix seront répartis entre les gagnants (les quatre premiers). Vous aurez certainement besoin d'argent pour améliorer votre Podracer.



ECRAN DE SELECTION DE PISTE

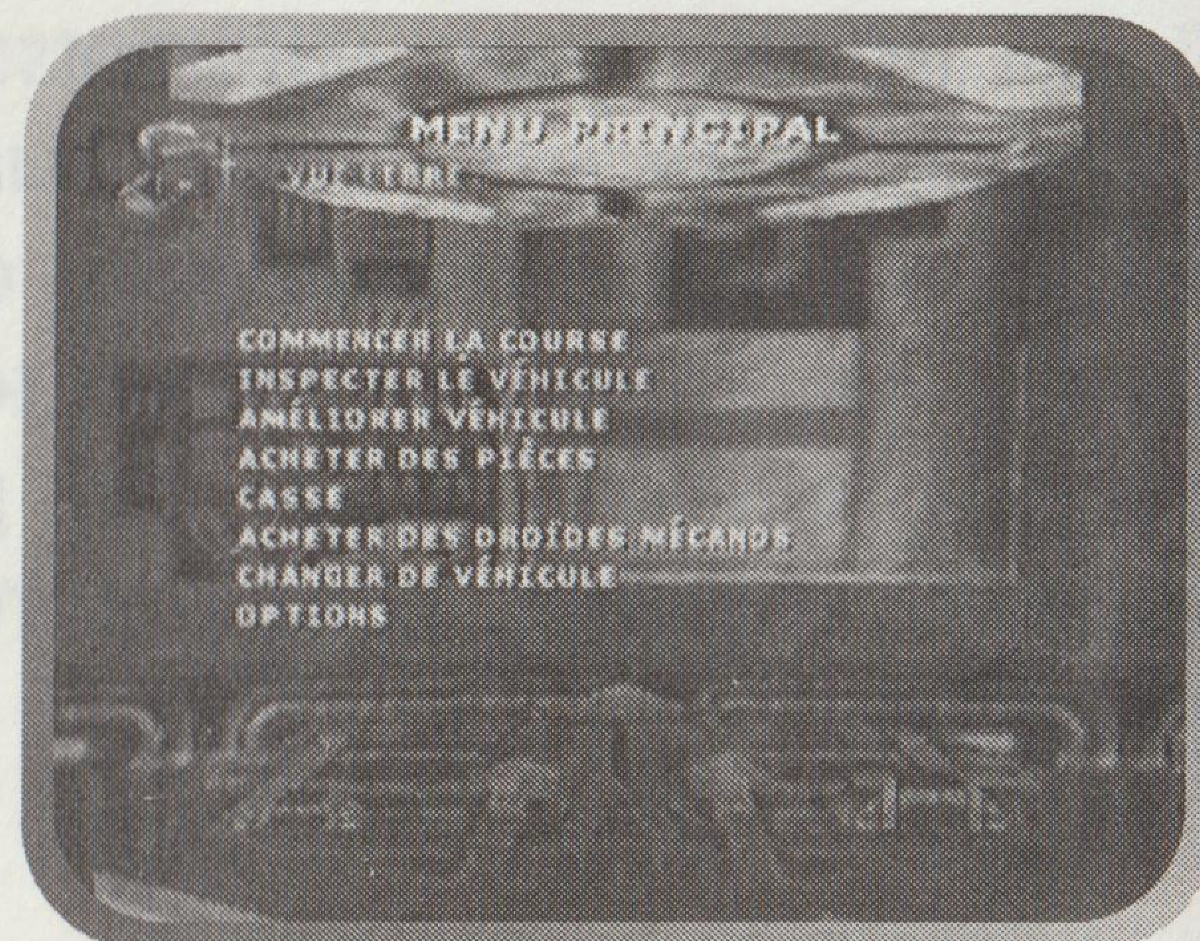
Dans le mode Jeu Libre les options de cet écran vous permettront de définir le nombre de tours, le nombre de concurrents et le niveau des concurrents. Déplacez le Stick Analogique de haut en bas pour sélectionner une option, déplacez ensuite le Stick de gauche à droite pour changer les options à votre convenance. Une fois les réglages finis appuyez sur A pour accéder au menu principal.



ECRAN DE DESCRIPTION DE LA COURSE

MENU PRINCIPAL

C'est dans ce menu que vous pourrez commencer une course ou acheter des pièces de rechange pour améliorer votre Podracer. Déplacez le Stick pour sélectionner une de ces options:

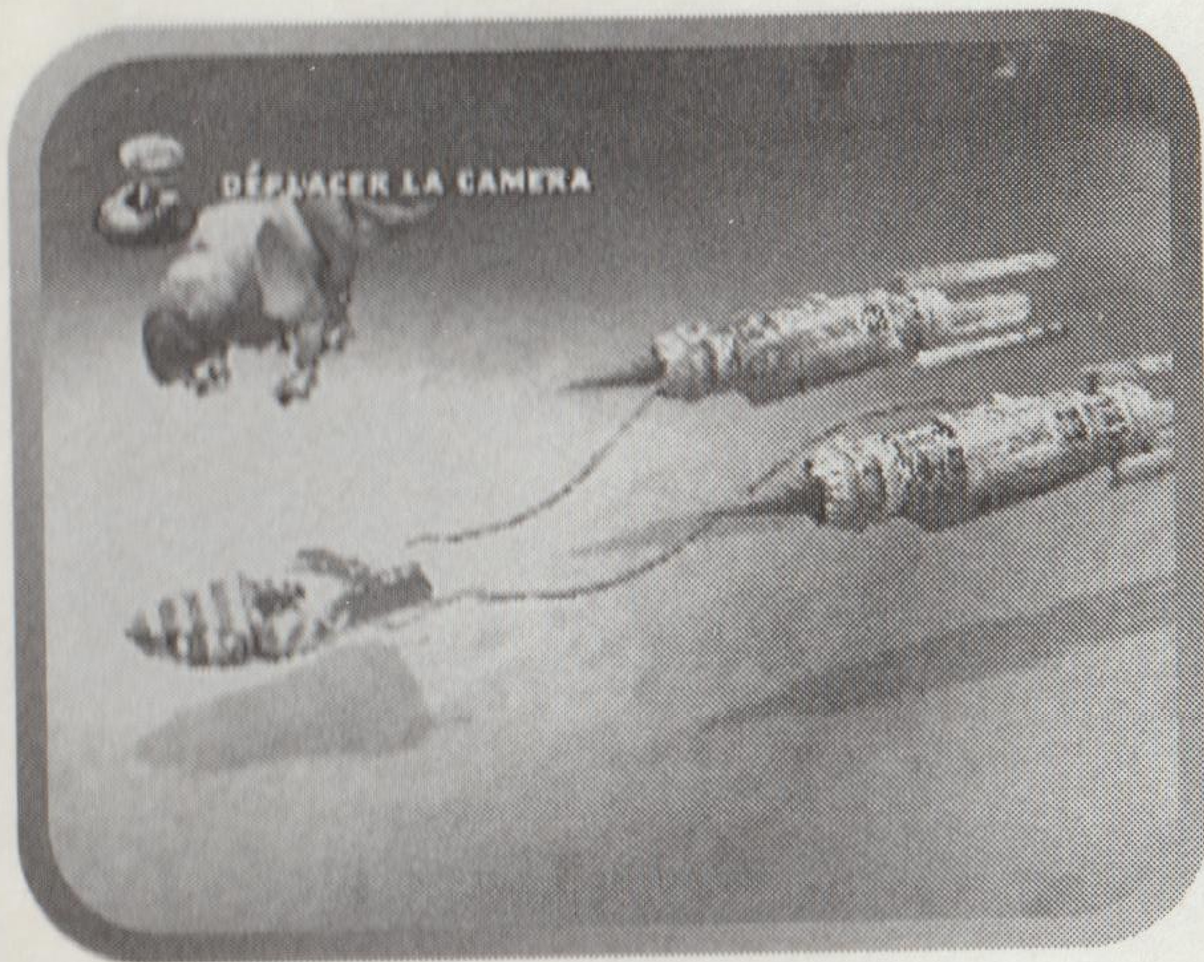


ECRAN DE MENU PRINCIPAL

- ■ COMMENCER UNE COURSE: Cette option vous placera sur la ligne de départ de la course que vous avez choisie.
- ■ INSPECTER VEHICULE: Vous pourrez examiner toutes les parties de votre Podracer.
- ■ AMELIORER VEHICULE: Sélectionnez cette option pour examiner l'état des pièces de votre Podracer ou pour changer les parties endommagées.
- ■ ACHETER PIECES: Vous pourrez acheter des pièces pour améliorer votre Podracer.
- ■ LA CASSE: Vous pourrez y acheter des pièces usagées à prix réduit.
- ■ ACHETER DROIDES MECANO: Vous pourrez acheter des Droïdes de réparation pour entretenir vos pièces de rechange. Plus vous en aurez, plus vos réparations seront rapides.
- ■ CHANGER DE VEHICULE: Vous pourrez changer de Podracer.
- ■ OPTIONS: Sélectionnez cette option pour ajuster les réglages du jeu à votre convenance.

INSPECTER VOTRE PODRACER

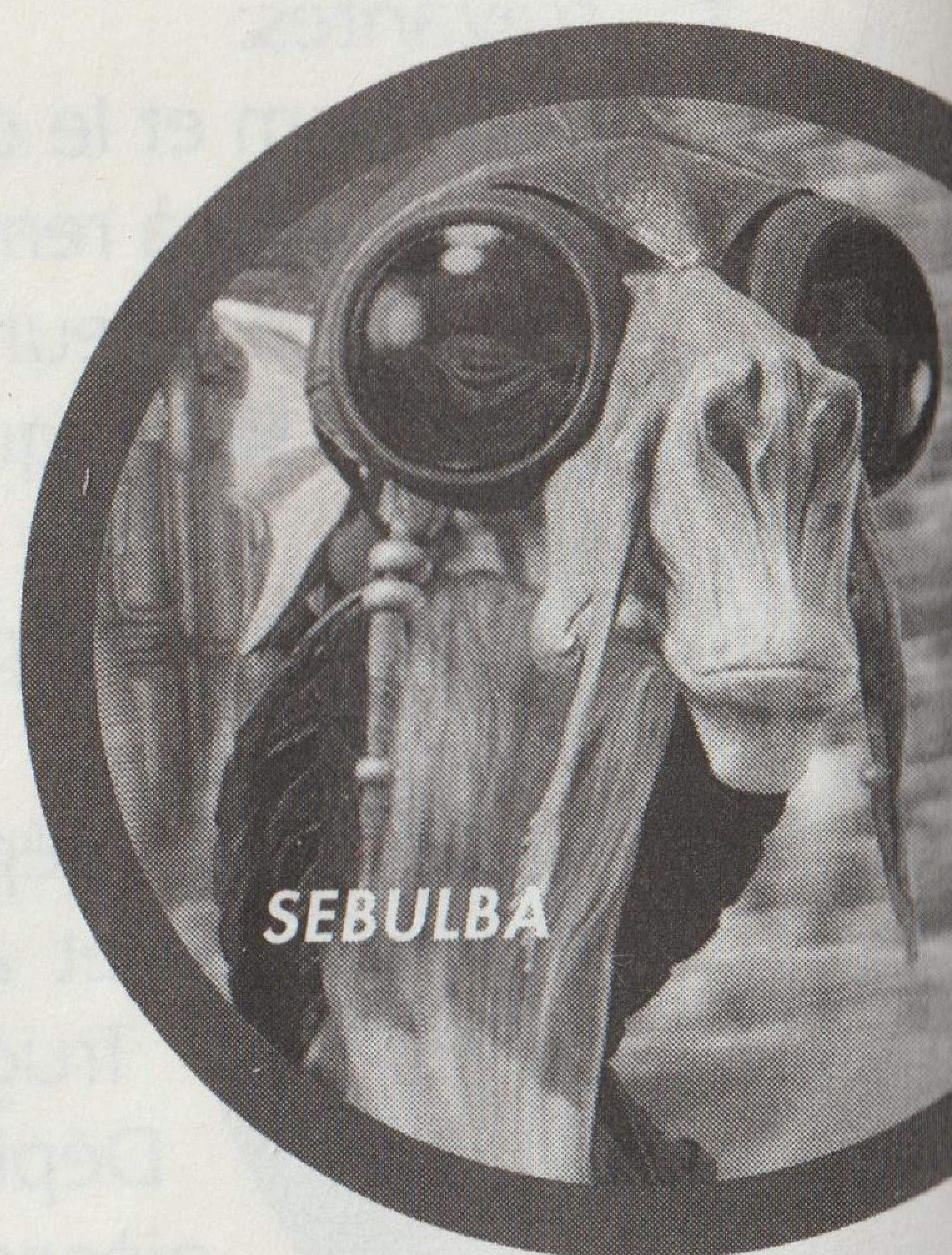
Choisissez l'option INSPECTER VEHICULE dans le Menu Principal pour examiner votre Podracer. Utilisez le Stick Analogique pour déplacer votre point de vue. Appuyez sur C▲ pour zoomer en avant et C▼ pour zoomer en arrière. Appuyez sur C◀ ou C▶ pour déplacer le point de vue sur une partie différente de votre Podracer. Une fois votre inspection terminée appuyez sur A ou B pour revenir au Menu Principal.



HANGAR DES PODRACERS



LE CHAMPION EN TITRE: SEBULBA



SEBULBA

AMELIORER VOTRE PODRACER

Si vous sélectionnez l'option AMELIORER VEHICULE dans le Menu Principal vous pourrez observer l'état des composants de votre Podracer. Déplacez le Stick pour sélectionner un de ces composants sur la grille d'affichage. Chaque partie possède une barre de points de vie, plus la barre est haute plus la pièce est en bon état.

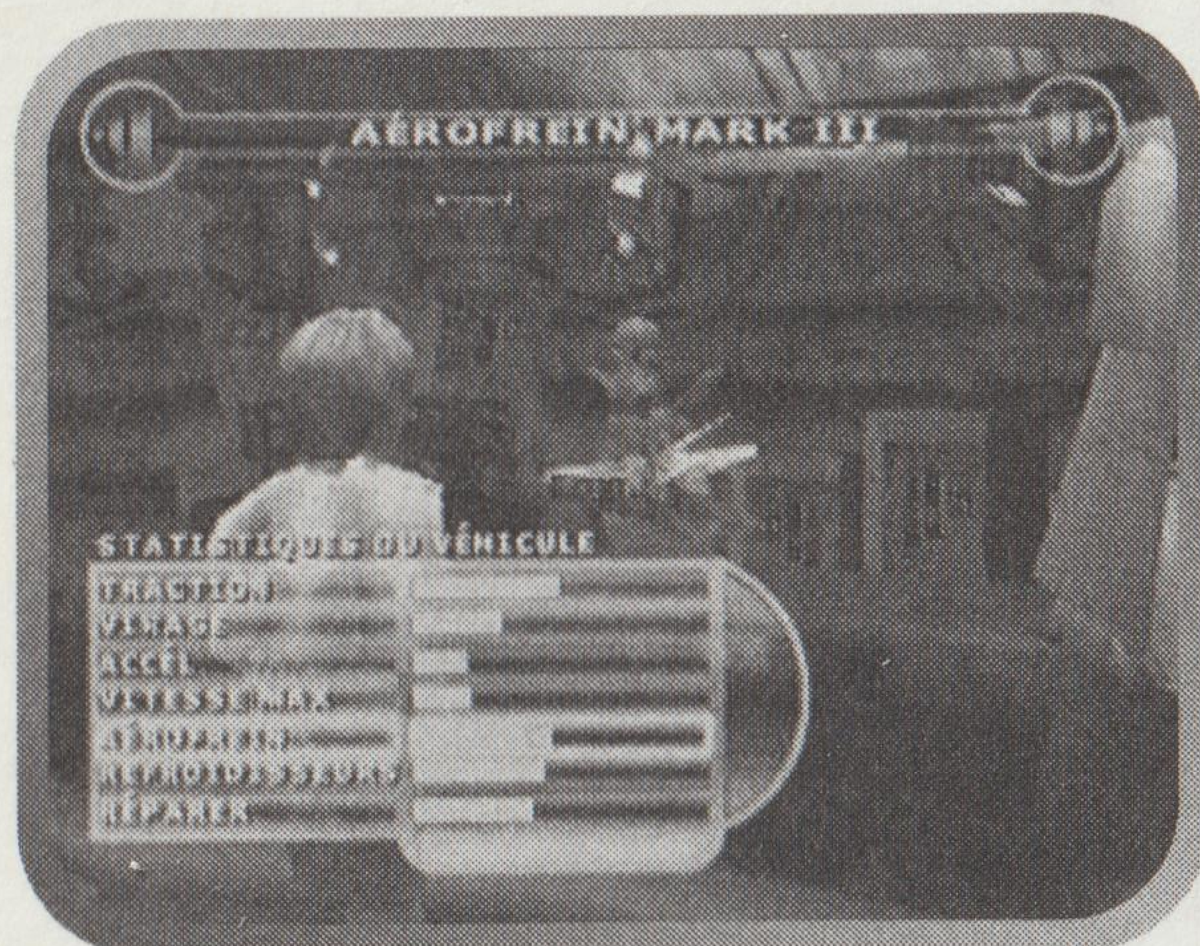
Vous verrez aussi une série de barres horizontales dans la case STATISTIQUES DU PODRACER. Quand vous sélectionnez des composants une des barres se met à clignoter. Plus la barre est longue, plus votre Podracer est puissant dans cette catégorie. Pour améliorer un composant appuyez sur A pour aller à la boutique de Watto. Appuyez sur B pour revenir au Menu Principal.



ECRAN D'AMELIORATION

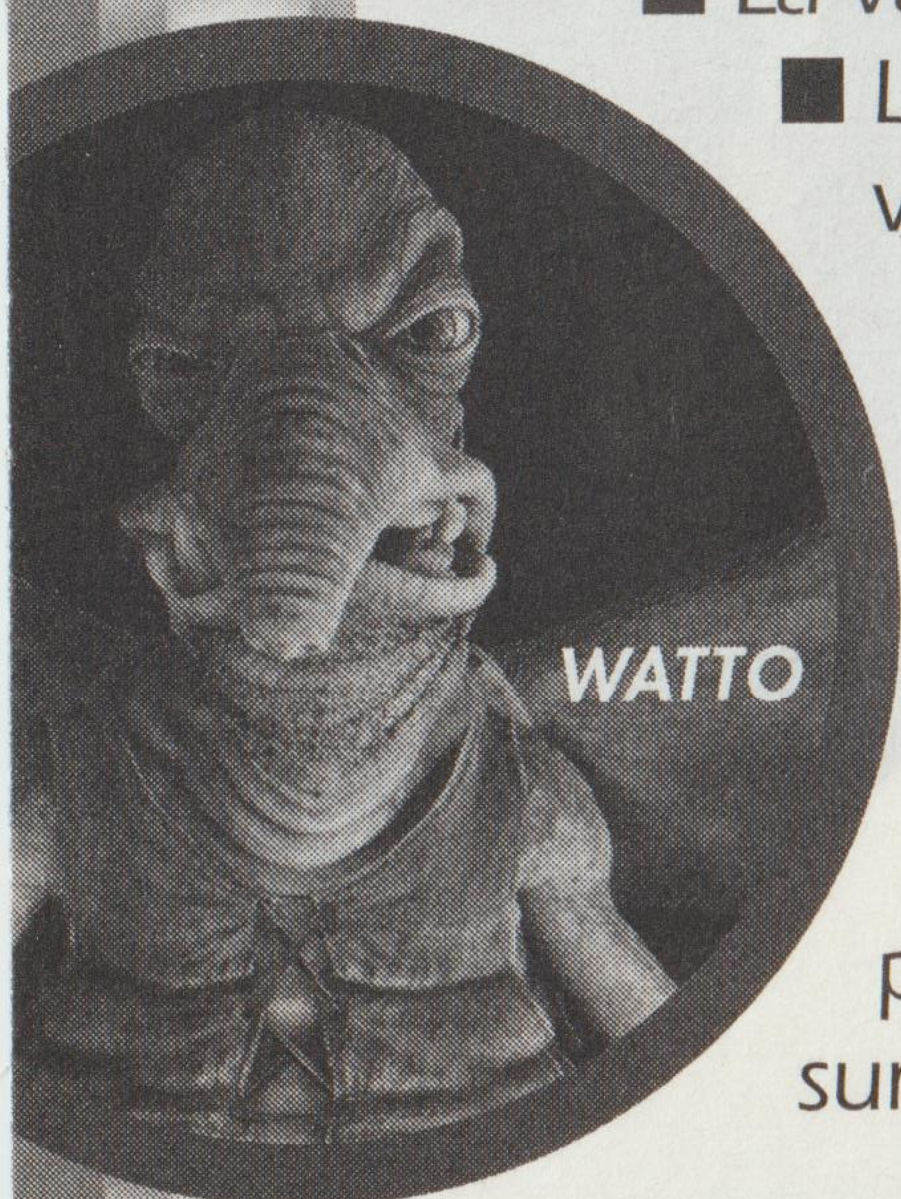
BOUTIQUE DE WATTO

En sélectionnant l'option ACHETER DES PIECES dans le Menu Principal, vous verrez la boutique de pièces détachées à Mos Espa sur Tatooine. Watto, une étrange créature, mélange de race ailée Toydarian, en est le possesseur. Chaque pièce possède une barre horizontale de performance. Une barre jaune indique que la pièce est meilleure que celle que vous possédez, mais une barre rouge indique une pièce plus faible. En appuyant sur A vous verrez un écran avec les options suivantes:



BOUTIQUE DE WATTO

- Le nom et le coût de la pièce.
- La pièce à remplacer.
- La valeur de l'échange entre les deux pièces.
- La quantité d'argent en votre possession. (Vous commencez votre carrière avec 400 Truguts, mais vous gagnerez plus en remportant des courses.)

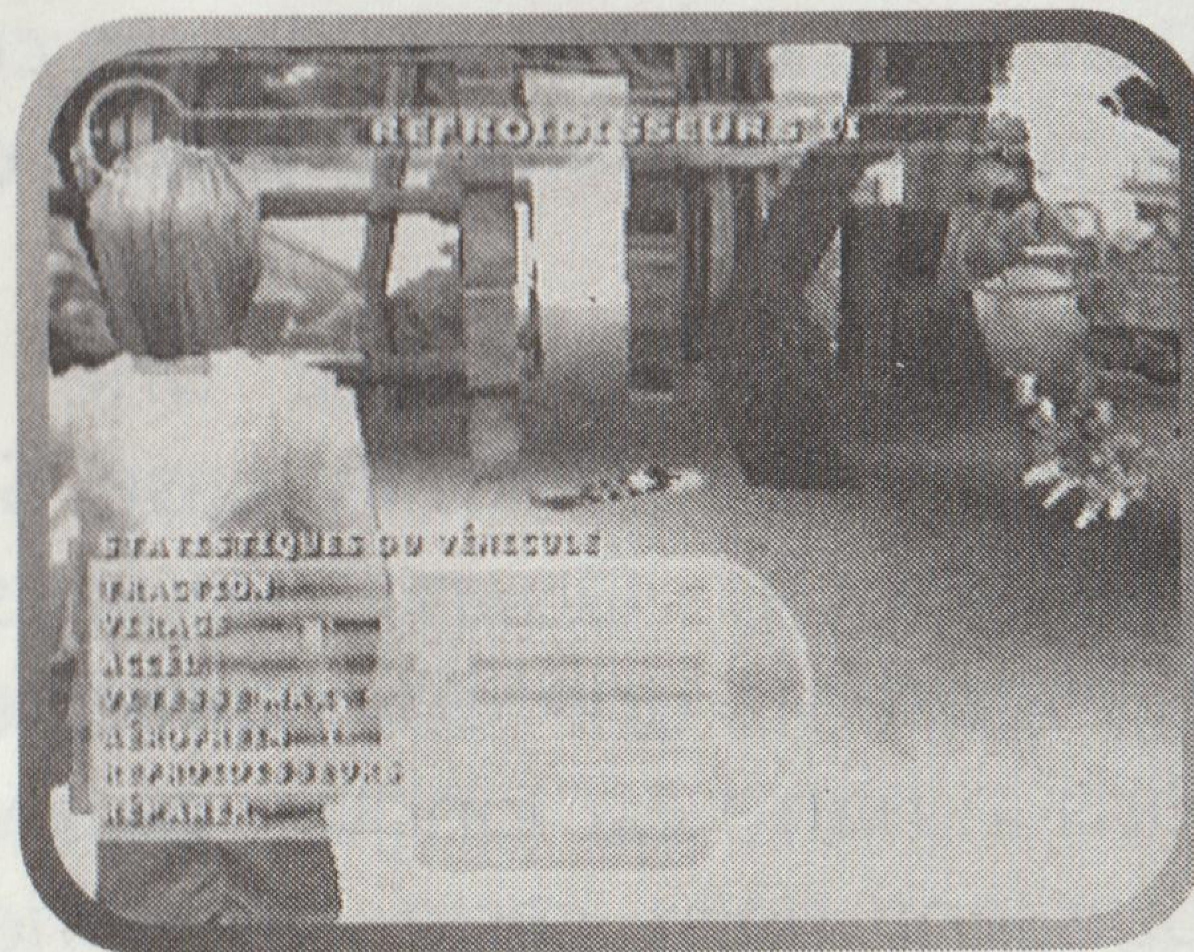


Déplacez le Stick pour sélectionner ACHETER OU ANNULER et appuyez sur A pour valider votre transaction. Le prix en Truguts de la pièce sera déduit de votre capital.

Déplacez le Stick de gauche à droite pour faire défiler toutes les pièces que Watto a en magasin. Vos achats terminés, appuyez sur B pour revenir au Menu Principal.

LA CASSE

Si vous n'avez pas assez d'argent pour acheter des pièces neuves chez Watto, faites un tour à la Casse. Vous y trouverez des pièces usagées mais moins chères. Déplacez le Stick à gauche et à droite pour faire défiler les pièces disponibles. Comme dans la boutique de Watto, chaque pièce aura une barre de performance soit jaune soit rouge.



LA CASSE

Appuyez sur A pour effectuer votre transaction après avoir sélectionné la pièce de votre choix. Vous verrez alors un écran détaillant le prix, la pièce à remplacer, la valeur de son échange et l'argent que vous possédez.

Sélectionnez avec le bouton A ACHETER ou ANNULER pour valider ou non votre transaction.

Faites attention à la barre de vie de chacune de ces pièces, vous ne trouverez dans cet endroit que des pièces endommagées.

ACHETER DES DROIDES MECANOS

Après chaque course vos Droïdes Mécanos réparent votre Podracer et vos pièces de rechange. Achetez-en un maximum pour que vos pièces soient bien entretenues. Sélectionnez ACHETER DROIDES MECANOS dans le Menu Principal. Vous verrez alors un écran affichant le coût d'un Droïde et les Truguts en votre possession. Sélectionnez à l'aide du Stick ACHETER ou NE PAS ACHETER, appuyez ensuite sur A pour valider.

CONFIGURATION DU JEU

COMMENCER UNE COURSE

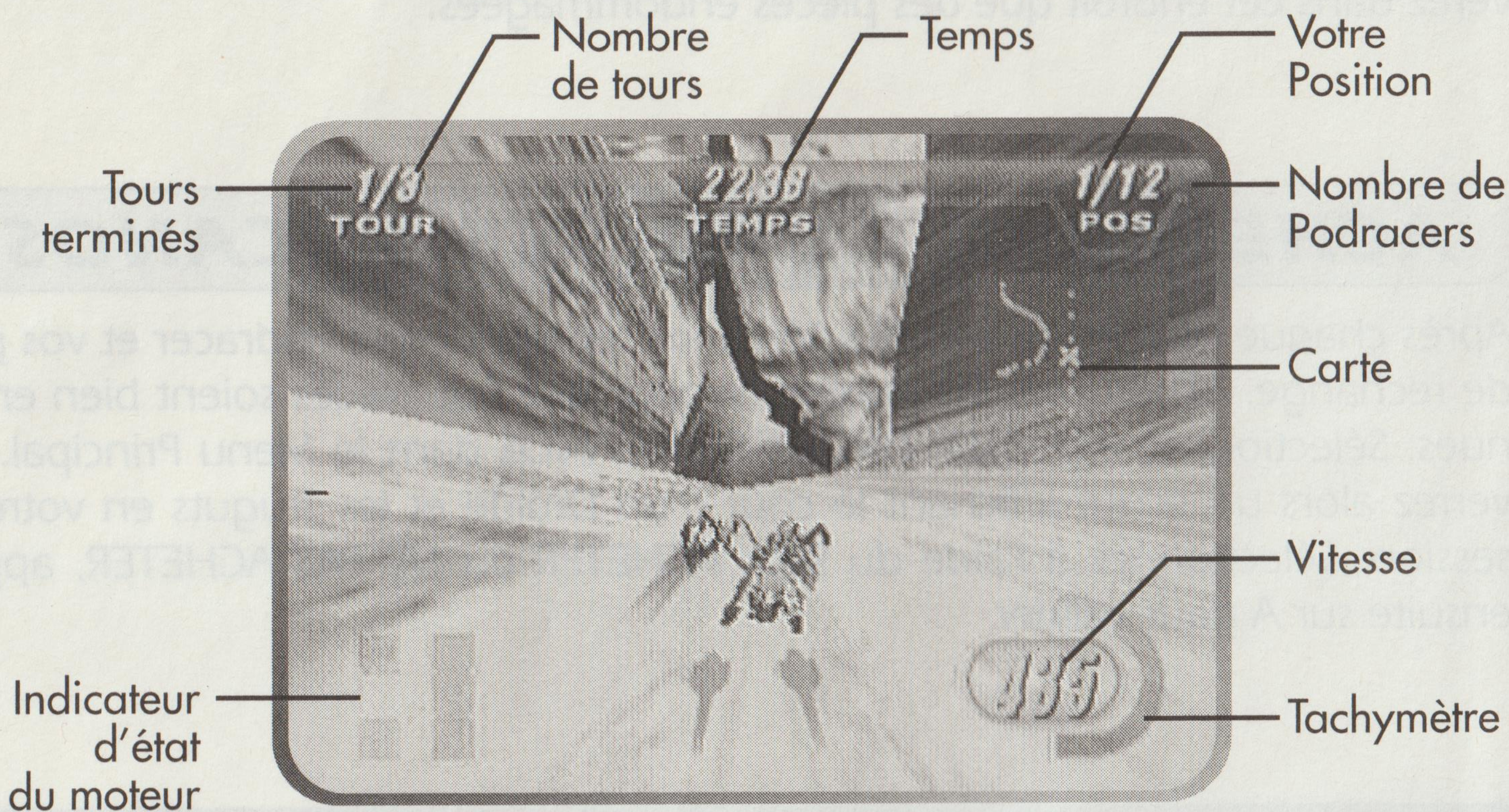
En sélectionnant COMMENCER COURSE dans le Menu Principal vous voilà sur la ligne de départ de la piste sélectionnée. Le compte à rebours avant le départ commence. Votre objectif est de finir la course quatrième ou mieux.

Une fois la course commencée vous pourrez voir au-dessus des Podracers de vos concurrents un nombre. Il indique leur classement dans la course.

ECRAN PENDANT LA COURSE

Plusieurs éléments seront affichés pendant la course. Les deux chiffres au-dessus de TOUR indiquent le tour actuel et le nombre total de tours de la course. Le nombre affiché au milieu et en haut de l'écran est le chronomètre, il vous indique le temps écoulé depuis le début de la course. Les deux nombres en haut à gauche indiquent votre classement dans la course et le nombre total de pilotes participant à cette course.

Vous voulez connaître votre vitesse? Le nombre indiqué en bas à droite est votre tachymètre, il affiche votre vitesse. La barre recourbée qui entoure ce nombre est votre indicateur de poussée. Elle se remplit au fur et à mesure que vous gagnez de la vitesse. Une fois complètement pleine, vous pouvez aller encore plus vite.



ECRAN PENDANT LA COURSE

INDICATEUR D'ETAT DU MOTEUR ET REPARATION

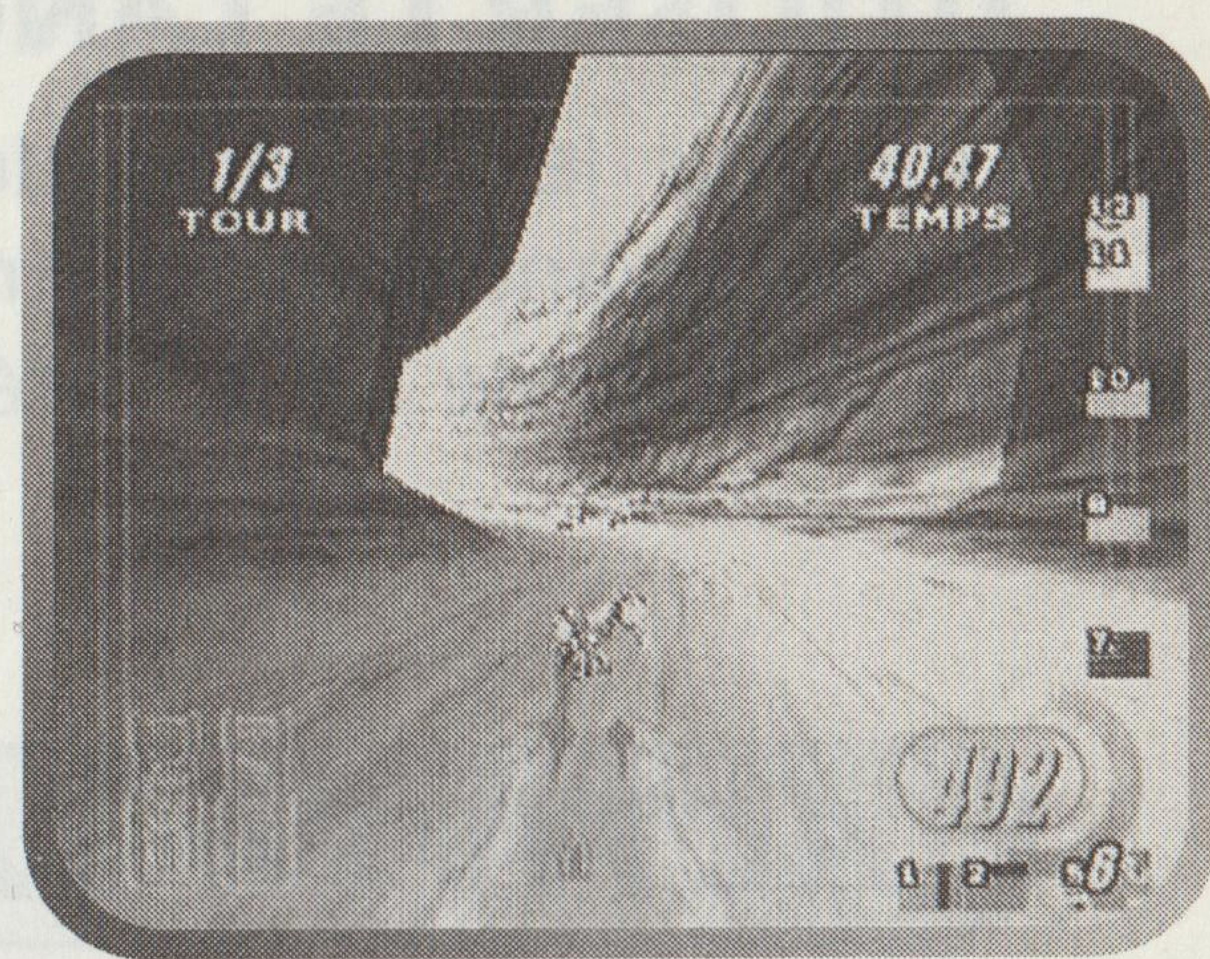
Si votre Podracer heurte un obstacle pendant la course ou que ses moteurs surchauffent, deux diagrammes représentant l'état du moteur apparaîtront en bas à gauche de l'écran. S'ils sont de couleur verte, vos moteurs fonctionnent bien. S'ils sont jaunes, vos moteurs surchauffent un peu et sont légèrement endommagés. S'ils sont rouges, votre Podracer est sérieusement endommagé et risque de s'enflammer. Si ATTENTION apparaît sur le diagramme vous n'aurez que quelques secondes pour réparer votre Podracer avant qu'il n'explose.

Pour réparer un Podracer, maintenez le bouton R enfoncé. Votre vitesse diminuera pendant les réparations. Relâchez le bouton pour arrêter les réparations. La réparation est complète quand les diagrammes sont redevenus verts.

PROGRESSION DANS LA COURSE

Il y a trois façons de surveiller la progression dans la course de vos concurrents. A votre premier départ vous verrez une petite carte affichée sur la droite de votre écran. Elle représente une section de la course vue du dessus. Votre position est signalée par le X qui se trouve toujours au centre.

Vos adversaires sont représentés par des points jaunes. En appuyant une fois sur L la section de carte sera agrandie et vos adversaires seront en bleu.



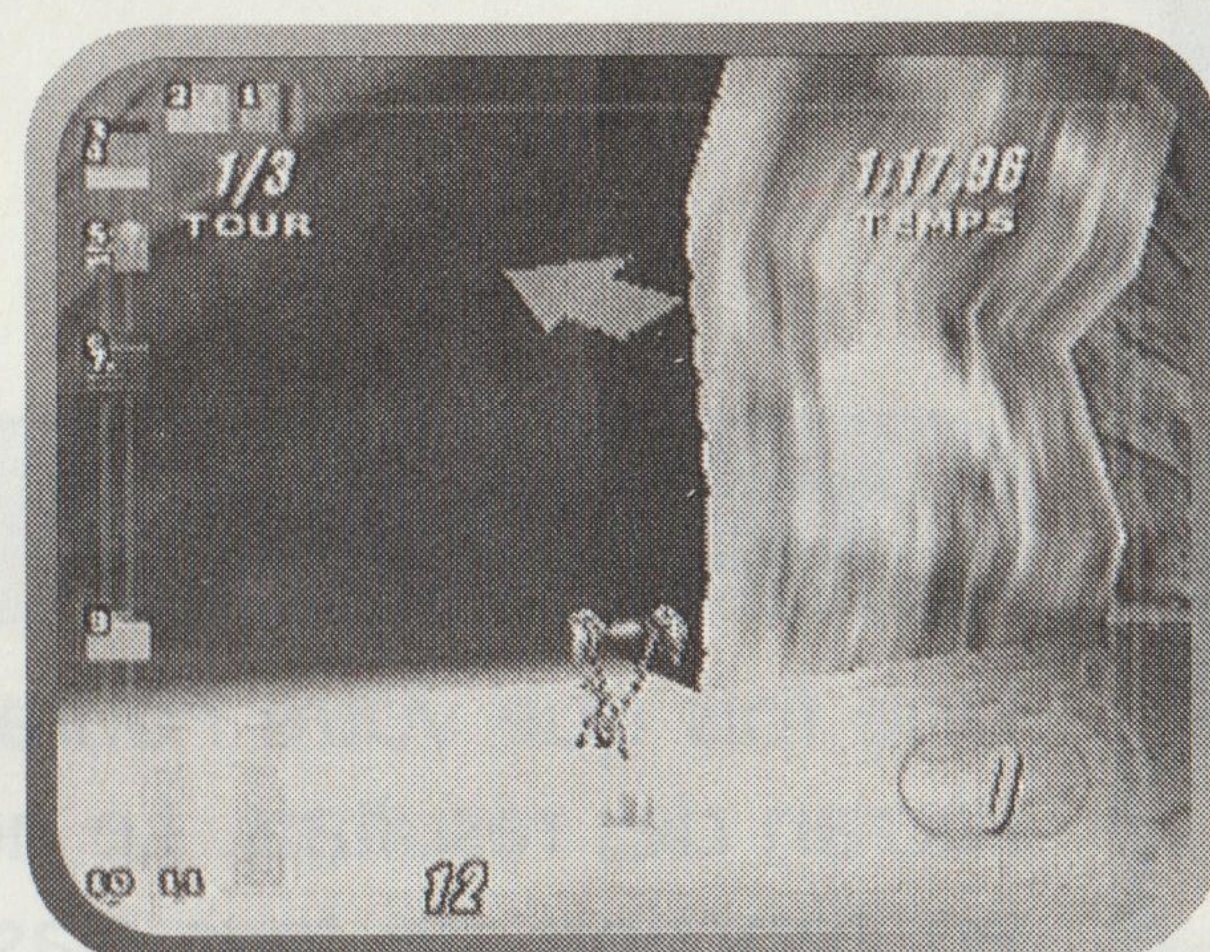
PERIMETRE DE PROGRESSION

Si vous appuyez encor sur L la carte sera remplacée par une barre de progression verticale sur le côté droit de l'écran. Les drapeaux affichés représentent les Podracers de vos concurrents. Votre drapeau est toujours au centre de cette barre. Si les drapeaux des Podracers sont en dessous du vôtre, vous êtes en tête.

Si vous appuyez de nouveau sur L les drapeaux seront affichés sur un cadre faisant le tour de votre écran. Le point de départ et d'arrivée de la course se trouve dans le coin en haut à gauche.

PILOTER VOTRE PODRACER

Pendant la course vous pouvez diriger votre Podracer en déplaçant le Stick Analogique à gauche ou à droite. Maintenez enfoncé le bouton A pour accélérer, et appuyez sur B pour freiner. En poussant le Stick vers l'avant vous gagnerez un peu plus de vitesse mais en perdant de la maniabilité. En tirant le Stick vers l'arrière, vous perdrez un peu de vitesse mais gagnerez de la maniabilité.



FLECHES DE DIRECTION

Si vous allez dans le mauvais sens de la piste, une flèche apparaîtra au-dessus de votre Podracer pour vous indiquer la bonne direction.

POSTCOMBUSTION

Vous voulez laisser vos adversaires dans le sillage de votre Podracer? Poussez le Stick vers l'avant pour remplir complètement votre barre d'accélération, vous aurez accès au mode postcombustion.

1. Poussez votre Podracer en mettant le Stick vers l'avant jusqu'à ce que la lumière jaune brille en haut de votre indicateur de poussée.
2. Relâchez rapidement le bouton A et appuyez de nouveau sur le bouton A en le maintenant enfoncé. Vous êtes en mode Postcombustion, la lumière jaune et devenue rouge.

Si vous restez trop longtemps dans ce mode vos moteurs vont surchauffer et peut-être s'enflammer. Pour désengager le mode de Postcombustion, relâchez le bouton A ou appuyez sur le Bouton B. Si vous heurtez un obstacle vous serez aussi désengagé.

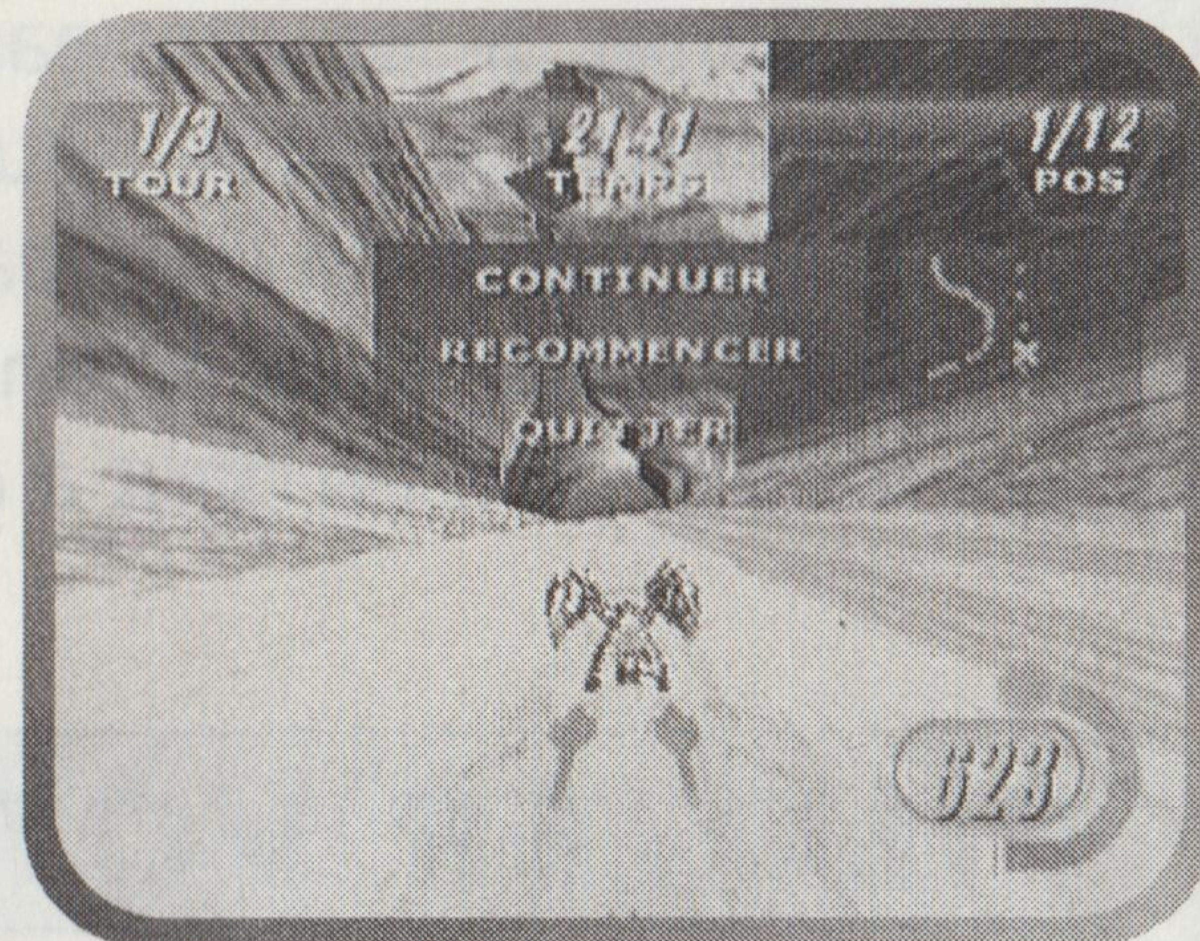
UTILISER LE LANCE-FLAMME DE SEBULBA

Une fois le Podracer de SEBULBA découvert, vous pourrez le piloter. En appuyant deux fois très vite sur le bouton R vous pourrez projeter un jet de flamme sur le côté de votre Podracer.

ACTIVER LA PAUSE

Si vous voulez stopper temporairement la course, appuyez sur le bouton START. Vous aurez accès au Menu Pause avec les options suivantes:

- CONTINUER: Reprendre la course.
- RECOMMENCER: Recommencer la course depuis le début.
- QUITTER: Arrêter la course et revenir au Menu Principal.



ECRAN DE PAUSE

TERMINER LA COURSE

Une fois que votre Podracer a franchi la ligne d'arrivée vous avez accès à l'écran des résultats. Le nom et le temps de vos concurrents seront affichés en fonction de leur classement. Déplacez le Stick vers le haut ou vers le bas pour voir la liste complète. Appuyez sur A pour sélectionner une nouvelle piste.

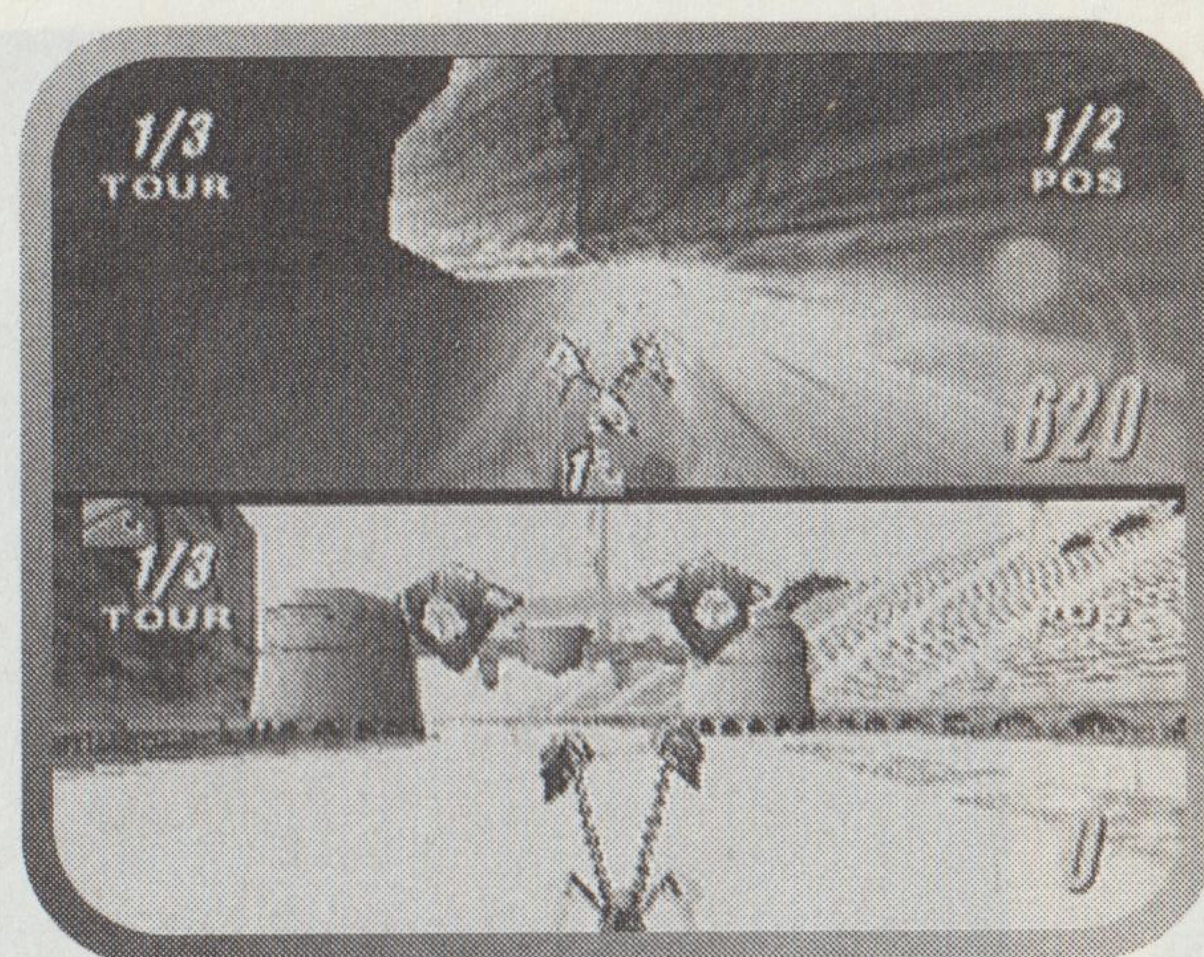
Si vous êtes inscrit dans le Tournoi Galactique, il faudra arriver quatrième pour accéder à la course suivante. Vous pourrez toujours acheter de nouvelles pièces pour améliorer votre Podracer ou changer de véhicule. En finissant une course premier vous gagnerez un nouveau Podracer.

En Mode Tournois vous pourrez participer de nouveau à une course. Vous ne gagnerez pas d'argent, mais vous pourrez améliorer votre temps et votre position et même gagner les Podracers qui vous manquent.

MODE DEUX JOUEURS

Pour jouer contre un ami:

1. Branchez une deuxième manette sur la console.
2. Allumez la console. A l'Ecran de Présentation, sélectionnez l'option 2 JOUEURS.
3. A l'écran de sélection des Podracers, le Joueur 1 choisit son Podracer puis le Joueur 2 choisit le sien.
4. Choisissez une course comme vous le feriez pour une partie à 1 joueur.
5. Après avoir sélectionné COMMENCER COURSE, l'écran sera divisé en deux. Le joueur 1 aura l'écran du dessus. Le Joueur 2 aura l'écran du dessous.
6. Que le meilleur pilote gagne! Une fois la course terminée un écran de résultats apparaîtra, affichant les statistiques de votre course.
7. Pour recommencer une course: appuyez sur le Bouton A pour accéder à l'écran de sélection de la piste.



ECRAN 2 JOUEURS

MENU DES OPTIONS

En sélectionnant OPTIONS dans le Menu Principal vous aurez accès aux réglages suivants:

■ MUSIQUE: Pour régler le volume de la musique.
■ SON: Pour régler le volume des effets sonores.
■ AUDIO: Pour choisir entre STEREO ou MONO.
■ REFLET EBLOUISSANT: Activer les effets de lumière du soleil.
■ RESOLUTION: Pour choisir entre la basse ou la haute résolution graphique. (Vous ne pourrez activer la haute résolution qu'en possédant le Memory Expansion Pak.)
■ SORTIE: Pour revenir au Menu Principal.

Pour choirsir une option, déplacez le Stick en haut ou en bas. Pour changer uneoption, déplacez-le à gauche ou à droite. Validez SORTIE ou appuyez sur A ou B pour quitter le menu des options.

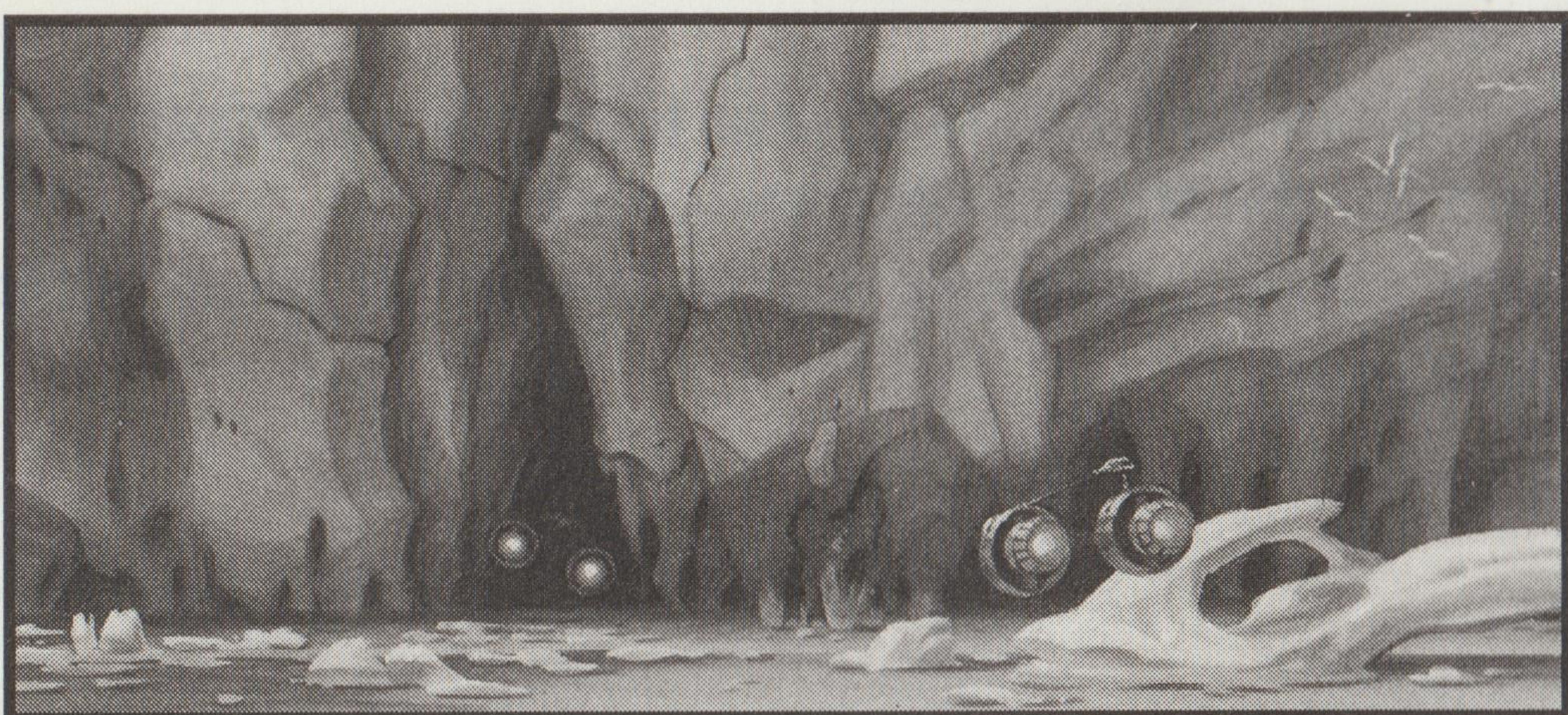


MENU OPTION

LES PLANETES



Aquilaris:
La surface de cette planète est entièrement recouverte par les eaux à l'exception de quelques chaînes de montagnes, d'îles et de cités flottantes.



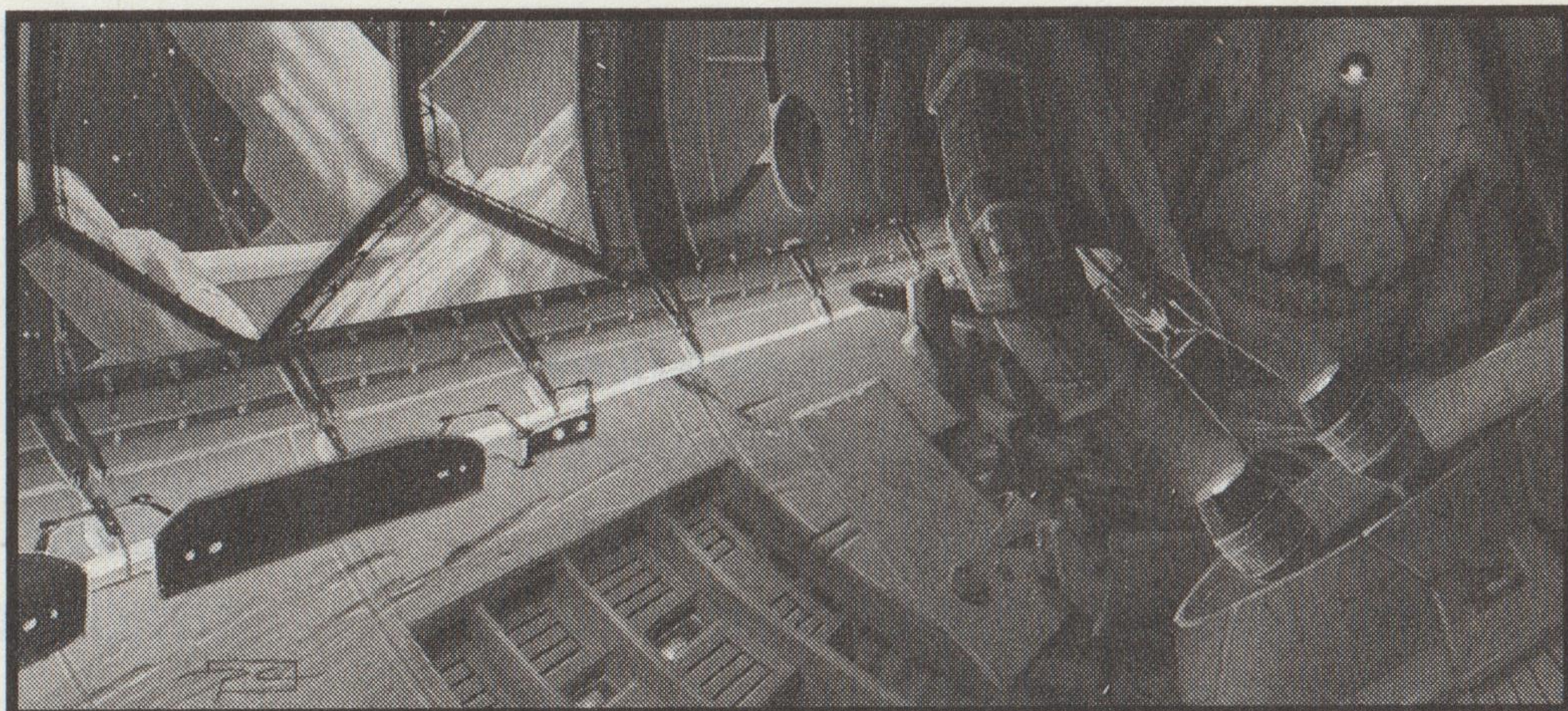
Ando Prime:
Cette planète est recouverte de glace, de glaciers et de lacs gelés.



Mon Gazza:
De dangereux jets de gaz enflammés et de gigantesques grues de construction infestent cette planète minière.

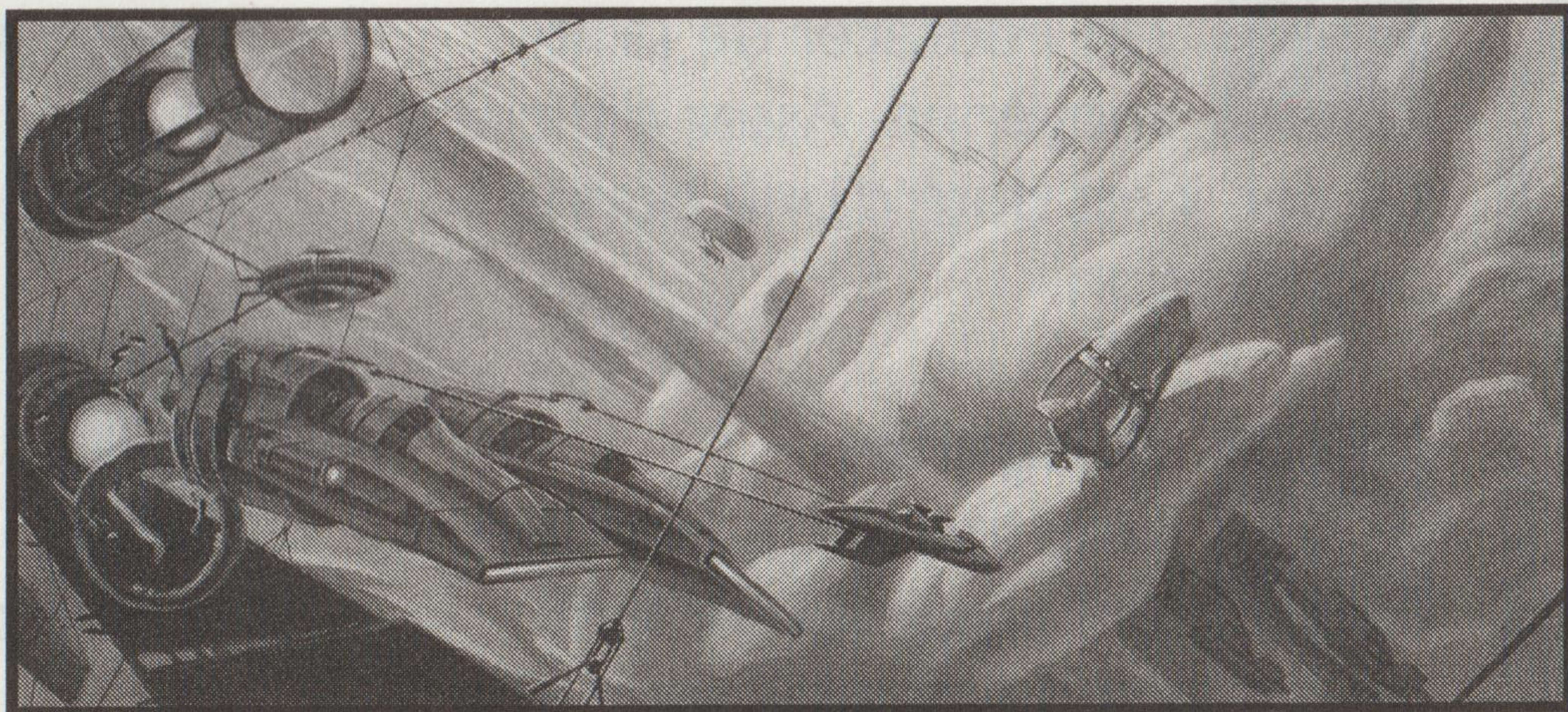
Malastare:
Attention! De grandes quantités de méthane recouvrent cette planète. La flamme des moteurs des Podracers est susceptible de les enflammer.

Oovo IV:
Une des lunes de la planète gazeuse Oovo. Sur cette planète prison, gare aux chutes de météorites et aux portes rotatives.



Tatooine:
La planète d'origine d'Anakin Skywalker. C'est sur cette planète déserte que se trouve la célèbre course Classique Boonta Eve.

Ord Ibanna:
Les mines de gaz, autrefois prospères, situées dans les nuages de cette planète sont maintenant fermées. Des restes d'usines flottantes sont dispersés dans l'atmosphère toxique.

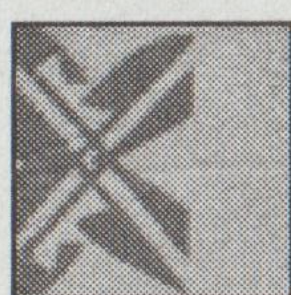


Baroonda:
La piste sur cette planète marécageuse circule entre des allées de statues gigantesques, au-dessus de marécages, à travers un labyrinthe d'arbres démesurés et au-dessus d'un champ de geyser de soufre.

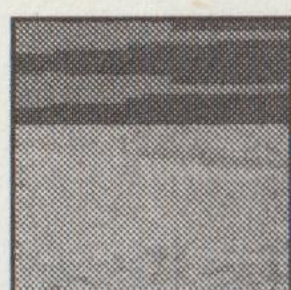


CARACTERISTIQUES DES PODRACERS

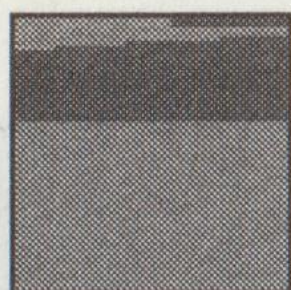
Voici la description des performances de chaque Podracer. N'oubliez pas que vous pouvez les améliorer en achetant des pièces pour les rendre plus rapides et plus maniables.



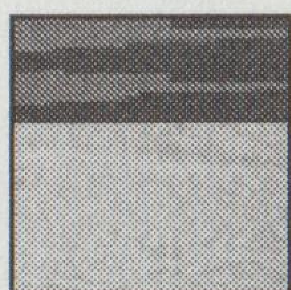
Anakin Skywalker:
Ce Podracer moyennement léger est doté d'une accélération moyenne et d'une bonne maniabilité.



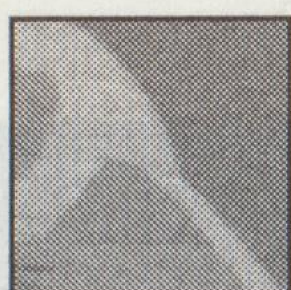
Ebe Endocott:
Bien qu'un peu lent à virer et doté d'une accélération moyenne, ce Podracer de taille moyenne se manie très facilement.



Dud Bolt:
Un Podracer de taille moyenne. Assez difficile à piloter, il est doté d'une bonne accélération.



Gasgano:
Une mauvaise maniabilité, un virage plutôt lent, ce Podracer compense avec une bonne accélération.



Elan Mak:
Ce Podracer lourd combine une maniabilité correcte, un virage fluide et une bonne accélération.



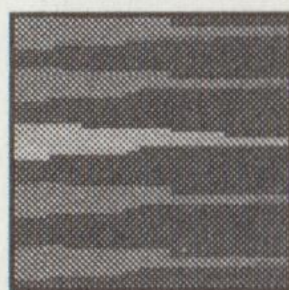
«Bullseye» Navior:
L'appareil le plus sensible que vous pourrez choisir. Ce Podracer très léger possède une excellente maniabilité, un virage très rapide mais une accélération un peu faible.



Toy Dampner:
Choisissez-le si vous voulez un Podracer facile à conduire et moyennement rapide.



Slide Paramita:
Ce Podracer très sensible vire bien, se manie facilement mais n'accélère pas très vite.



Ben Quadinaros:
Ce Podracer accélère vite, atteint rapidement sa vitesse maximale élevée, mais il surchauffe rapidement et ne se manie pas très facilement.



Fud Sang:
Ce Podracer léger se manie bien, accélère bien mais souffre d'un virage faible.



Ody Mandrell:
Un Podracer parfait pour débuter, bon partout sans gros défauts ni avantages.



Boles Roor:
Un Podracer mi-lourd avec une accélération assez bonne et une maniabilité moyenne.



Bozzie Baranta:
Ce Podracer léger offre une accélération correcte, un virage rapide et une maniabilité moyenne.

AVERTISSEMENT

Ce jeu NINTENDO ne doit pas être utilisé conjointement avec d'autres appareils tels qu'adaptateurs, copieurs ou autres matériels modificateurs du jeu.
La garantie du produit NINTENDO ne s'appliquera pas en cas de perte ou dommage résultant de l'utilisation de tels appareils.
NINTENDO (et/ou tout distributeur ou licencié NINTENDO) ne peut être tenu pour responsable des dommages ou pertes dus à l'utilisation de ces appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil entraîne l'arrêt de votre jeu, déconnectez délicatement l'appareil afin d'éviter tout dommage aux connecteurs, et recommencez à jouer normalement.
Si votre jeu ne fonctionne pas alors qu'aucun appareil n'est connecté, contactez votre distributeur NINTENDO ou appelez NINTENDO aux numéros suivants:
POUR LA FRANCE, appelez le S.O.S. NINTENDO au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute) ou, si vous avez un Minitel, composez le 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute).
POUR LA BELGIQUE, appelez le NINTENDO EXPERT WORLD au 0900.00900 (6,05 Fb/20 sec.)

ATTENTION

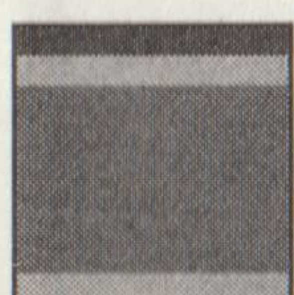
POUR LA FRANCE SEULEMENT

Par application des règles légales et réglementaires françaises et communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Code de la Propriété Intellectuelle et Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.

POUR LA BELGIQUE SEULEMENT

Par application des règles légales et réglementaires communautaires, il est strictement interdit de faire des copies des jeux NINTENDO à des fins autres que l'établissement d'une copie de sauvegarde ou d'un usage strictement privé du copiste (Directive n° 91/250 du Conseil des Communautés Européennes du 24 mai 1991). Toute infraction sera poursuivie.

MEMO



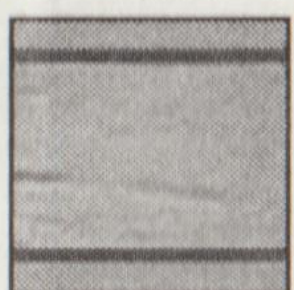
Neva Kee:
Doté d'une accélération très mauvaise, ce Podracer est très rapide et très maniable. D'une sensibilité extrême.



Clegg Holdfast:
Très rapide, ce Podracer mi-lourd est doté d'une très mauvaise accélération et d'une très mauvaise maniabilité.



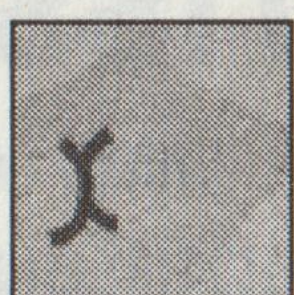
Mars Guo:
Bien qu'il soit le Podracer le plus gros, il reste tout à fait maniable. Son accélération est somme toute un peu lente.



Wan Sandage:
Ce Podracer mi-lourd est très maniable mais doté d'une accélération un peu faible.



Ark «Bumpy» Roose:
Un énorme Podracer comparable a un tank. Accélération très faible, maniabilité affreuse, mais très bonne vitesse de pointe.



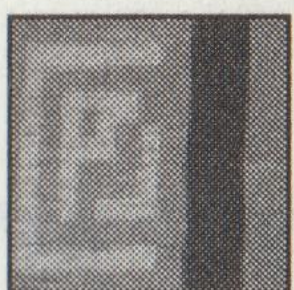
Mawhonic:
Un des Podracers les plus rapides, malgré sa grande taille il offre une bonne maniabilité.



Aldar Beedo:
Très bonne accélération, très bonne maniabilité et très bon virage pour ce Podracer lourd.



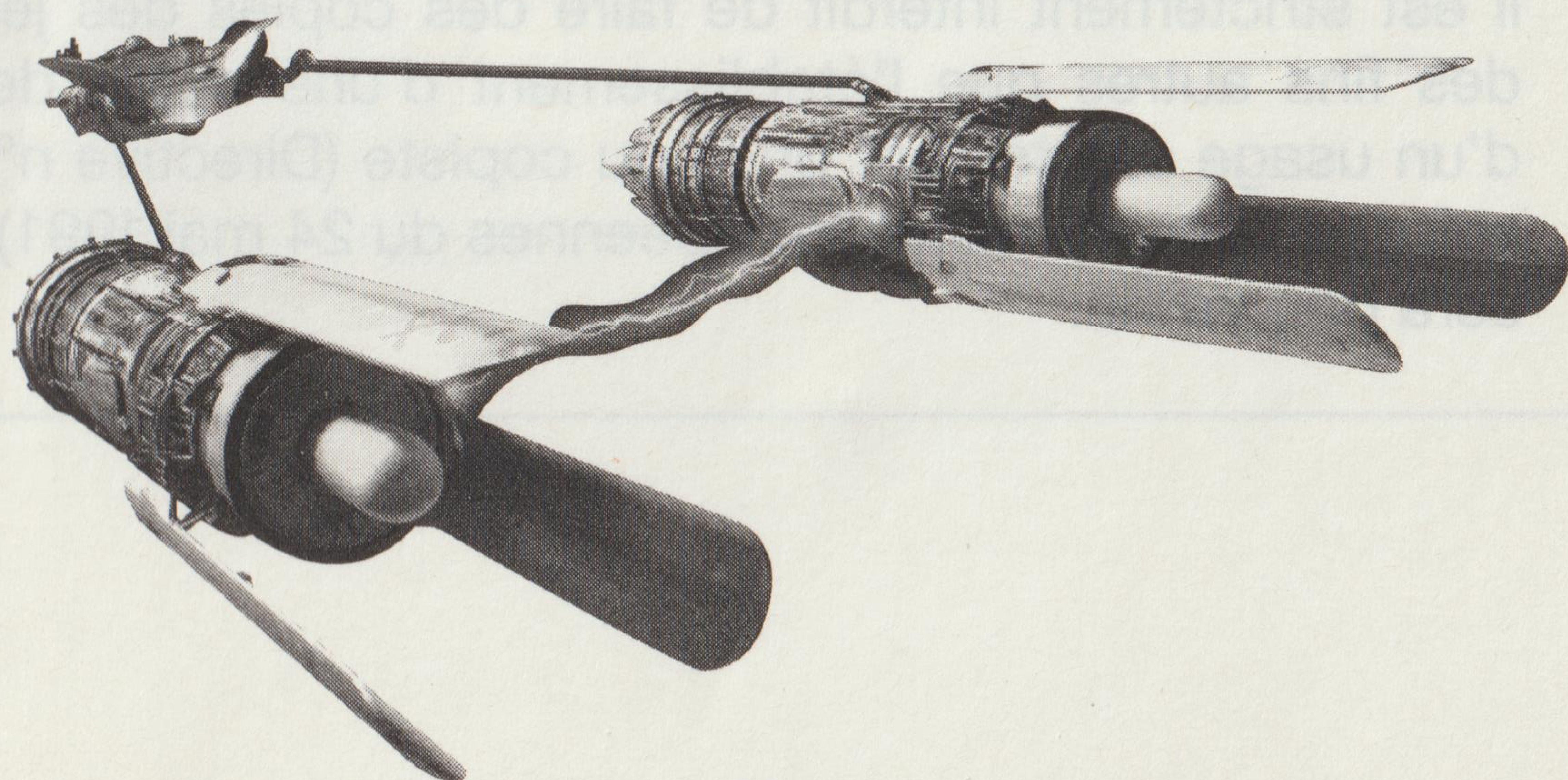
Ratts Tyrell:
La meilleure accélération de tous les Podracers. Ce véhicule lourd est doté d'une maniabilité moyenne mais d'un bon virage.



Sebulba:
Le Podracer le plus rapide, il est aussi doté d'une bonne accélération, d'une bonne maniabilité et d'un bon virage.



Teemto Pagalies:
Ce qu'il manque en accélération à ce Podracer est compensé en maniabilité et en vitesse de virage.



[0998/NFR/N64]

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE LIMITEE A SIX MOIS

Nintendo France garantit pendant une période de six mois à compter de la date d'achat tout logiciel, console ou accessoire Nintendo distribué par Nintendo France (ci-après "le produit").

1. Tout produit qui présenterait un défaut d'origine sera, au choix de Nintendo France, soit réparé gratuitement, soit remplacé, et retourné en port payé, à condition que le produit soit renvoyé à Nintendo France au plus tard six mois après la date d'achat. Au cas où vous ne souhaiteriez pas que le produit défectueux soit remplacé, vous devez le préciser expressément et par écrit lors du retour de ce produit à Nintendo France, auquel cas ce produit sera réparé si cela est possible. Sinon, il sera remplacé dans les conditions prévues à la présente garantie.
2. Pour tout problème rencontré, adressez votre produit en recommandé et en port payé accompagné d'un double de votre facture d'achat, ou du bon de garantie dûment rempli à:

   S.A.V. NINTENDO FRANCE
   ZI des Bethunes, Cité Artisanale de la Mare 2 · 24, Rue du Fief · 95310 St-Ouen l'Aumone
   Tel: 08 36 68 77 55 (2,23 FTTC par minute)
3. N'oubliez pas de mentionner clairement vos nom, adresse et téléphone ainsi qu'une brève description des défauts constatés. Tout produit retourné sans le double de la facture d'achat ou du bon de garantie correctement rempli, ou dont la garantie est périmée sera aux choix de Nintendo France soit réparé, soit remplacé à la charge du client, suivant le tarif en vigueur. Nintendo France vous fera connaître par devis le coût de l'intervention. Un chèque bancaire, mandat ou CCP pour le montant correspondant au devis, libellé à l'ordre de Nintendo France, devra être joint préalablement à toute réparation ou remplacement.
4. Cette garantie ne s'appliquera pas si le produit a été détérioré par une cause étrangère, endommagé par négligence, accident, usage abusif, utilisation d'appareils non agréés par Nintendo ou s'il a été modifié après son acquisition.
5. En tout état de cause, la garantie légale concernant les défauts et vices cachés s'appliquera dans les conditions des Articles 1641 et suivants du Code Civil.
6. Tout produit remplacé ne donnant pas satisfaction, pourra être retourné à Nintendo France dans le délai de 7 jours suivant sa réception. A défaut de retour dans le délai de 7 jours, le remplacement sera considéré définitivement accepté par le client. Les frais de port retour correspondants sont à la charge de Nintendo France uniquement pour les produits sous garantie.

[0597/NFR/N64]

POUR TOUTE INFORMATION SUR LES JEUX NINTENDO
Appelez 7 jours sur 7 et 24h/24
S.O.S. NINTENDO par téléphone au 08.36.68.77.55 (2,23 FTTC par minute)
ou par Minitel au 3615 NINTENDO (2,23 FTTC par minute)
ou écrivez à NINTENDO FRANCE – BP 14 – 95311 CERGY PONTOISE CEDEX

POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU
CONTACTEZ NOTRE HOTLINE SOS NINTENDO

Vous êtes bloqué dans un niveau?
Vous êtes perdu dans un labyrinthe?
Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes?
N'hésitez pas et appelez nos conseillers en jeux ! Pour vous, ils feront l'impossible!
Ce sont des méga-pros et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

POUR NOUS CONTACTER :

EN FRANCE

Appelez 7 jours sur 7 et 24h/24 S.O.S. NINTENDO par téléphone au 08 36 68 77 55* ou par Minitel au 3615 NINTENDO* Ou écrivez à Nintendo France Service Consommateurs – BP 14 95311 CERGY PONTOISE CEDEX

* (2,23 FTTC par minute)

[0597/NBE-FR/N64]

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT
GARANTIE LIMITEE A 180 JOURS
Nintendo64 GAME PAKS

CONTACT DATA BELGIUM ("NINTENDO") garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la NINTENDO64 Game Pak ("Cartouche") ne comporte aucun défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 180 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît pendant cette période, CONTACT DATA BELGIUM soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche. Pour faire jouer cette garantie, retournez votre cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à:

CONTACT DATA BELGIUM
Coremannsstraat 34
2600 Berchem
Belgique
Tél. 03/287.09.11

Les cartouches retournées sans le double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de CONTACT DATA BELGIUM, soit réparées soit remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Pour connaître le montant qui vous sera facturé, vous pouvez consulter nos services au:

03/287.09.11

Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de CONTACT DATA BELGIUM, devra être joint à votre envol. Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif ou si elle a été modifiée après acquisition.

Pour toutes informations appelez 7 jours sur 7 et 24 h. sur 24 h.
le 0900-00 900 (Fb 6,05 / 20 sec.)

[0597/NBE-FR/N64]



En cas de coup dur, branche-toi sur le Nintendo EXPERT World.
Des conseillers percutants se tiennent à ta disposition et plus de problèmes.
Tu veux connaître les nouveautés Nintendo?
Tu veux participer à des concours?
Tu veux utiliser les boîtes aux lettres vocales?

1 seul numéro, compose le 0900-00 900*
et le Nintendo Expert World

le centre nerveux de Nintendo en Belgique te répondra en moins de temps qu'il ne faut.

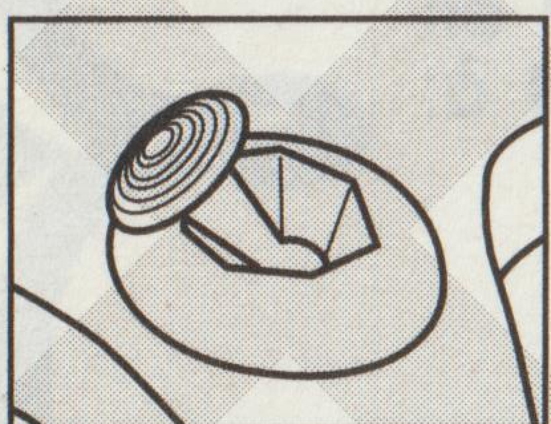
* 6,05 FB / 20 sec.

[0798/Z2/NNL/N64]

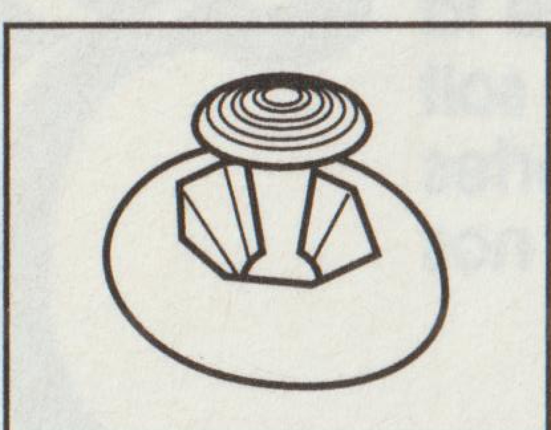
DE NINTENDO⁶⁴ CONTROLLER

De Analoge Stick van de Nintendo⁶⁴ gebruikt een analoog besturingssysteem. Hierdoor is een precisie-besturing mogelijk die met een vierpuntsdruktoets niet bereikt wordt.

Raak de Analoge Stick, bij het aanzetten van het Control Deck, niet aan.



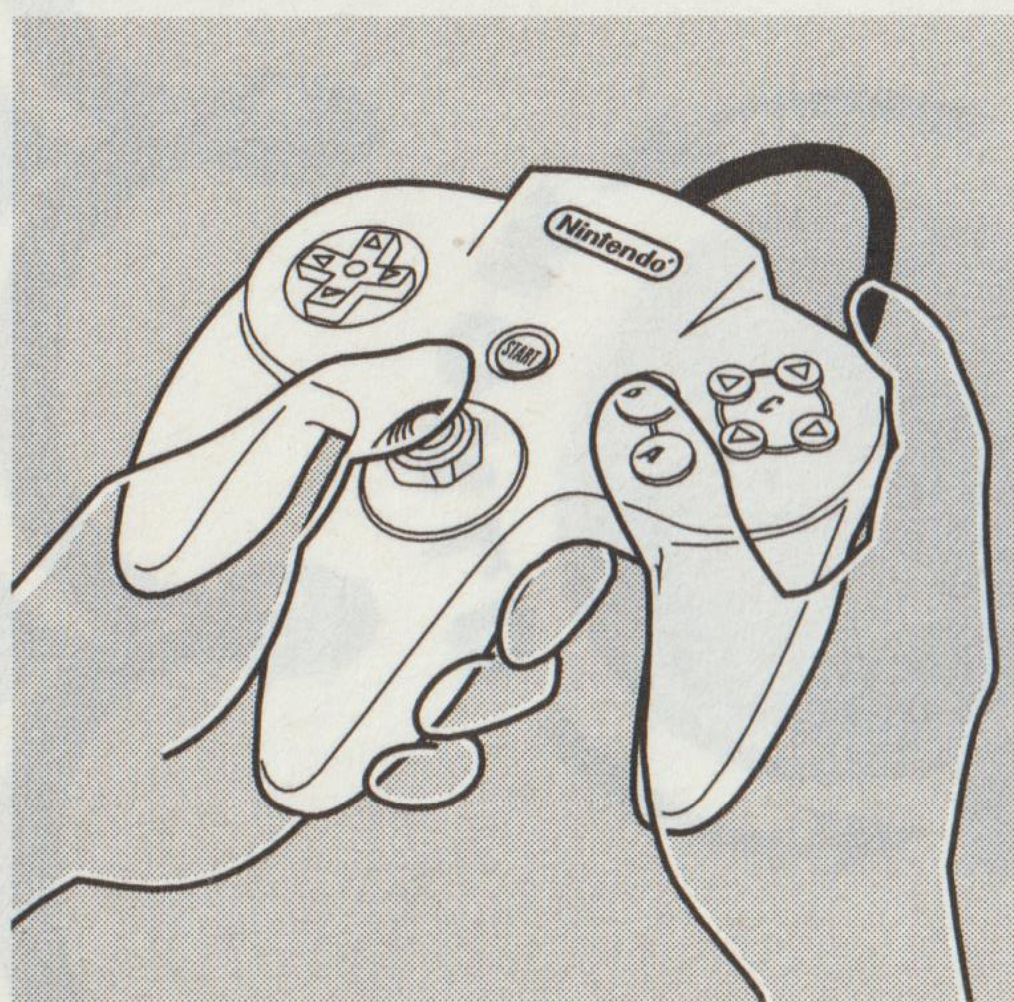
Als de Analoge Stick (zoals links afgebeeld) tijdens het aanzetten van het Control Deck niet in de standaard positie staat, wordt deze positie door de hardware als nieuwe standaardpositie gezien. Hierdoor worden de stuurfuncties verkeerd ingesteld, wat het spelen onmogelijk maakt.



Om een verkeerde standaardinstelling weer ongedaan te maken, moet de Analoge Stick (zoals links afgebeeld) in zijn standaardpositie staan en moet met ingedrukte L en R knoppen op de Start knop worden gedrukt.

De Nintendo⁶⁴ Controller is een precisie-instrument. Zorg er daarom voor dat er geen vloeistoffen in de behuizing van de Controller kunnen terechtkomen. Bel in geval van problemen de Nintendo Technische Dienst onder het nummer: 030-6097166.

Bij dit spel is het aan te raden om de Controller vast te houden als afgebeeld.



Deze grippositie maakt het mogelijk de Analoge Stick met de linker duim, en de A, B en C knoppen met de rechter duim te bedienen.

Let er bij het vasthouden van de controller op dat je niet per ongeluk de Z knop, die zich aan de onderzijde van de Controller bevindt, indrukt.

Aansluiten van de Nintendo⁶⁴ Controller:



Om dit spel te spelen, moet je ervoor zorgen dat de Controller is aangesloten op ingang één.

Als je de verbinding tijdens het spelen verbreekt, kan het voorkomen dat je op RESET moet drukken of dat je de Nintendo⁶⁴ even uit moet zetten om een nieuwe verbinding te maken.

Om de 2 PLAYER VS – stand te kunnen spelen, moeten er twee Controllers zijn aangesloten.

INHOUD

INLEIDING

Anakin Skywalker lijkt een doodgewone jongen van negen jaar oud. Maar schijn bedriegt. Hij staat nu voor de grootste uitdaging in zijn nog jonge leven, een Podrace. Moed, reflexen en strategisch inzicht worden tot het uiterste getest wanneer de Podracers, voertuigen van zo'n negen meter lang met snelheden van bijna 1000 km/u, rakelings over het oppervlak van exotische planeten scheren. Met de 'teugels' strak in handen zal de jonge Skywalker tot het uiterste moeten gaan om het gevecht met de gierende jetmotoren en de levensgevaarlijke parkoersen te winnen. Om nog maar te zwijgen over zijn tegenstanders en hun laaghartige trucjes. Voor zowel Anakin als de andere deelnemers is winnen het enige dat telt.

CONTROLLERFUNCTIES



ACCESSOIRES

Deze game ondersteunt het Rumble Pak™ en het Nintendo64 Expansion Pak™. Voordat je zo'n accessoire gebruikt, moet je de bijgeleverde handleiding goed doorlezen. Zorg dat je Nintendo64 uitstaat op het moment dat je een accessoire aansluit.

OM TE BEGINNEN

TITELSCHERM EN EEN SPEL KIEZEN

Als je het spel aan hebt gezet, verschijnt het titelscherm. In dit scherm kun je kiezen uit de volgende opties:

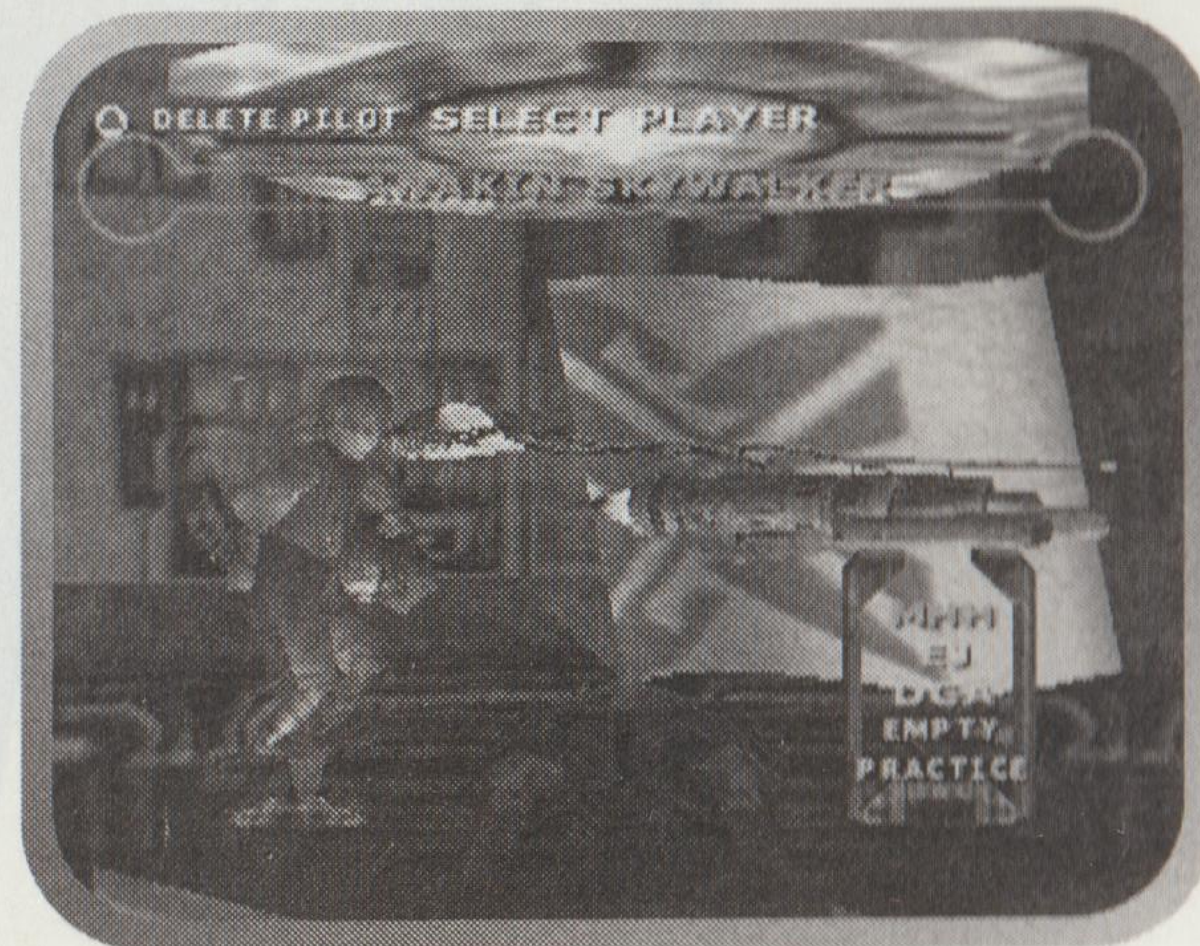
- TOURNAMENT: Neem deel aan het Galactic Circuit, een aantal races dat steeds moeilijker wordt, tot je de ultieme uitdaging hebt bereikt – de Boonta Eve Classic op Tatooine.
- FREE PLAY: Race op iedere baan die geopend is.
- TIME ATTACK: Race niet tegen tegenstanders, maar tegen de tijd.
- 2 PLAYER: Neem het op tegen een tweede speler op één van de geopende circuits.



TITELSCHERM

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een keuze te maken en druk op A om je keuze te bevestigen. Hierna verschijnt er een scherm met de volgende opties:

- EMPTY: Kies hiervoor om een nieuw spel te beginnen.
- PRACTICE: Kies hiervoor om te spelen zonder te saven.

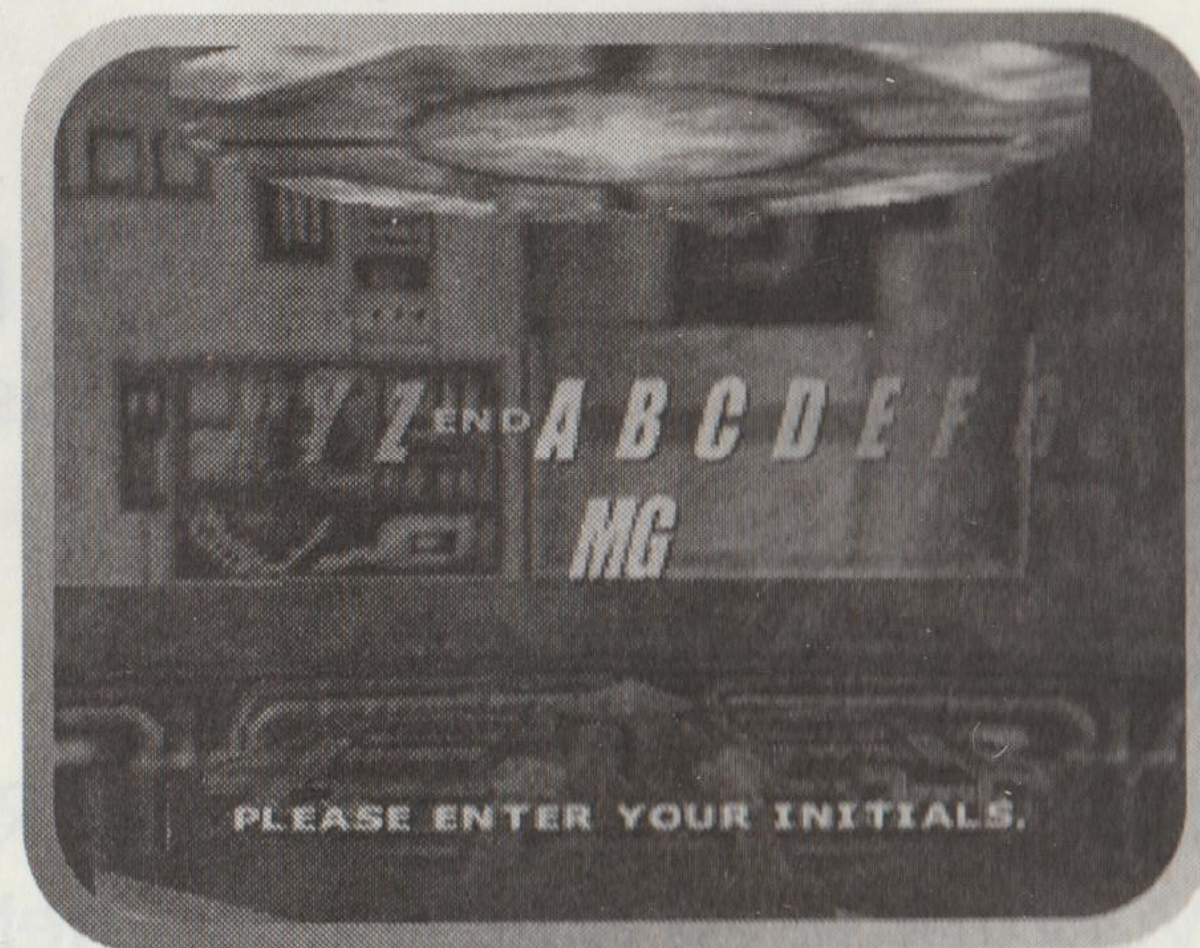


KIES EEN SPEL

Als je al een spel hebt gesaved, verschijnen de initialen die je hebt ingevoerd in plaats van EMPTY.

GEEF JE SPEL EEN NAAM

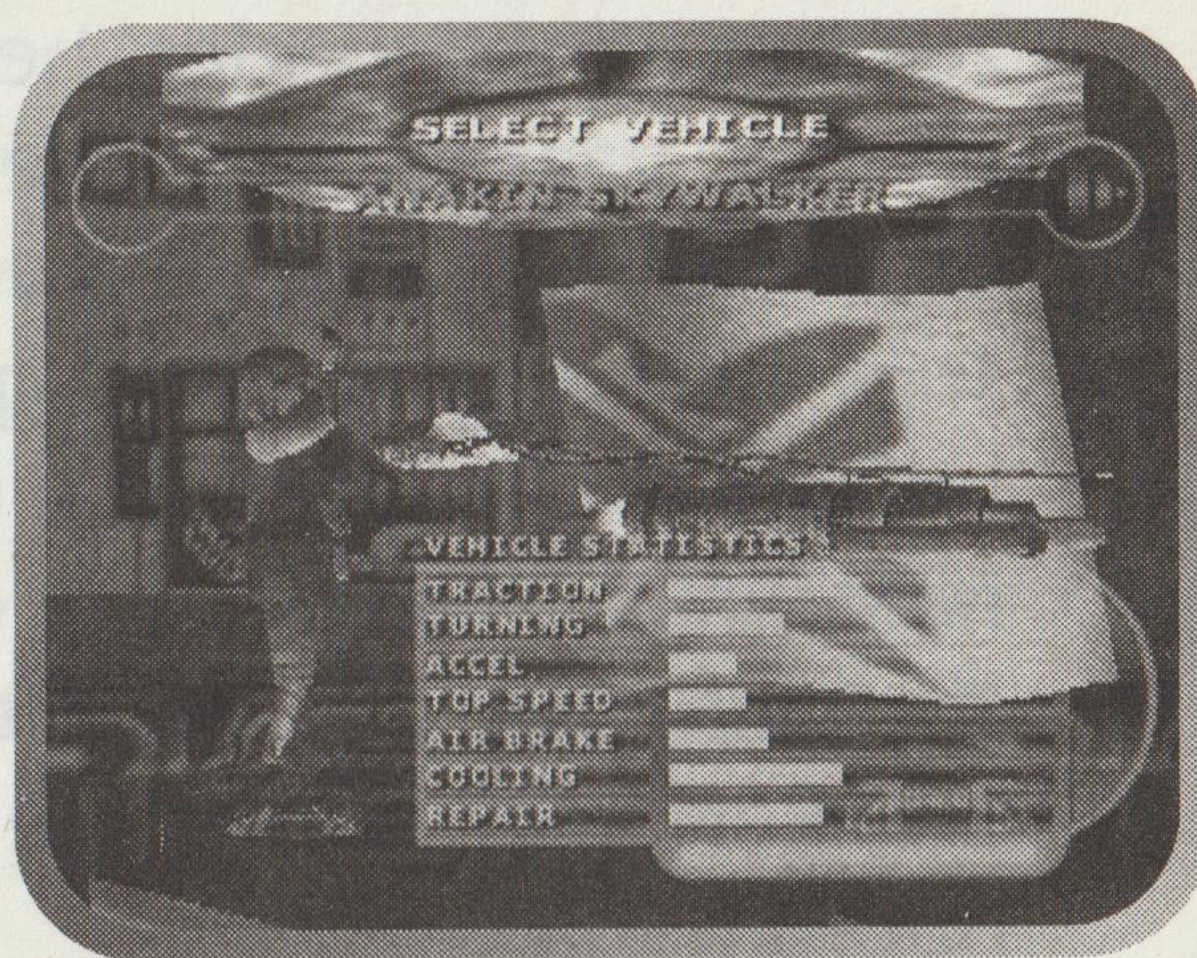
Als je een nieuw spel bent begonnen, kun je drie letters invoeren om je spel een naam te geven. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om een letter te selecteren en druk op A om je keuze te bevestigen. Je kunt een letter wissen door op B te drukken. Als je drie letters hebt ingevoerd, kun je op A drukken om verder te gaan naar het volgende scherm.



VOER EEN NAAM IN

KIES EEN PODRACER

In het volgende scherm kun je de Podracer selecteren waarin je wilt deelnemen. Beweeg de Analoge Stick naar rechts om een hologram te laten verschijnen van de volgende Podracer of beweeg de Stick naar links om terug te gaan naar de vorige Podracer. Druk op C▼ om de statistieken van de voertuigen aan of uit te zetten. Als je de Podracer hebt gevonden waarmee je wilt racen, kun je je keuze bevestigen door op A te drukken.



KIES EEN VOERTUIG

TOERNOOIEN

Deze game kent drie toernooien: Amateur (gemakkelijk), Semi-Pro (gemiddeld) en Galactic (moeilijk). Je kunt de toernooien in iedere volgorde spelen maar je moet steeds als vierde of hoger eindigen om toegang te krijgen tot de volgende race. Als je een toernooi helemaal hebt voltooid en als derde of hoger bent geëindigd in de laatste race van dat toernooi, dan krijg je toegang tot een 'Invitational track'. Pas als je alle drie de toernooien hebt uitgespeeld, mag je deelnemen aan het Boonta Eve Classic-kampioenschap.

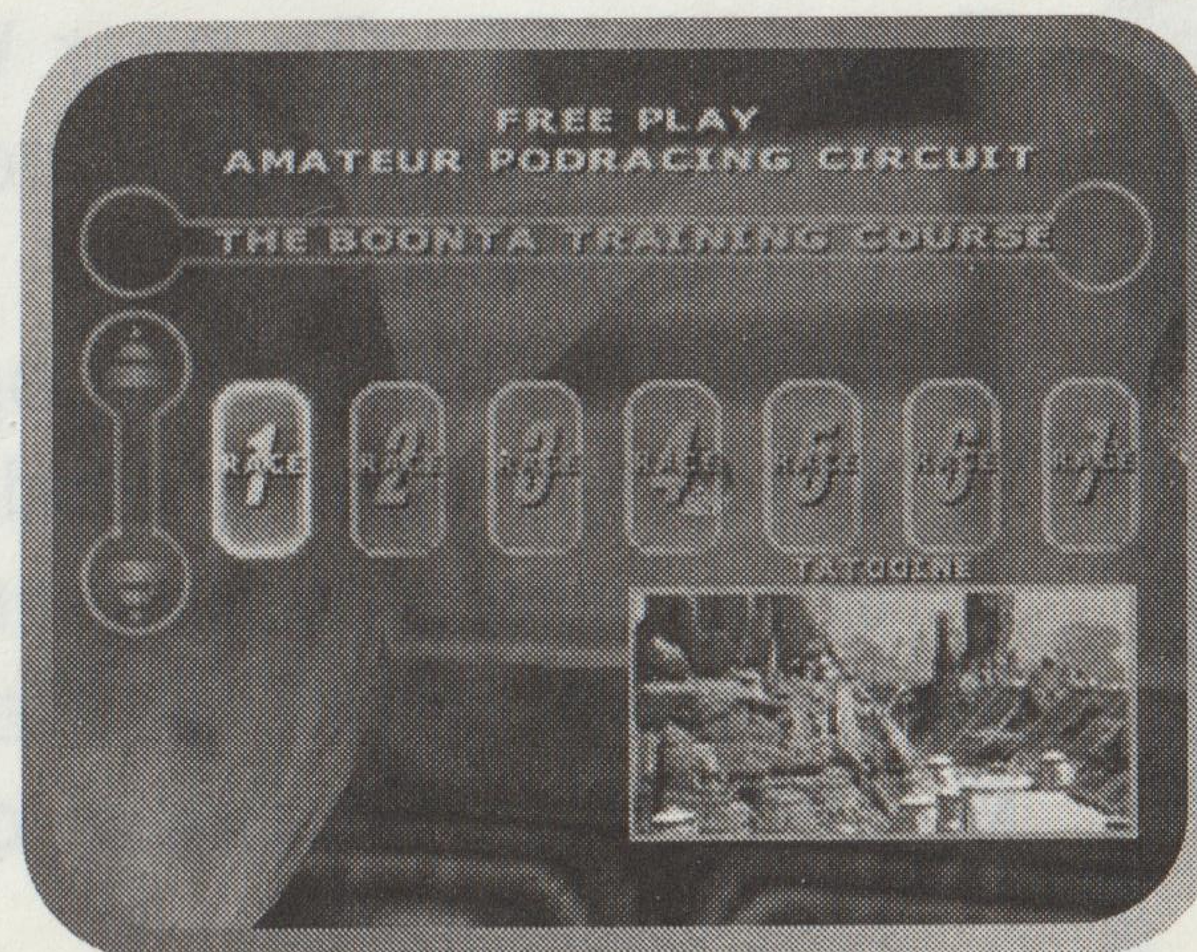
EEN RACE SELECTEREN

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een toernooi te kiezen. Beweeg vervolgens de Analoge Stick naar links of rechts om een race te selecteren. Je kunt niet aan een race deelnemen als je niet minstens als vierde bent geëindigd in elk van de voorgaande races. Druk op A om je keuze van een race te bevestigen.

GEGEVENS VAN DE RACE

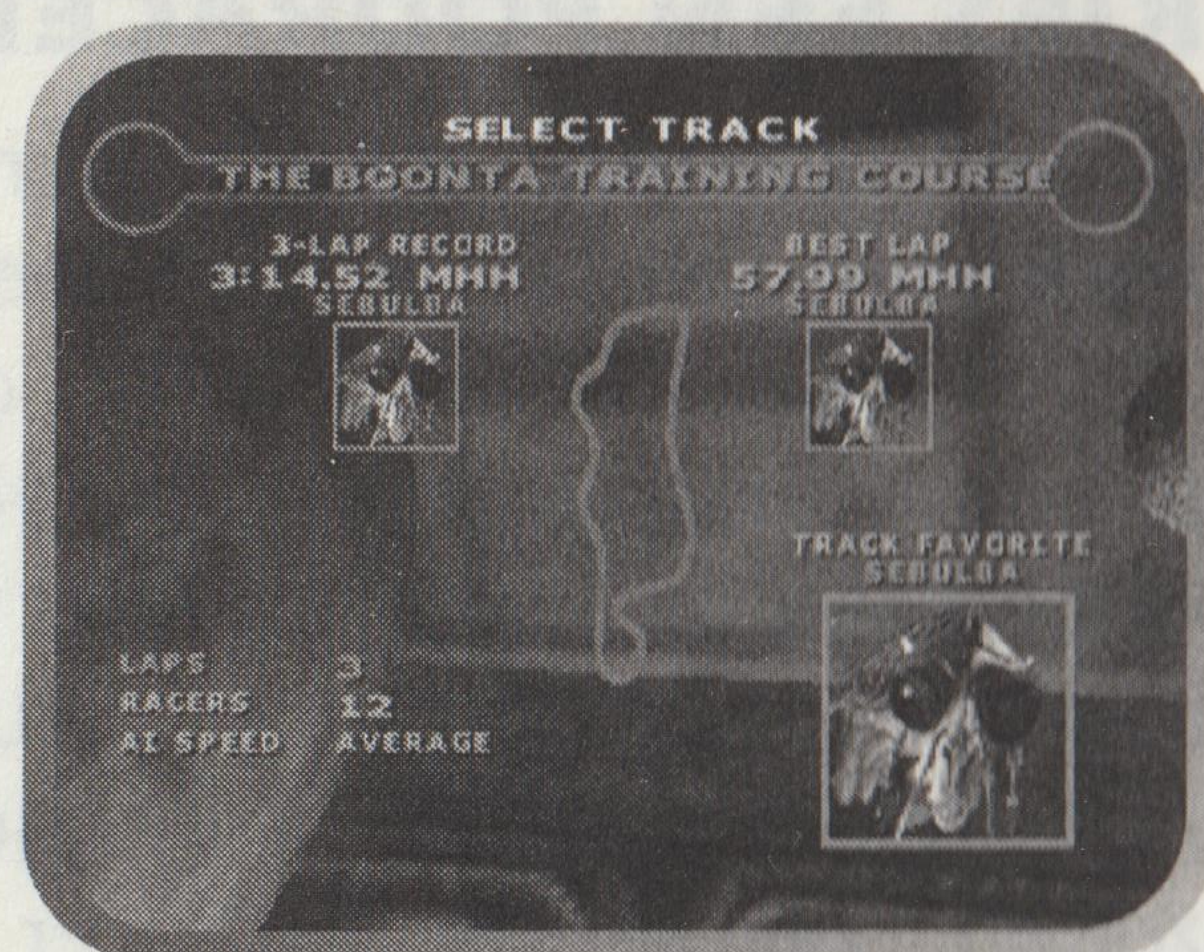
Als je een race hebt gekozen, verschijnt er een scherm met gegevens van die race. In dit scherm vind je de snelste tijden, de favoriete racer, een kaart van de baan en het prijzengeld dat valt te verdienen.

Als je meedoet aan een toernooi, kun je de manier veranderen waarop het prijzengeld wordt verdeeld tussen de deelnemers die op de eerste vier plaatsen eindigen. Het geld kan worden gebruikt om tweedehands of nieuwe onderdelen aan te schaffen waarmee je je Podracer kunt verbeteren.



KIES EEN RACE

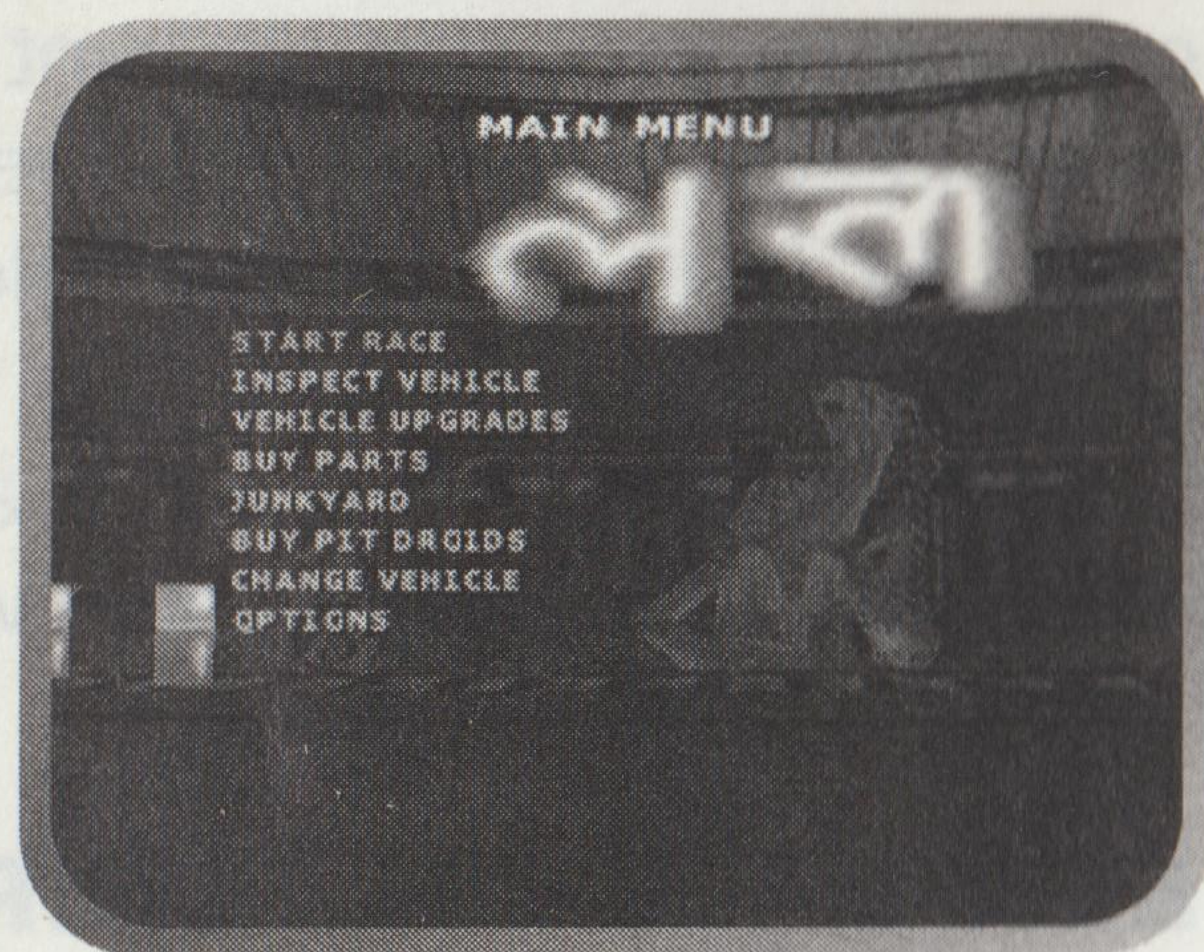
Als je hebt gekozen voor Free Play kun je zelf het aantal rondes, het aantal Podracers en het vaardigheidsniveau van je tegenstanders bepalen. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een optie te selecteren en beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om deze optie te veranderen. Als je klaar bent, kun je op A drukken om verder te gaan naar het hoofdmenu.



GEGEVENS VAN DE RACE

HOOFDMENU

In dit menu kun je de race beginnen of veranderingen aanbrengen aan je Podracer. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om één van de volgende opties te selecteren:

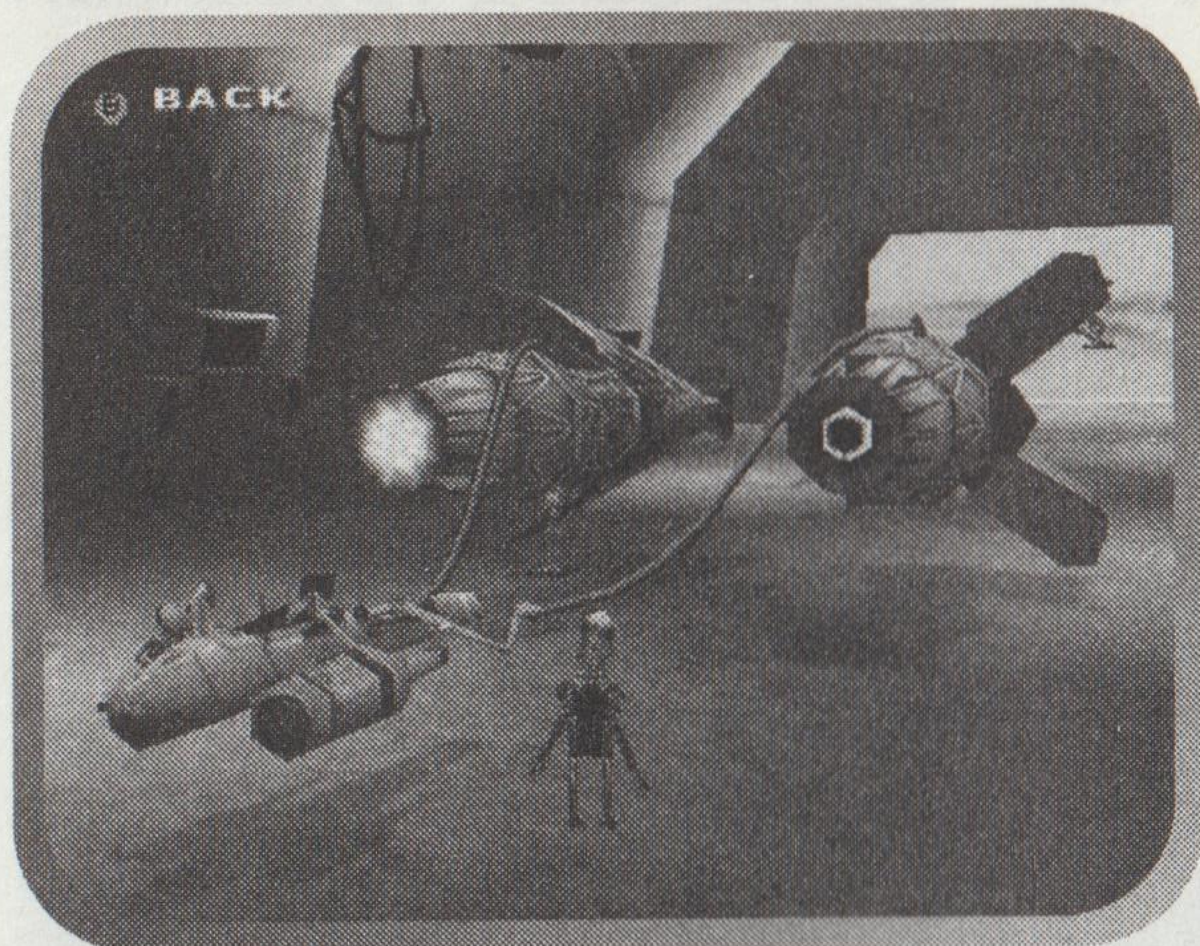


HOOFDMENU

- START RACE: Deze optie verplaatst je naar de start van de geselecteerde race.
- INSPECT VEHICLE: Onderwerp de onderdelen van je Podracer aan een nauwkeurig onderzoek. (zie de paragraaf: Het inspecteren van je Podracer.)
- VEHICLE UPGRADES: Kies deze optie om de belangrijkste onderdelen van je Podracer te controleren en eventueel te vervangen. (zie de paragraaf: Het verbeteren van je Podracer.)
- BUY PARTS: Koop onderdelen om de prestaties van je Podracer te verbeteren.
- JUNKYARD: Ga naar Watto's vuilnisbelt om voor weinig geld tweedehands onderdelen te kopen voor je Podracer. (zie de paragraaf: Vuilnisbelt.)
- BUY PIT DROIDS: Koop pit droids, een soort robots die dienst doen als monteurs voor je Podracer. Naarmate je over meer droids beschikt, zal er na iedere race meer schade aan je Podracer herstelt kunnen worden.
- CHANGE VEHICLE: Kies een andere Podracer.
- OPTIONS: Verander de instellingen van het spel. (zie de paragraaf: Het optiemenu.)

HET INSPECTEREN VAN JE PODRACER

Kies in het hoofdmenu voor INSPECT VEHICLE om je te verplaatsen naar de stalling van je Podracer. Beweeg de Analoge Stick om je voertuig van alle kanten te bekijken. Druk op C▲ om in te zoomen, of op C▼ om uit te zoomen. Druk op C◀ of C▶ om de camera te verplaatsen naar een ander onderdeel van de Podracer. Druk op A of B om terug te gaan naar het hoofdmenu.



DE STALLING VAN JE PODRACER



DE HUIDIGE KAMPIOEN, SEBULBA

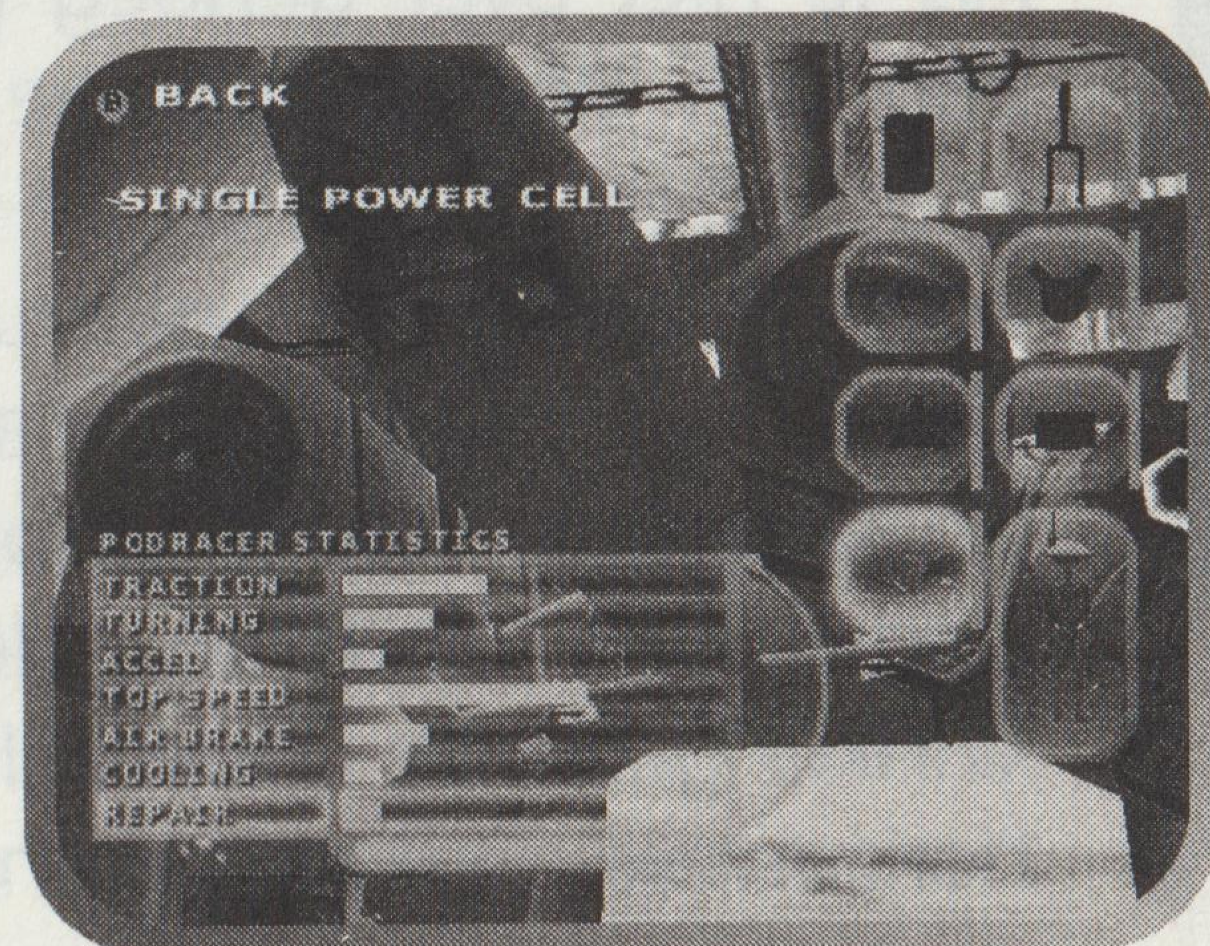


SEBULBA

HET VERBETEREN VAN JE PODRACER

Als je in het hoofdmenu kiest voor VEHICLE UPGRADES, verschijnen de belangrijkste onderdelen van je Podracer in beeld. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om door de verschillende onderdelen te bladeren. Naast ieder onderdeel is een verticale schadebalk afgebeeld. De lengte van deze balk geeft de staat aan waarin het onderdeel verkeerd.

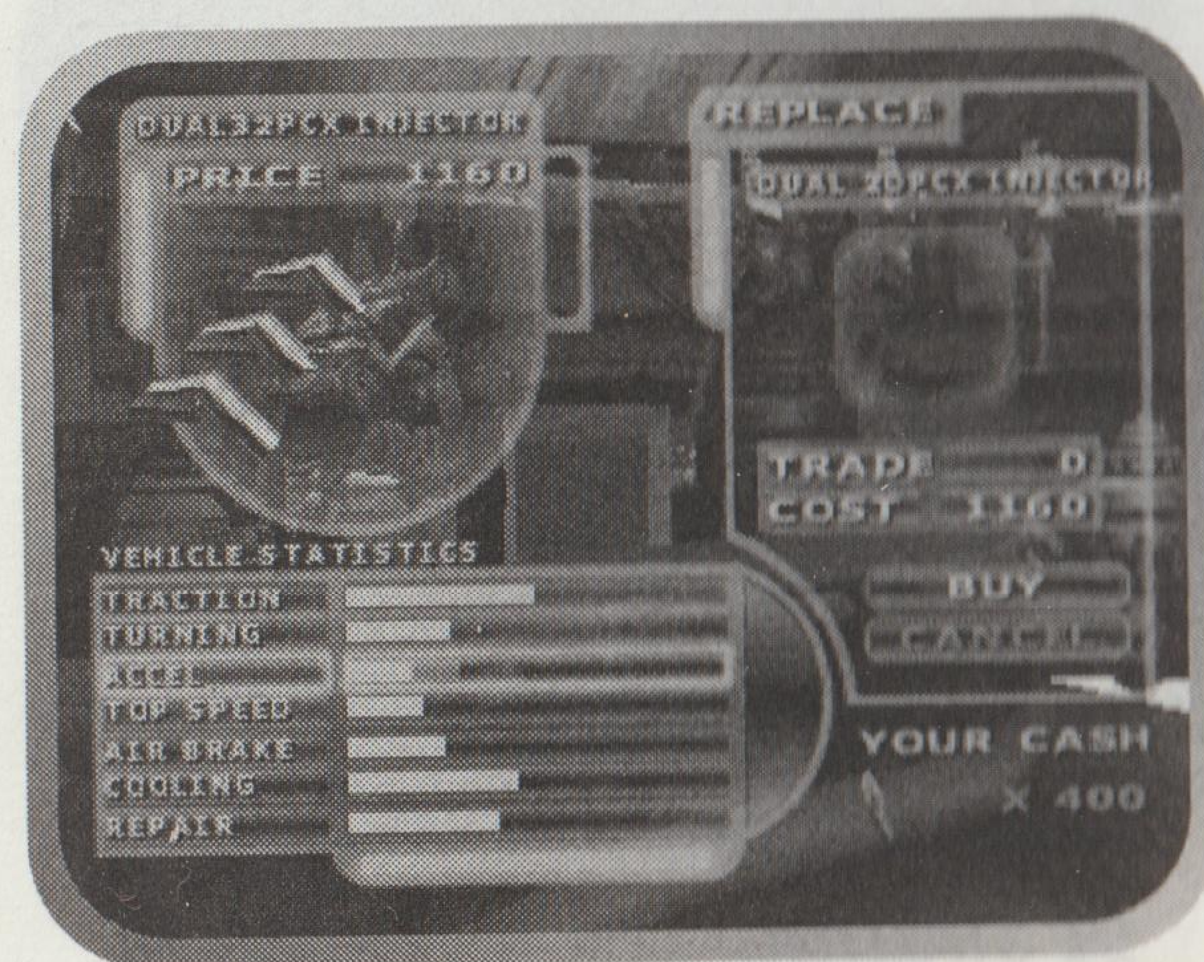
Onder PODRACER STATISTICS zie je ook een aantal horizontale prestatiebalken afgebeeld. Wanneer je door de onderdelen bladert, zal steeds één van deze balken oplichten. De lengte van de balk geeft de prestatie aan van je Podracer in een bepaalde categorie. Om een onderdeel te vervangen, moet je een onderdeel selecteren en op A drukken om naar Watto's Winkel te gaan (zie de paragraaf: Watto's Winkel). Druk op B om terug te gaan naar het hoofdmenu.



ONDERDELENSCHERM

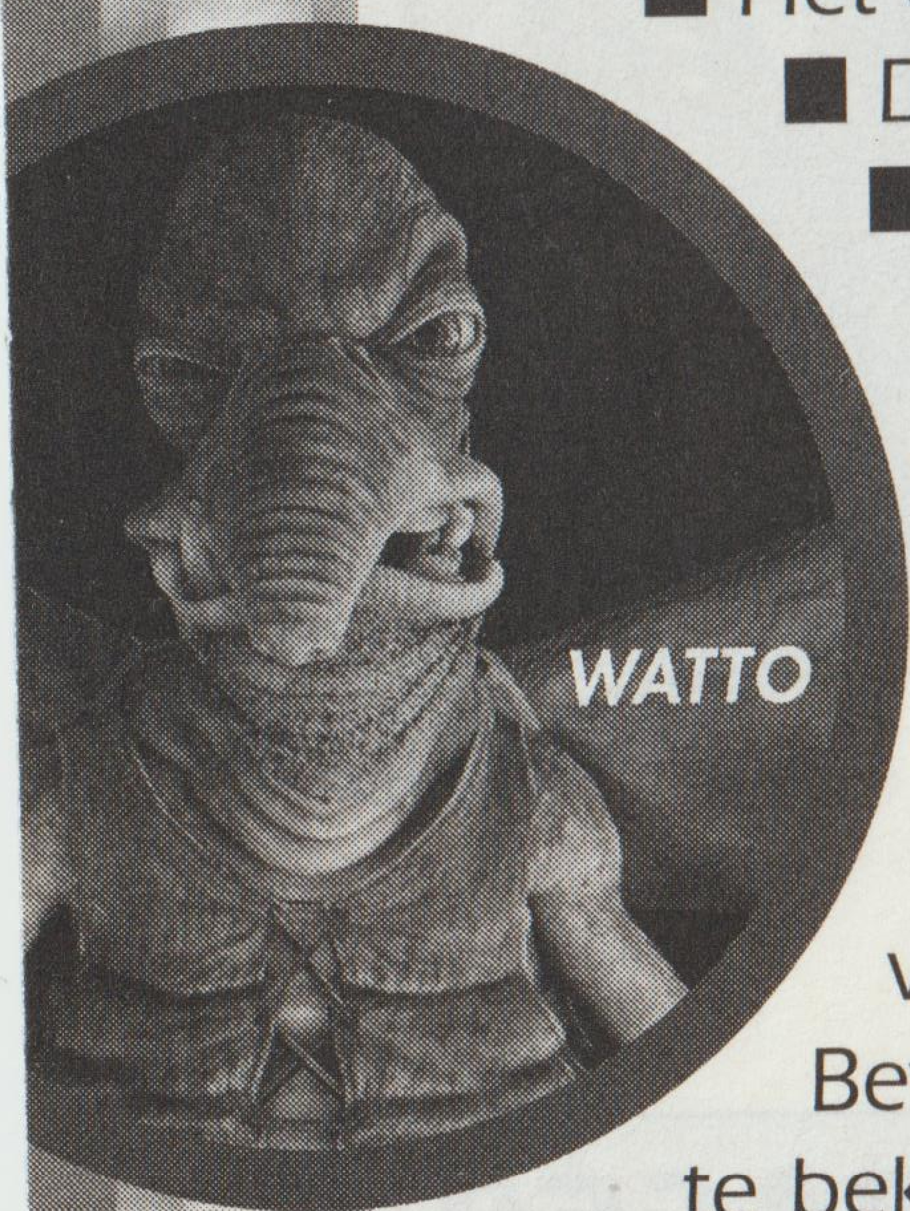
WATTO'S WINKEL

Als je kiest voor BUY PARTS, of een onderdeel hebt gekozen bij VEHICLE UPGRADES, betreed je automatisch deze onderdelenwinkel in Mos Espa, op de planeet Tatooine. De eigenaar is Watto, een gevleugelde Toydariaan en een sluwe handelaar. De prestaties van ieder onderdeel worden linksonder in de hoek, onder PODRACER STATISTICS, aangegeven door een aantal horizontale balken. Een geel deel van een balk geeft een verbetering van een prestatie aan, terwijl een rood deel op een mindere prestatie duidt. Druk op A om naar het volgende scherm te gaan. In dit scherm wordt aangegeven:



WATTO'S WINKEL

- De naam en de prijs van het onderdeel
- Het onderdeel dat het vervangt
- De inruilwaarde van het onderdeel dat je wilt vervangen
- De hoeveelheid geld waar je over beschikt. (Je begint met 400 truguts, en kunt meer verdienen door goed te presteren tijdens de races.)

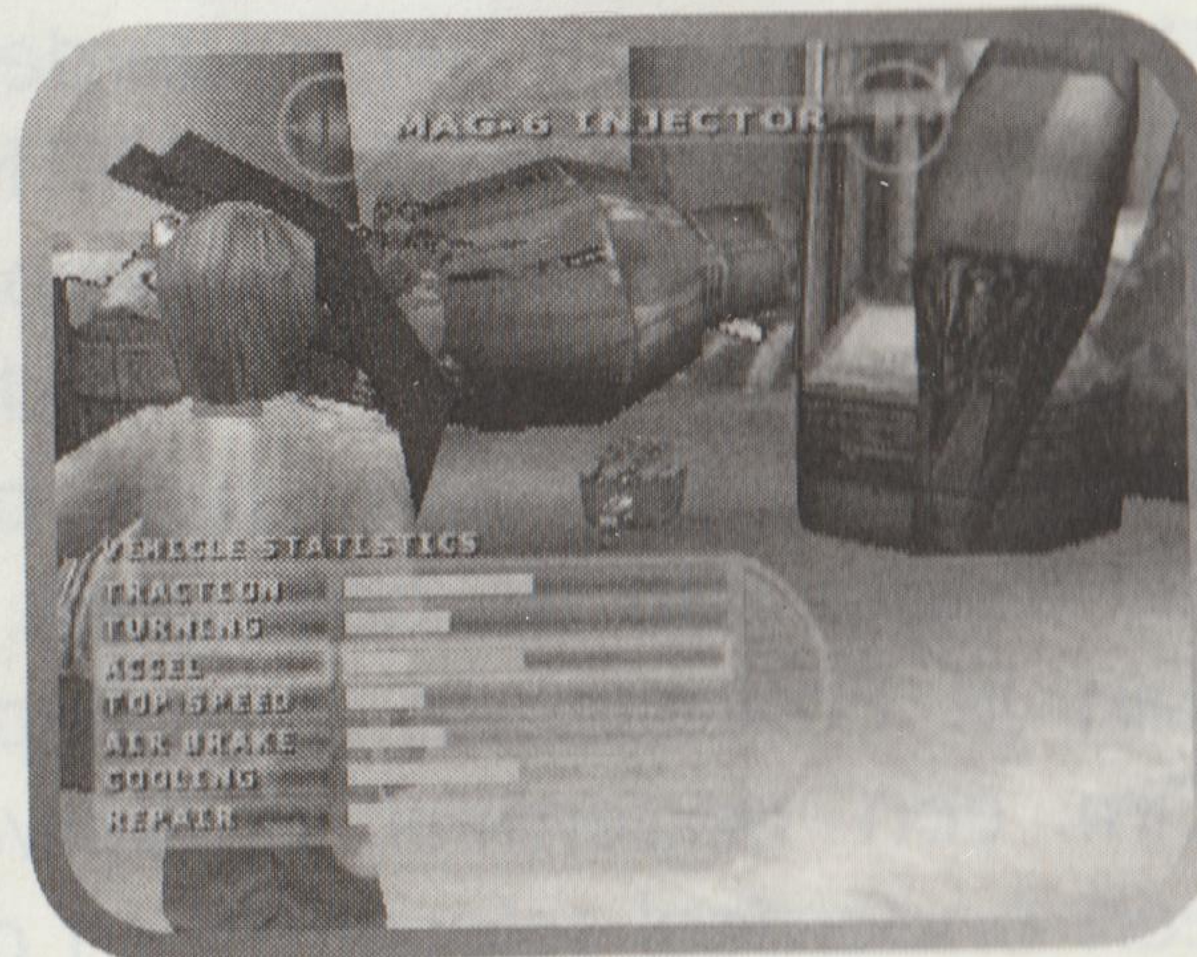


Beweeg de Analoge Stick om BUY of CANCEL te kiezen en druk op A om je keuze te bevestigen. Het bedrag dat het onderdeel kost, wordt afgetrokken van het bedrag dat is vermeld onder TRUGUTS.

Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om alle onderdelen te bekijken die Watto in de aanbieding heeft. Druk op B om terug te gaan naar het hoofdmenu als je bent uitgekeken in Watto's Winkel.

VUILNISBELT

Als je niet over genoeg geld beschikt om één van Watto's nieuwe onderdelen aan te schaffen, kun je op de vuilnisbelt terecht voor goedkopere, gebruikte onderdelen. Door de Analoge Stick naar links en rechts te bewegen kun je door de beschikbare onderdelen bladeren. Net als in Watto's Winkel gaan de onderdelen vergezeld van horizontale prestatiebalken, waarbij een geel deel een verbetering aangeeft, en een rood deel een verslechtering. Druk bij een onderdeel op A om een scherm te openen dat weergeeft wat voor type onderdeel het is, wat de naam is,



VUILNISBELT

hoeveel het kost en wat het vervangt. Ook vermeldt dit scherm de inruilwaarde en over hoeveel geld je beschikt. Kies voor BUY of CANCEL met de Analoge Stick en druk op A om je keuze te bevestigen. Het bedrag dat het onderdeel kost, wordt afgetrokken van het geld dat je bezit.

Omdat je gebruikte onderdelen koopt, zijn ze al beschadigd. Houd dus de verticale schadebalken naast ieder onderdeel goed in de gaten.

PIT DROIDS KOPEN

Na iedere race zullen de pit droids de schade aan je Podracer en onderdelen daarvan herstellen. Naarmate je over meer droids beschikt, zal er na iedere race meer schade aan je Podracer herstelt kunnen worden. Als je in het hoofdmenu kiest voor BUY PIT DROID, verschijnt er een scherm dat aangeeft hoeveel een droid kost en over hoeveel geld je beschikt. Gebruik de Analoge Stick om te kiezen voor BUY of DON'T BUY en druk op A om je keuze te bevestigen.

SPELBESTURING

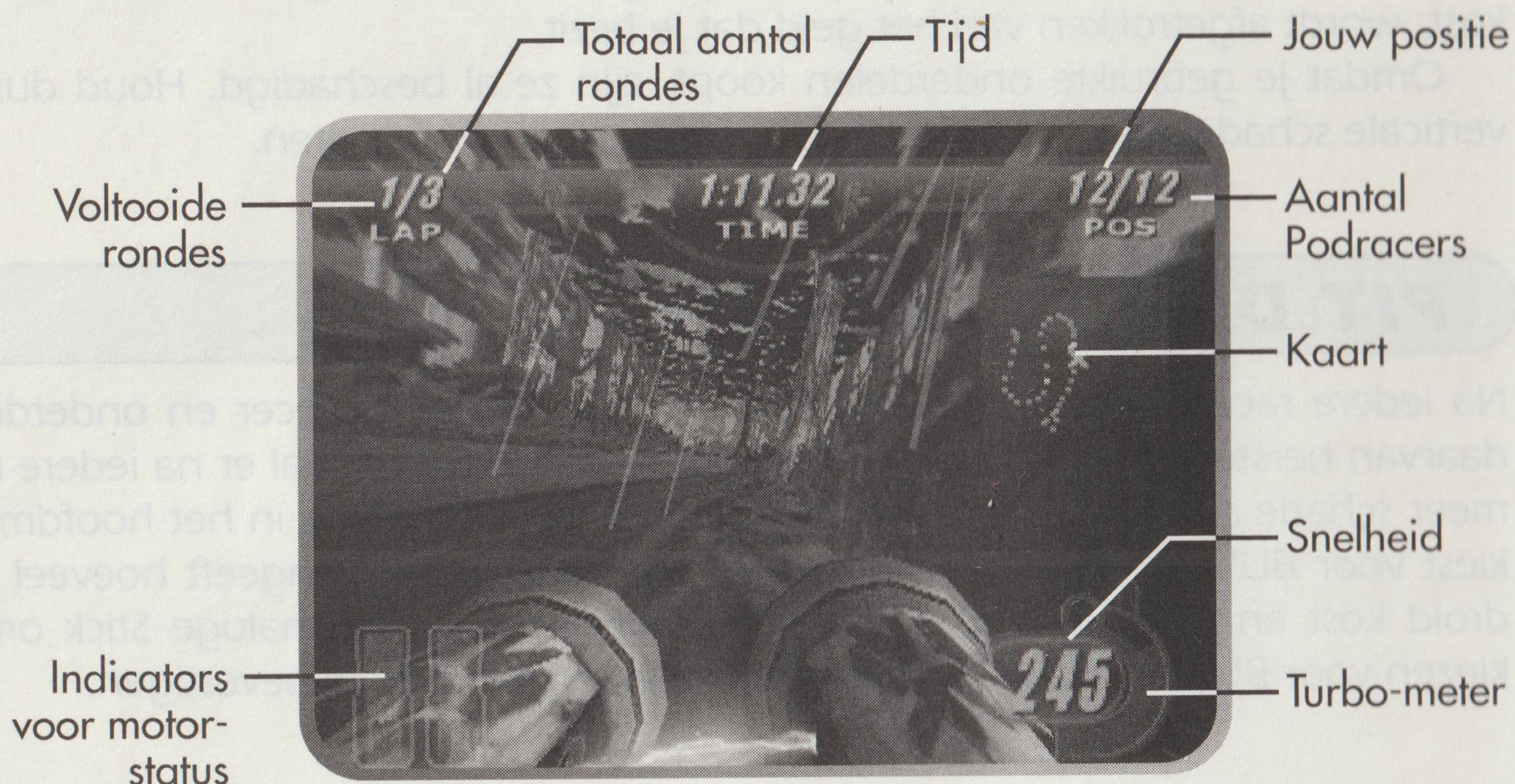
DE RACE BEGINNEN

Nadat je in het hoofdmenu hebt gekozen voor START RACE, word je verplaatst naar de start van de race die je hebt geselecteerd. Het aftellen begint, en weg ben je! Je hoogste doel is om als eerste te eindigen maar zorg dat je in ieder geval bij de eerste vier eindigt. Boven de Podracers van je tegenstanders zullen nummers verschijnen die hun positie in de race vertegenwoordigen.

RACE-INFORMATIE

Diverse nummers en displays voorzien je tijdens de race van belangrijke informatie. De twee getallen linksboven in de hoek, boven LAP, geven de ronde aan waarin je racet en het totaal aantal rondes dat moet worden voltooid. De getallen midden-boven geven de tijd aan die sinds het begin van de race is verstreken. De twee getallen in de hoek rechtsboven, boven POS, geven jouw positie weer en het totaal aantal deelnemers.

Wil je weten hoe snel je gaat? Het getal rechtsonder in de hoek geeft je snelheid weer. De gebogen balk naast je snelheidsmeter is de turbo-meter. Deze loopt vol wanneer je hogere snelheden bereikt. Je kunt de turbo-meter gebruiken om nog sneller te gaan. (zie de paragraaf: Boost Mode)



RACE-INFORMATIE

INDICATORS VOOR MOTOR-STATUS EN REPARATIE

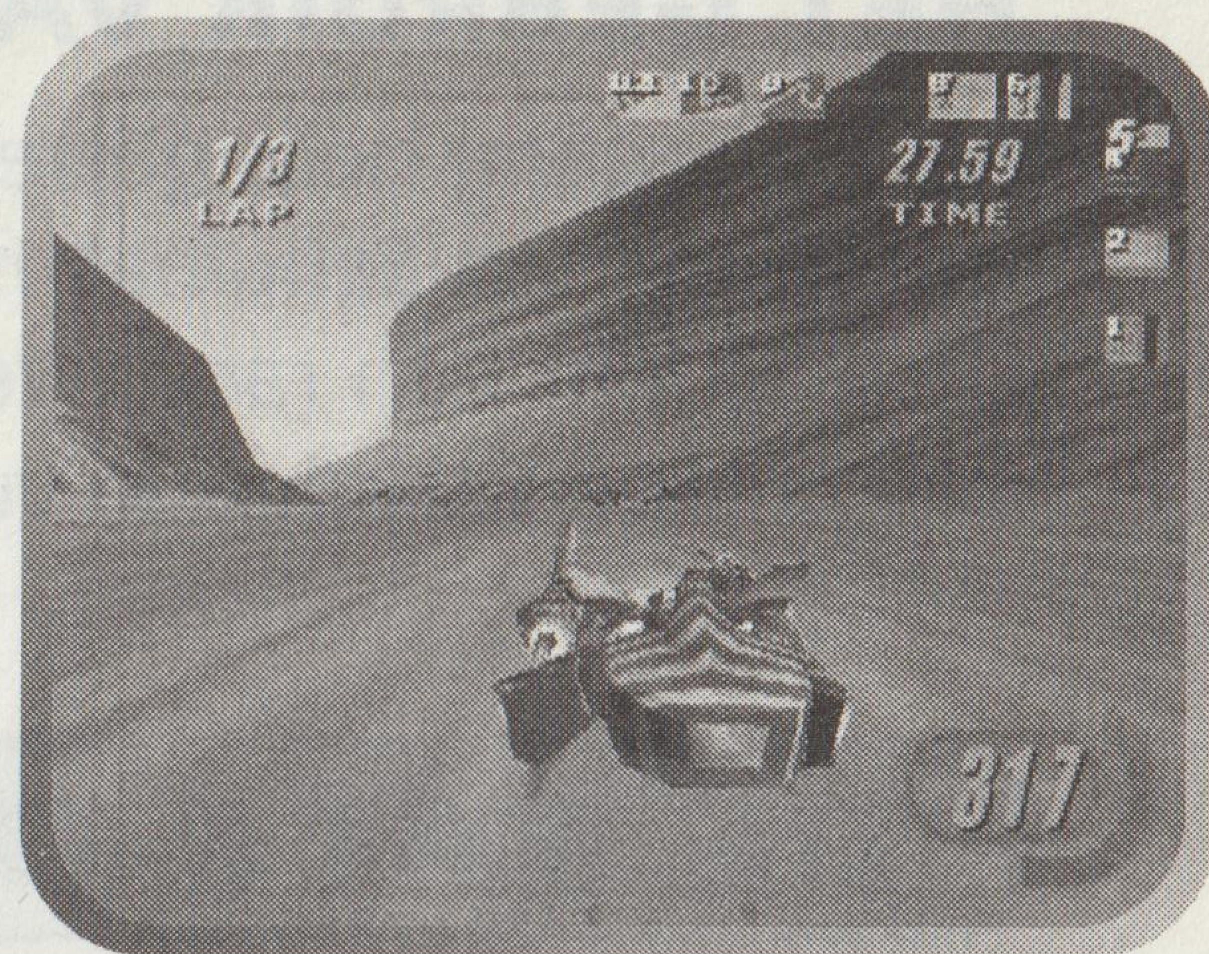
Als je Podracer een object raakt op de baan of oververhit raakt, verschijnen er linksonder in beeld twee motor-iconen. Als deze iconen groen zijn, functioneren je motoren normaal. Zijn deze iconen geel, dan zijn je motoren licht beschadigd, of worden ze te heet. Wanneer de iconen rood zijn, zijn je motoren zwaar beschadigd of ernstig oververhit. Wanneer er een WARNING-teken naast het icoon begint te knipperen, resten je nog maar enkele seconden om je motor te herstellen, voordat je Podracer ontploft.

Houd R ingedrukt om een beschadigde motor te herstellen. Tijdens de reparatie zal de snelheid van je Podracer afnemen. Laat R los als de herstelwerkzaamheden zijn verricht. Een volledig herstel wordt aangegeven door een groen icoon.

OVERZICHT VAN DE RACE

Er zijn drie manieren om inzicht te krijgen in de prestaties van jou en je tegenstanders. Als je begint zie je een kleine kaart aan de rechterkant van het scherm. Dit geeft het deel van het parkoers aan waarop jij je bevindt. Jouw Podracer wordt vertegenwoordigd door een X en blijft altijd in het midden. Je tegenstanders worden weergegeven door gele stippen. Druk op L om de kaart te vergroten. Je tegenstanders worden dan weergegeven door blauwe kruisjes.

Door nogmaals op L te drukken verschijnt er een lange verticale overzichtsbalk aan de rechterkant van het scherm met daarin een aantal vlag-iconen. Deze vlaggen geven jouw positie en die van je tegenstanders weer. De vlag van je thuisplaneet bevindt zich altijd in het midden en zal niet bewegen. De vlaggen die zich onder jouw vlag bevinden, vertegenwoordigen de Podracers achter je. De vlaggen boven jouw vlag vertegenwoordigen de Podracers voor je.



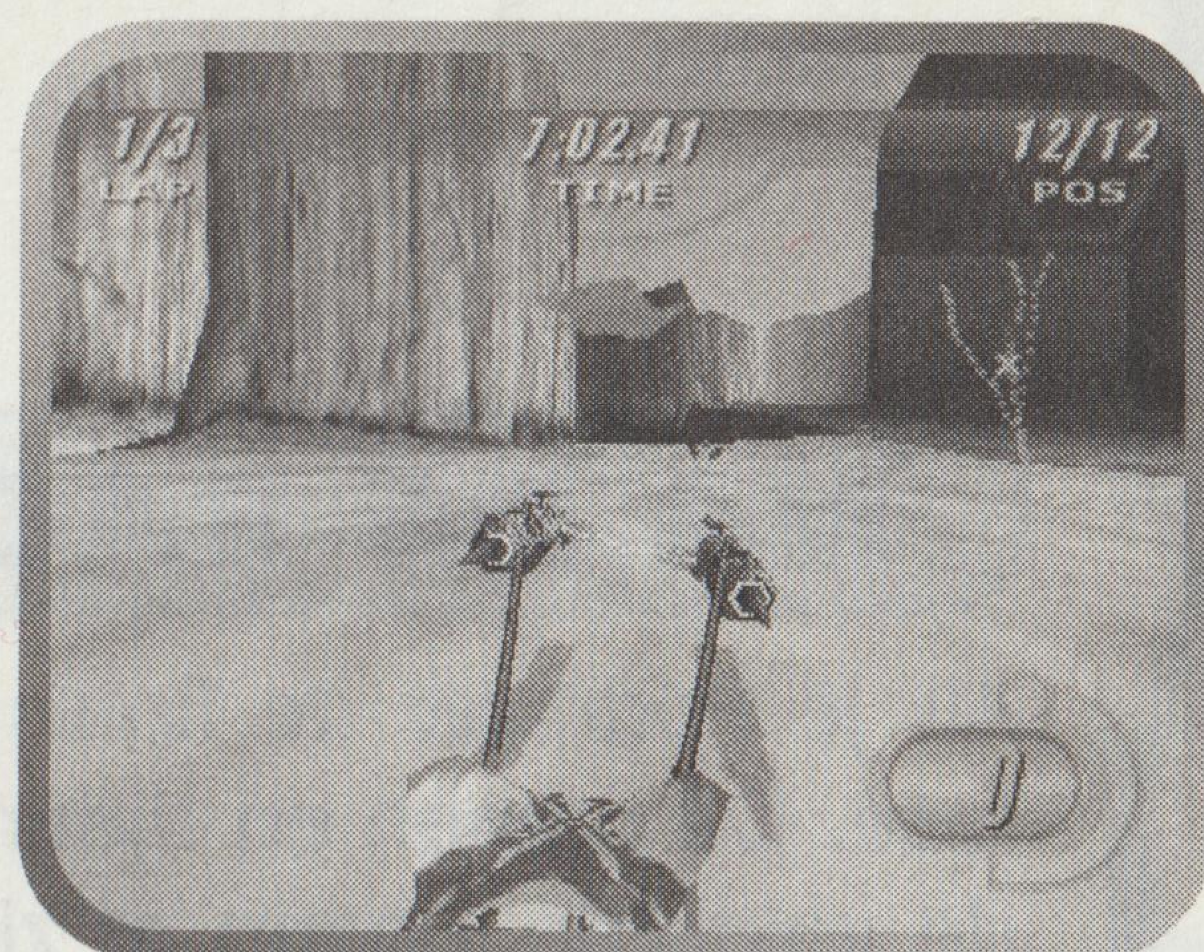
OVERZICHTSKADER

Als je nog een keer op L drukt, zie je hoe een aantal vlaggen zich met de klok mee langs een kader rond het scherm beweegt. In dit overzichtskader bevinden start en finish zich in de hoek linksboven.

DE BESTURING VAN DE PODRACER

Door de Analoge Stick te bewegen, kun je de Podracer naar links of rechts sturen. Als je A houdt ingedrukt, ga je sneller. Door op B te drukken rem je af. Wanneer je de Analoge Stick naar voren beweegt, ga je iets sneller maar verlies je enige controle. Door de Analoge Stick naar achteren te bewegen, verlies je wat snelheid maar kun je gemakkelijker en scherper sturen.

Als je op een baan in de verkeerde richting racet, verschijnt boven je een grote pijl die de juiste richting aangeeft. De pijl verdwijnt weer als je de goede kant op gaat.



WEGWIJZER

BOOST MODE

Om op rechte stukken flink wat snelheid te maken of een argeloze tegenstander voorbij te flitsen, kun je de turbo-meter gebruiken voor net dat beetje extra snelheid. Om de boost mode te activeren moet je:

1. De Analoge Stick naar voren ingedrukt houden tot het gele lichtje, bovenaan de turbo-meter, gaat branden.
2. De A knop loslaten en dan meteen weer indrukken.

Zolang je A ingedrukt houdt, is de boost mode geactiveerd.

Als de boost mode te lang is geactiveerd, zullen je motoren oververhit raken en uiteindelijk in brand vliegen. Je kunt de boost mode beëindigen door A los te laten of door op B te drukken. Als je Podracer te hard botst, wordt de boost mode ook beëindigd.

HET GEBRUIK VAN SEBULBA'S FLAMEJET

Als je toegang hebt gekregen tot Sebulba's Podracer, kun je de flamejet aan de zijkant van Sebulba's motor gebruiken om je tegenstanders te belagen. Druk tijdens een race twee keer snel achter elkaar op R om de voertuigen van je tegenstanders in vuur en vlam te zetten.

DE RACE ONDERBREKEN

Druk op Start om de race tijdelijk te stoppen. Hierdoor zal het pauzemenu in beeld verschijnen, met hierin de volgende opties:

- CONTINUE: Race verder vanaf het moment dat de race werd onderbroken.
- RESTART RACE: Hierdoor begint de race opnieuw.
- QUIT: Met deze optie wordt de race beëindigd en ga je terug naar het hoofdmenu.



PAUZEMENU

NA DE RACE

Als je Podracer de finish is gepasseerd, verschijnen de resultaten van de race. De namen en tijden van de beste Podracer worden weergegeven in de volgorde waarin ze zijn geëindigd. Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om de hele lijst Podracers te bekijken. Als je de resultaten hebt bekeken, kun je op A drukken om een nieuwe race te beginnen.

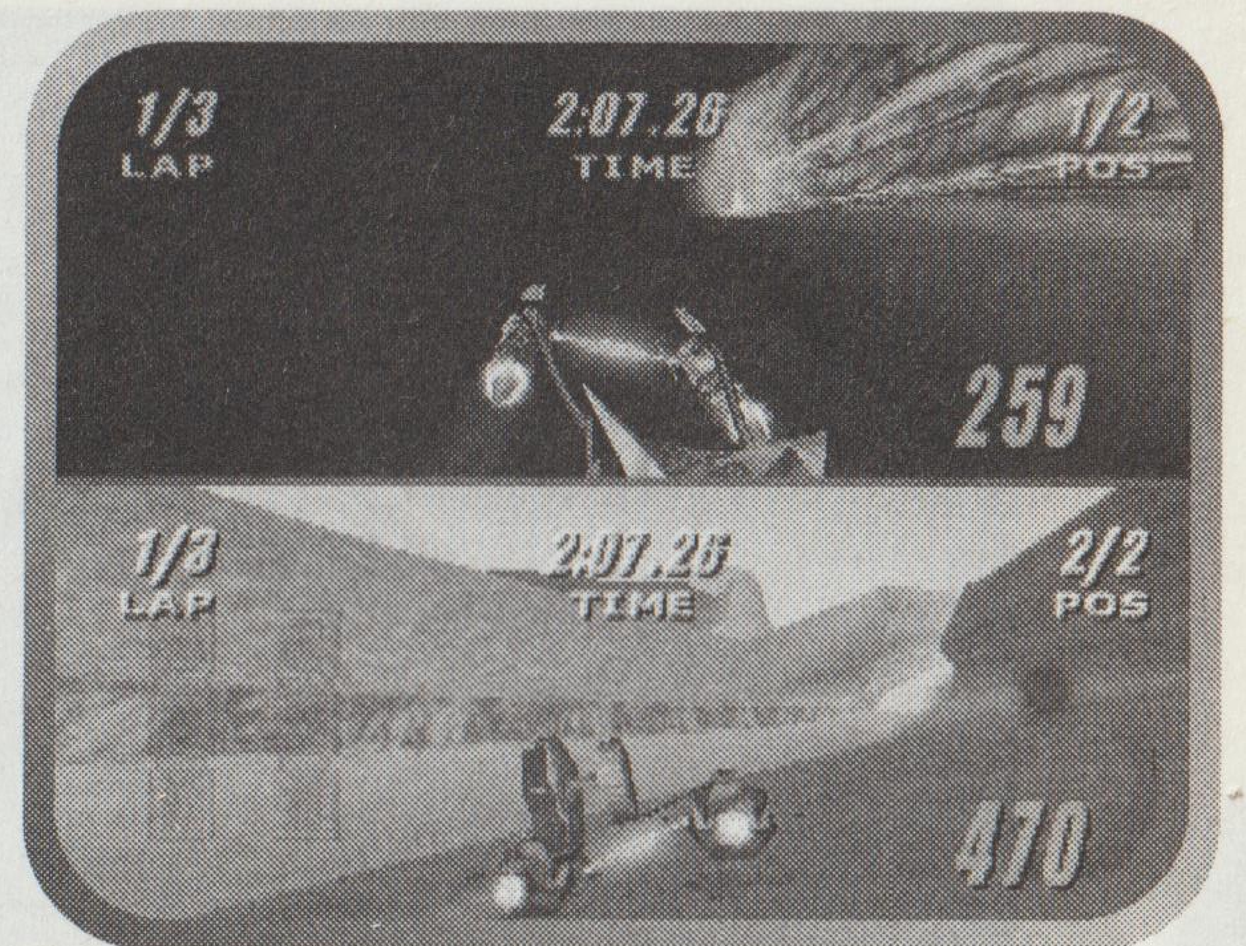
Als je meedoet aan het Galactic Podracing Circuit-toernooi, en als vierde of hoger bent geëindigd, mag je verder naar de volgende race van het toernooi. Voordat de volgende race begint, heb je de mogelijkheid om je Podracer aan te passen in Watto's Winkel. Als je als eerste bent geëindigd krijg je toegang tot de Podracer die aan de 'eindbaas' van de race toebehoorde. Je kunt deze Podracer gebruiken in de volgende races.

Tijdens een toernooi kun je desgewenst nog een keer deelnemen aan races die je al hebt gehaald. Je kunt dan geen geld meer verdienen maar je kunt wel je positie in het klassement verbeteren en Awards en nieuwe Podracers veroveren.

RACE MET TWEE SPELERS

Om te racen tegen een tweede speler:

1. Steek een tweede controller in de tweede controller-ingang.
2. Zet het spel aan en kies in het titelscherm voor 2 PLAYER.
3. Speler één mag als eerste een Podracer kiezen. Daarna is speler twee aan de beurt.
4. Volg de aanwijzingen voor één speler om een race te selecteren.
5. Nadat je hebt gekozen voor START RACE, wordt het beeld in twee delen gesplitst. Speler één speelt op de bovenste helft, speler twee op de onderste.
6. Moge de beste Podracer winnen! Als de race is afgelopen verschijnt een resultatenscherm waarin je kunt zien hoe goed jullie het er vanaf hebben gebracht ten opzichte van elkaar en de andere Podracers.
7. Druk op A als je nog een keer wilt racen. Je kunt de vorige race nog een keer spelen of een nieuwe race selecteren.



TWEE SPELER-SCHERM

OPTIEMENU

Als je in het hoofdmenu voor OPTIONS kiest, verschijnen de volgende opties in beeld:

- MUSIC: Verander het volume van de achtergrondmuziek.
- SOUND: Verander het volume van de geluidseffecten.
- AUDIO: Kies tussen geluidsweergave in stereo en mono.
- LENS FLARES: Zet het schittereffect van de zon aan of uit.
- RESOLUTION: Kies voor een hoge of lage resolutie. (alleen mogelijk als een Expansion Pak is aangesloten.)
- EXIT: Ga terug naar het vorige scherm.

Beweeg de Analoge Stick omhoog of omlaag om een optie te kiezen. Beweeg de Analoge Stick naar links of rechts om een optie te veranderen. Kies voor EXIT of druk op A of B om het optiemenu te verlaten.

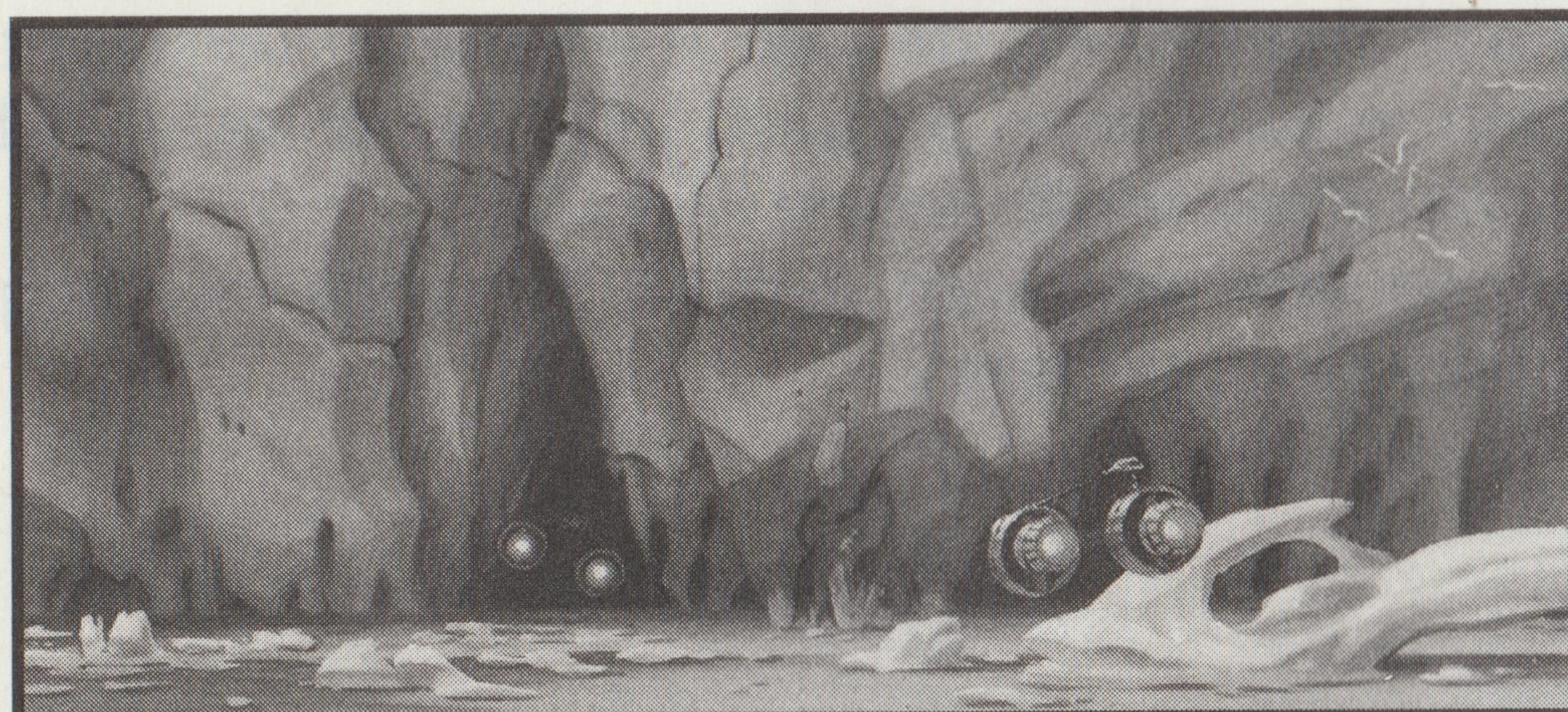


OPTIEMENU

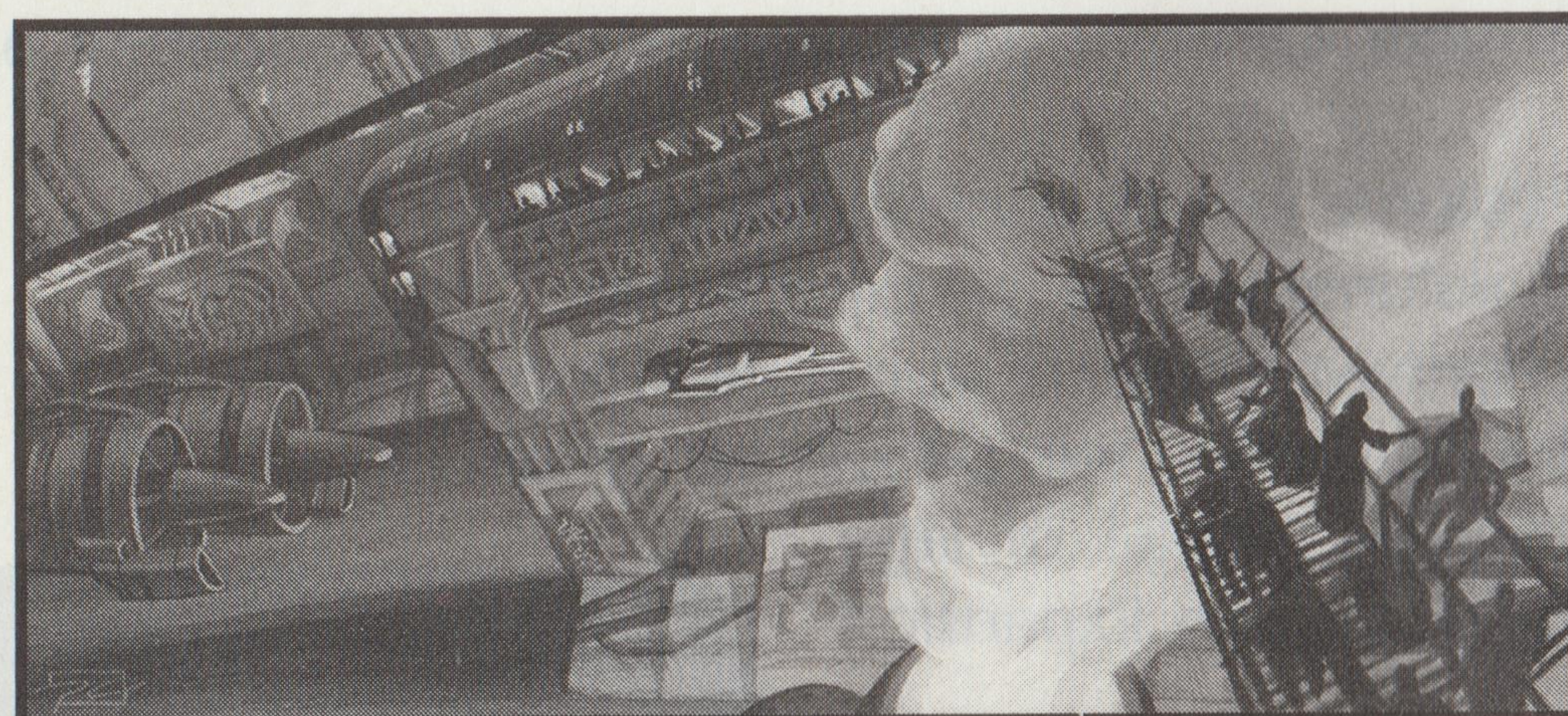
DE PLANETEN



Aquilaris:
Het oppervlak van deze planeet bestaat geheel uit water, afgezien van enkele groepjes eilanden en klippen. Boven het water zweven de steden.



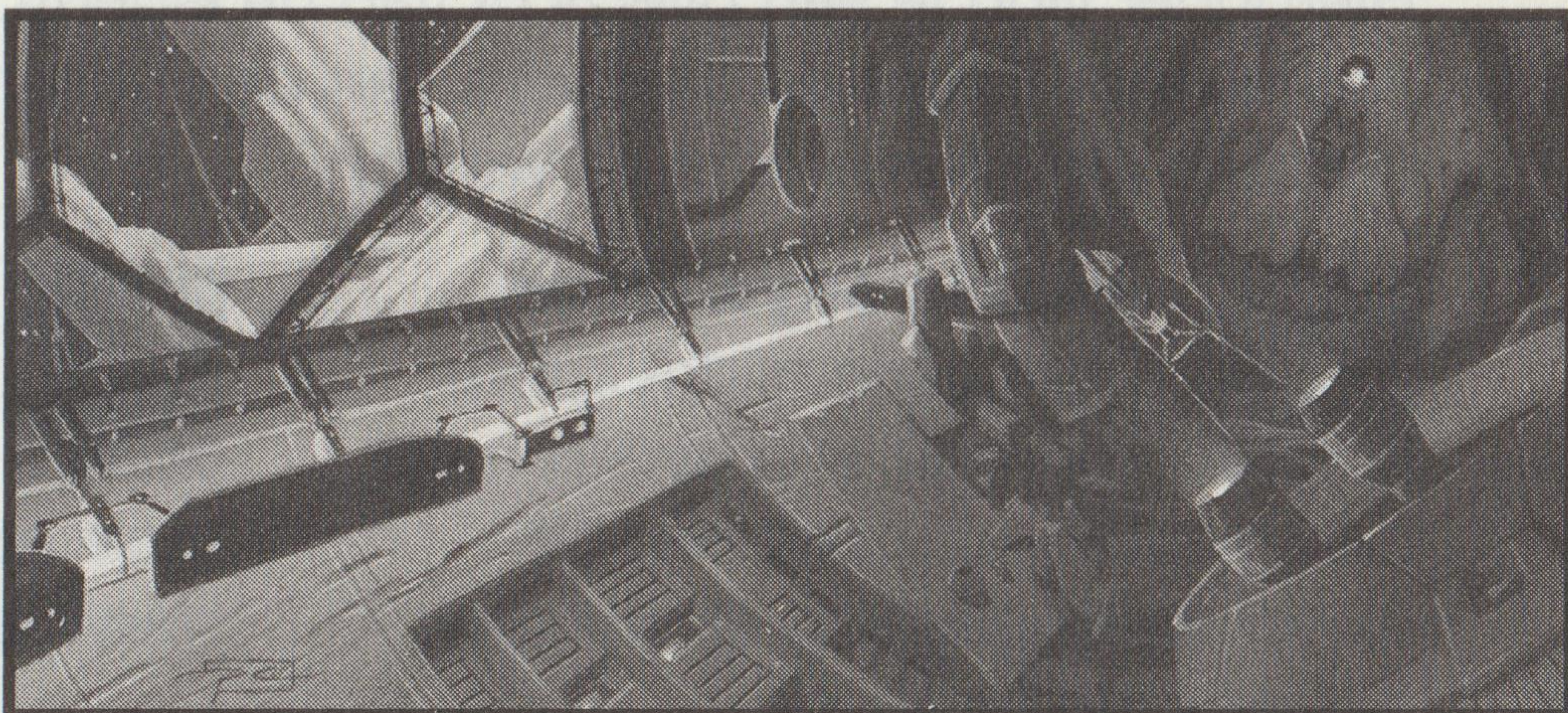
Ando Prime:
Een met ijs bedekte planeet met uitgestrekte gletsjers en omvangrijke bevroren meren.



Mon Gazza:
Deze mijnkolonie kenmerkt zich door uitbarstingen van brandend gas en torenhoge hijskranen.

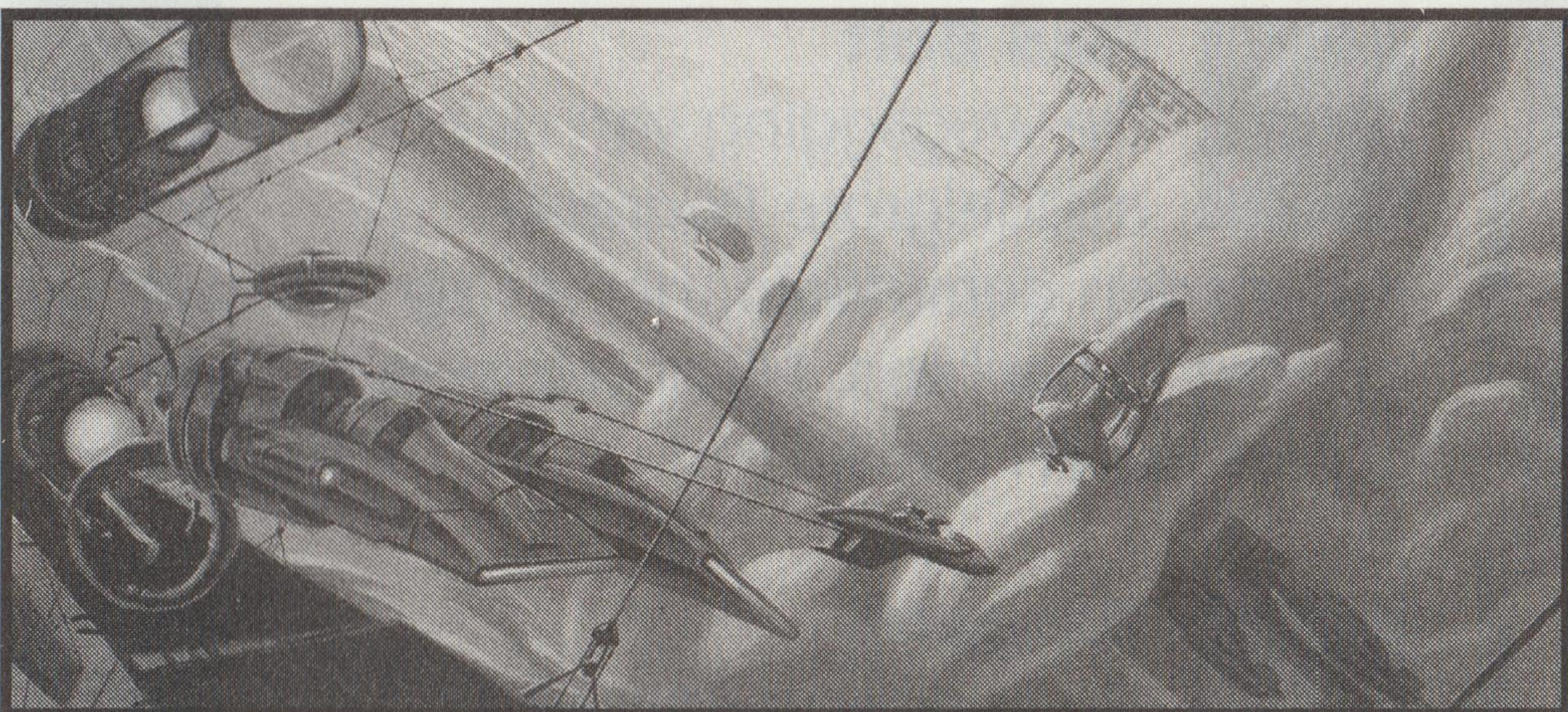
Malastare: Let op! Methaangas ontsnapt regelmatig aan het oppervlak. De jets van de Podracers kunnen dit gas gemakkelijk doen ontvlammen.

Oovo IV:
Een bleke maan van de gasplaneet Oovo. De belangrijkste hindernissen in deze gevangeniskolonie worden gevormd door vallende meteorieten en draaiende poorten.

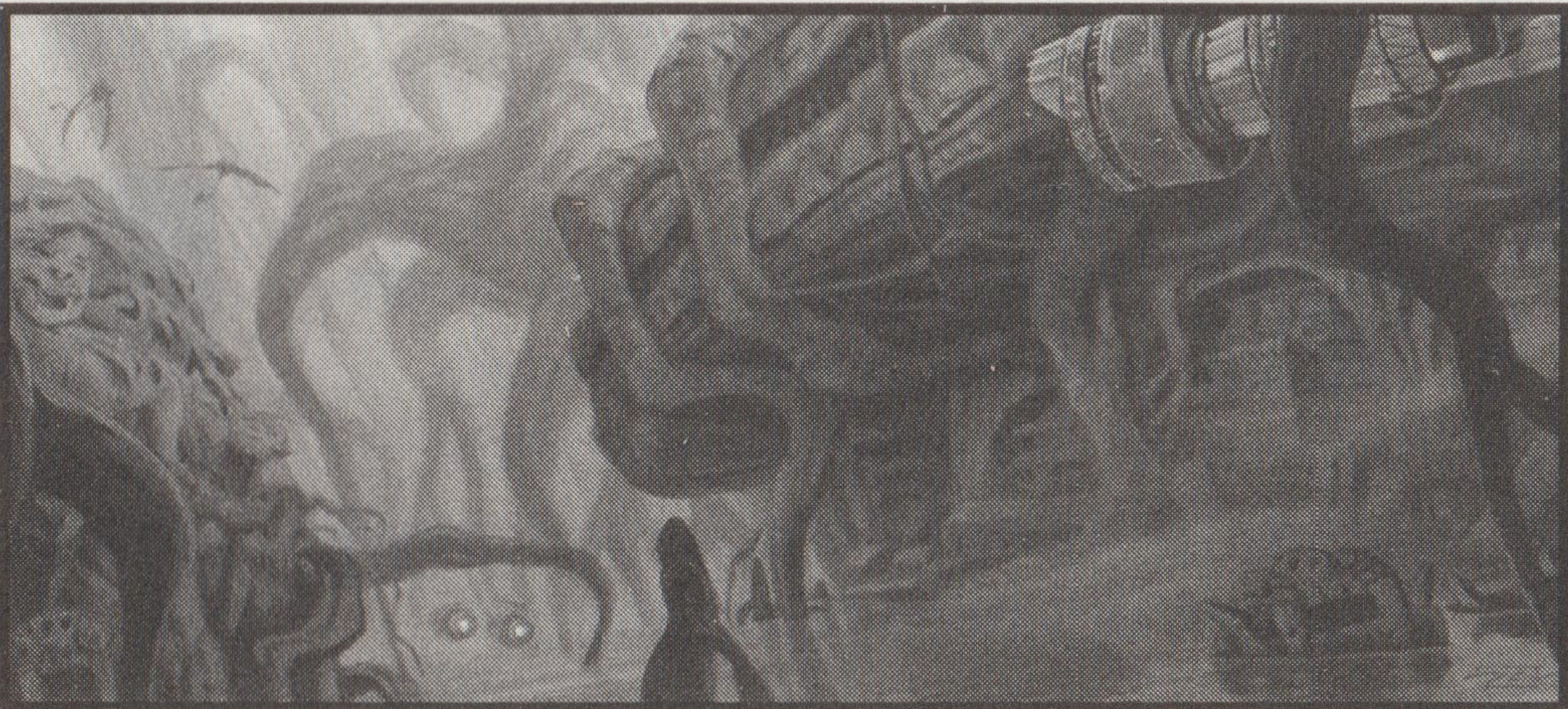


Tatooine: De thuisplaneet van Anakin Skywalker. Deze onherbergzame woestijnplaneet is ook de locatie waar de legendarische Boonta Eve Classic wordt gehouden.

Ord Ibanna:
De eens florerende gasmijnen in de wolkenhemel boven de planeet zijn nu verlaten. Afval zweeft door de verstikkende atmosfeer.



Baroonda:
De race op deze moerasplaneet voert langs gigantische standbeelden en sompige moersassen, door een doolhof van enorme bomen en hun knoestige wortels, en over een uitgestrekt geiserveld.

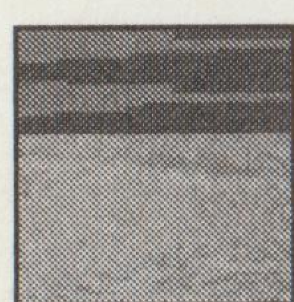


EIGENSCHAPPEN VAN DE PODRACERS

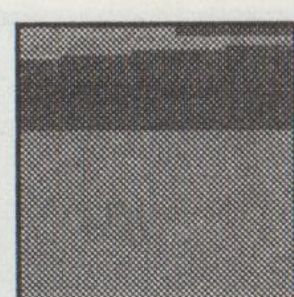
Hieronder vind je een overzicht van de eigenschappen van de verschillende Podracers. Je kunt de prestaties van de Podracers beïnvloeden door onderdelen te verbeteren of te vervangen.



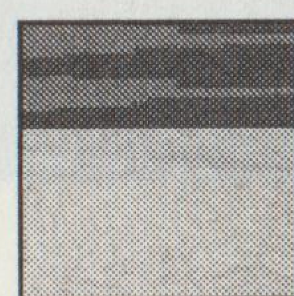
Anakin Skywalker
Deze bijna middelgrote Podracer accelereert meer dan gemiddeld, heeft een uitstekende wegligging en reageert goed op de besturing.



Ebe Endocott
Deze middelgrote Podracer is een beetje traag in bochten en accelereert langzaam maar heeft een zeer goede wegligging.



Dud Bolt
De wegligging van deze middelgrote Podracer is beneden gemiddeld, net als zijn gedrag in bochten. Hij accelereert echter boven gemiddeld.



Gasgano
De middelmatige wegligging en de matige prestaties in de bochten worden gecompenseerd door een meer dan gemiddelde acceleratie.



Elan Mak
Deze grote Podracer heeft een middelmatige wegligging en beneden gemiddelde prestaties in de bochten maar biedt wel een uitstekende acceleratie.



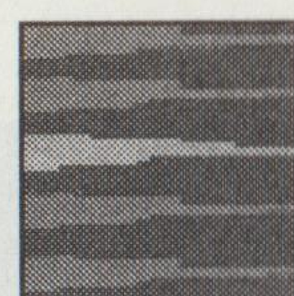
„Bullseye" Navior
Deze kleine Podracer heeft een uitstekende wegligging, prima stuurgedrag, maar accelereert langzaam.



Toy Dampner
Deze kleine Podracer heeft een zeer goede wegligging maar accelereert langzaam en presteert iets onder de maat in bochten.



Slide Paramita
Deze accuraat reagerende Podracer biedt goed bochtenwerk en heeft een prima wegligging, maar accelereert beneden gemiddeld.



Ben Quadinaros
Deze Podracer accelereert snel en heeft een hoge topsnelheid maar raakt snel oververhit. Het bochtenwerk is beneden gemiddeld maar verder is de wegligging dik in orde.



Fud Sang
Deze middelgrote Podracer heeft een gemiddelde wegligging en dito acceleratie maar laat zich een beetje traag door een bocht sturen.

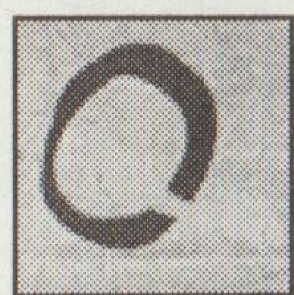


Ody Mandrell
Al met al is dit een prima Podracer. De gemiddelde eigenschappen, met een sneller dan gemiddelde acceleratie, maken dit een geschikt voertuig voor beginners.



Boles Roor
De acceleratie van deze Podracer is iets beter dan gemiddeld. De wegligging en het bochtenwerk zijn gemiddeld.

De afmeting van dit voertuig ligt tussen middelgroot en groot.



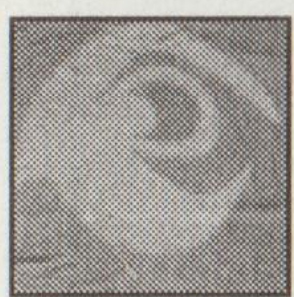
Bozzie Baranta
Deze kleine Podracer heeft een gemiddelde acceleratie, goed bochtenwerk en een matige wegligging.



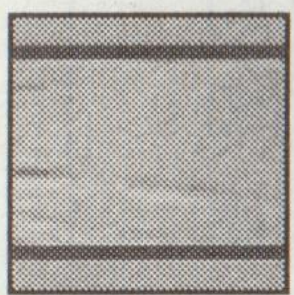
Neva Kee
Deze Podracer accelereert het langzaamst maar compenseert dit met een uitstekende wegligging en goed bochtenwerk.



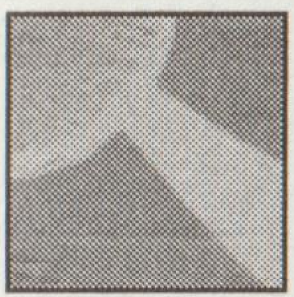
Clegg Holdfast
Deze middelgrote tot grote Podracer biedt trage acceleratie, heeft een slechte wegligging en middelmatig bochtenwerk.



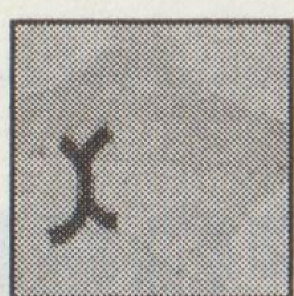
Mars Guo
Alhoewel dit de grootste Podracer is, laat dit voertuig zich makkelijk door de bochten sturen en is de wegligging in orde. Hij accelereert echter wel traag.



Wan Sandage
Deze middelgrote tot grote Podracer heeft een goede wegligging en presteert goed in de bochten. De acceleratie is iets beneden gemiddeld.



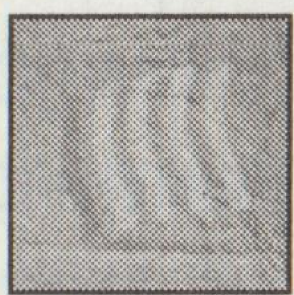
Ark „Bumpy" Roose
Een gevaar op de weg! Deze enorme Podracer heeft een matige wegligging, slap bochtenwerk en accelereert langzaam.



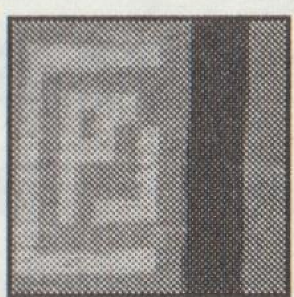
Mawhonic
Ondanks de flinke afmetingen één van de snelste Podracers. Dit voertuig heeft een goede wegligging en even goed bochtenwerk.



Aldar Beedo
Zeer goede acceleratie, prima wegligging en dito bochtenwerk kenmerken deze grote Podracer.



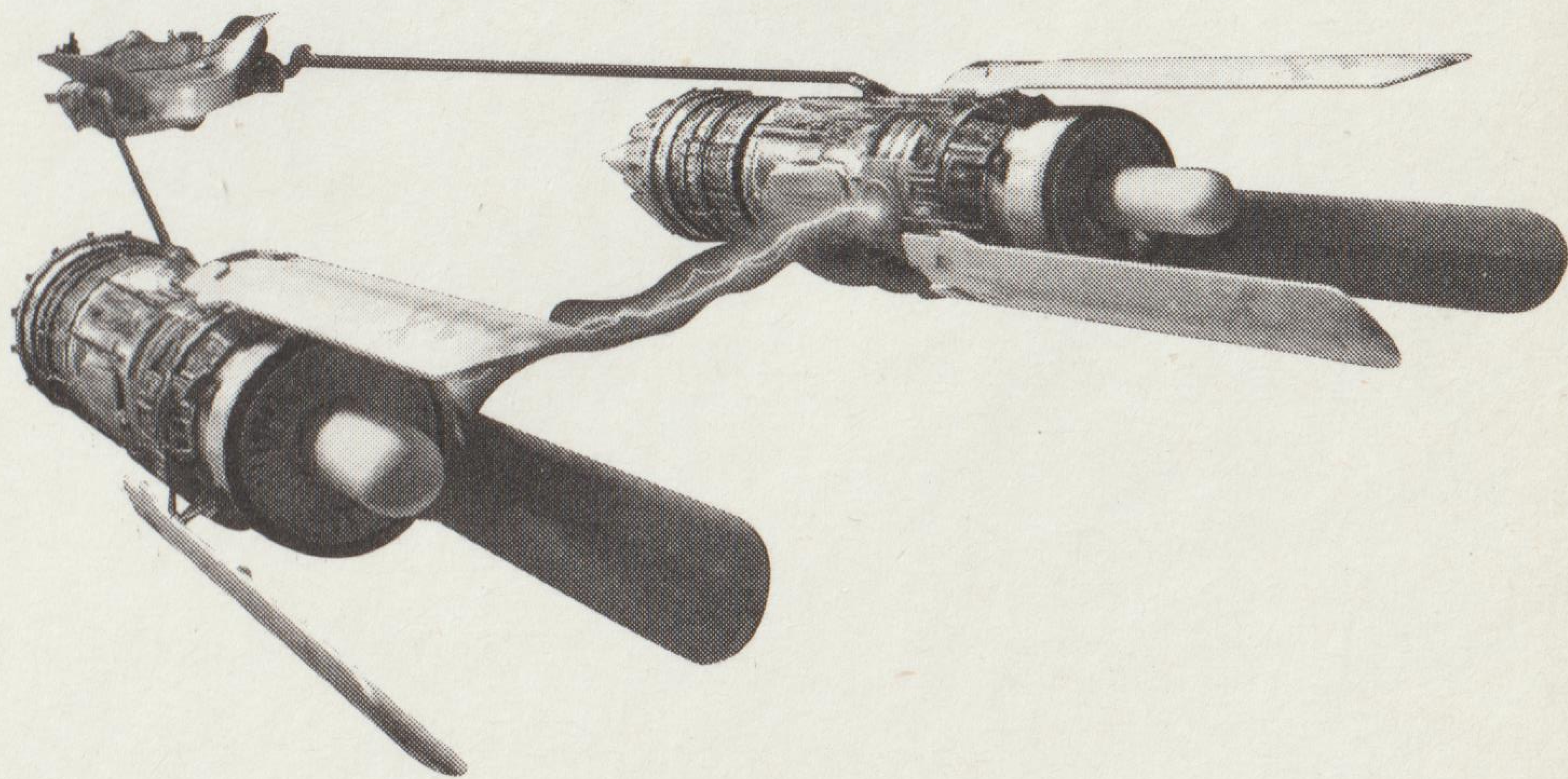
Ratts Tyerell
Dit grote voertuig accelereert het snelst van alle Podracers en is goed in de bochten. De wegligging is alleen iets beneden gemiddeld.



Sebulba
Deze enorme Podracer kent de hoogste topsnelheid en biedt bovengemiddelde acceleratie, goede wegligging en prima bochtenwerk.



Teemto Pagalies
Wat deze grote Podracer mist in accelererend vermogen, maakt hij goed met zijn uitstekende bochtenwerk. De wegligging is gemiddeld.



OPGELET

Dit Nintendo-spel is niet ontworpen voor gebruik in combinatie met hulpstukken, “back-up”-apparatuur of hulpmiddelen waarmee het verloop van het spel kan worden beïnvloed, van welke aard dan ook. Door het gebruik van dergelijke apparatuur vervalt de Nintendo productgarantie. Nintendo (en/of de Nintendo-licentiehouders of -distributeurs) kunnen niet verantwoordelijk of aansprakelijk worden gesteld voor schade of verliezen als gevolg van het gebruik van dergelijke apparatuur. Als het spel door het gebruik van dit soort apparatuur niet meer werkt, verwijder het betreffende apparaat of hulpstuk dan heel voorzichtig, teneinde te voorkomen dat de aansluit-contacten verbuigen, breken of beschadigd raken en speel daarna verder. Als het spel plotseling niet meer werkt hoewel het niet op dergelijke apparatuur is aangesloten, neem dan contact op met de Nintendo Technische Dienst in Nederland – op werkdagen tussen 11.00 en 17.00 uur – onder nr. 030-6097166, of in België – op werk-dagen tussen 9.00 en 18.00 uur – onder nr. 03/287.09.11. De inhoud van deze waarschuwing doet niets af aan de rechten van de koper.

WAARSCHUWING

Het geheel of gedeeltelijk vermenigvuldigen, kopiëren of openbaar maken van Nintendo-spellen, in enige vorm of op enige wijze is ten strengste verboden, op grond van de Nederlandse auteurswet en internationale auteursrechtelijke verdragen en richtlijnen (waaronder de EG richtlijn van 14 mei 1991 betreffende de rechtsbescherming van computer-programma's). Het maken van back-ups van deze Nintendo-spellen is evenmin toegestaan en ook niet noodzakelijk voor het gebruik of de bescherming van deze spellen.

MEMO

[0198/NNL/N64]

180 DAGEN GARANTIE
Nintendo64 SPELCASSETTES

Nintendo Netherlands B.V. ("Nintendo") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze Nintendo64 spelcassette ("cassette") gedurende 180 dagen na aankoop geen materiaal – of constructiefouten zal vertonen. Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 180 dagen garantie, zal Nintendo de cassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Technische Dienst van Nintendo (telefoon-nummer hieronder). Als de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen, zal hij u adviseren de cassette aan uw dealer te retourneren, dan wel deze, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar:

Nintendo Netherlands B.V. · T.a.v. Technische Dienst
Postbus 564 · 3430 AN Nieuwegein · NEDERLAND
Tel. 030-6097166

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 180-dagen-termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden – en zulks naar keuze van Nintendo – tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de Technische Dienst van Nintendo – tussen 11.00 en 17.00 uur – onder nummer 030-6097166.

Als na inspectie door de Technische Dienst blijkt, dat de cassette niet kan worden gerepareerd, zal deze naar u worden teruggezonden. Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of als er veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.

[0198/NNL/N64]

VRAGEN OVER NINTENDO VIDEOGAMES?
BEL DE NINTENDO SPELLIJN!

Hoe leuk videogames ook zijn, als het niet lukt om verder te komen is de lol er snel af. Gelukkig hoeft dat nooit lang te duren. Bel gewoon de Nintendo Spellijn!

In Nederland:
0909-0490444 (1 gpm)

De Nintendo speladviseurs zijn bereikbaar van maandag t/m vrijdag tussen 11.00 en 19.00 uur en op zaterdag van 11.00 tot 18.00 uur.

Ook kun je hier dag en nacht terecht voor informatie over de nieuwste producten, de laatste Tips & Tricks en je kennis beproeven in één van de Nintendo Contests!

Vragen stel je aan de specialisten van Nintendo!

De speladviseurs kunnen je alles over een videogame vertellen.

[0597/NBE-NL/N64]

180 DAGEN GARANTIE
Nintendo64 SPELCASSETTES

CONTACT DATA BELGIUM ("Nintendo") garandeert aan de eerste consument-koper/gebruiker dat deze Nintendo64 spelcassette ("cassette") gedurende 180 dagen na aankoop geen materiaal- of constructiefouten zal vertonen. Als er toch een defect optreedt dat gedekt wordt door de onderhavige 180 dagen garantie, zal CONTACT DATA BELGIUM de cassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Bel in geval van storing eerst de Technische Dienst van CONTACT DATA BELGIUM (telefoonnummer hieronder). Als de monteur de klacht niet per telefoon kan oplossen, zal hij u adviseren de cassette aan uw dealer te retourneren, dan wel deze, voldoende gefrankeerd, en met volledig aankoopbewijs op te sturen naar :

CONTACT DATA BELGIUM
Coremannsstraat 34
2600 Berchem
BELGÏE
Tel. 03/287.09.11

Cassettes die zonder geldig aankoopbewijs of na verstrijken van de 180-dagen-termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden - en zulks naar keuze van CONTACT DATA BELGIUM - tegen de buiten de garantie vallende kosten. Belt u van tevoren over de kosten met de CONTACT DATA BELGIUM TECHNISCHE DIENST - tussen 9.00 en 18.00 uur - onder nummer 03/287.09.11.

Als na inspectie door de Technische Dienst blijkt, dat de cassette niet kan worden gerepareerd, zal deze naar u worden teruggezonden. Deze garantie geldt niet als de cassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, misbruik of als er veranderingen aan de cassette zijn aangebracht na de aanschaf.

Heeft u spelvragen? Bel de Nintendo Spellijn! 7 dagen op 7
24 uur op 24 op 0900.00.900. (Fb 6,05 / 20 sec.)

[0597/NBE-NL/N64]



Als je er niet wijs uit geraakt bel je gewoon Nintendo Expert World.
Onze speladviseurs helpen je al je problemen te overwinnen.
Wil je op de hoogte blijven van de laatste nieuwigheden?
Wil je aan onze wedstrijden deelnemen?
Wil je gebruik maken van onze Voice Mail?

Vorm dan enkel en alleen dit nummer: 0900-00 900*
en Nintendo Expert World

het brein van Nintendo in België, geeft razendsnel alle antwoorden.

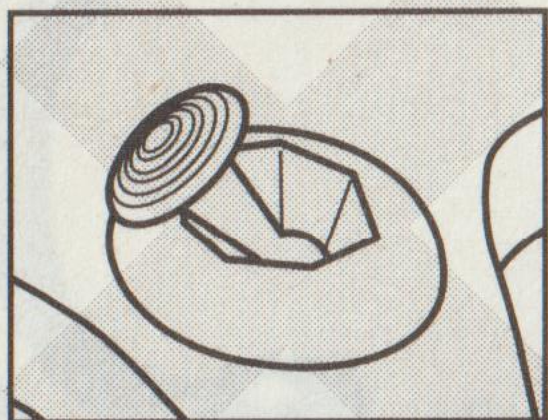
* 6,05 FB / 20 sec.

[0798/Z2/ESP/N64]

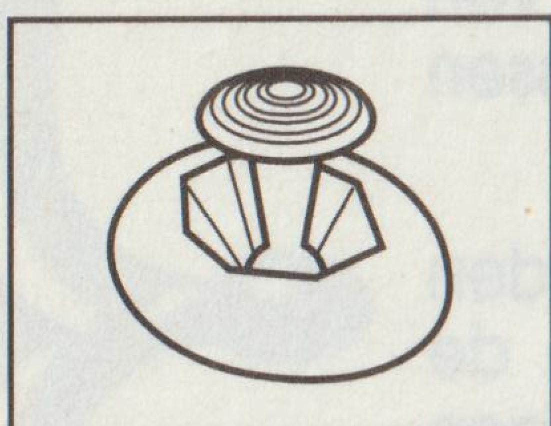
EL MANDO DE CONTROL DE NINTENDO64

La Palanca de Control Nintendo64 utiliza un sistema analógico para leer los ángulos y direcciones de sus movimientos. Esto ofrece una precisión de control imposible de conseguir con el + Panel de control.

Cuando ENCIENDAS (ON) la consola, deja la Palanca de control en su posición neutral.



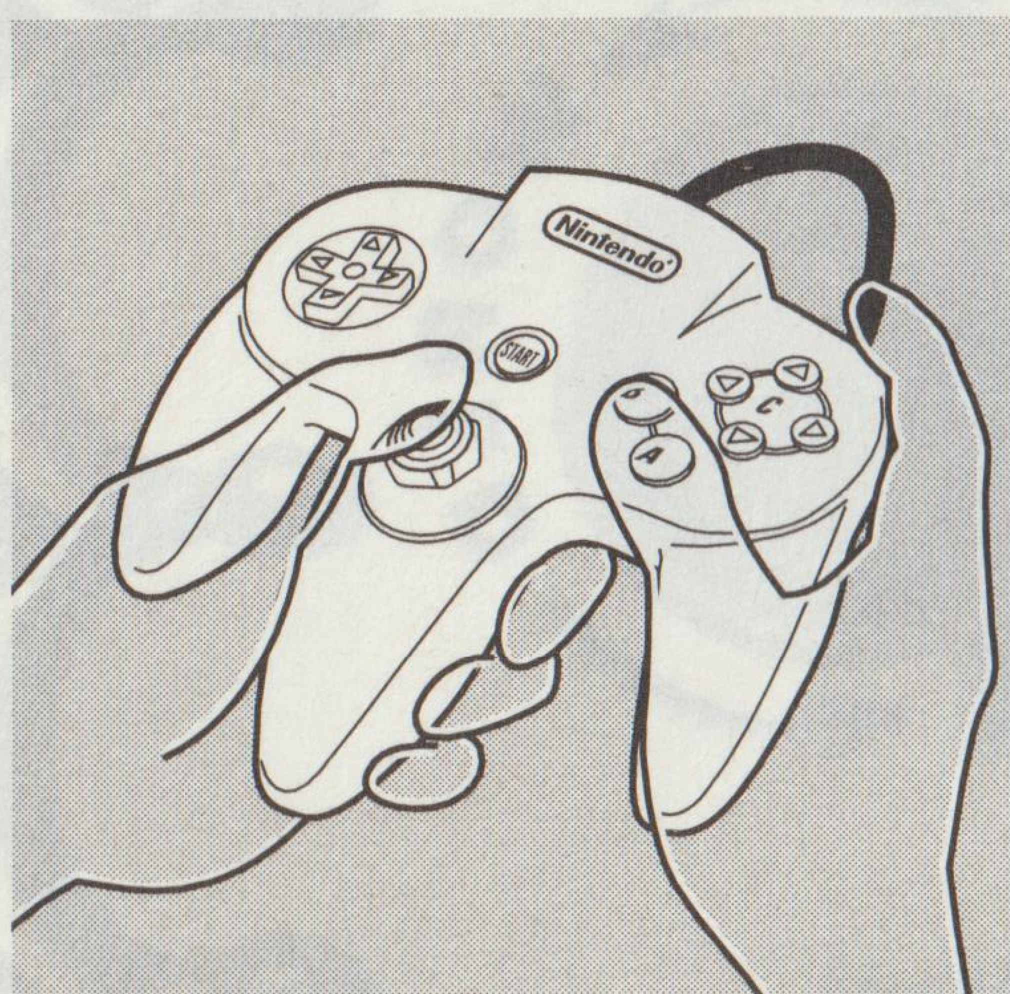
Si la Palanca de control es mantenida en diagonal (tal y como aparece en el dibujo de la izquierda) cuando se ENCIENDE (ON) el dispositivo, esta posición será ajustada como neutral. Esto hará que los juegos que utilicen la Palanca de control no funcionen correctamente.



Para reajustar la posición neutral una vez iniciado el juego, suelta la Palanca de control para que pueda volver a su posición central (tal y como aparece en el dibujo de la izquierda), y pulsa START mientras mantienes pulsados los botones L y R.

La Palanca de Control es un instrumento de precisión. No derrames líquidos o coloques otros objetos sobre él. Si necesitas ayuda, contacta con el Servicio de Atención al Cliente del Club Nintendo en el número 902 117045.

Te recomendamos que para jugar con este juego sostengas el mando de control tal y como aparece en el dibujo.



Sujetando así el mando de control, podrás manejar libremente la Palanca de control con tu pulgar izquierdo. Y usar el pulgar derecho para acceder rápidamente a los botones A, B o C.

Coloca el dedo índice izquierdo donde te resulte más cómodo, pero no en una posición donde pudieras pulsar accidentalmente el Botón Z de la parte trasera del mando de control.

Para jugar con este juego conecta un mando de control al conector 1 situado en el panel delantero de la consola.

Si cambias la conexión durante el juego, puede que necesites pulsar RESET o APAGAR (OFF) la alimentación para que se active la nueva conexión.



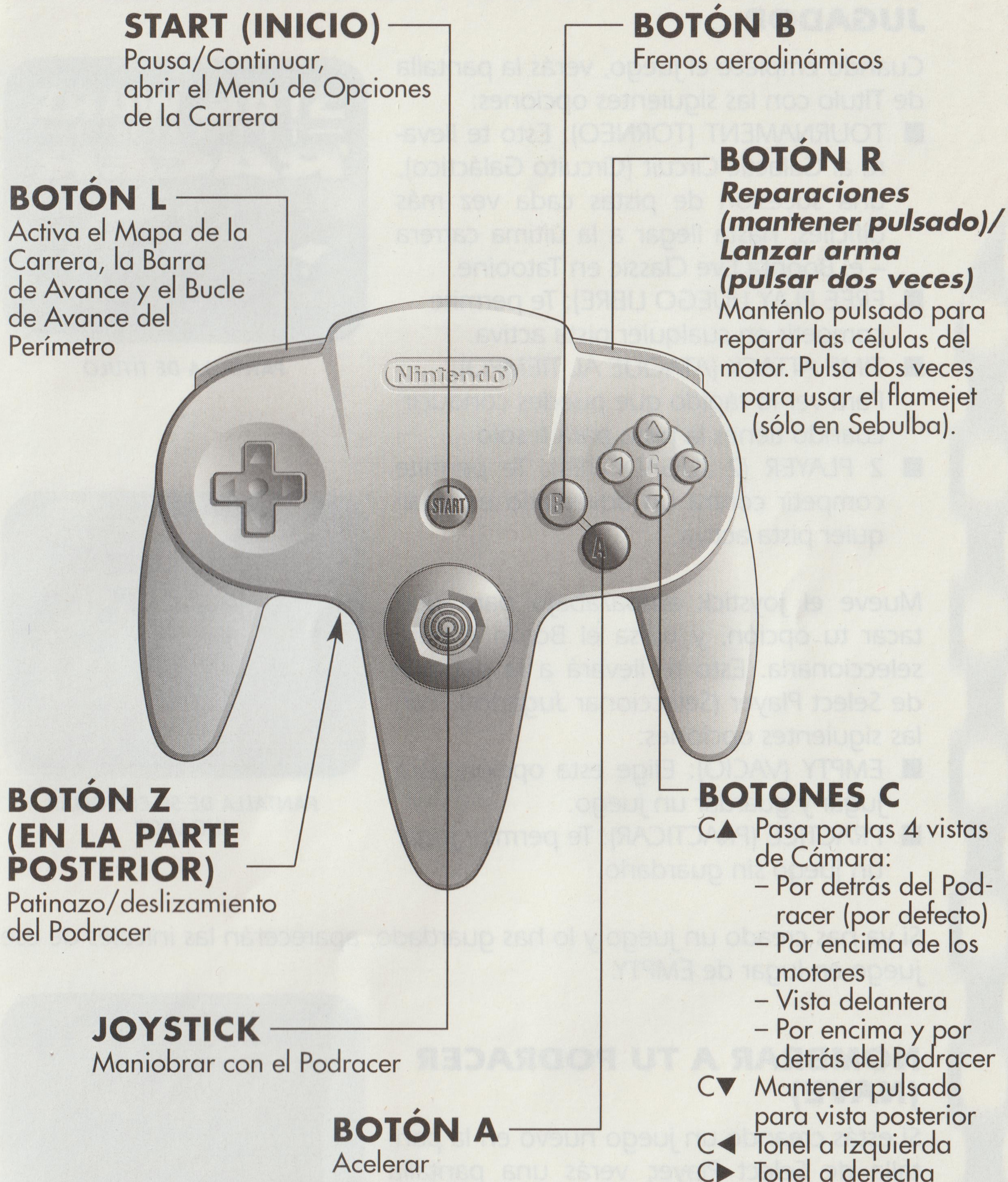
Debes tener dos Mandos de Control para poder jugar en el modo de 2 jugadores.

CONTENIDO

INTRODUCCIÓN

Anakin Skywalker no es un niño normal de nueve años de edad. Deberá enfrentarse al máximo desafío de su joven vida – el desafío Podracer. Ésta es una prueba de valor, de rápidos reflejos y de rápidas decisiones, mientras sus adversarios maniobran con sus Podracers (naves) de nueve metros de longitud, a velocidades de más de 1000 Km/h, y a pocos metros del suelo. Tomando con firmeza las "riendas", Anakin deberá luchar para controlar los estridentes motores a reacción de su Podracer, mientras vigila atentamente en busca de posibles peligros y obstáculos – y de los sucios trucos de sus compañeros pilotos. Para Anakin y sus adversarios lo único que importa es ganar la carrera, cueste lo que cueste.

AJUSTES DEL MANDO DE CONTROL



LOS ACCESORIOS

Este juego es compatible con Rumble Pak™ y con los accesorios del N64 Expansion Pak™. Antes de utilizar estos accesorios, lee atentamente los manuales de instrucciones incluidos. Comprueba que la consola está APAGADA cuando insertes los accesorios.

EMPEZANDO

LA PANTALLA DE TÍTULO Y DE SELECCIONAR JUGADOR

Cuando empiece el juego, verás la pantalla de Título con las siguientes opciones:

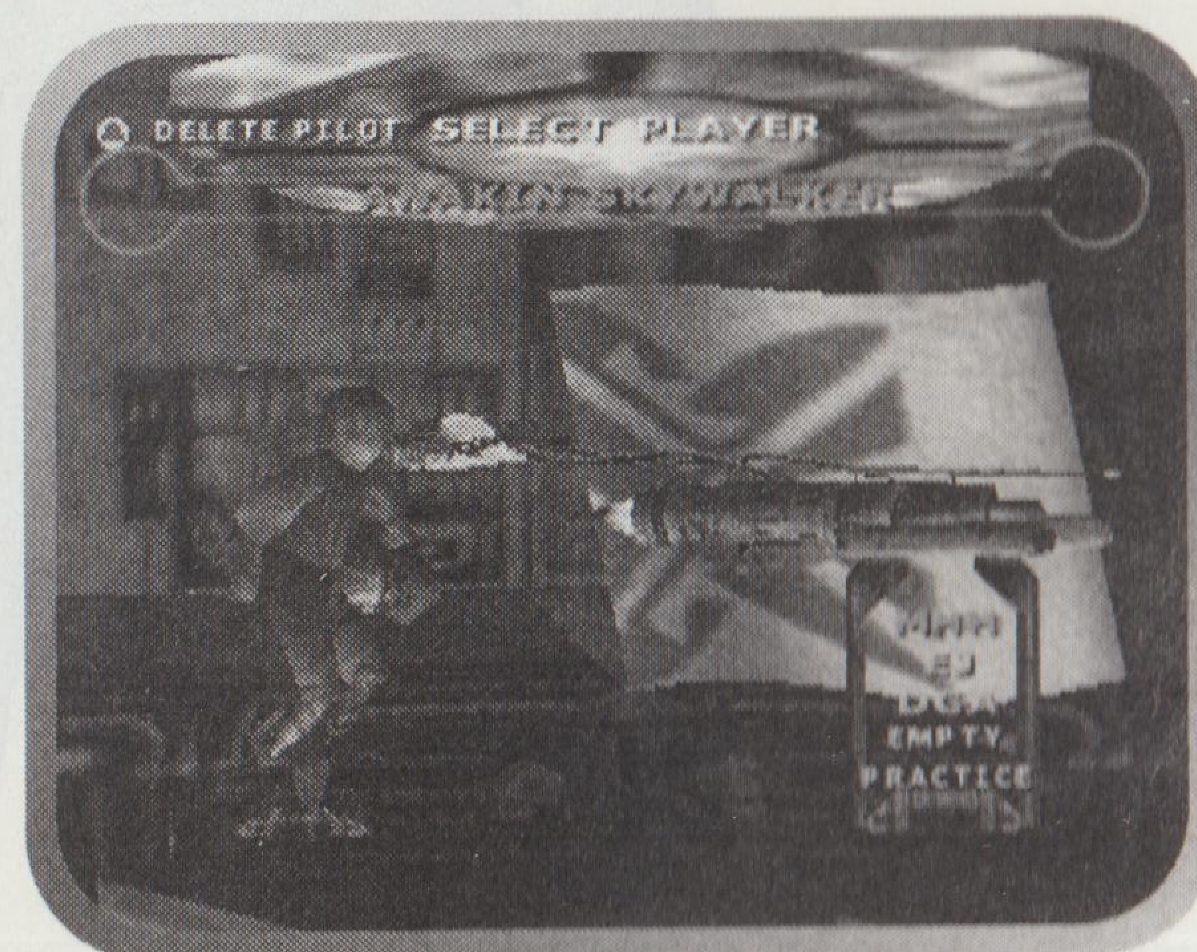
- TOURNAMENT (TORNEO): Esto te llevará al Galactic Circuit (Circuito Galáctico), una sucesión de pistas cada vez más difíciles, hasta llegar a la última carrera – el Boonta Eve Classic en Tatooine.
- FREE PLAY (JUEGO LIBRE): Te permite competir en cualquier pista activa.
- TIME ATTACK (ATAQUE AL TIEMPO): Para ver lo rápido que puedes conducir cuando tienes la pista para ti solo.
- 2 PLAYER (2 JUGADORES): Te permite competir contra un adversario en cualquier pista activa.



PANTALLA DE TÍTULO

Mueve el joystick arriba/abajo para destacar tu opción, y pulsa el Botón A para seleccionarla. Esto te llevará a la pantalla de Select Player (Seleccionar Jugador), con las siguientes opciones:

- EMPTY (VACIO): Elige esta opción para jugar y guardar un juego.
- PRACTICE (PRACTICAR): Te permite jugar un juego sin guardarlo.

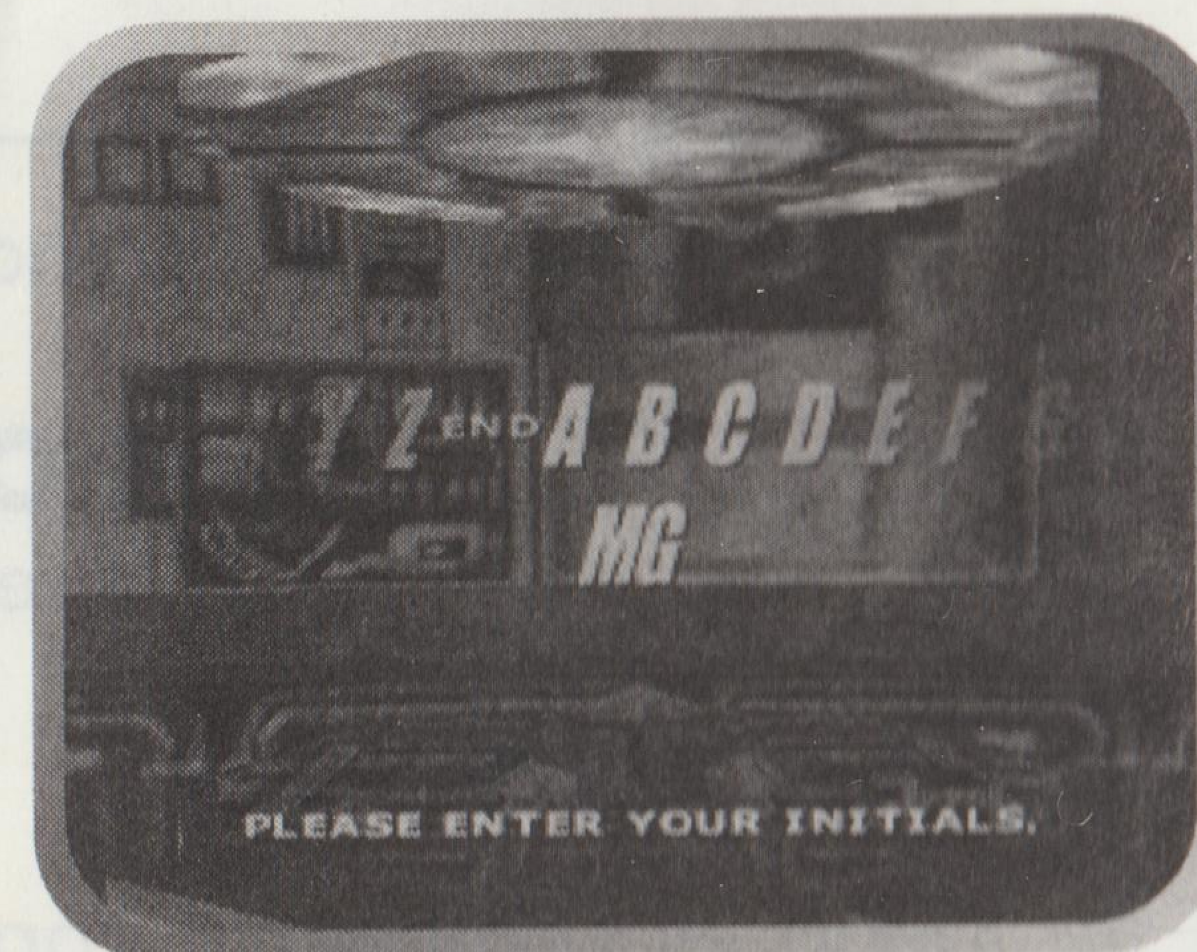


PANTALLA DE SELECCIONAR JUGADOR

Si ya has creado un juego y lo has guardado, aparecerán las inicales de ese juego en lugar de EMPTY.

NOMBRAR A TU PODRACER (NAVE)

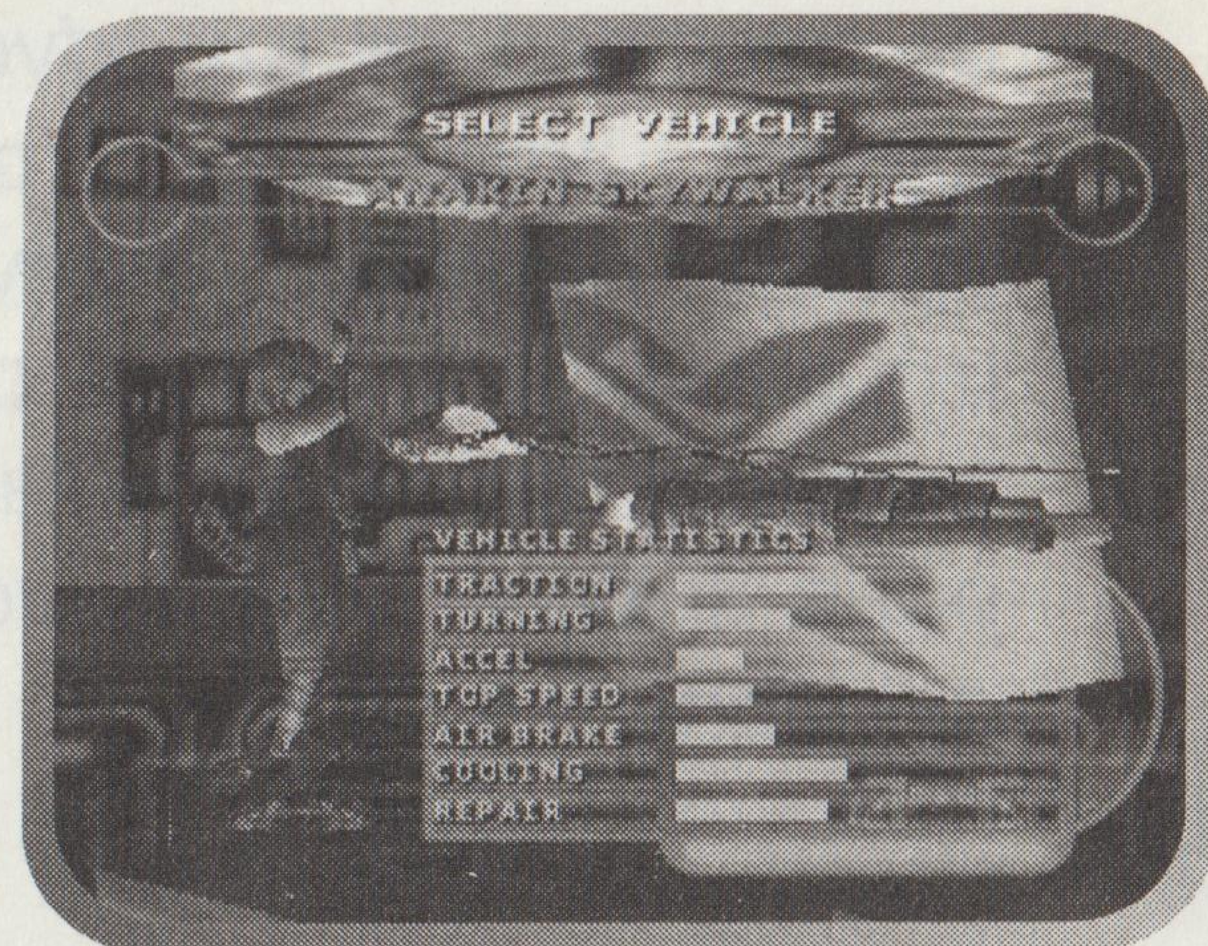
Si estás creando un juego nuevo en la pantalla de Select Player, verás una pantalla con las letras del alfabeto. Mueve el joystick a izquierda/derecha para destacar la letra que quieras, y pulsa el Botón A para seleccionarla. Pulsa B para borrar una letra. Repite esto hasta que hayas tecleado tres letras. Después, pulsa el Botón A para pasar a la pantalla siguiente.



PANTALLA DE NOMBRAR JUGADOR

SELECCIONAR PODRACERS (NAVES)

En la pantalla siguiente seleccionarás un Podracer con el que competir. Mueve el joystick a la derecha para ver un holograma del siguiente Podracer, y muévelo a la izquierda para volver a los Podracers que ya has visto. Pulsa el Botón C▼ para activar/desactivar las estadísticas del vehículo. Cuando encuentres el Podracer con el que te gustaría competir, pulsa el Botón A para elegirlo.



PANTALLA DE SELECCIONAR VEHÍCULO

LOS TORNEOS

Hay tres circuitos de torneo en el juego: Amateur (Principiante), Semi-Pro (Intermedio) y Galáctico (Avanzado). Puedes jugar los torneos en cualquier orden, pero deberás clasificarte en cuarta posición o mejor para pasar a la siguiente carrera de cada torneo. Cuando completes un torneo, y si te clasificas en tercera posición o mejor en la última pista de cada torneo, se abrirá una pista de invitación. Cuando hayas completado los tres torneos, podrás competir en la carrera del campeonato Boonta Eve Classic.

SELECCIONAR LAS PISTAS

Mueve el joystick arriba/abajo para cambiar de torneo. Mueve el joystick a izquierda/derecha para cambiar las carreras dentro de un torneo. Una carrera de torneo no estará disponible hasta que te hayas clasificado en cuarta posición o mejor en todas las carreras anteriores de ese torneo. Pulsa el Botón A para seleccionar la pista en la que quieras competir.

DETALLES DE LAS PISTAS

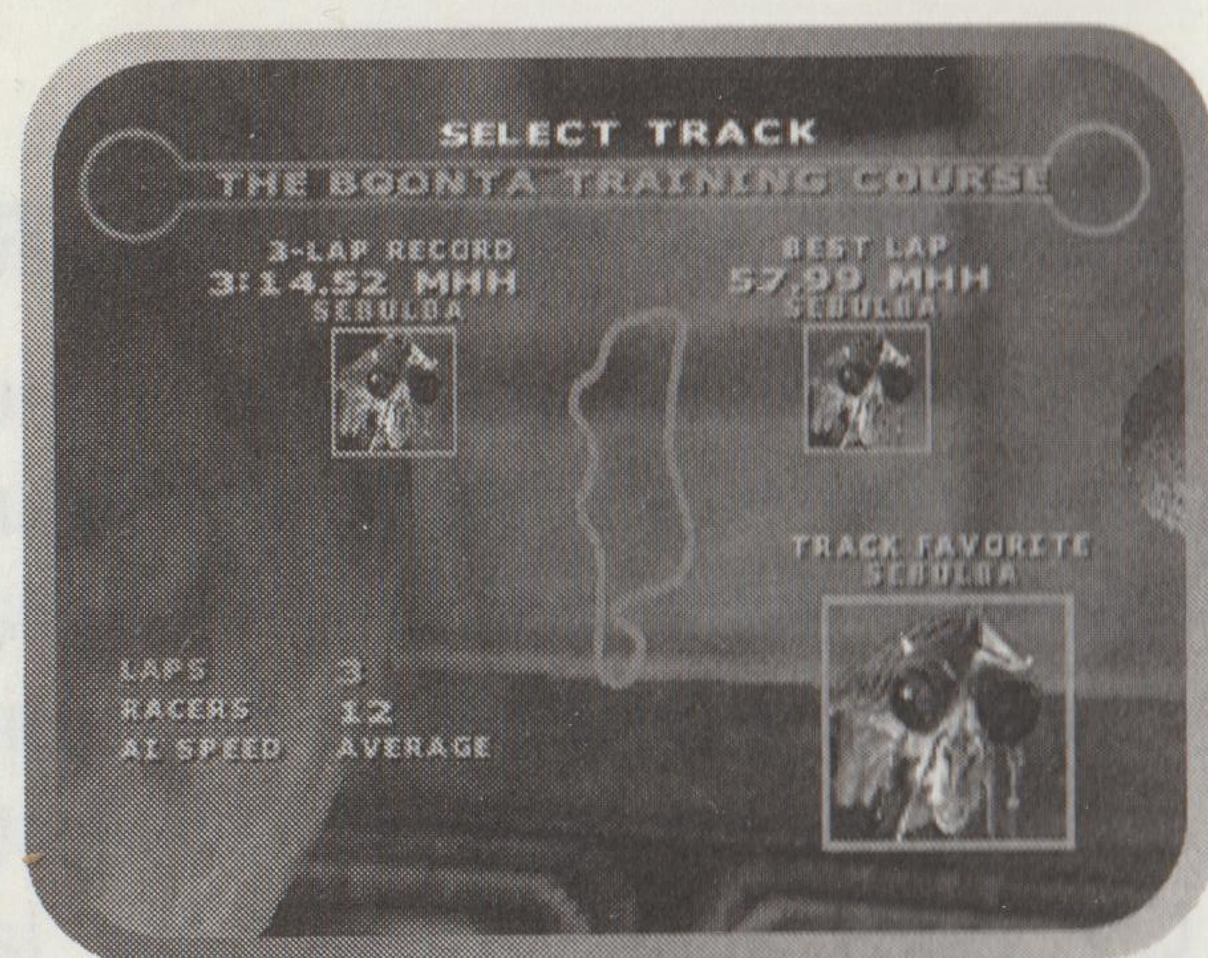
Una vez elegida una pista, aparecerá la pantalla de Track Details (Detalles de la Pista). En ésta verás los récords de tiempo, el piloto preferido, el mapa de la pista, y el dinero del premio (si está disponible).

Si compites en un torneo, puedes cambiar la forma en que ese dinero del premio será distribuido entre los Podracers que ganaron o que se clasificaron (en cuarta posición o mejor) en una carrera. Necesitarás este dinero para comprar piezas nuevas o usadas para mejorar tu Podracer.



PANTALLA DE SELECCIONAR PISTA

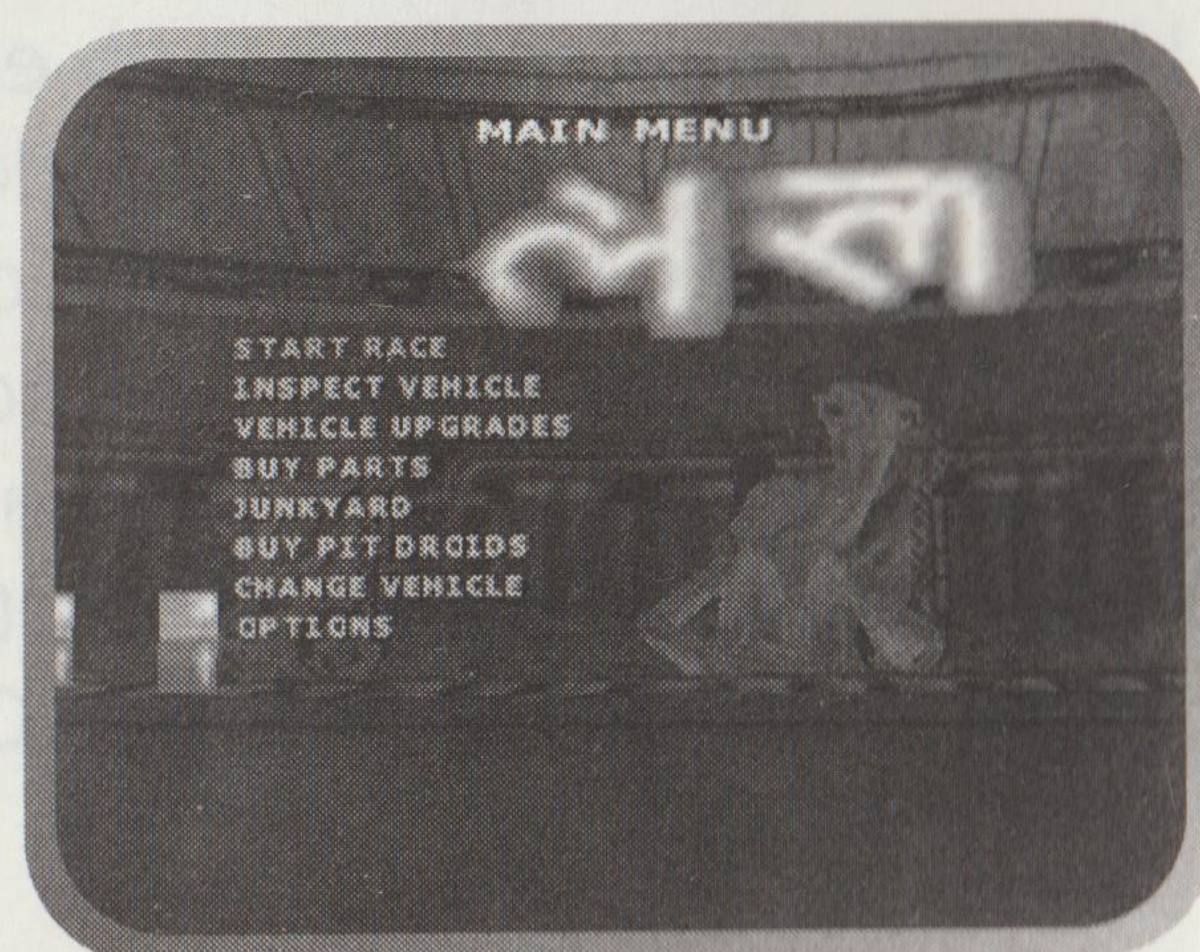
En el modo Free Play (Juego Libre), esta pantalla te permite ajustar el número de vueltas, el número de Podracers, y el nivel de habilidad de tus adversarios. Mueve el joystick arriba/abajo para destacar la opción deseada; mueve el joystick a izquierda/derecha para cambiarla. Cuando termines con la pantalla de Track Details, pulsa el Botón A para volver a la pantalla del Menú Principal.



PANTALLA DE DETALLES DE LA PISTA

EL MENÚ PRINCIPAL

Desde aquí podrás iniciar la carrera y modificar tu Podracer. Mueve el joystick arriba/abajo para destacar una de estas opciones:

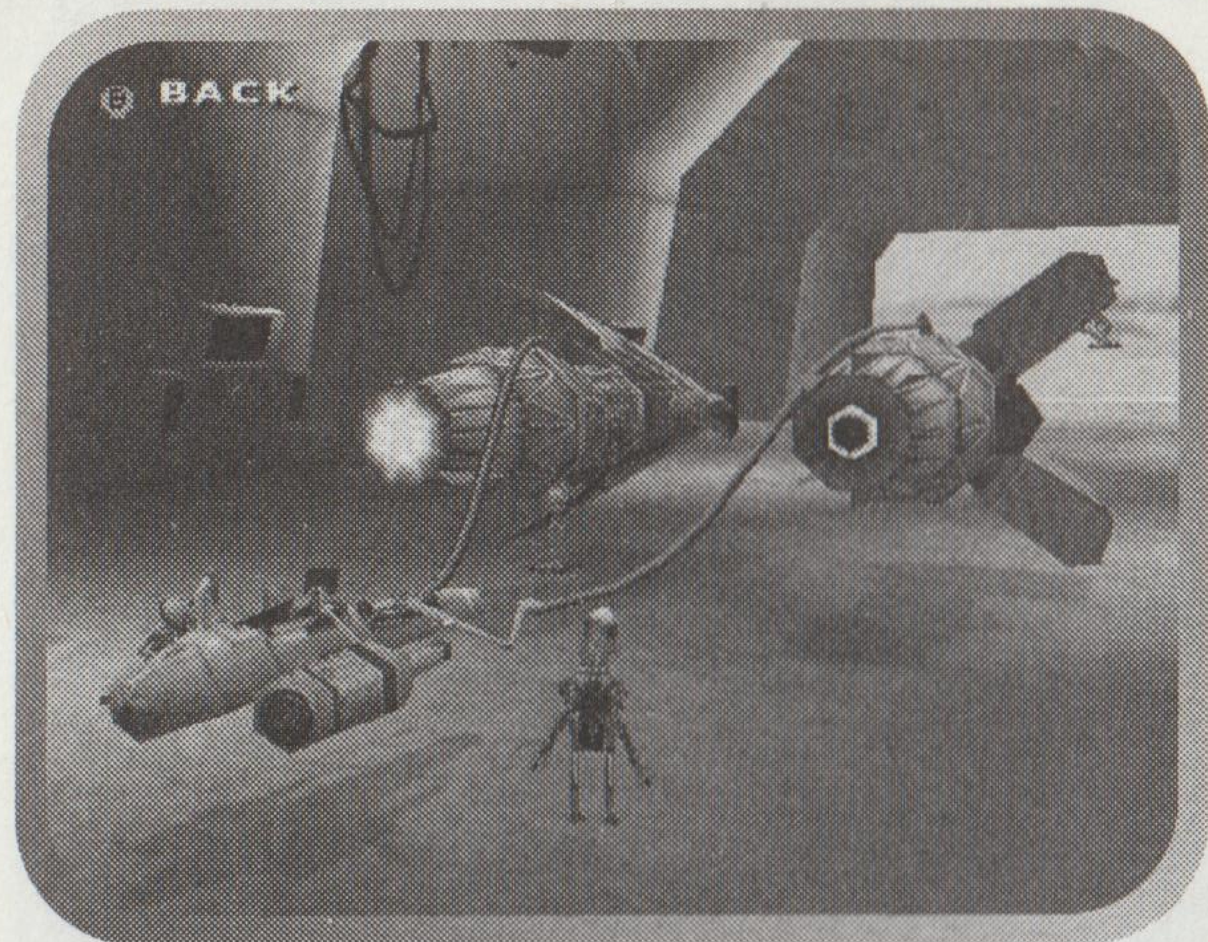


PANTALLA DEL MENÚ PRINCIPAL

- START RACE (INICIAR CARRERA): Esto te llevará a la línea de salida de la carrera, en el planeta y pista que hayas elegido.
- INSPECT VEHICLE (INSPECCIONAR VEHÍCULO): Analiza los componentes de tu Podracer. (Ver Inspeccionando tu Podracer, a continuación).
- VEHICLE UPGRADES (MEJORAS DE LOS VEHÍCULOS): Selecciona esta opción para ver en qué estado se encuentran los componentes vitales de tu Podracer, y reemplázalos si hace falta. (Ver Mejorar tu Podracer).
- BUY PARTS (COMPRAR PIEZAS): Ven aquí para comprar piezas que mejorarán el rendimiento de tu Podracer. (Ver la Tienda de Watto para más información).
- JUNKYARD (DESGUACE): Ven al desguace de Watto para comprar piezas de Podracer ligeramente dañadas a precios de saldo. (Ver Desguace para más información).
- BUY PIT DROIDS (COMPRAR ANDROIDES-DE-BOXES): Te permite comprar androides-de-boxes, que serán utilizados como parte de tu equipo de boxes y que trabajarán en tu Podracer. Cuantos más androides tengas, más rápidamente será reparada tu nave después de cada carrera.
- CHANGE VEHICLE (CAMBIAR VEHÍCULO): Te permite elegir un Podracer diferente con el que competir.
- OPTIONS (OPCIONES): Elige esta opción para configurar los ajustes del juego. (Ver Menú Opciones para más información).

INSPECCIONANDO TU PODRACER

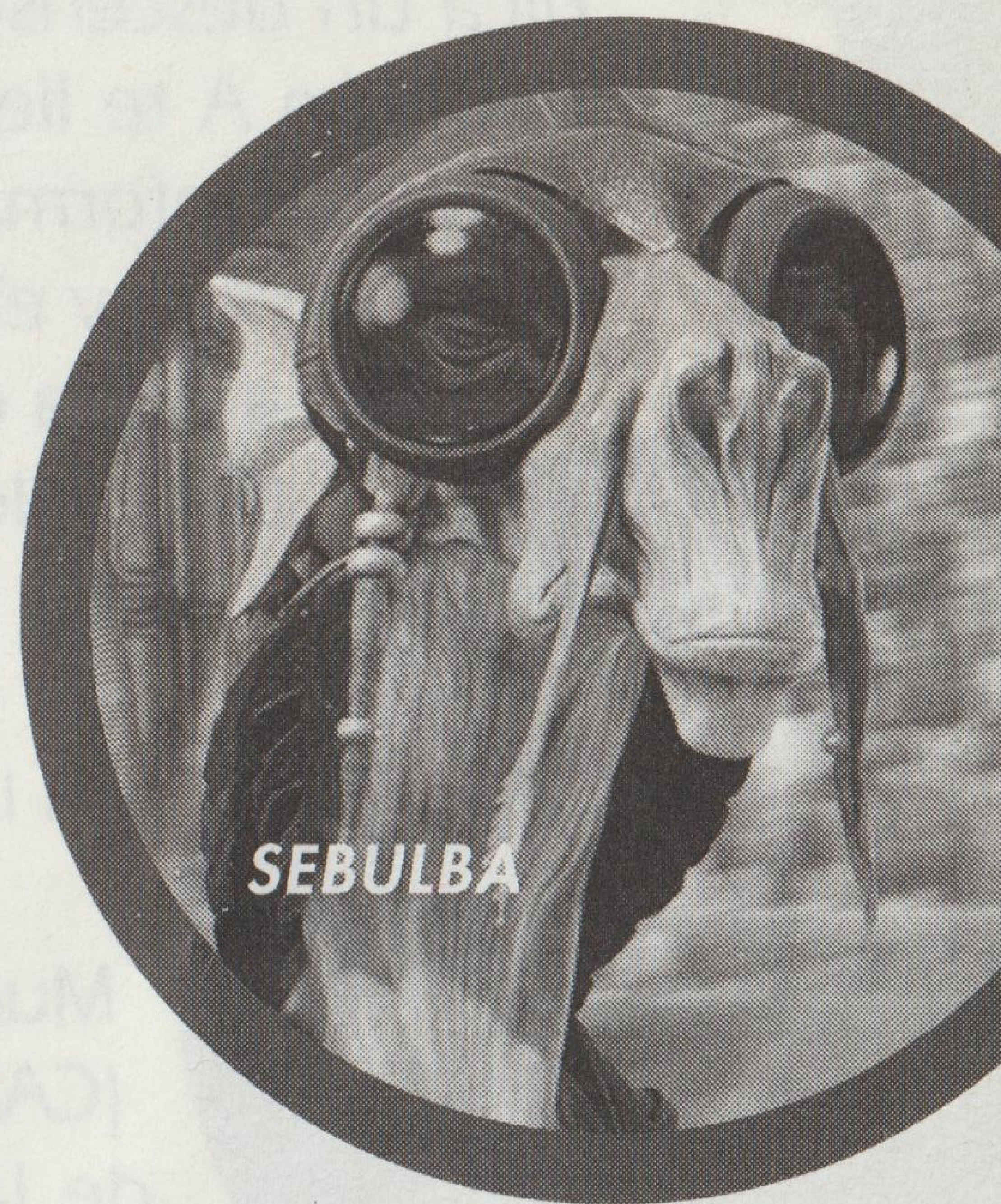
Seleccionar INSPECT VEHICLE del Menú Principal te llevará a la Bahía de Carreras, junto al Podracer. Para inspeccionar tu nave, mueve el joystick en cualquier dirección. Pulsa el botón C▲ para ver un primer plano de tu Podracer, y pulsa el Botón C▼ para verlo más de lejos. Pulsa los botones C◀ o C▶ para mover la vista de cámara a una parte diferente de tu Podracer. Cuando hayas terminado, utiliza los botones A o B para volver al Menú Principal.



PANTALLA DE BAHÍA DE CARRERAS



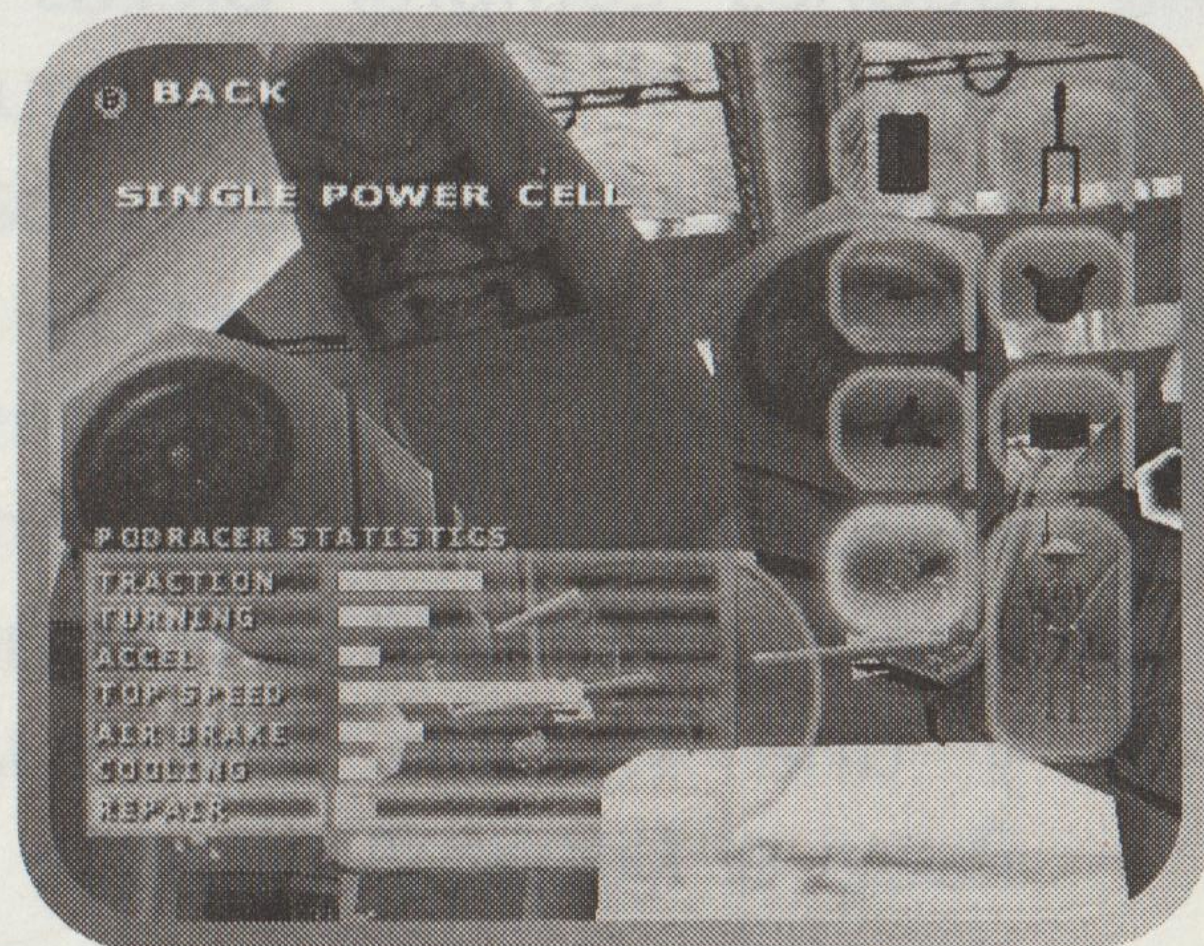
EL CAMPEÓN REINANTE, SEBULBA



MEJORAR TU PODRACER

Cuando selecciones VEHICLE UPGRADES (MEJORAS DEL VEHÍCULO) del Menú Principal, verás en una cuadrícula los componentes más importantes de tu Podracer. Mueve el joystick a izquierda/derecha para cambiar entre los diferentes componentes activos de la cuadricula. Cada componente tiene una Barra vertical de Daños al lado. Cuanto más alta sea esta barra, en mejor condición estará la pieza.

También verás una serie de Barras de Rendimiento horizontales debajo de ESTADÍSTICAS del PODRACER. A medida que pasas por las piezas, se iluminará cada una de estas barras. Cuanto más larga sea esa barra, mejor funcionará tu Podracer en esa categoría. Para mejorar una pieza, selecciónala, y pulsa el Botón A para ir a la Tienda de Watto (ver la sección de la Tienda de Watto a continuación), o pulsa el Botón B para volver al Menú Principal.



PANTALLA DE MEJORAS

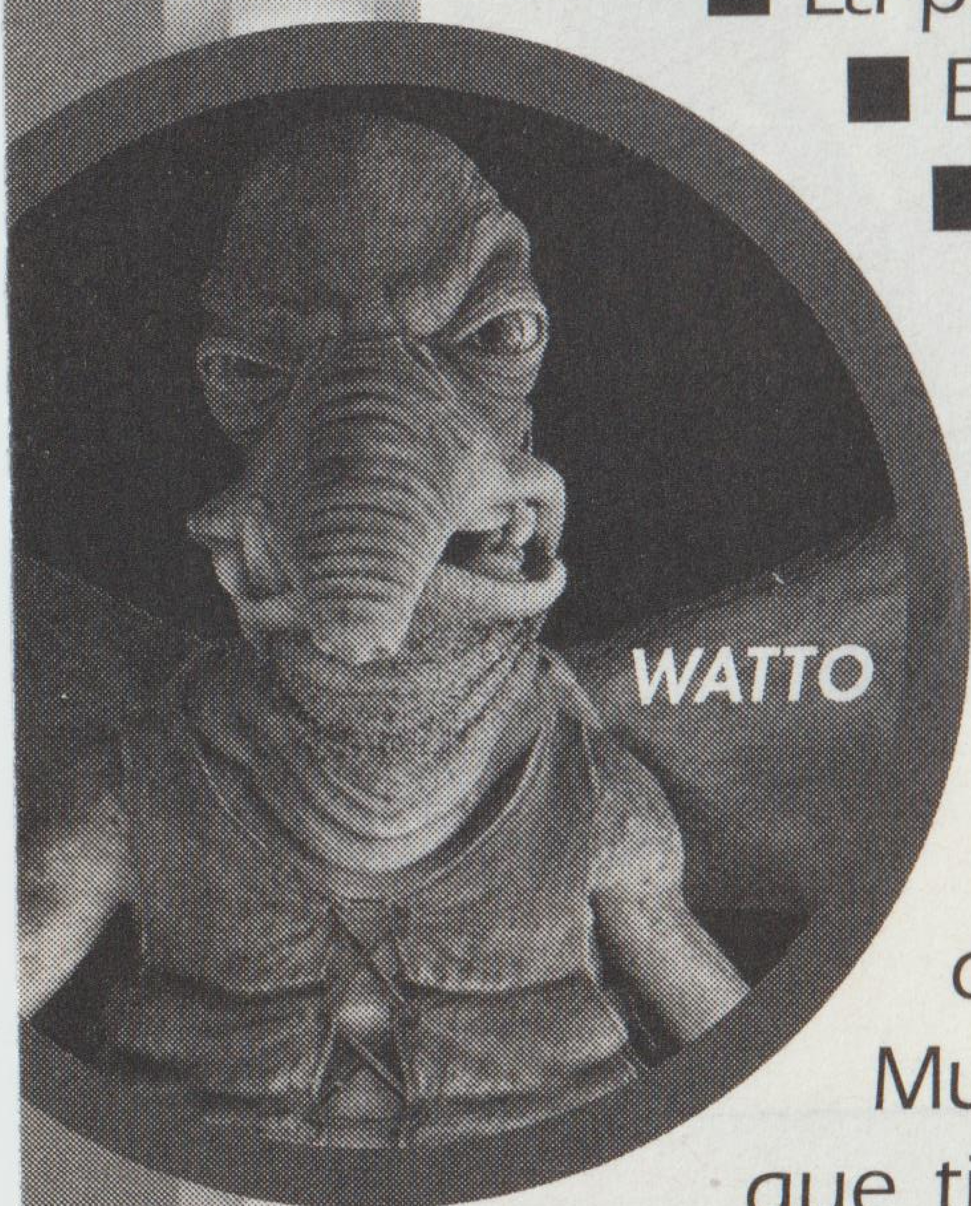
LA TIENDA DE WATTO

Si seleccionas la opción BUY PARTS (COMPRAR PIEZAS), o si eliges una pieza de la opción VEHICLE UPGRADES, terminarás en esta tienda de repuestos en Mos Espa, en el planeta Tatooine. El dueño es Watto, un tramposo Toydarian... Cada pieza tendrá varias Barras de Rendimiento horizontales en la esquina inferior izquierda, debajo de PODRACER STATISTICS. Una sección amarilla en una barra indica un aumento en el rendimiento, mientras que una sección roja indica un descenso en el rendimiento. Pulsar el botón A te llevará a una pantalla con la siguiente información:



LA TIENDA DE WATTO

- El nombre y el precio de la pieza.
- La pieza que ésta reemplazará.
- El valor de cambio de la pieza que quieres reemplazar.
- La cantidad de dinero que tienes. (Recuerda que empiezas con 400 truguts, y que puedes ganar más dinero clasificándote en las carreras).



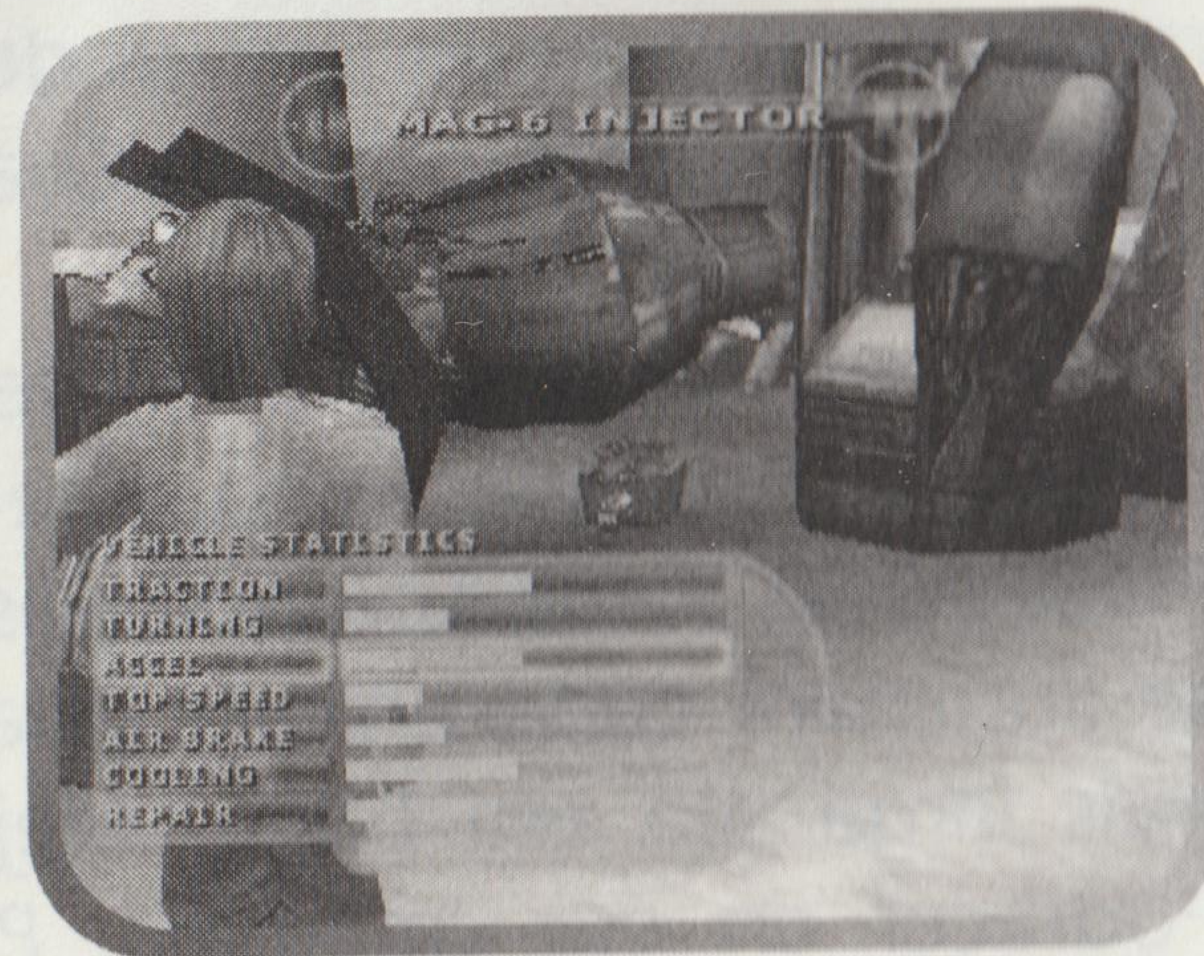
WATTO

Mueve el joystick para seleccionar BUY (COMPRAR) o CANCEL (CANCELAR), después pulsa el Botón A para decidir. El precio de la pieza será deducido de la cantidad que aparece debajo de TRUGUTS.

Mueve el joystick a izquierda/derecha para ver todas las piezas que tiene Watto. Cuando termines con la Tienda de Watto, pulsa el Botón B para volver al Menú Principal.

EL DESGUACE

Si no tienes bastante dinero para comprar una de las nuevas piezas de Watto, aquí podrías comprar piezas usadas. Cuando llegues al desguace, mueve el joystick a izquierda/derecha para pasar por las piezas disponibles. Como en la Tienda de Watto, cada pieza tendrá Barras horizontales de Rendimiento, una sección amarilla indicará cuánto mejorará tu Podracer con esa pieza, y una sección roja cuanto empeorará. Pulsa el Botón A cuando llegues a la pieza deseada. Pasarás a una pantalla que muestra el tipo de pieza, su nombre y precio, la pieza que reemplazará, el valor de cambio, además de la canti-



EL DESGUACE

dad de dinero que tienes. Selecciona BUY (COMPRAR) o CANCEL con el joystick, y pulsa el Botón A para elegir. El precio de esa pieza será restado de tu dinero.

Asegúrate de mirar las Barras de Daños verticales que hay junto a cada pieza, porque estás comprando piezas usadas y estarán dañadas.

COMPRAR ANDROIDES-DE-BOXES

Al final de cada carrera, los Androides-de-Boxes repararán tu Podracer y cambiarán tus piezas dañadas. Cuantos más androides-de-boxes compres en la Tienda de Watto, más reparaciones podrán hacer. Seleccionar BUY PIT DROIDS del Menú Principal abrirá una pantalla con el precio del androide, además de la cantidad de dinero que tienes. Utiliza el joystick para seleccionar BUY (COMPRAR) o DON'T BUY (NO COMPRAR), y después pulsa el Botón A.

LOS CONTROLES DEL JUEGO

INICIAR TU CARRERA

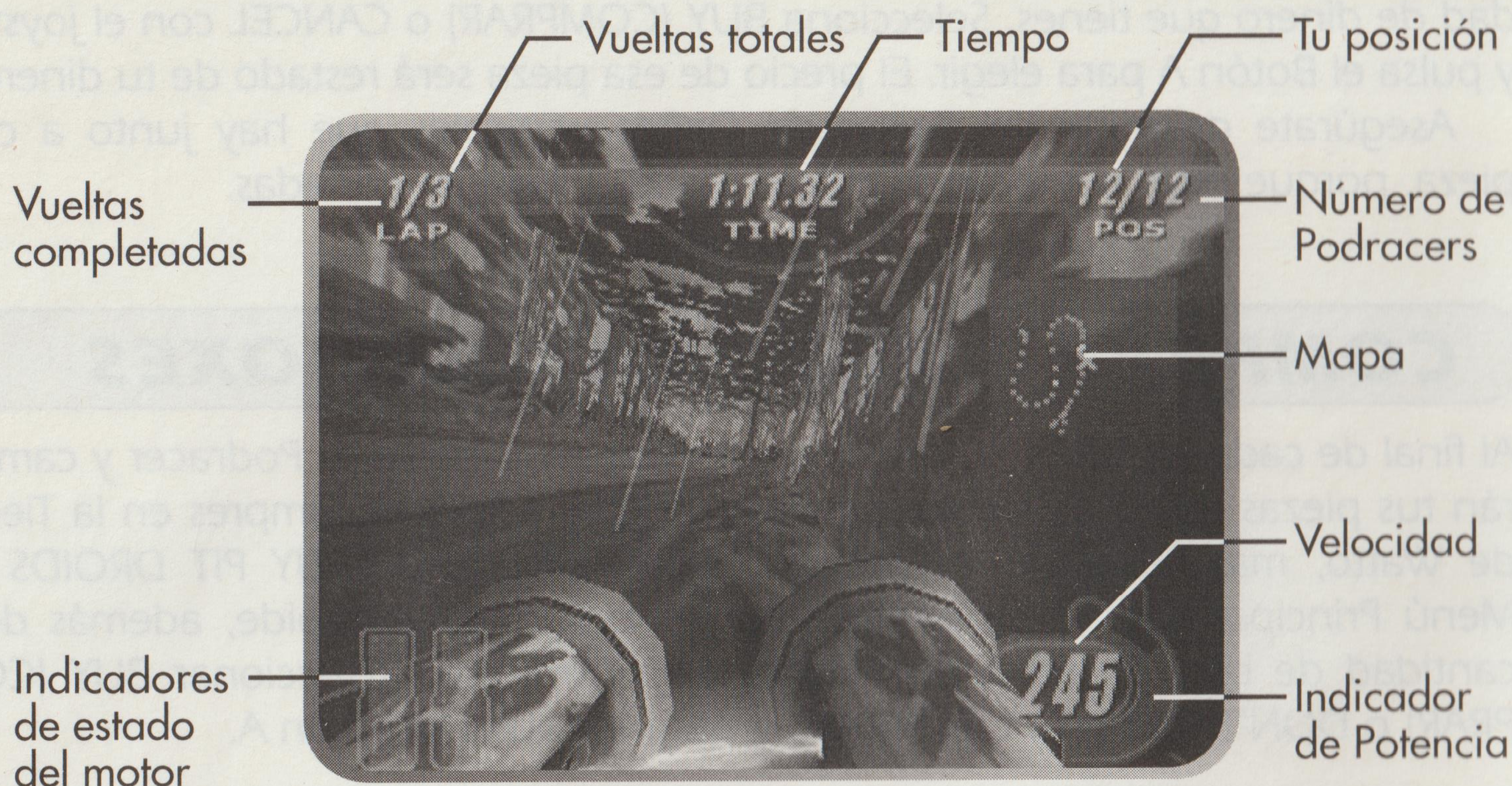
Después de elegir START RACE del Menú Principal, pasarás a la línea de salida de la pista que hayas seleccionado. Empezará la cuenta atrás, ¡y te lanzarás a la carrera! Tu objetivo consiste en ganar o en colocarte entre los cuatro primeros.

Cuando pases por la puerta de salida y entres en el circuito, verás números sobre los Podracers de tus adversarios. Estos indican sus posiciones actuales en la carrera.

LA PANTALLA DE CARRERA

Varios números y pantallas te darán información vital sobre la carrera. Los dos números de la esquina superior izquierda, encima de LAP (VUELTA), muestran la vuelta en la que te encuentras, junto con el número total de vueltas que te faltan para completar la carrera. Los números de la parte superior central de la pantalla muestran la cantidad de tiempo que llevas en la carrera. Y los dos números de la esquina superior derecha, encima de POS, indican tu posición actual en la carrera, y el número total de pilotos que están compitiendo.

¿Quieres ver lo rápido que vas? El número de la esquina inferior derecha muestra tu velocidad. La barra curvada que hay junto al velocímetro es el Indicador de Potencia, que se va llenando a medida que ganas velocidad. También puedes utilizar este Indicador de Potencia para ir más rápido. (Ver Modalidad Boost (Recarga) para más información).



PANTALLA DE LA CARRERA

INDICADORES DE ESTADO DEL MOTOR Y DE LAS REPARACIONES

Si tu Podracer choca contra un objeto del circuito o se sobrecalienta, aparecerán dos iconos del motor en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Si son de color verde, tus motores están funcionando normalmente. Si son de color amarillo, tus motores están ligeramente dañados o se están sobrecalentando. Si son de color rojo, tus motores están seriamente dañados o excesivamente calientes. Si parpadea una señal de AVISO junto al icono, sólo tendrás unos pocos segundos para reparar tu motor antes de que explosione tu Podracer.

Para reparar un motor dañado, pulsa y mantén pulsado el Botón R. Tu Podracer irá más despacio durante las reparaciones. Suelta el Botón R cuando hayas terminado todas las reparaciones. Cuando esté arreglada la nave, el icono del motor volverá a ser de color verde.

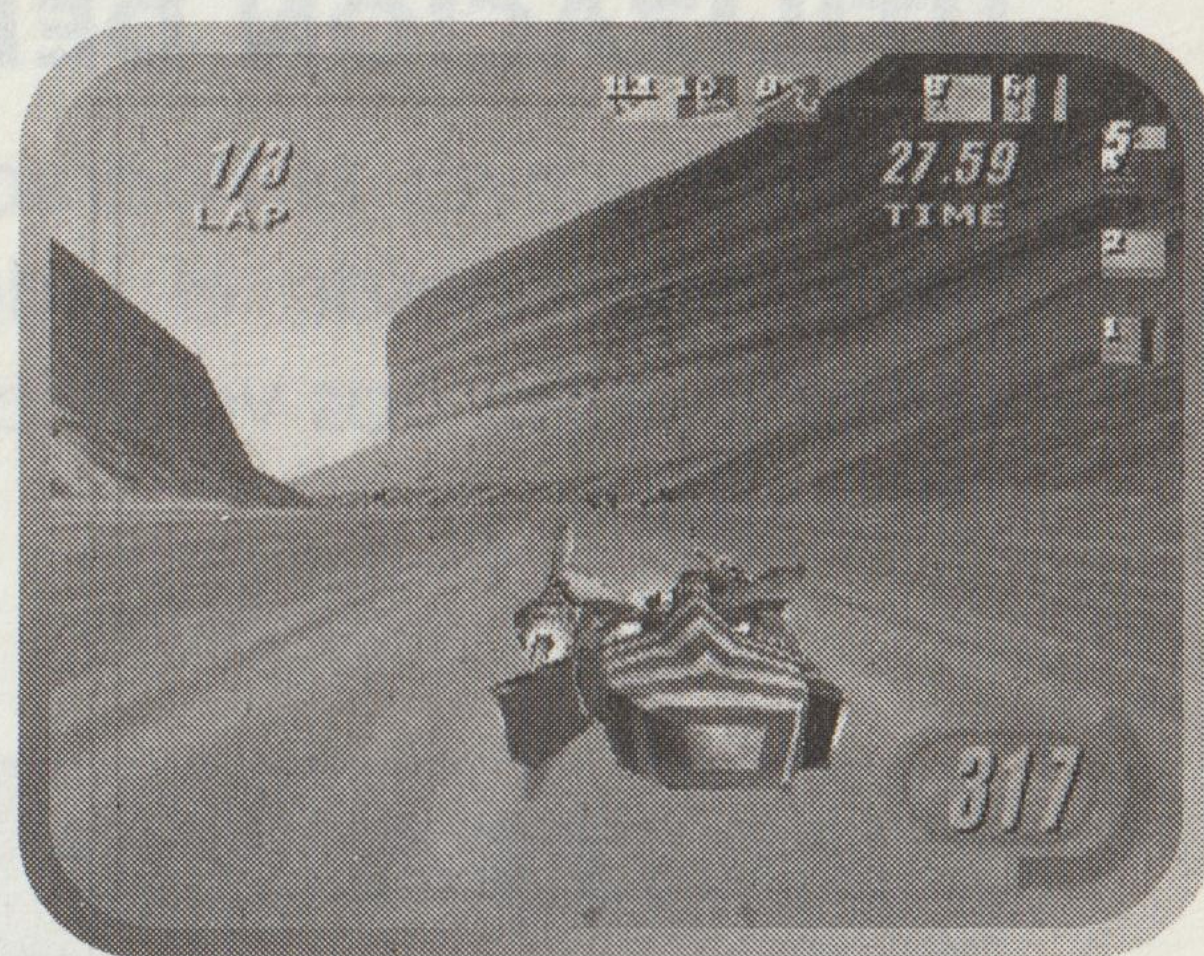
AVANCE EN LA CARRERA

Hay tres formas de saber cómo lo estáis haciendo, tú y tus adversarios, en la carrera. Cuando empieces una carrera, verás un pequeño mapa a la derecha de la pantalla. Éste indica una sección de la pista en la que estás compitiendo. Tu Podracer es la X, y siempre está en la mitad. Tus adversarios aparecen como puntos amarillos. Para cambiar a una mayor ampliación, pulsa el botón L. Tus adversarios aparecerán como X azules.

Volver a pulsar el Botón L abrirá una larga barra vertical de Avance en la parte derecha de la pantalla, con iconos de bandera en su interior. Estas banderas representan a tu Podracer y a los Podracers de tus adversarios. La bandera de tu planeta hogar estará siempre en el medio, y no se moverá.

Si las otras banderas de Podracers están por debajo de la tuya, tú irás por delante de ellos; si las otras banderas de Podracers están por encima de la tuya, tú irás por detrás de ellos.

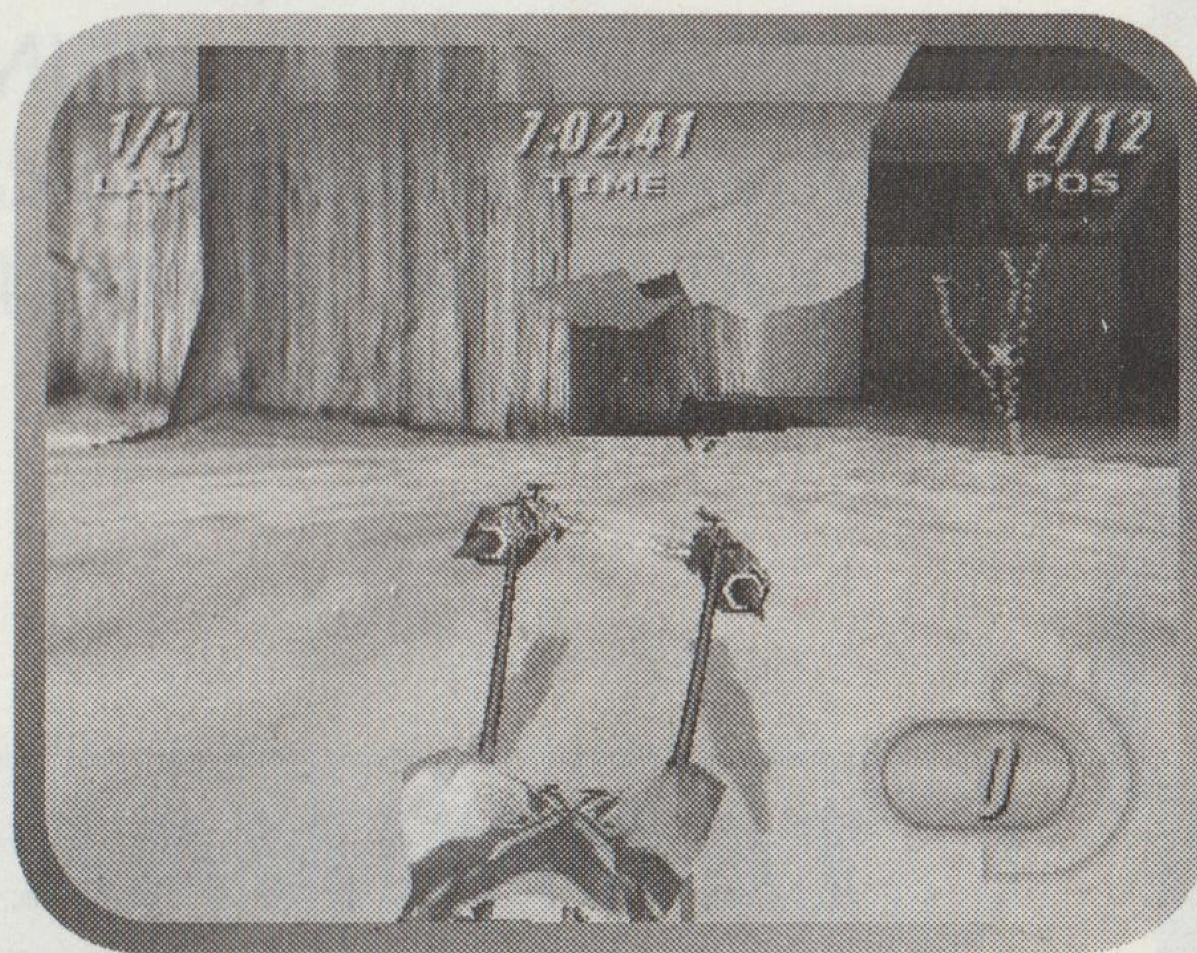
Cuando pulses otra vez el Botón L, verás que varios iconos de bandera se mueven en el sentido de las agujas del reloj, alrededor de un bucle, en la parte exterior de la pantalla. En este Bucle de Avance del Perímetro, la línea de salida y la línea de meta están en la esquina superior izquierda.



BUCLE DE AVANCE DEL PERÍMETRO

CONDUCIR TU PODRACER

Para maniobrar con tu Podracer por el circuito, mueve el joystick a izquierda/derecha. Pulsa y mantén pulsado el Botón A para ir más deprisa, y pulsa y mantén pulsado el Botón B para reducir de velocidad. Empujando hacia delante el joystick tendrás más velocidad, pero menos control. Tirar hacia atrás el joystick reducirá tu velocidad pero te dará un mayor control y un viraje más pronunciado.



FLECHA DE DIRECCIÓN

Si vas por una pista en dirección contraria, aparecerá una larga flecha por encima de ti, apuntando en la dirección correcta. Ésta desaparecerá cuando vuelvas a estar correctamente situado en la pista.

MODALIDAD BOOST (RECARGA)

¿Quieres pasar zumbando a tus adversarios, o lanzarte a máxima velocidad por una recta? Utiliza el Indicador de Potencia para conseguir ese extra de velocidad que necesitas. Para entrar en el modo Boost:

1. Acelera tu Podracer manteniendo hacia delante el joystick hasta que aparezca una luz amarilla en la punta del Indicador de Potencia.
2. Suelta rápidamente el Botón A, y después púlsalo y manténlo.

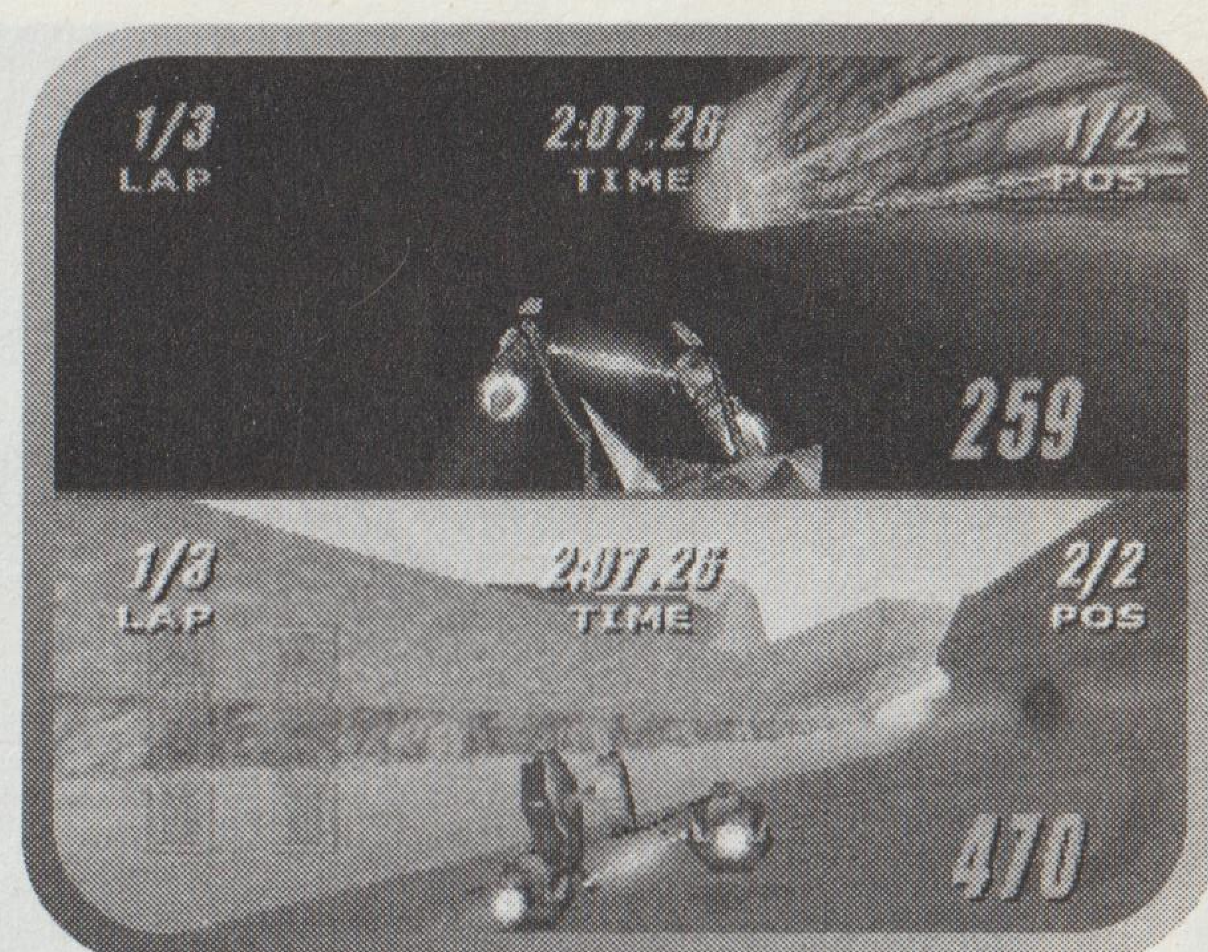
   Ahora estás en el modo Boost.

Recuerda que si permaneces demasiado tiempo en esta modalidad, tus motores se sobrecalentarán, acabarán incendiándose, y tendrás que retirarte de la carrera. Para salir del modo Boost, suelta el Botón A o pulsa el Botón B. El modo Boost también se desactivará si tu Podracer choca con mucha fuerza contra un objeto.

MODALIDAD DOS-JUGADORES

Para jugar en la modalidad Racer (Carrera) contra un amigo:

1. Conecta un segundo mando de control en la segunda ranura del mando de control.
2. Inicia el juego. Ante la pantalla de título selecciona 2 PLAYER (2 JUGADORES).
3. Ante la pantalla de Seleccionar Vehículo, el primer jugador elige un Podracer, y después elige el segundo jugador.
4. Sigue las instrucciones de un-jugador para seleccionar una pista en la que competir.
5. Después de seleccionar START RACE, la pantalla se dividirá en dos. El primer jugador ocupará la parte superior de la pantalla, y el segundo jugador ocupará la parte inferior de la pantalla.
6. ¡Que gane el mejor Podracer! Cuando termina la carrera, la pantalla de resultados os mostrará cómo lo hicisteis el uno contra el otro, y con respecto a los otros Podracers.
7. Para volver a competir, pulsar el Botón A. Esto os llevará a la pantalla de Track Selection, donde podrás elegir la pista por la que acabas de correr, o elegir otra pista diferente.



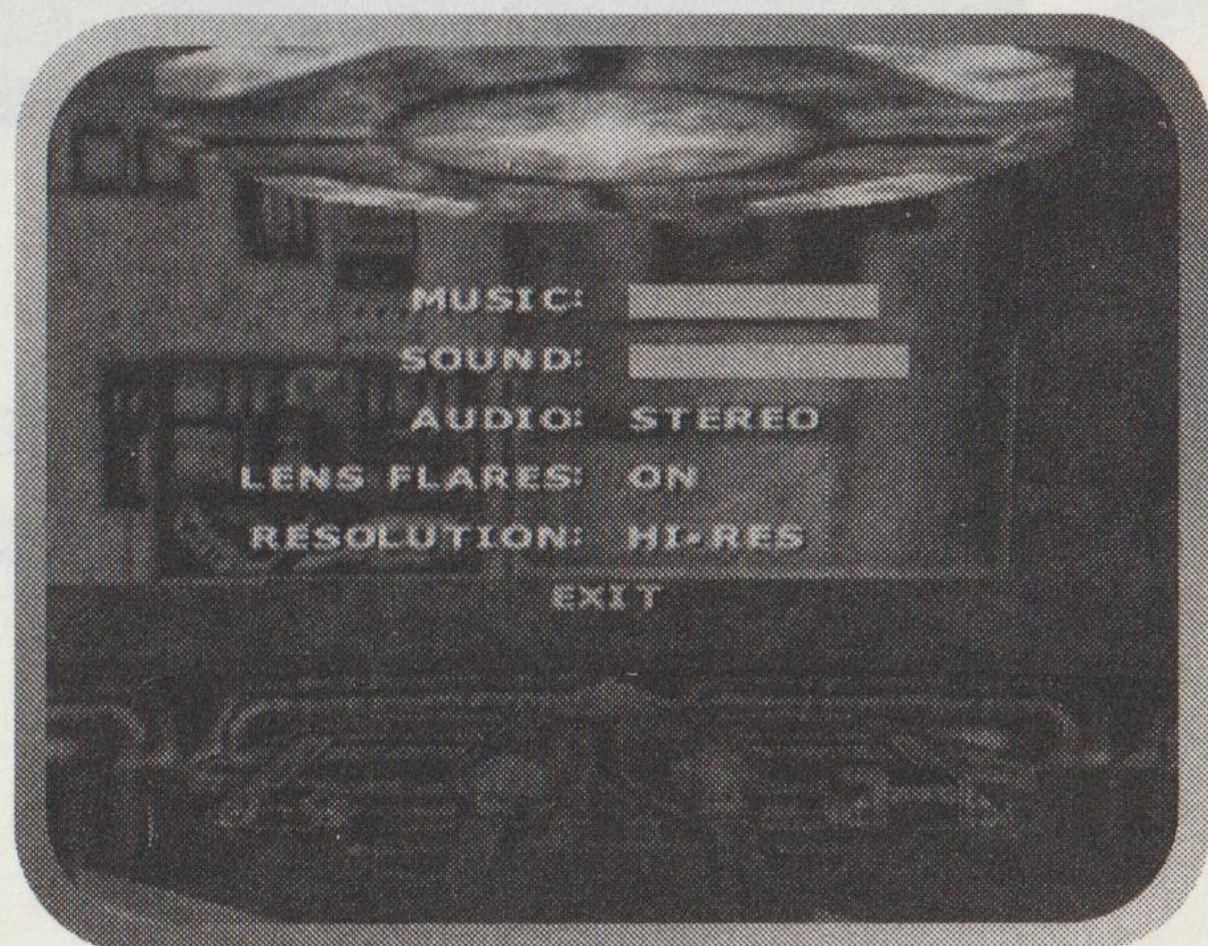
PANTALLA DE DOS-JUGADORES

EL MENÚ OPTIONS (OPCIONES)

Cuando selecciones OPTIONS del Menú Principal, verás los siguientes ajustes del juego, que puedes configurar:

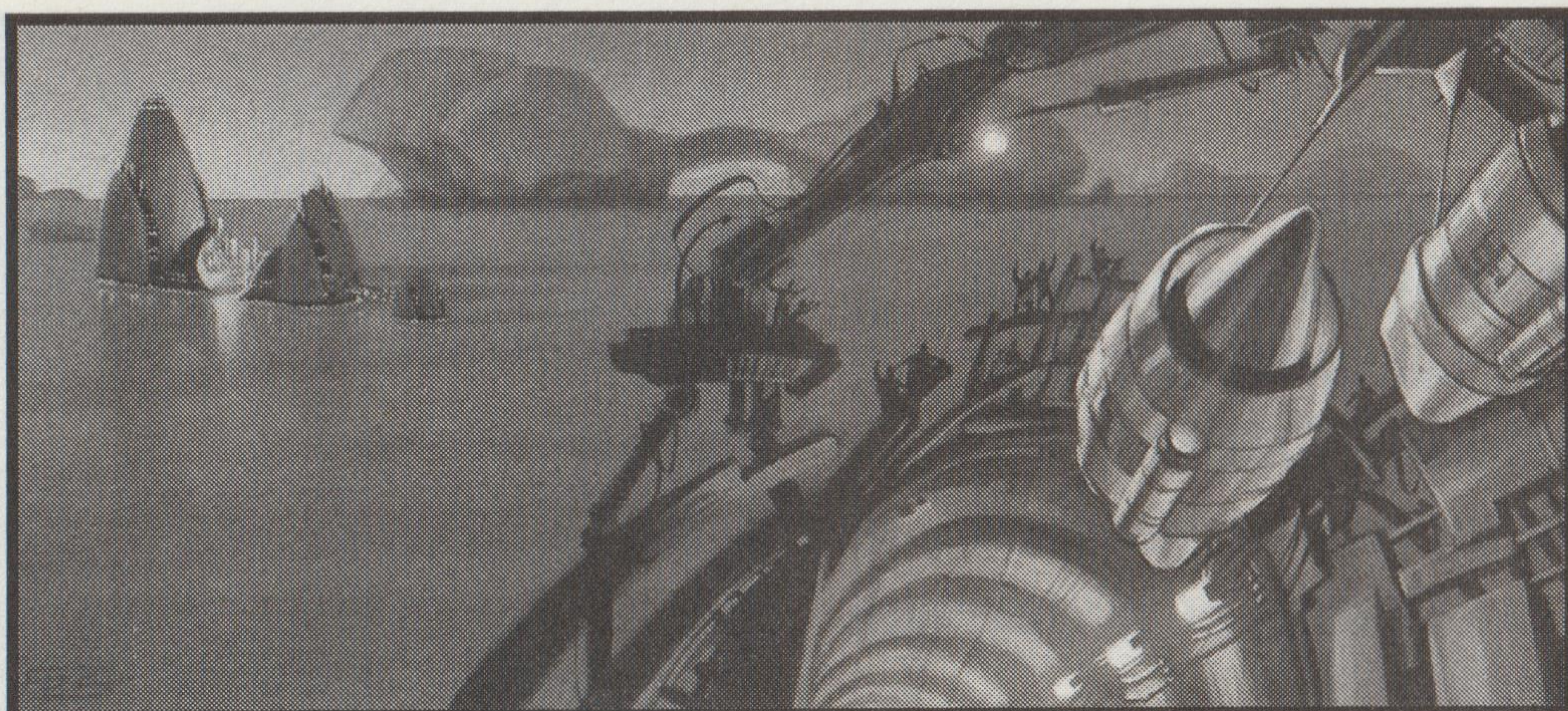
- MUSIC (MÚSICA): Cambia el volumen de la música de fondo.
- SOUND (EFECTOS SONOROS): Cambia el volumen de los efectos sonoros.
- AUDIO (SONIDO): Te permite elegir entre sonido estéreo o mono.
- LENS FLARES (LLAMARADAS): Activa/desactiva los efectos brillantes de los soles.
- RESOLUTION (RESOLUCIÓN): Te permite elegir entre la modalidad baja-resolución y alta-resolución (disponible solamente que tienes un Cartucho de Expansión instalado).
- EXIT (SALIDA): Te devuelve a la pantalla anterior.

Para elegir una opción, mueve el joystick arriba/abajo. Cuando llegues a una opción que quieras cambiar, mueve el joystick a izquierda/derecha. Selecciona EXIT o pulsa el botón A o B para salir del menú Opciones.

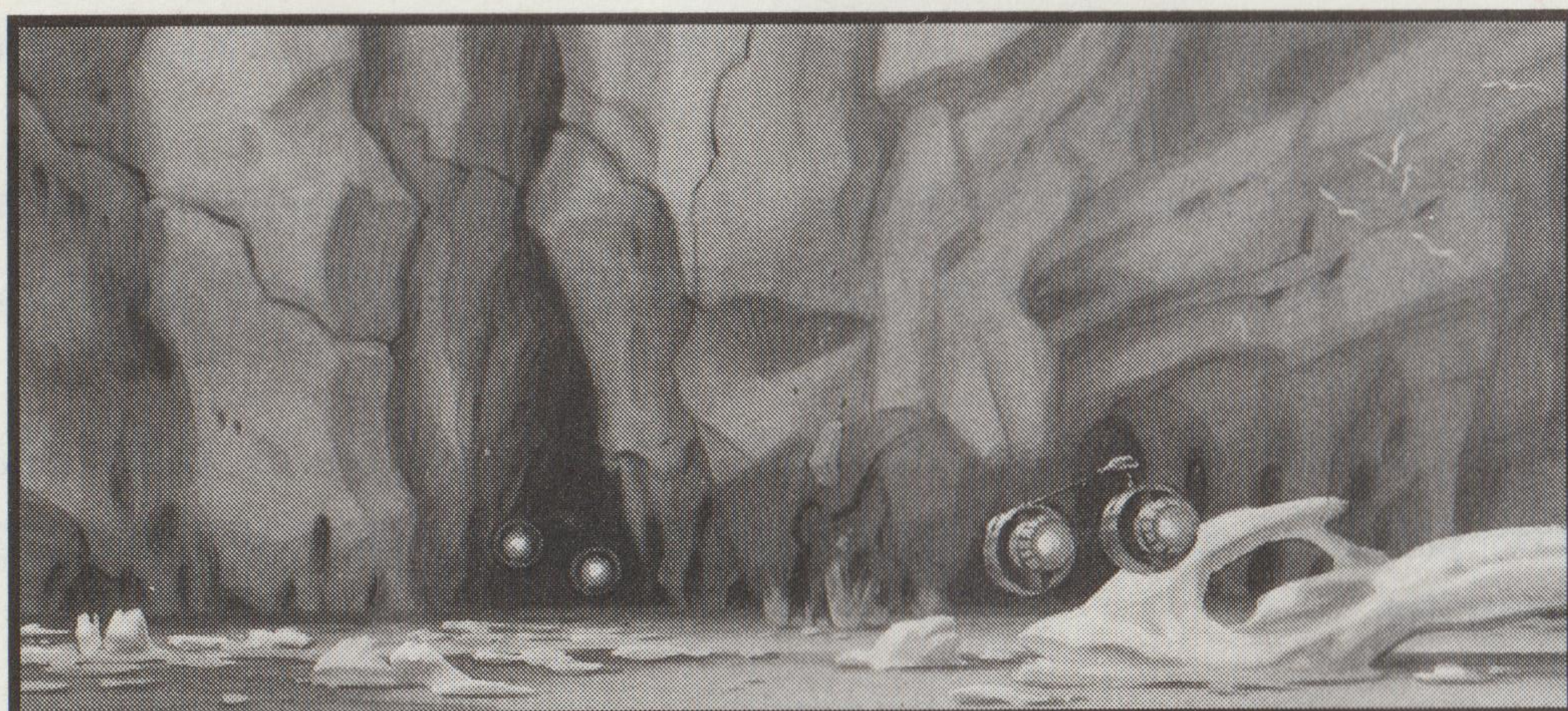


MENÚ OPCIONES

LOS MUNDOS-CARRERA



Aquilaris: Toda la superficie de este planeta está cubierta de agua, excepto unas pocas cadenas isleñas, arrecifes y ciudades flotantes.



Ando Prime: Un planeta cubierto de hielo con enormes glaciares y grandes lagos helados.



Mon Gazza: Peligrosos gases inflamables y enormes grúas de carga son las características de esta colonia minera.

Malastare: ¡Peligro! En la superficie del planeta hay un flujo continuo de gas Metano, que puede incendiarse en contacto con los reactores de los Podracer.

UTILIZACIÓN DEL FLAMEJET DE SEBULBA

Cuando actives el Podracer de Sebulba, podrás disparar un flamejet a tus adversarios desde el lado del motor del Sebulba. Cuando estés en una carrera, pulsa dos veces el Botón R para que se incendien los motores de tu adversario.

PAUSA EN LA CARRERA

Si quieres detener temporalmente la carrera, pulsa el botón START. Esto abrirá una pantalla de Pausa con las siguientes opciones:

- CONTINUE (CONTINUAR): Te devolverá a la carrera en el punto donde lo dejaste.
- RESTART RACE (REINICIAR CARRERA): Vuelve a empezar la carrera actual.
- QUIT (SALIR): Termina la carrera y vuelves al Menú Principal.



PANTALLA DE PAUSA

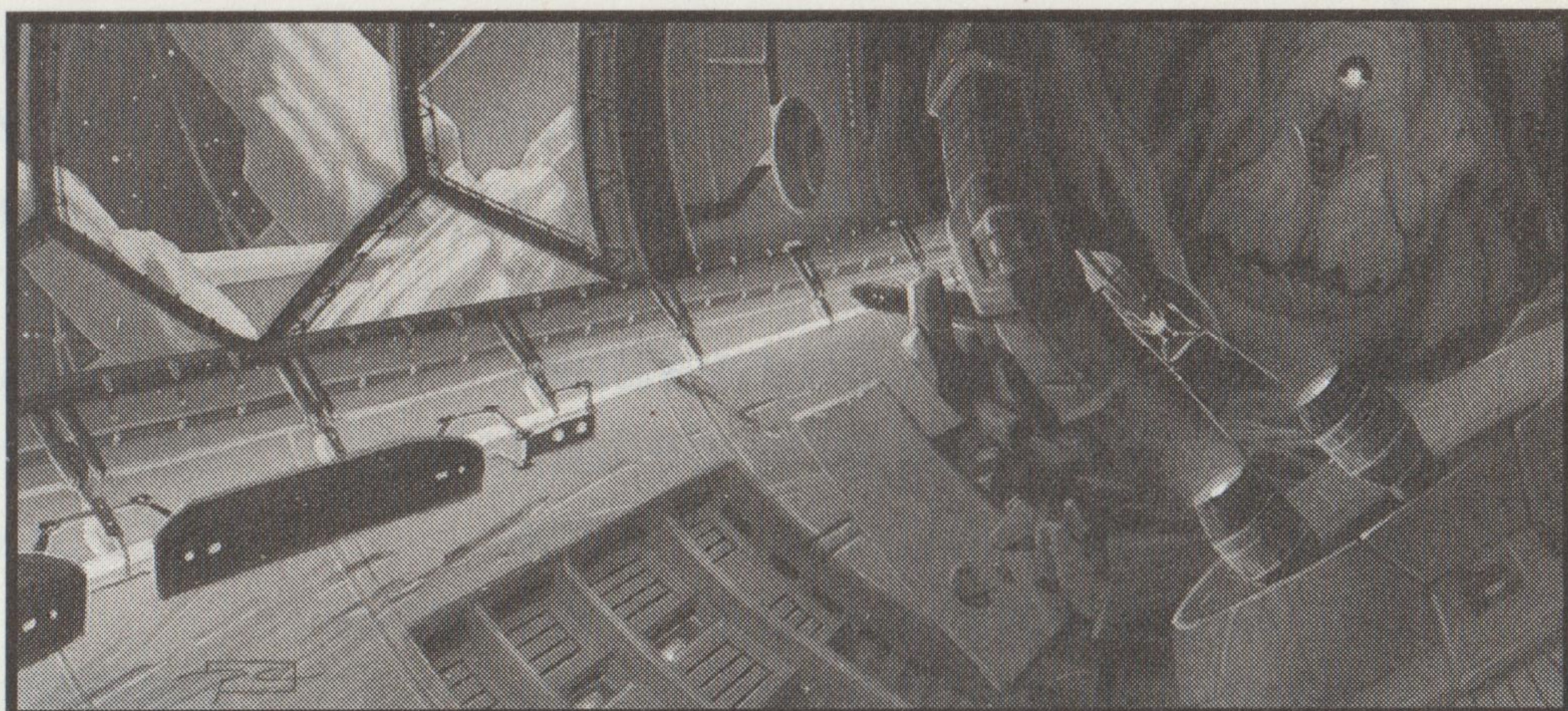
TERMINAR LA CARRERA

Cuando tu Podracer cruce la línea de meta verás los resultados de la carrera, con los nombres y los tiempos de los mejores Podracers según como terminen clasificados. Mueve el joystick arriba/abajo para ver toda la lista de pilotos. Una vez vistos los resultados, pulsa el Botón A para seleccionar una pista nueva.

Si estás en el torneo del circuito Podracing Galáctico, y en cuarta posición o mejor, pasarás a la siguiente pista del circuito. En este momento podrás modificar tu nave en la Tienda de Watto antes de la próxima carrera. Además, si te colocas en primera posición en una carrera de torneo, activarás un nuevo Podracer, propiedad del jefe de la pista, y podrás elegir ese Podracer en las próximas carreras.

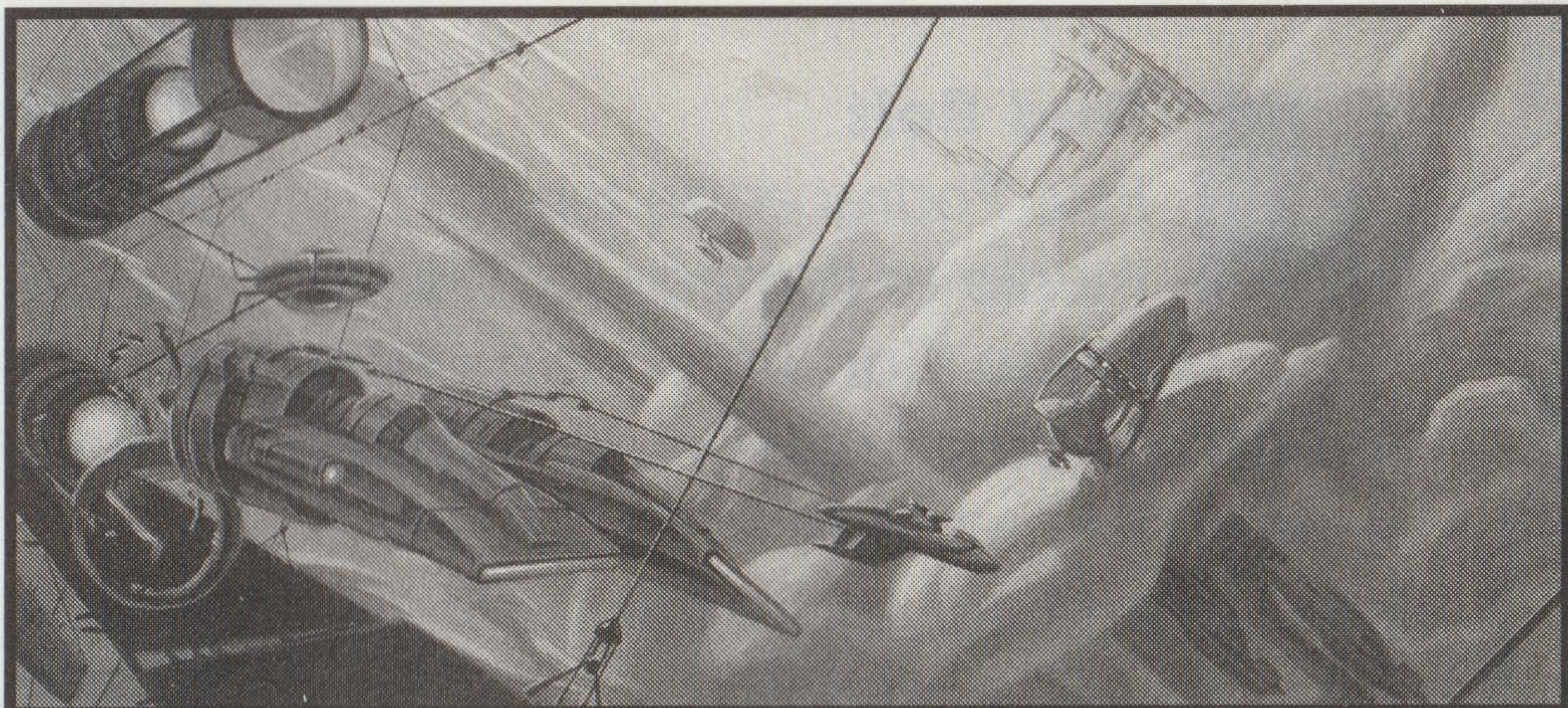
Durante el torneo podrás volver a jugar una carrera que ya hayas completado. Cuando repitas un circuito no ganarás dinero, pero puedes mejorar tu clasificación, y activar Podracers olvidados durante tu primera vuelta al circuito.

Oovo IV: Una luna fría del planeta-gas Oovo. En esta colonia prisión, los meteoritos que caen y las puertas giratorias son los principales obstáculos.

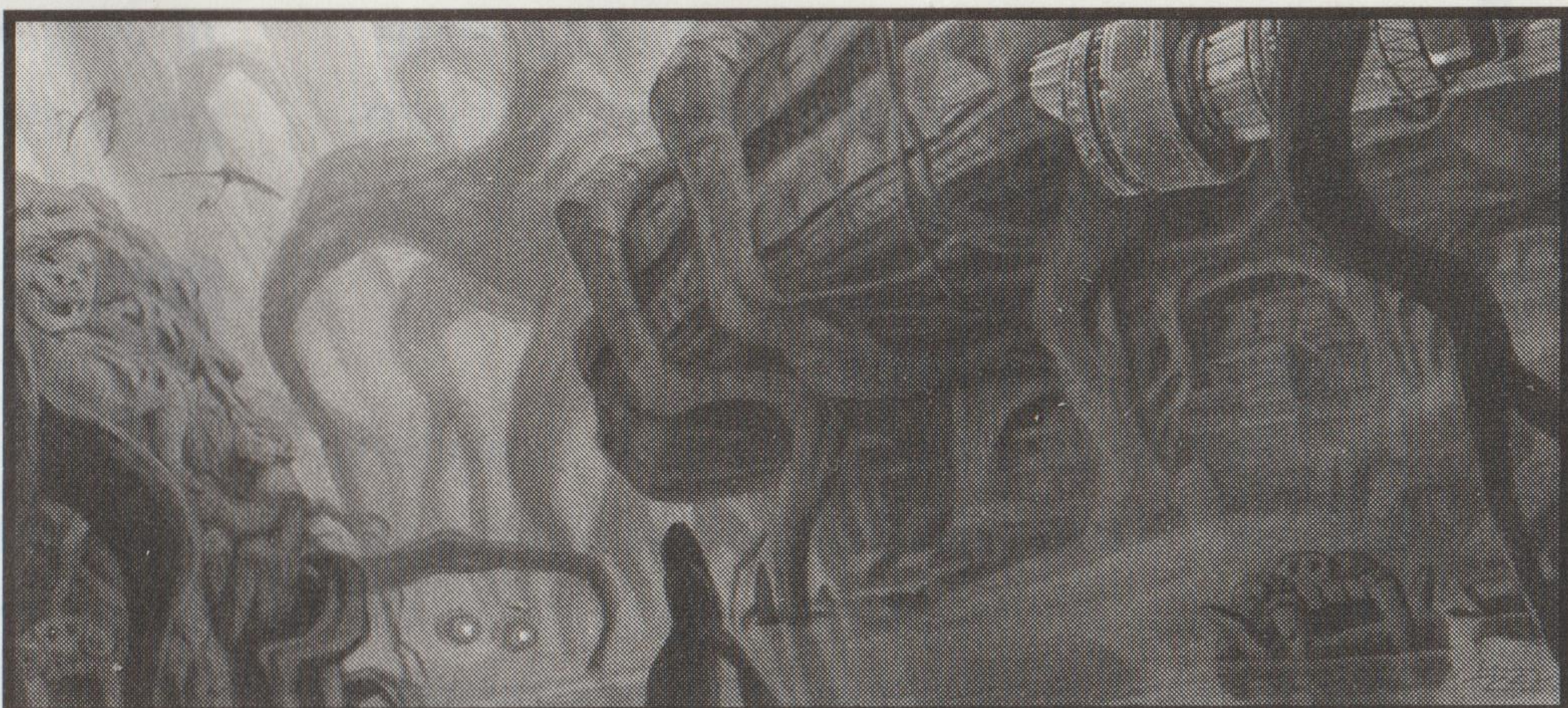


Tatooine: El planeta hogar de Anakin Skywalker. Este desolado planeta-desierto es también el hogar del legendario Boonta Eve Classic.

Ord Ibanna: Las antes florecientes minas de gas, situadas en los nublados cielos que cubren el planeta, han sido abandonadas. La chatarra flotante se extiende por la asfixiante atmósfera.



Baroonda: Esta carrera discurre por "callejones" de estatuas gigantescas, a través de pantanos, de un laberinto de enormes árboles y de sus nudosas raíces, así como de un campo de géisers de sulfuro.

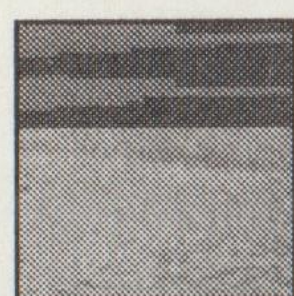


CARACTERÍSTICAS DEL PODRACER

Éstas son las características de funcionamiento de cada uno de los Podracers. Recuerda que puedes actualizar y mejorar sus componentes, lo que hará que vayan más rápido y que funcionen mejor.



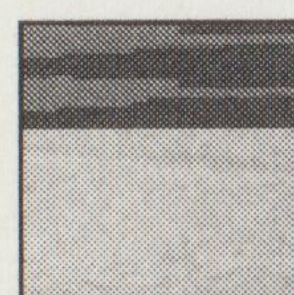
Anakin Skywalker
Este Podracer de tamaño pequeño-medio tiene una aceleración superior a la media, buena conducción y responde bien a los virajes.



Ebe Endocott
Aunque un poco lento en los virajes y con una aceleración media, este Podracer de tamaño medio es muy maniobrable.



Dud Bolt
Este Podracer de tamaño medio es llamado la "Bala Falsa" por algo. Con una conducción por debajo de la media y una respuesta de viraje muy deficiente, su aceleración está por encima de la media.



Gasgano
A pesar de su mala conducción y de una respuesta al viraje por debajo de la media, este Podracer de tamaño medio lo compensa con una buena aceleración.



Elan Mak
Este gran Podracer combina una conducción media y una respuesta al viraje por debajo de la media con una excelente aceleración.



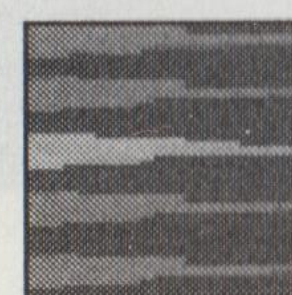
"Bullseye" Navior
La nave más sensible que puedes elegir, este pequeño Podracer cuenta con una excelente respuesta al viraje y muy buena conducción, aunque su aceleración está por debajo de la media.



Toy Dampner
Selecciona esta opción y obtendrás un pequeño Podracer de fácil manejo, pero un poco por debajo de la media en cuanto a respuesta a los virajes, y con una aceleración lenta.



Slide Paramita
Este Podracer extremadamente sensible te ofrece buenos virajes y una buena conducción, con una aceleración por debajo de la media.



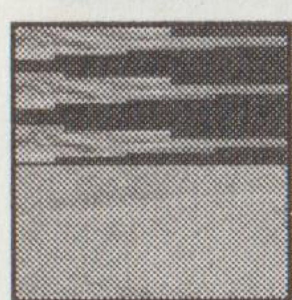
Ben Quadinaros
Este Podracer acelera rápidamente, alcanzando su velocidad máxima, pero suele calentarse con bastante facilidad. La respuesta al viraje está por debajo de la media, pero es muy maniobrable.



Fud Sang Este Podracer de tamaño pequeño-medio tiene una conducción y aceleración media, y es un poco lento en los virajes.



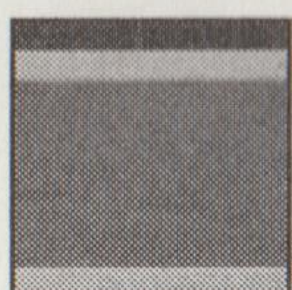
Ody Mandrell Este es un Podracer bastante común en todo; es el Podracer de los principiantes a mitad de camino, con una mayor aceleración que la media.



Boles Roor
Una aceleración un poco por encima de la media con una respuesta al viraje y una conducción media, en un Podracer de tamaño medio-grande.



Bozzie Baranta
Este pequeño Podracer ofrece una aceleración media, buena respuesta al viraje, y una conducción por debajo de la media.



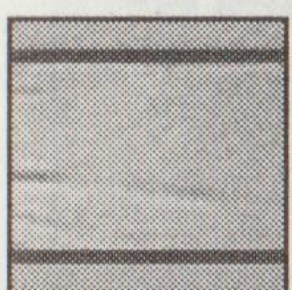
Neva Kee
Esta nave de tamaño medio, que tiene la menor aceleración de todos los Podracers, compensa esto con una excelente conducción y respuesta al viraje.



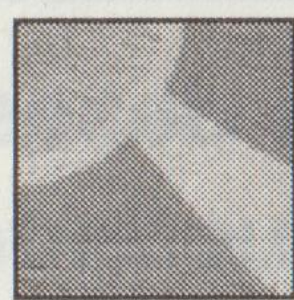
Clegg Holdfast
¡Te agarrarás fuertemente a la pista con este Podracer! Este Podracer de tamaño medio-grande tiene poca aceleración, baja conducción y su respuesta al viraje es media.



Mars Guo
Aunque es el Podracer más grande del grupo, su respuesta al viraje es bastante buena así como su conducción, aunque su aceleración es baja.



Wan Sandage
En este Podracer de tamaño medio-grande, la conducción y respuesta al viraje son muy buenas, pero la aceleración está un poco por debajo de la media.



Ark "Bumpy" Roose
¡Muy malo! Un enorme Podracer poco maniobrable y con baja respuesta al viraje, además de baja aceleración.



Mawhonic
Uno de los Podracers más rápidos a pesar de su gran tamaño; es fácil de conducir y tiene una buena respuesta al viraje.



Aldar Beedo
Una impresionante aceleración, maniobrabilidad y buena respuesta al viraje en un Podracer de tamaño grande.



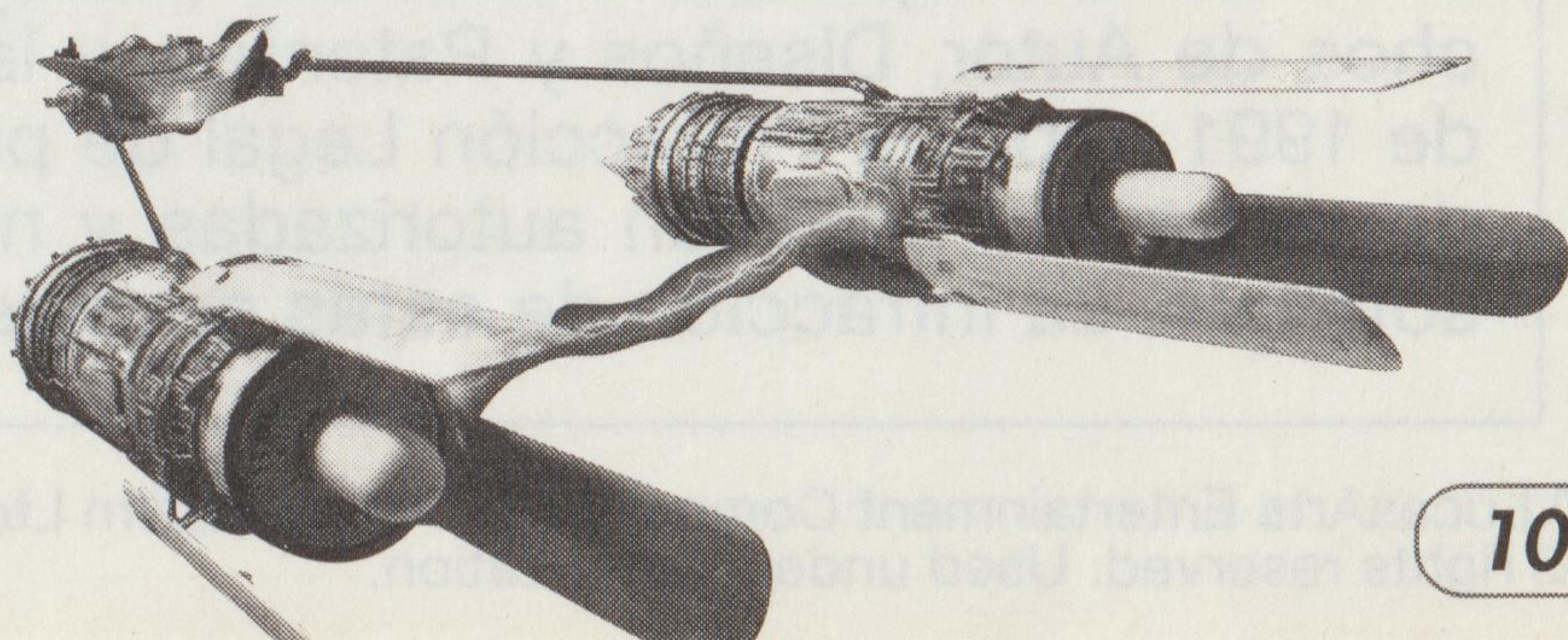
Ratts Tyerell
El Podracer de máxima aceleración. Esta gran nave tiene buena respuesta al viraje y una conducción por debajo de la media.



Sebulba
Elige esta nave y tendrás la nave más rápida de todas, con una aceleración por encima de la media, además de buena conducción y buena respuesta al viraje – todo en un enorme Podracer.



Teemto Pagalies
Lo que a este enorme Podracer le falta en aceleración lo gana en respuesta al viraje. Su conducción es media.



[0299/ESP/N64]

CLUB NINTENDO

¿Estás desesperado?
¿Te has quedado atascado?
¿Los enemigos te hacen la vida imposible?
¿Necesitas algún truco infalible?...

Cuando la duda te ronde... ya sabes, el CLUB NINTENDO responde.

El **Club Nintendo** es un servicio único, gratuito y exclusivo creado para los usuarios de los productos Nintendo, diseñado para solucionar cualquier problema y facilitar todo tipo de información a nuestros socios.

¿Aún no eres socio? ¿Por qué no telefoneas ahora?

Estaremos encantados de responder a tu llamada y te informaremos de cómo puedes formar parte de nuestro Club.

NUESTROS TELÉFONOS SON:
902 117045 y 91 6597447 si llamas desde Madrid.

También podrás obtener información de nuestros productos y ayuda en los juegos accediendo a nuestra web: http://www.nintendo.es

Horario de atención al público de **lunes a viernes de 11 de la mañana a 7 de la tarde** ininterrumpidamente.

Para acceder al servicio de ayuda de este juego, es necesario registrarte previamente como usuario de este producto en el Club Nintendo.

[0199/ESP/N64]

PRECAUCIÓN

Este cartucho Nintendo no ha sido diseñado para utilizar con ningún accesorio que altere el juego. El uso de este tipo de accesorios anulará cualquier garantía de Nintendo. Nintendo (y/o cualquier licenciatario o distribuidor) no se responsabilizará de ninguna avería producida por la utilización de este tipo de artículos. Si el uso de estos accesorios produjera la interrupción del juego, desconéctalo cuidadosamente para evitar doblar, romper o dañar los contactos.

AVISO

La copia o duplicación de cualquier cartucho de Nintendo es ilegal y está prohibida por leyes locales, nacionales e internacionales sobre los Derechos de la Propiedad Intelectual (Incluyendo la Ley de 1988 sobre Derechos de Autor, Diseños y Patentes, y la Orden de la Comunidad Europea de 1991 sobre la Protección Legal de programas informáticos). Las copias de seguridad no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu software. La infracción de estas normas está perseguida por la Ley.

GARANTÍA

ESTE PRODUCTO GOZA DE UN PERIODO DE GARANTÍA DE 180 DÍAS (6 MESES). PARA QUE DICHA GARANTÍA SEA VÁLIDA, CONSERVA EL COMPROBANTE DE COMPRA (FACTURA O NOTA DE LA TIENDA) Y ENVÍANOS ESTE MANUAL CON EL SELLO DE LA TIENDA, EN EL CASO QUE TU PRODUCTO SE HAYA ESTROPEADO.

CONDICIONES DE LA GARANTÍA

1. La garantía cubre todos los gastos de piezas, mano de obra y transporte desde el servicio técnico de NINTENDO ESPAÑA al usuario exclusivamente. El envío del producto a nuestro servicio técnico deberá correr por cuenta del usuario. NINTENDO ESPAÑA, S.A. no se hace responsable del material enviado hasta que se recepcione en sus instalaciones.
2. Una vez recibido el producto estropeado en nuestro servicio técnico, se procederá al envío al usuario de otro reparado, en el plazo de 72 horas (3 días) desde la fecha de recepción. Sobre este producto se aplicará una nueva garantía de 180 días (6 meses).
3. No se considerarán con derecho a reparación en garantía los productos que hayan resultado dañados por negligencia, golpes, uso indebido o averías producidas por utilización de productos no licenciados por NINTENDO. La garantía quedará anulada si el producto ha sido abierto sin autorización de NINTENDO ESPAÑA, S.A. o manipulado por técnicos ajenos a nuestro Servicio Técnico.
4. También quedarán excluidos de la garantía aquellos aparatos destinados a fines distintos del uso privado.

QUÉ HACER EN CASO DE AVERÍA:

1. Si tu producto Nintendo deja de funcionar, o lo hace de forma defectuosa llama al CLUB NINTENDO al teléfono: 902 117045.
2. Al enviarnos tu producto Nintendo, no olvides adjuntarnos esta garantía sellada con todos tus datos, si han transcurrido menos de 180 días (6 meses) desde su fecha de compra. Acuérdate siempre de indicar claramente cuáles son los síntomas que has observado.

SI TU PRODUCTO NINTENDO NO ESTÁ EN GARANTÍA

Si tu producto Nintendo no está en garantía, debes seguir el mismo procedimiento, aunque lógicamente tendrás que abonar contra reembolso los gastos de reparación.

Si deseas recibir un presupuesto de reparación, deberás indicarlo al enviar el producto. No te olvides de indicarnos tu dirección y número de teléfono.

ESTA GARANTÍA SÓLO ES VÁLIDA DENTRO DEL TERRITORIO NACIONAL.

NOMBRE

DIRECCIÓN

POBLACIÓN

PROVINCIA

C.P. **TELF.**

SÍNTOMAS OBSERVADOS

NOMBRE Y DIRECCIÓN DEL ESTABLECIMIENTO CON EL SELLO DE CAUCHO Y FECHA DE COMPRA

NÚMERO DE SERIE (Sólo en las consolas)

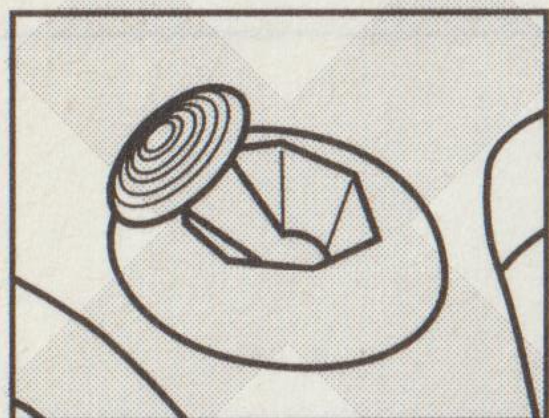
(SERIAL NUMBER)

[0399/Z2/ITA/N64]

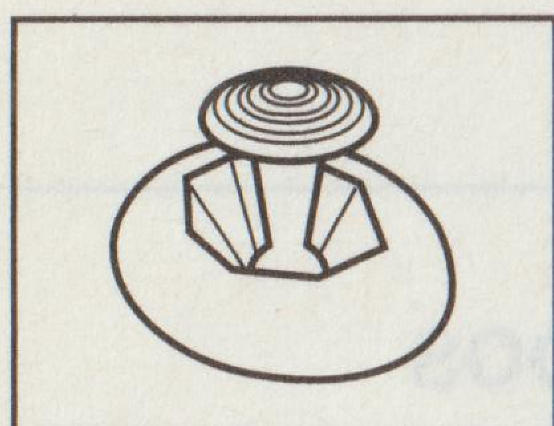
IL CONTROLLER DEL NINTENDO64

Control Stick del Nintendo64 utilizza un sistema analogico per leggere angoli e direzioni del suo movimento. Questo permette un controllo molto preciso, impossibile con il normale Pannello di controllo.

Quando accendi l'unità, non spostare il Control Stick dalla posizione neutrale sul controller.



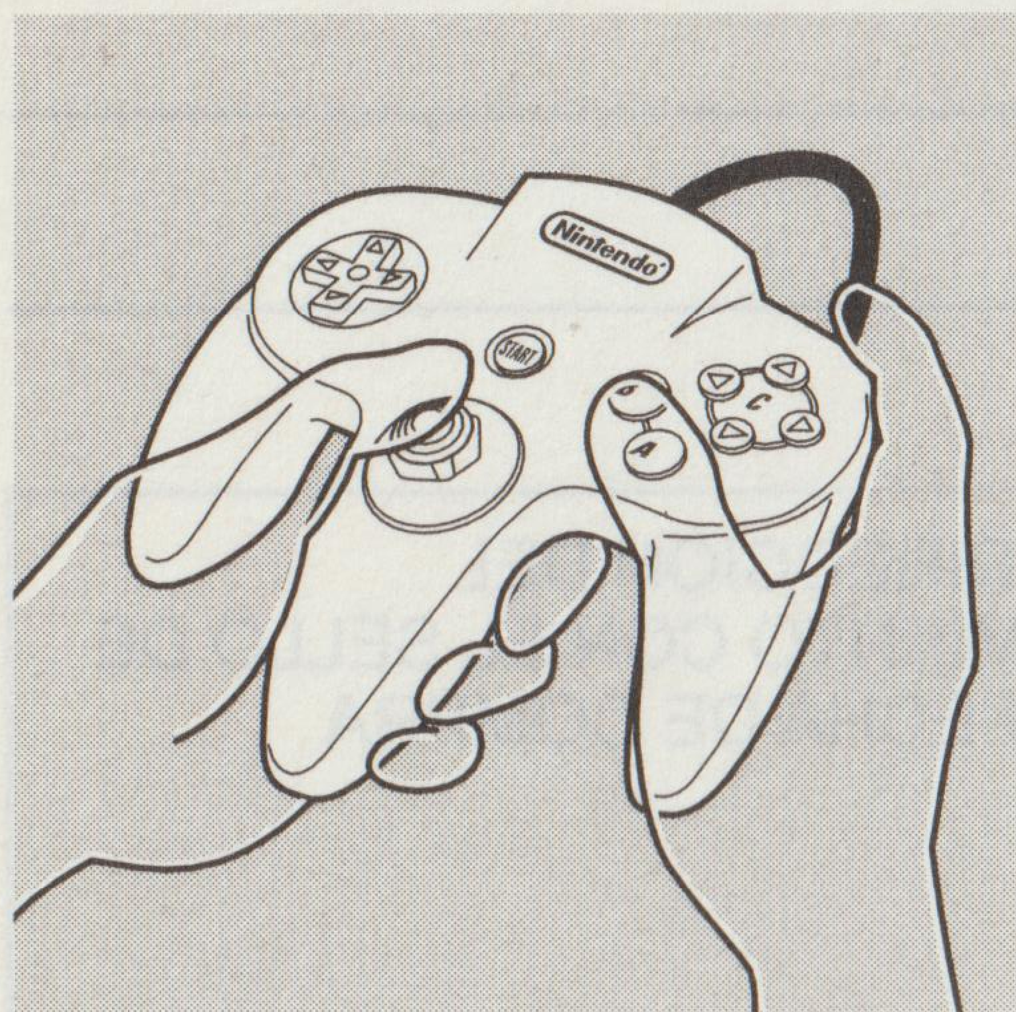
Se il Control Stick è tenuto in una posizione angolata (come mostrato nella figura a sinistra) quando viene accesa l'unità, questa posizione verrà considerata quella neutrale. Questo farà sì che quei giochi che utilizzano il Control Stick operino in modo non corretto.



Per ripristinare la posizione neutrale una volta iniziata una partita, lascia andare il Control Stick in modo che possa tornare nella posizione centrale (come mostrato nella figura a sinistra), e premi Start tenendo premuti i pulsanti L e R.

Il Control Stick è uno strumento di precisione; assicurati di non bagnarlo e di non introdurre oggetti estranei all'interno.

Mentre giochi ti raccomandiamo di tenere la posizione mostrata sotto.



Tenendo il controller in questo modo, puoi usare liberamente il Control Stick con il pollice sinistro. Utilizzando il pollice destro, avrai facile accesso ai pulsanti A, B o C.

Sistema il tuo indice sinistro dove meglio credi, ma non in una posizione nella quale potresti premere accidentalmente il pulsante Z sul retro del controller.

Per giocare collega il controller alla presa uno sul pannello frontale del Pannello di controllo.

Se cambi i collegamenti durante il gioco, potresti aver bisogno di premere Reset o spegnere l'unità per rendere attivi i nuovi collegamenti.



Devi avere due controller per giocare la modalità 2 giocatori Vs.

SOMMARIO

VISIONE D'INSIEME

Anakin Skywalker è un ragazzo di nove anni fuori del comune. E adesso deve far fronte alla prova finale della sua giovane vita – la sfida di Podracer. È una prova di coraggio, riflessi rapidi e ragionamento veloce, perché i suoi avversari manovrano i loro Podracers lunghi nove metri (30 piedi) con una velocità di oltre 600 miglia all'ora – volando solo alcuni piedi al di sopra della terra. Tenendo saldamente le "briglie", Anakin deve lottare per controllare i motori a reazione – che vanno su di giri – dei suoi Podracers, mentre non perde di vista i pericoli ed ostacoli – e tiene d'occhio in permanenza le stratagemme perfide dei suoi avversari di corsa. Per Anakin ed i suoi avversari, vincere la corsa – a ogni costo – è l'unico che conta.

AGGIUSTAMENTI DEL CONTROLLER

START
Ferma/Fa ripartire il gioco
Ti porta nel Menu Opzioni di Corsa

TASTO B
Aerofreni

TASTO L
Commuta tra Carta di Corsa, Barra di Progresso e Ciclo Perimetrale del Progresso

TASTO R
Ripara (Tieni premuto)/ Lancia l'arma (colpo doppio)
Tieni premuto per riparare gli elementi del motore. Doppio per usare il getto di fiamma (solo Sebulba)



TASTI C
C▲ Scrolla l'immagine attraverso 4 viste di camera
– dietro Podracer (standard)
– dalla parte superiore dei motori
– vista frontale
– sopra e dietro Podracer
C▼ Tieni premuto per la Vista Posteriore
C◀ Rulla dalla parte sinistra
C▶ Rulla dalla parte destra

TASTO Z (SUL RETRO)
Scivola /slitta il Podracer

LEVA DI CONTROLLO
Governa il Podracer

TASTO A
Accelera

ACCESSORI

Questo gioco è compatibile con gli accessori Rumble Pak™ e Nintendo64 Expansion Pak™. Prima di usare questi accessori, leggi attentamente il manuale di istruzioni che viene consegnato con loro. Accertati che il Control Deck è girato in posizione OFF quando inserisci gli accessori.

INIZIARE A GIOCARE

SCHERMO DEL TITOLO E PER LA SELEZIONE DEI GIOCATORI

Quando inizi il gioco, verrai allo schermo del Titolo, che ha tre selezioni:

- TORNAMENT: Questo ti invia per il Circuito Galattico, una sequenza di percorsi che diventano sempre più duri, fino a che arrivi alla corsa finale – Boonta Eve Classic in Tatooine.
- FREE PLAY: Ti permette di gareggiare su ogni percorso non chiuso.
- TIME ATTACK: Vedi con che velocità puoi andare quando hai ottenuto il percorso solo per te.
- 2 PLAYER: Ti permette di gareggiare contro un avversario vivente su ogni percorso non chiuso.



SCHERMO DEL TITOLO

Muovi la tua leva di controllo su e giù per marcare la tua scelta, poi premi il tasto A per selezionarla. Questo ti invierà allo schermo Selezionare Giocatori, con queste opzioni:

- EMPTY: Scegli questo per giocare e salvare un gioco.
- PRACTICE: Ti permette di giocare un gioco senza salvarlo.

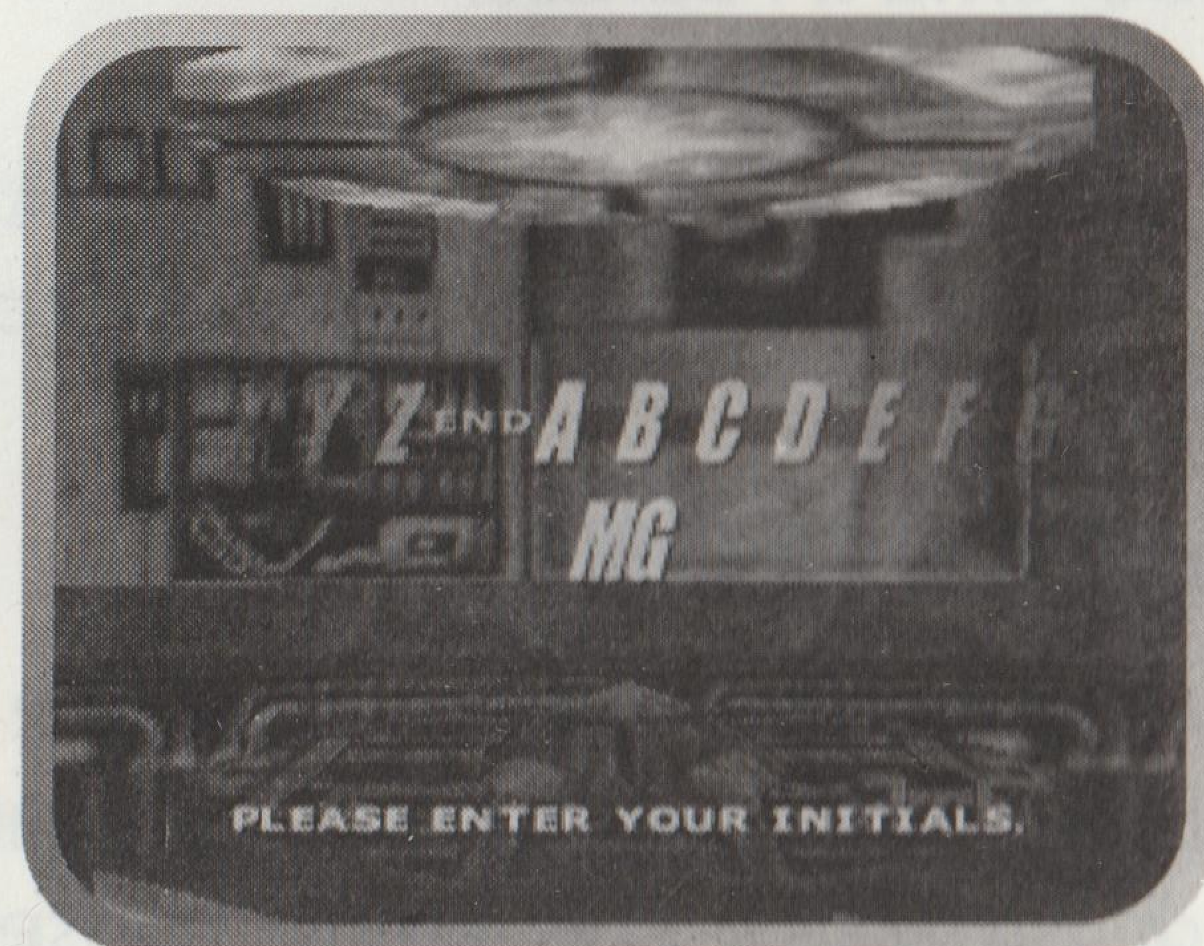


SCHERMO PER LA SELEZIONE DEI GIOCATORI

Se hai già creato un gioco salvato, le iniziali che hai usato per quel gioco ti appariranno in luogo di EMPTY.

DARE UN NOME AL TUO PODRACER

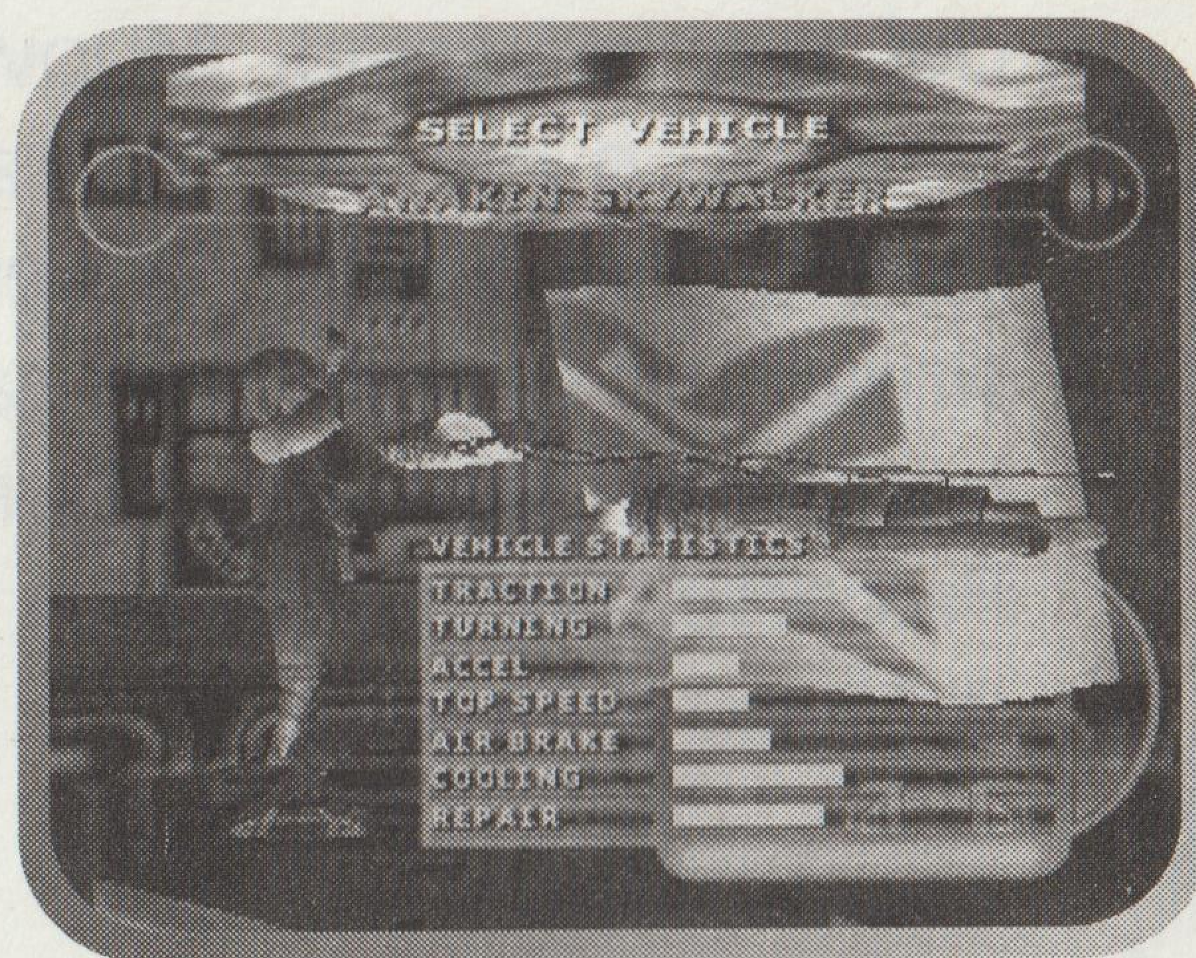
Se stai creando un nuovo gioco sullo schermo Selezionare Giocatori, andrai ad una visualizzazione delle lettere dell'alfabeto. Muovi la Leva di Controllo a sinistra oppure a destra per marcare la lettera che desideri, poi premi il tasto A per selezionarla. Premi B per cancellare una lettera. Ripeti questo procedimento fino a che hai compilato tre lettere. Poi, premi il tasto A per muoverti al prossimo schermo.



SCHERMO PER DENOMINARE I GIOCATORI

SCEGLIERE PODRACERS

Sullo schermo seguente sceglierai un Podracer per gareggiare con lui. Muovi la Leva di Controllo a destra per vedere un ologramma del prossimo Podracer, e muovila a sinistra per ritornare ai Podracers che hai già guardato. Premi il tasto C▼ per commutare la statistica dei veicoli spaziali in posizione inserito/disinserito. Quando hai trovato il Podracer con cui vuoi gareggiare, premi il tasto A per selezionarlo.



SCHERMO PER LA SELEZIONE DEL VEICOLO SPAZIALE

TORNEI

Ci sono tre circuiti di torneo nel gioco: Amatore (principiante), Semiprofessionista (intermedio) e Galattico (avanzato). Puoi giocare i tornei in qualsiasi ordine, però devi classificarti quarto oppure meglio in ogni torneo per poter andare avanti alla prossima corsa. Dopo aver finito un torneo completo e ti sei classificato terzo oppure meglio nel percorso finale di ogni torneo, si aprirà un percorso invitante. Dopo che hai finito tutti i tre tornei, puoi gareggiare nella gara di campionato Boonta Eve Classic.

SELEZIONARE PERCORSI

Muovi la Leva di Controllo su e giù per cambiare i tornei. Muovi la Leva di Controllo a sinistra o a destra per cambiare le corse in un torneo. Una corsa di torneo non sarà disponibile prima di esserti classificato quarto o meglio in tutte le corse precedenti di quel torneo. Premi il tasto A per selezionare il percorso su cui vuoi gareggiare.

DETTAGLI DEL PERCORSO

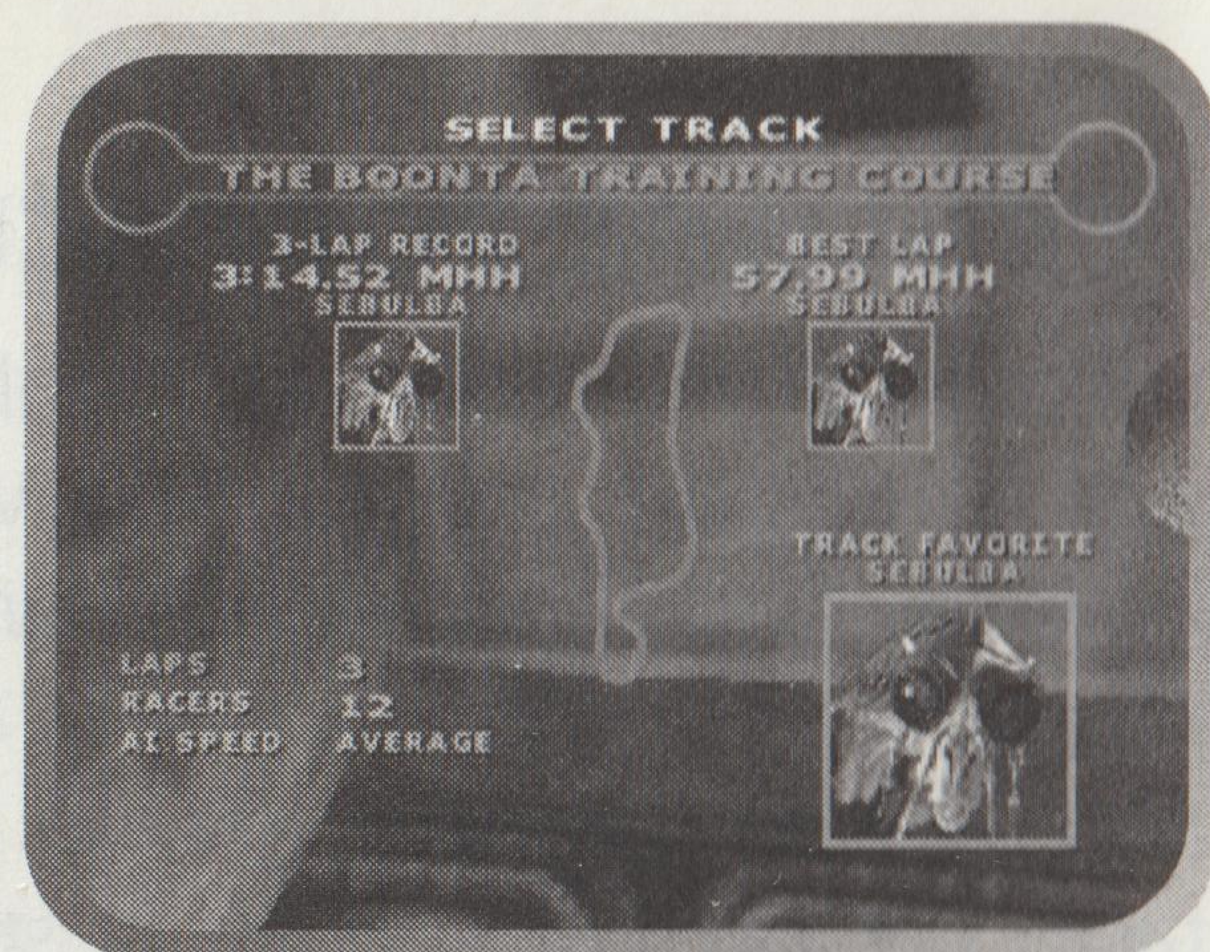
Dopo aver scelto un percorso, arrivi sullo schermo Dettagli del Percorso. Questo visualizza i tempi record, il concorrente favorito, la carta del percorso ed il premio in denaro, se disponibile.

Se concorri in un torneo, puoi cambiare il modo in cui il premio in denaro viene distribuito ai Podracers che vincono oppure si classificano (quarto oppure meglio) in una corsa. Avrai bisogno di questo denaro per comprare parti di ricambio nuove oppure usate per potenziare il tuo Podracer.



SCHERMO PER LA SELEZIONE DEL PERCORSO

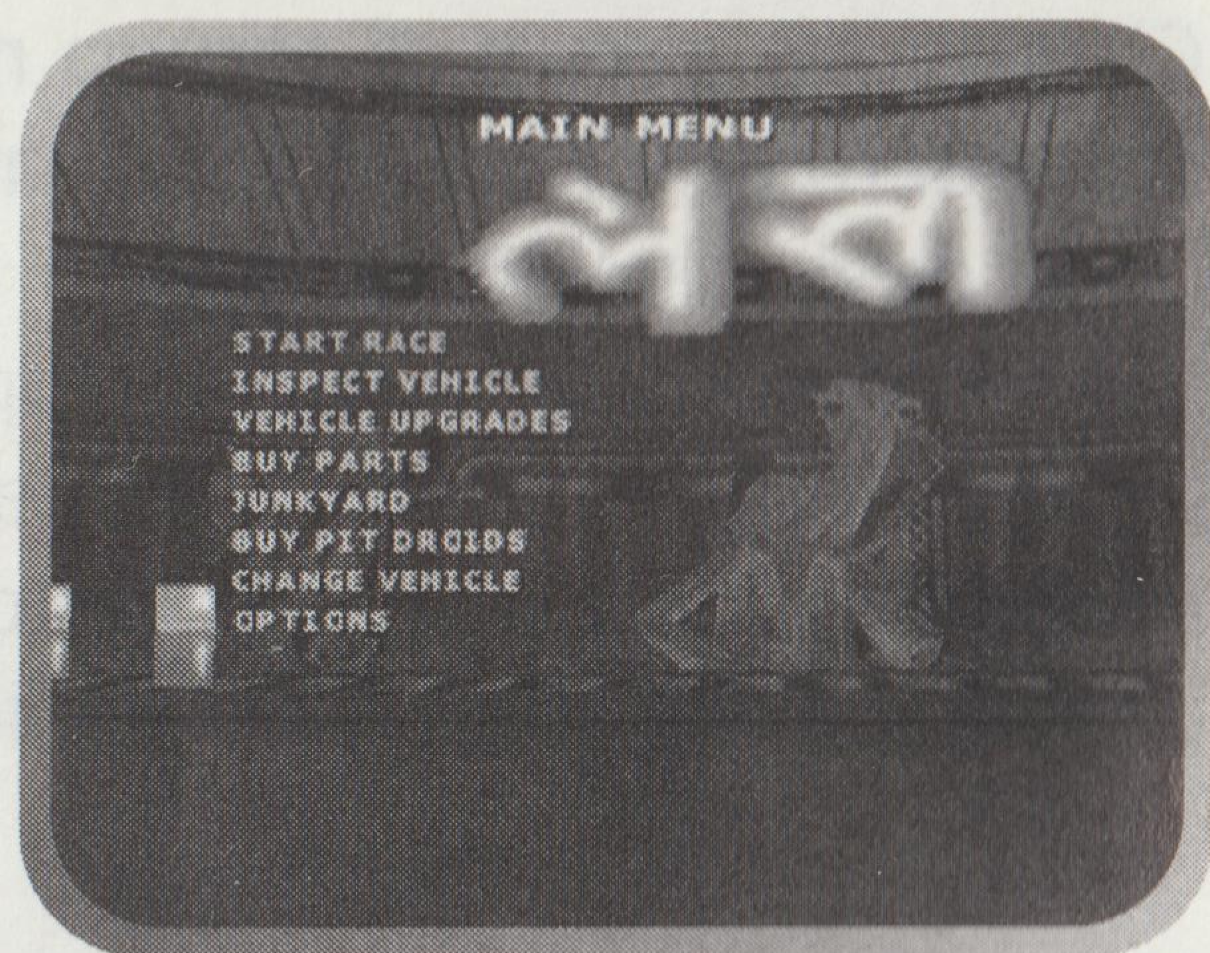
Nel Modo Gioco Libero, questo schermo ti permette di regolare il numero di giri, il numero di Podracers ed il livello di abilità dei tuoi avversari. Muovi la Leva di Controllo su e giù per marcare l'opzione desiderata, poi muovi la Leva di Controllo a sinistra ed a destra per cambiarla. Quando hai finito con lo schermo Dettagli del Percorso, premi il tasto A per andare avanti al Menu Principale.



SCHERMO DEI DETTAGLI DEL PERCORSO

MENU PRINCIPALE

Quì potrai incominciare la tua corsa ed effettuare delle modifiche al tuo Podracer. Muovi la Leva di Controllo su o giù per marcare una di queste selezioni:

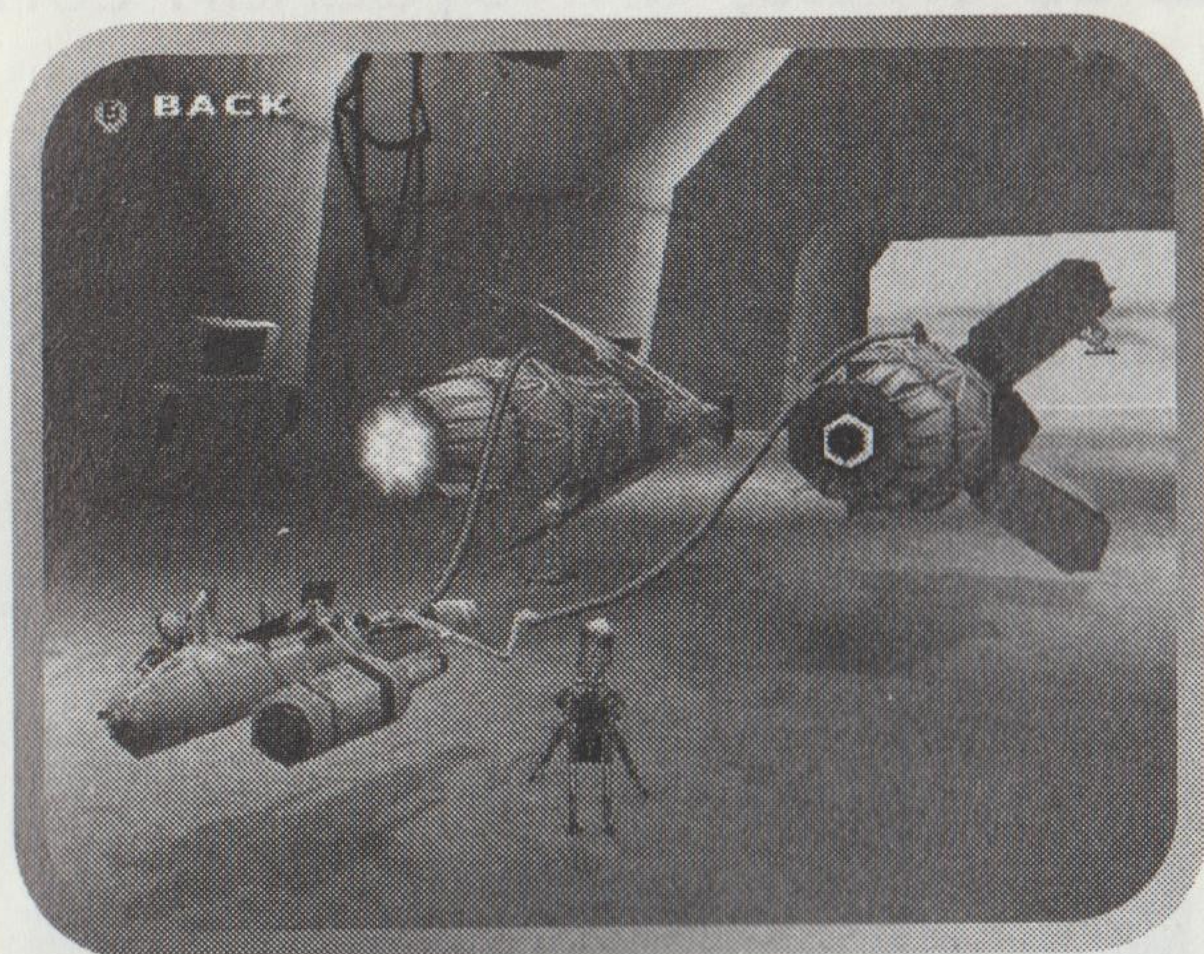


MENU PRINCIPALE

- START RACE: Questo ti muove alla linea di partenza della tua corsa, sul pianeta e sul percorso che hai selezionato.
- INSPECT VEHICLE: Guarda attentamente le componenti del tuo Podracer (vedi Controllare il tuo Podracer qui di seguito).
- VEHICLE UPGRADES: Seleziona questa vista per vedere la condizione delle componenti vitali del tuo Podracer e sostituiscile (vedi Potenziamento del tuo Podracer).
- BUY PARTS: Vai lì per acquistare pezzi che aumenteranno la performance del tuo Podracer (vedi Watto's Shop per informazione addizionale).
- JUNKYARD: Ti invia al mercato delle pulci di Watto, dove puoi comprare pezzi di Podracer usati, leggermente danneggiati, a prezzi ribassati (vedi Mercato delle pulci per apprendere di più).
- BUY PIT DROIDS: Ti permette di comprare pit droids che ti serviranno da equipaggio di pit e lavoreranno al tuo Podracer. Quanti più droids possiedi, tanto più velocemete saranno riparati i tuoi pezzi danneggiati dopo ogni corsa.
- CHANGE VEHICLE: Ti permette di scegliere un Podracer differente per concorrere con lui.
- OPTIONS: Seleziona questa funzione per regolare gli aggiustamenti del gioco (vedi Menu Opzioni per informazione addizionale).

CONTROLLARE IL TUO PODRACER

Se selezioni INSPECT VEHICLE nel Menu Principale, verrai portato nel Reparto di Officina di Racing vicino al tuo Podracer. Per guardare intorno alla tua astronave, muovi la Leva di Controllo in qualsiasi direzione. Premi il tasto C▲ per aumentare il tuo Podracer per guardarlo da più vicino, e premi il tasto C▼ per diminuirlo di nuovo. Premi i tasti C◀ oppure C▶ per muovere la vista della camera su una parte differente del tuo Podracer. Quando hai finito, usa i tasti A oppure B per ritornare al Menu Principale.



SCHERMO DEL REPARTO DI OFFICINA DI RACING



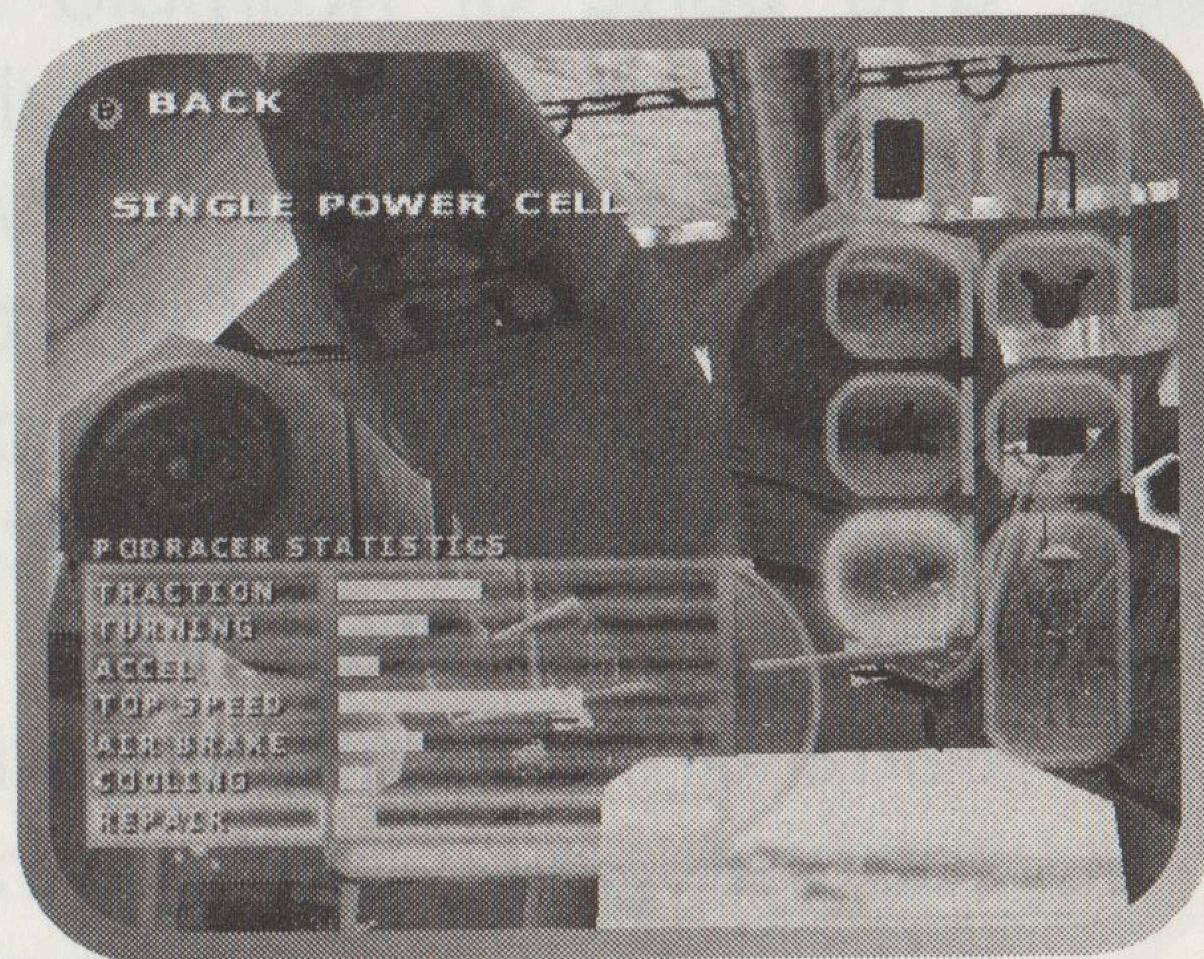
IL CAMPIONE REGNANTE, SEBULBA



POTENZIARE IL TUO PODRACER

Quando selezioni VEHICLE UPGRADES nel Menu Principale, vedrai le componenti importanti del tuo Podracer visualizzate su una griglia. Muovi la Leva di Controllo a sinistra oppure a destra per scorrere il ciclo di visualizzazione per le diverse componenti attive della griglia. Vicino ad ogni parte c'è una Barra di Danneggiamento verticale. Quanto più alta è la barra tanto migliore è la condizione di quella parte.

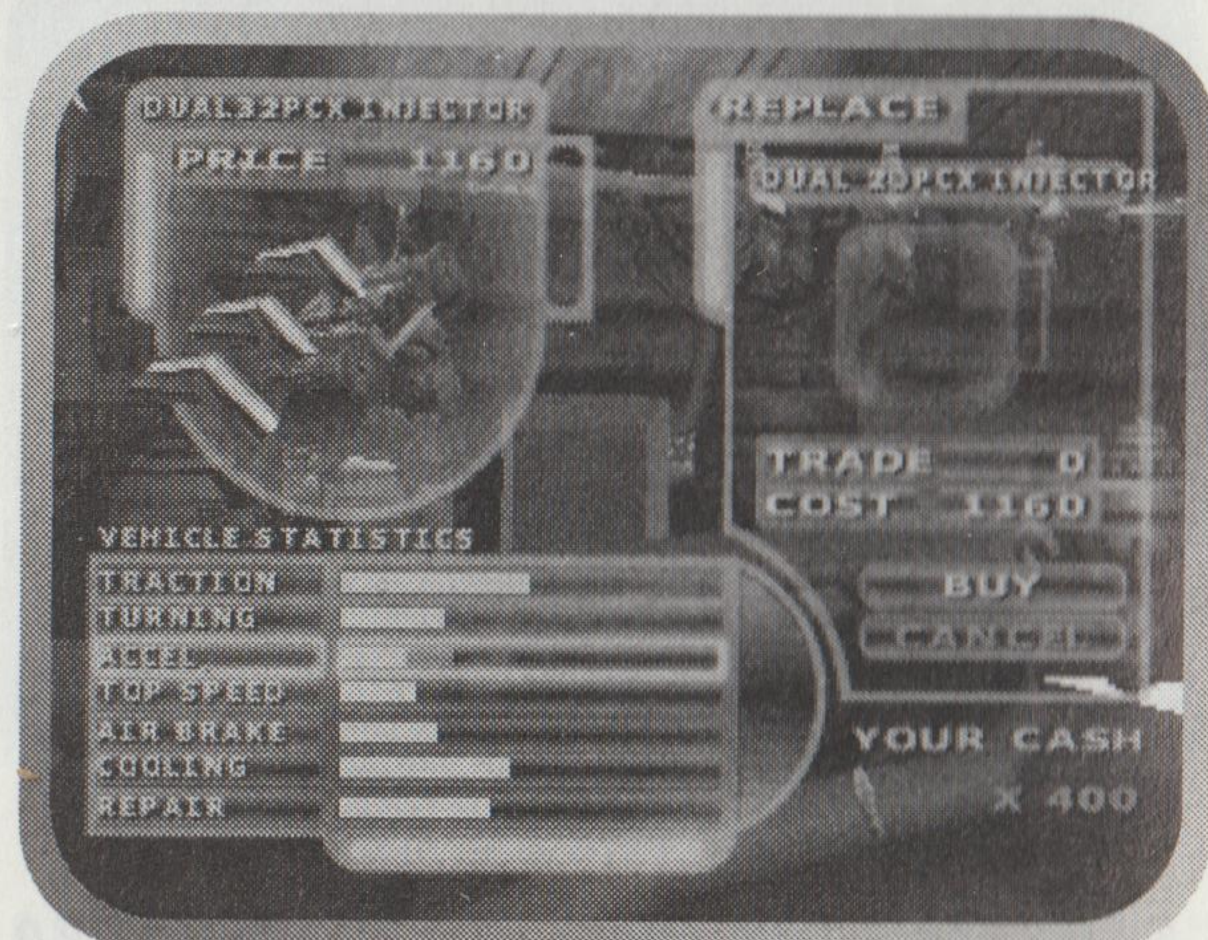
Vedrai anche una serie di Barre di Performance orizzontali al di sotto di PODRACER STATISTICS. Mentre scorri il ciclo di visualizzazione per le parti di ricambio, una delle barre sarà marcata. Quanto più lunga è la barra, tanto migliore sarà la performance del tuo Podracer in quella categoria. Per potenziare una parte, selezionala, poi premi il tasto A per andare a Watto's Shop (vedi la sezione Watto's Shop qui di seguito) oppure premi il tasto B per ritornare al Menu Principale.



SCHERMO DI POTENZIAMENTO

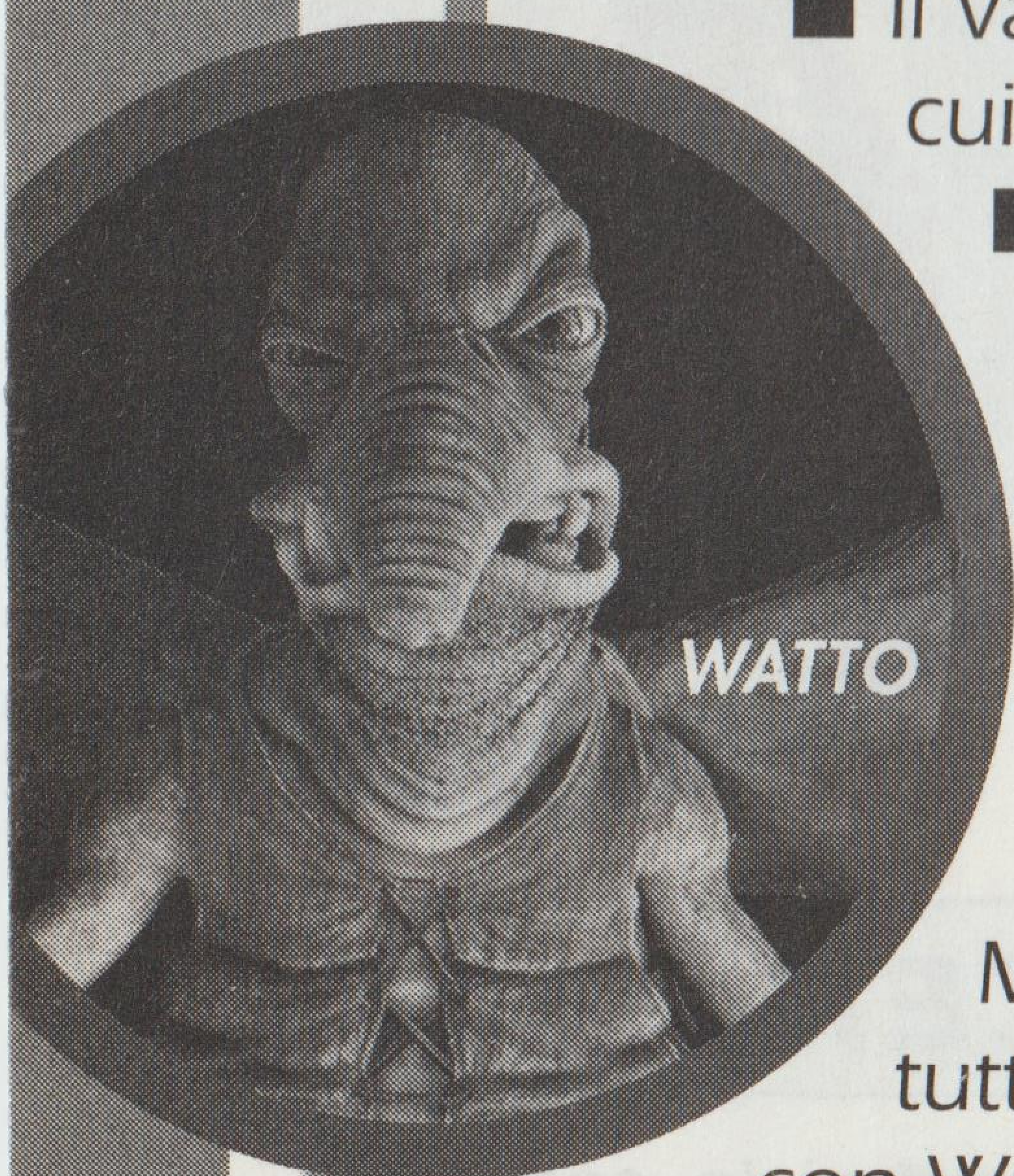
WATTO'S SHOP

Se hai selezionato BUY PARTS oppure hai selezionato una parte in VEHICLE UPGRADES, arriverai in questa casa di consegna di parti di ricambio in Mos Espa, sul pianeta Tatooine. Questa è condotta da Watto, un Toydarian con ali corte, che fa il doppio gioco. Ogni parte di ricambio avrà diverse Barre di Performance orizzontali nell'angolo inferiore sinistro, sotto PODRACER STATISTICS. Una sezione gialla su una barra indica un'aumento della performance, mentre una sezione rossa indica una diminuzione della performance. Quando premi il tasto A sarai portato ad uno schermo che ti indica:



WATTO'S SHOP

- Il nome ed il prezzo della parte di ricambio.
- La parte che questa sostituisce.
- Il valore della parte di ricambio che vuoi sostituire, nel momento in cui la dai in pagamento.
- L'importo di denaro che hai (tieni in mente che hai incominciato con 400 truguts e che puoi guadagnare denaro in più se giochi bene nelle corse).

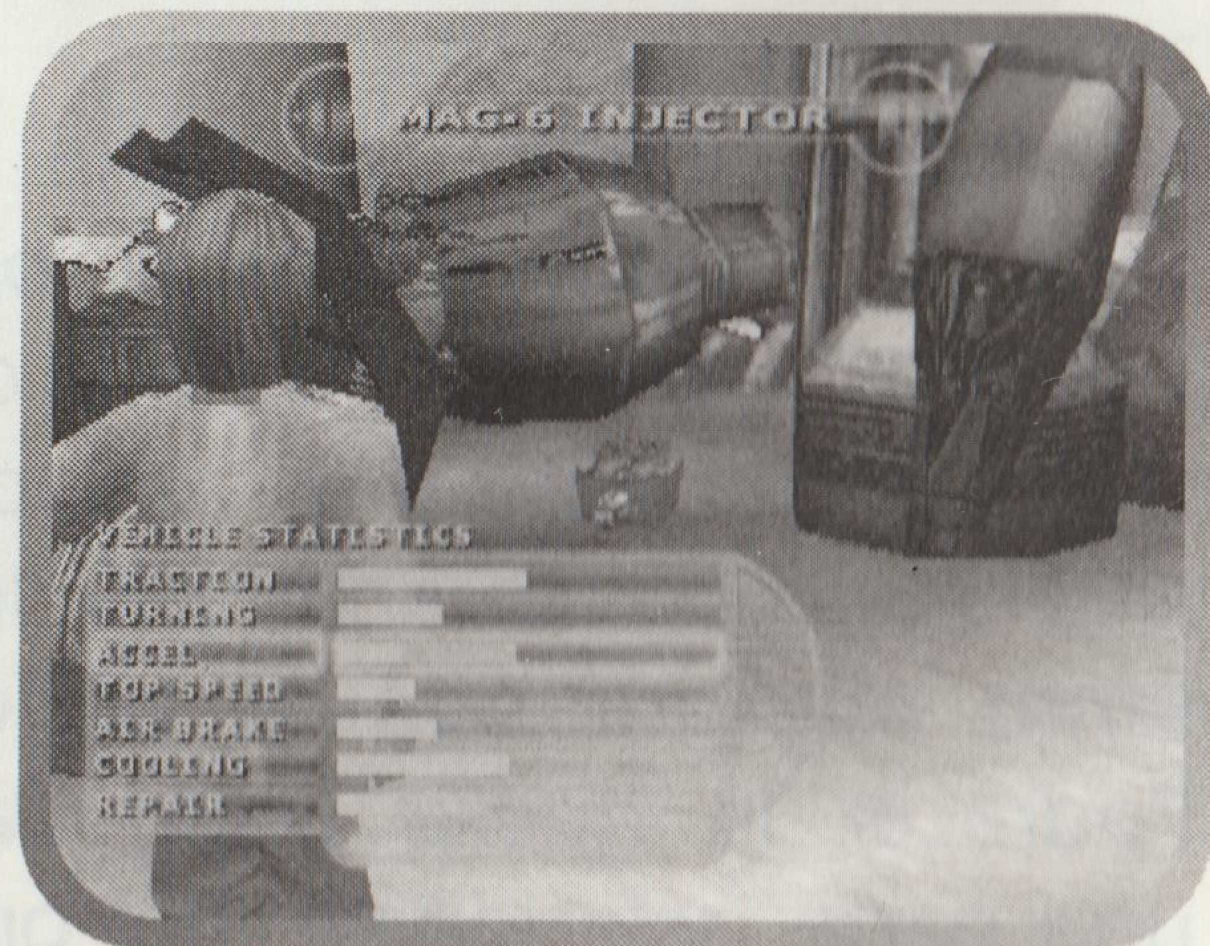


Muovi la Leva di Controllo per selezionare o BUY oppure CANCEL, poi premi il tasto A per prendere una decisione. L'importo che rappresenta il costo delle parti di ricambio sarà sottratto dall'importo visualizzato sotto TRUGUTS.

Muovi la Leva di Controllo a sinsitra oppure a destra per vedere tutte le parti di ricambio che Watto ha da offrire. Quando hai finito con Watto's Shop, premi il tasto B per ritornare al Menu Principale.

MERCATO DELLE PULCI

Se non hai denaro sufficiente per comprare una parte di ricambio nuova da Watto, forse puoi comprare quì parti di ricambio usate. Quando arrivi al Mercato delle Pulci, muovi la Leva di Controllo a sinistra e a destra per scorrere il ciclo di visualizzazione attraverso le parti di ricambio disponibili. Come in Watto's Shop, ogni parte avrà Barre di Performance orizzontali, con una sezione gialla che mostra di quanto verrà migliorata la performance del tuo Podracer con quella parte di ricambio, ed una sezione rossa che mostra di quanto



MERCATO DELLE PULCI

peggiorerà la performance. Premi il tasto B quando arrivi alla parte di ricambio che desideri. Andrai ad uno schermo che visualizza il tipo di parte di ricambio, il suo nome e prezzo, quello che sostituisce, il suo valore commerciale e quanto denaro possiedi. Seleziona o BUY oppure CANCEL con la Leva di Controllo, poi premi il tasto A per prendere una decisione. Il costo di quella parte di ricambio sarà sottratto dall'importo di denaro che possiedi.

Non dimenticare di tenere d'occhio le Barre di Danneggiamento verticali che si trovano vicino a ogni parte di ricambio, perchè stai comprando parti di ricambio usate, e queste saranno danneggiate.

COMPRARE PIT DROIDS

Dopo ogni corsa, i pit droids riparano il tuo Podracer danneggiato ed effettuano riparazioni alle tue parti danneggiate. Quanti più pit droids compri da Watto's shop, tante più riparazioni puoi fare. Quando selezioni BUY PIT DROIDS nel Menu Principale, sarai inviato allo schermo che visualizza il prezzo di un droid e quanto denaro in contanti possiedi. Usa la Leva di Controllo per selezionare o BUY oppure DON'T BUY, poi premi il tasto A.

COMANDI DEL GIOCO

INIZIARE LA TUA CORSA

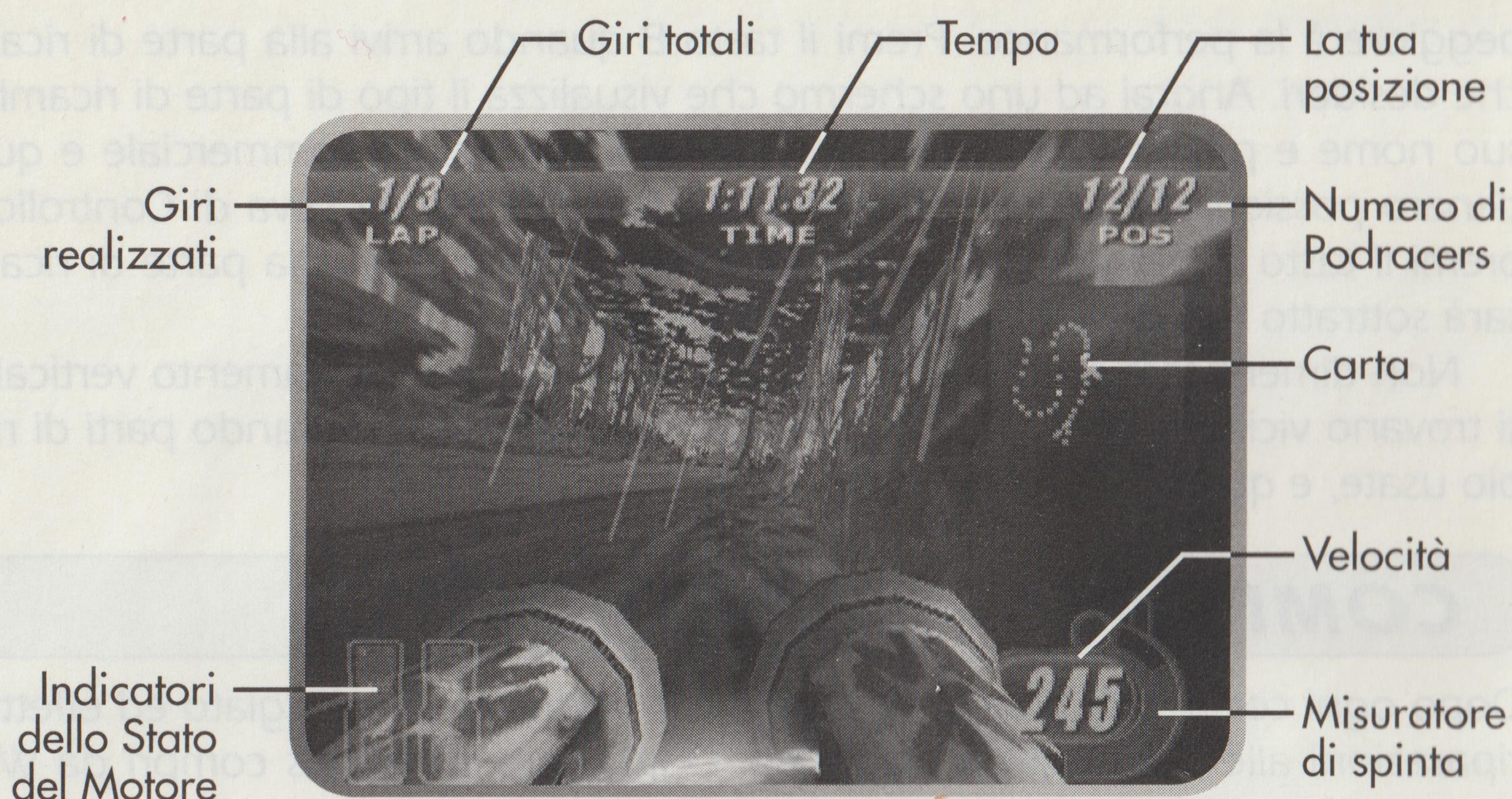
Dopo aver selezionato START RACE nel Menu Principale, ti muoverai alla linea di partenza sul percorso che hai selezionato. Il conto alla rovescia inizierà e la tua corsa incomincerà! Il tuo obiettivo è vincere oppure classificarti quarto o meglio.

Quando esci dalla barra di partenza ed entri nella corsa, vedrai numeri sopra i Podracers dei tuoi avversari. Questo indica le loro posizioni attuali nella corsa.

SULLO SCHERMO DI CORSA

Parecchi numeri e visualizzazioni ti daranno informazione vitale sulla tua corsa. I due numeri nell'angolo sinistro superiore sopra LAP ti mostrano il giro in cui ti trovi attualmente, insieme ai giri totali che ti occorreranno per finire la corsa. I numeri nella visualizzazione superiore centrale ti mostrano quanto tempo è durata la corsa. I due numeri nell'angolo superiore destro sopra POS indicano la tua posizione attuale nella corsa, ed il numero totale di piloti che gareggiano.

Vuoi vedere con che velocità vai? Il numero nell'angolo inferiore destro visualizza la tua velocità. La barra curvata che si trova vicino al tachimetro è un misuratore di spinta, che si riempie quando la tua velocità aumenta. Puoi usare questo misuratore di spinta per andare anche più velocemente (vedi Modo Aumentare Velocità per informazione addizionale).



SULLO SCHERMO DELLA CORSA

INDICATORI DELLO STATO DEL MOTORE E RIPARAZIONE

Se il tuo Podracer colpisce un oggetto sulla corsa e si surriscalda, ti appariranno due icone di motore nell'angolo inferiore sinistro dello schermo. Se queste icone sono verdi, i tuoi motori funzionano normalmente. Se sono gialle, i tuoi motori sono leggermente danneggiati oppure stanno diventanto troppo caldi. Se sono rosse, i tuoi motori sono molto danneggiti oppure sono estremamente surriscaldati. Se un segnale di WARNING lampeggia vicino all'icona, avrai solo alcuni secondi per riparare il tuo motore prima che il tuo Podracer esploda.

Per riparare un motore danneggiato, premi e tieni premuto il tasto R. Il tuo Podracer rallenterà durante la riparazione. Rilascia il tasto R dopo aver effettuato una riparazione sufficiente. Una riparazione completa viene indicata dall'icona che ridiventa verde.

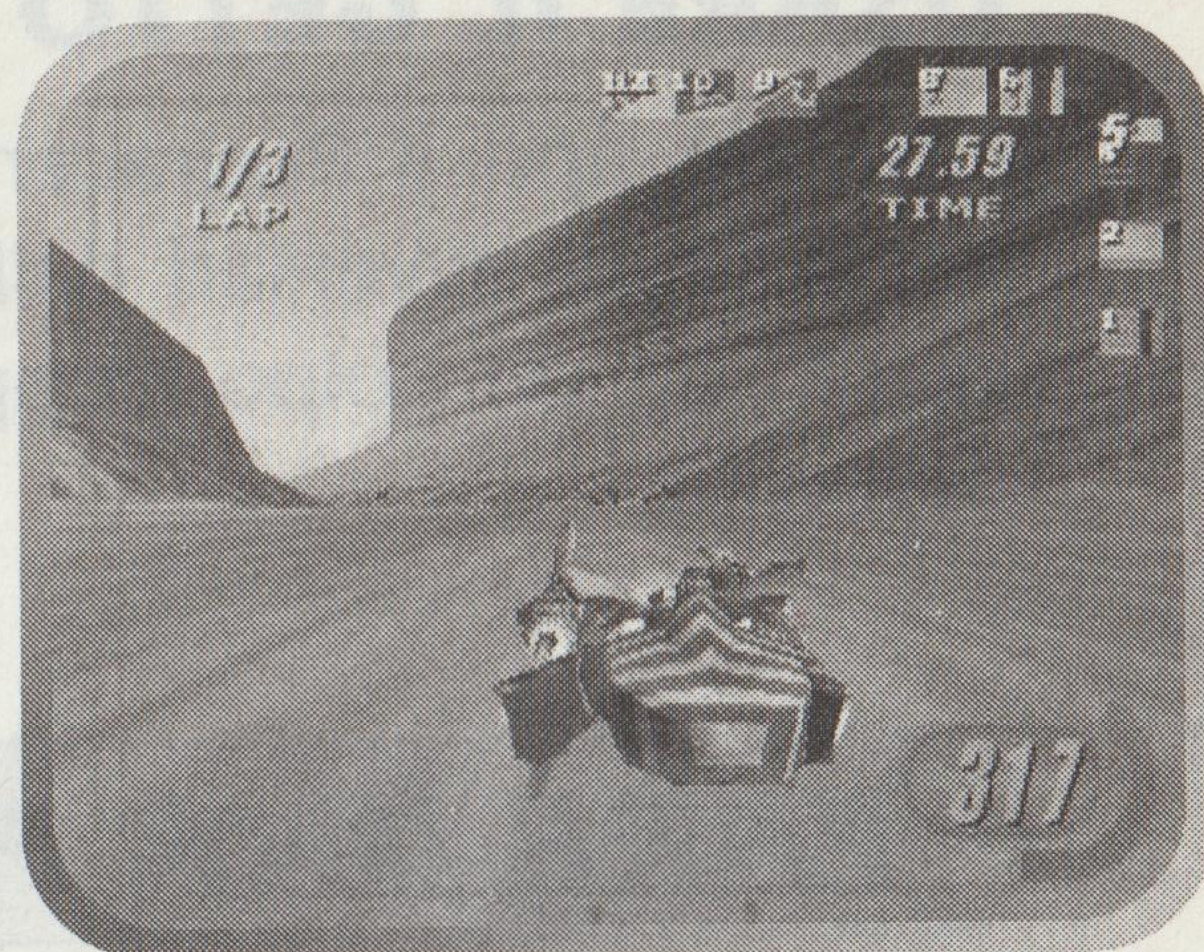
PROGRESSO DELLA CORSA

Ci sono tre modalità di essere al corrente del tuo modo – come anche di quello dei tuoi avversari – di giocare e di andare avanti nella corsa rispettiva. Quando parti la prima volta, vedrai una piccola carta dalla parte destra dello schermo. Questa indica una sezione del percorso su cui stai gareggiando. Il tuo Podracer è X, e si trova sempre nel centro. I tuoi avversari appariscono come punti gialli. Per cambiare ad un ingrandimento più alto, premi il tasto B. I tuoi avversari saranno mostrati come Xs blu.

Quando premi di nuovo il tasto L ti appare una lunga Barra di Progressione verticale, con icone con bandiera all'interiore. Queste bandiere rappresentano il tuo Podracer ed i Podracers dei tuoi avversari. La bandiera del

tuo pianeta natale è sempre nel centro e non si muove. Se le bandiere degli altri Podracers si trovano al di sotto della tua, sei davanti a loro; se si trovano al di sopra della tua, tu sei dietro loro.

Quando premi il tasto L di nuovo, vedrai parecchie icone con bandiere che si muovono nel senso di rotazione delle lancette dell'orologio, intorno ad un circuito chiuso, dalla parte esteriore del tuo schermo. In questo Circuito Perimetrale di Progresso la linea di partenza e il traguardo sono situati tutti e due nell'angolo superiore sinistro.

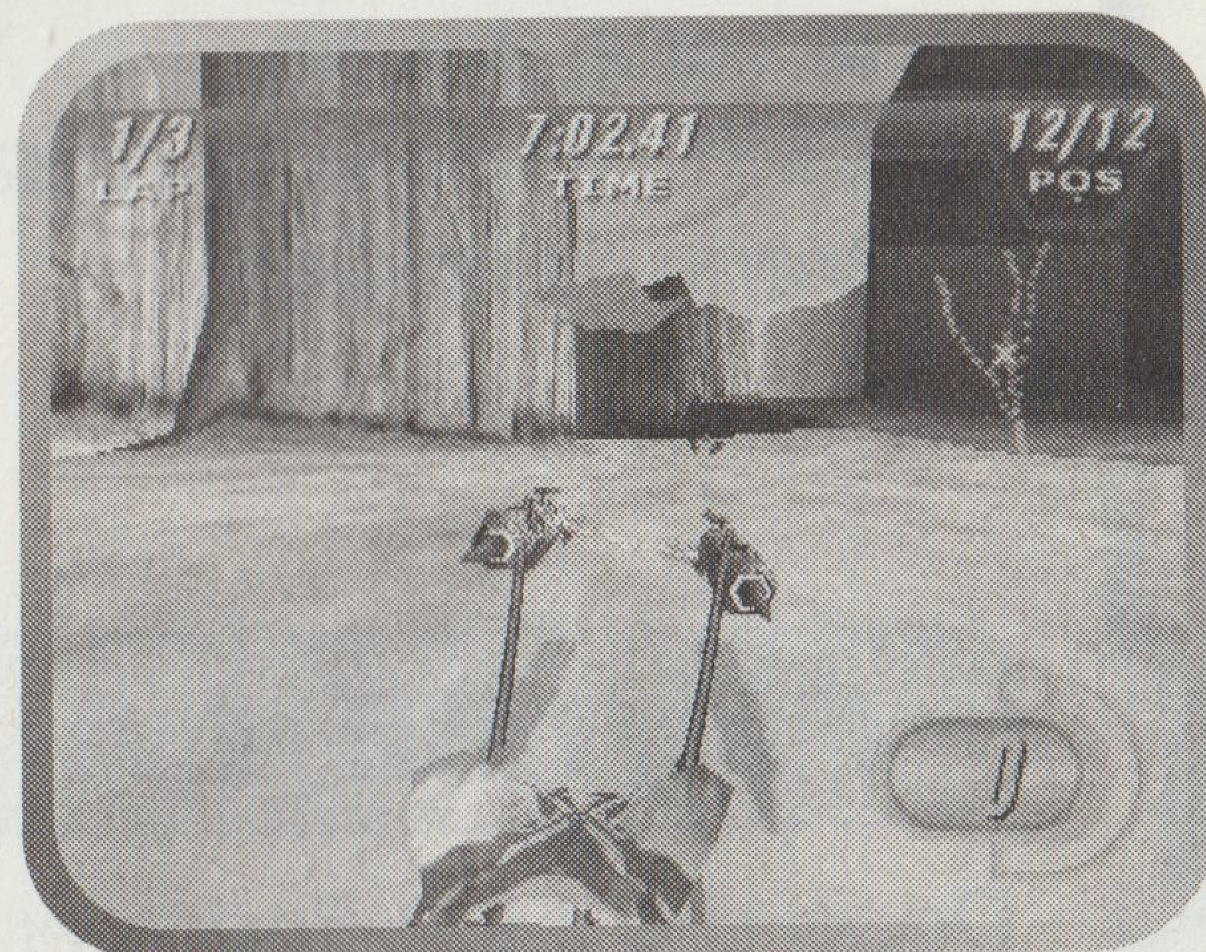


CIRCUITO PERIMETRALE DI PROGRESSO

CONDURRE IL TUO PODRACER

Per governare il tuo Podracer nella corsa muovi la tua Leva di Controllo a sinistra e a destra. Premi e tieni premuto il tasto A per accellerare, e premi e tieni premuto il tasto B per rallentare. Quando spingi la Leva di Controllo avanti, avrai un poco di velocità in più, però meno controllo. Quando tiri la Leva di Controllo all'indietro, la tua velocità sarà ridotta, però questo ti darà più velocità ed un giro più rapido.

Se vai in direzione sbagliata sul tuo circuito, una grande freccia ti apparirà al di sopra di te, per orientarti nella direzione corretta. Questa freccia sparirà quando sei di nuovo sul percorso.



FRECCIA DI DIREZIONE

MODO AUMENTARE LA VELOCITÀ

Vuoi sfrecciare davanti ai tuoi avversari oppure andare a grande velocità su un tratto di strada rettilinea? Usa il Misuratore di Spinta per ottenere quello scoppio di velocità addizionale che ti occore. Per andare nel Modo Aumentare la Velocità:

1. Accelera il tuo Podracer tenendo la Leva di Controllo avanti fino a che appare la luce gialla sulla punta del Misuratore di Spinta.
2. Rilascia rapidamente il tasto A, poi premilo e tienilo premuto.

   Adesso ti trovi nel Modo Aumentare la Velocità.

Ricorda che, se rimani troppo a lungo nel Modo Aumentare la Velocità, i tuoi motori si surriscalderanno ed eventualmente prenderanno fuoco, e possibilmente sarai buttato fuori dalla corsa. Per uscire dal Modo Aumentare la Velocità, o rilasci il tasto A oppure premi il tasto B. Devi spegnere il Modo Aumentare la Velocità anche se il tuo Podracer colpisce un oggetto troppo duro.

USARE IL GETTO DI FIAMMA DI SEBULBA

Quando apri il Podracer di Sebulba, potrai lanciare un getto di fiamma verso i tuoi avversari dalla parte del motore di Sebulba. Quando sei nella corsa, da un colpo doppio al tasto R per dare fuoco ai motori dei tuoi avversari.

FARE UNA PAUSA NELLA TUA CORSA

Se vuoi fermare temporaneamente la tua corsa, premi il tasto START. In questo modo ti apparirà uno schermo di Pausa, con il menu di opzioni seguente:

- CONTINUE: Ti permette di ritornare alla corsa, al punto in cui sei rimasto.
- RESTART RACE: Questo inizia di nuovo la corsa attuale.
- QUIT: Termina la corsa; ti fa ritornare al Menu Principale.



SCHERMO DI PAUSA

FINIRE LA CORSA

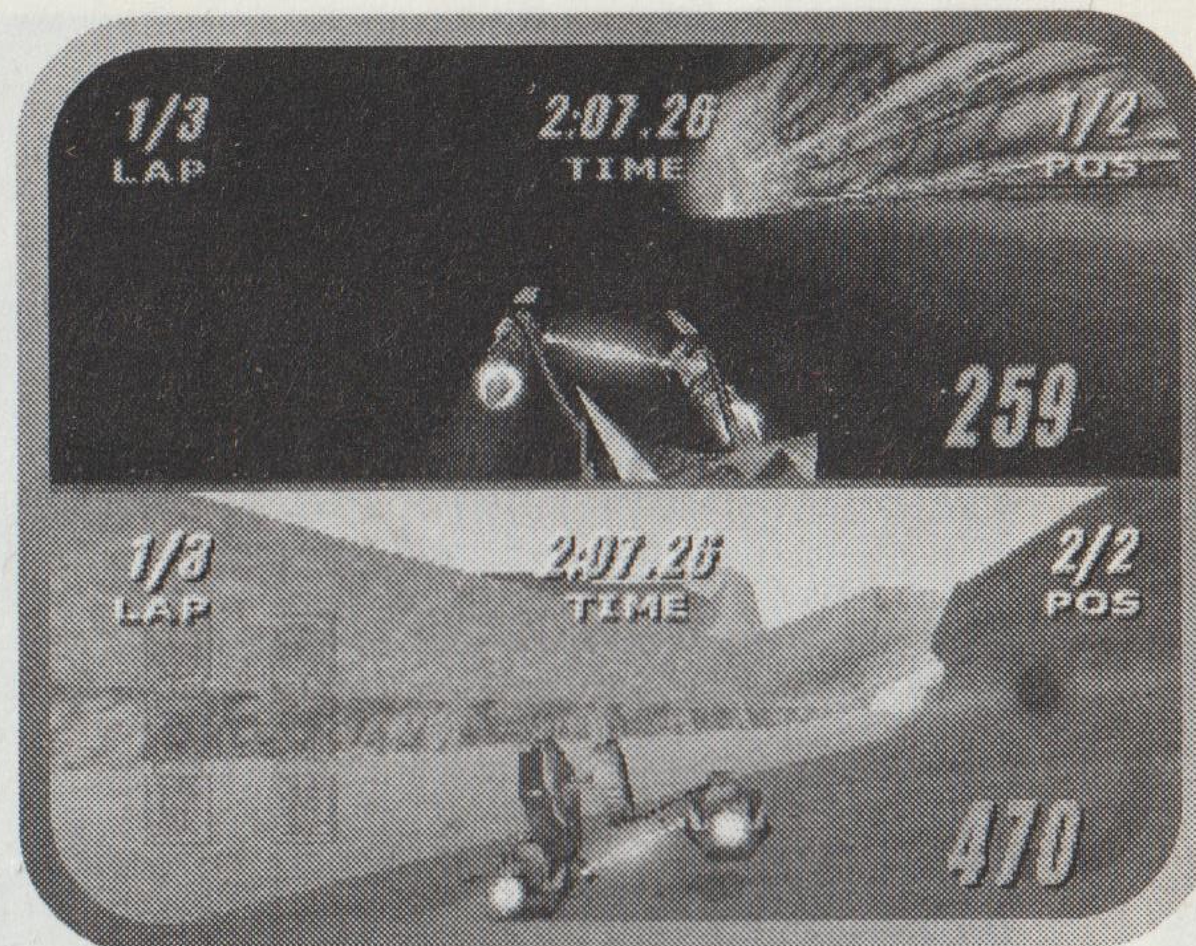
Dopo che il tuo Podracer ha tagliato il traguardo, verrai ai risultati della tua corsa, con i nomi ed i tempi dei migliori Podracers, nell'ordine in cui questi hanno finito. Muovi la Leva di Controllo su e giù per vedere l'elenco completo dei concorrenti. Dopo aver riveduto i risultati, premi il tasto A per selezionare un nuovo percorso.

Se ti trovi nel torneo Circuito Galattico Podracing e ti classifichi quarto o meglio, andrai avanti al prossimo percorso nel tuo circuito. In questo punto puoi modificare la tua nave spaziale nel Watto's Shop prima della prossima gara. Altrettanto, se ti classifichi primo in una gara di torneo, sbloccherai un nuovo Podracer che appartiene al capo di quel percorso. Adesso potrai scegliere quel Podracer per le prossime gare.

Mentre ti trovi in un torneo, puoi giocare di nuovo una corsa che hai già terminata. Non c'è un premio di denaro quando ripeti una corsa, però puoi migliorare il tuo punteggio e i tuoi premi e aprire Podracers che forse hai mancati la prima volta tutt'intorno nel circuito.

MODO PER DUE GIOCATORI

Giocare Racer contro un amico:



SCHERMO PER DUE GIOCATORI

1. Inserisci un secondo Controller nella seconda fessura per Controller.
2. Inizia il gioco. Sullo schermo del titolo seleziona 2 PLAYER.
3. Sullo schermo Selezionare Vehicolo Spaziale, il primo giocatore sceglie un Podracer, seguito dal secondo giocatore.
4. Segui le Istruzioni per un solo giocatore per selezionare il percorso su cui gareggerai.
5. Dopo aver selezionato START RACE, lo schermo si dividerà in due. Il primo giocatore avrà lo schermo superiore, ed il secondo giocatore avrà lo schermo inferiore.
6. Vinca il migliore Podracer! Quando la tua corsa è finita, uno schermo dei Risultati vi mostrerà a tutt'e due come avete giocato l'uno contro l'altro e contro gli altri Podracers.
7. Per gareggiare di nuovo, premi il tasto A. Di questo modo tutt'e due sarete inviati allo schermo Selezione del Percorso, in cui potete selezionare il percorso su cui appena avete gareggiato, oppure scegliere un percorso differente.

MENU OPZIONI

Quando scegli OPTIONS nel Menu Principale, vedrai questi aggiustamenti del gioco, che puoi regolare:

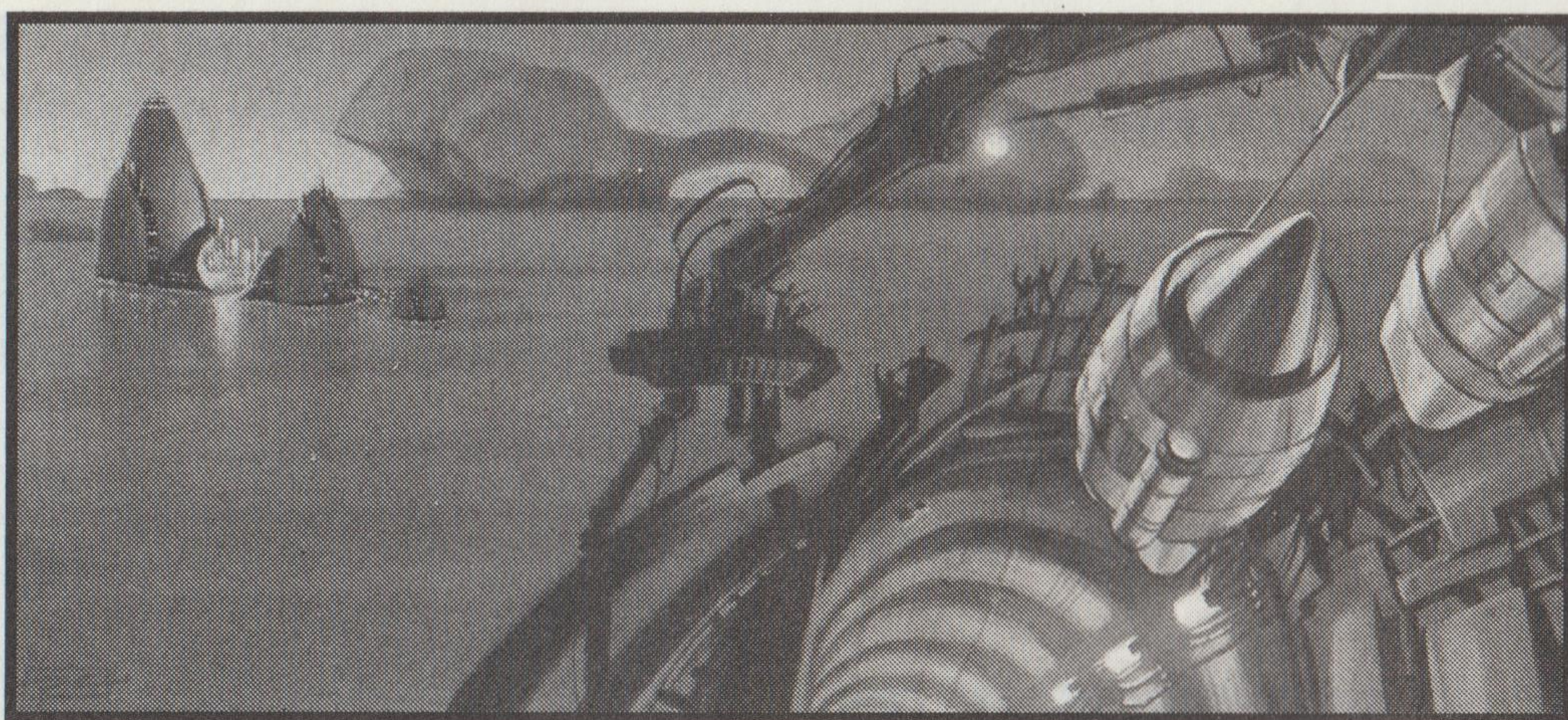
- MUSIC: Cambia il volume della musica di sfondo.
- SOUND: Cambia il volume degli effetti sonori.
- AUDIO: Ti permette di scegliere tra suono stereo e mono.
- LENS FLARES: Commuta gli effetti luminosi provenuti dal sole in posizione acceso oppure spento.
- RESOLUTION: Ti permette di scegliere tra i modi di bassa ed alta risoluzione (disponibile solamente se hai installato un Expansion Pak).
- EXIT: Ritorna allo schermo precedente.



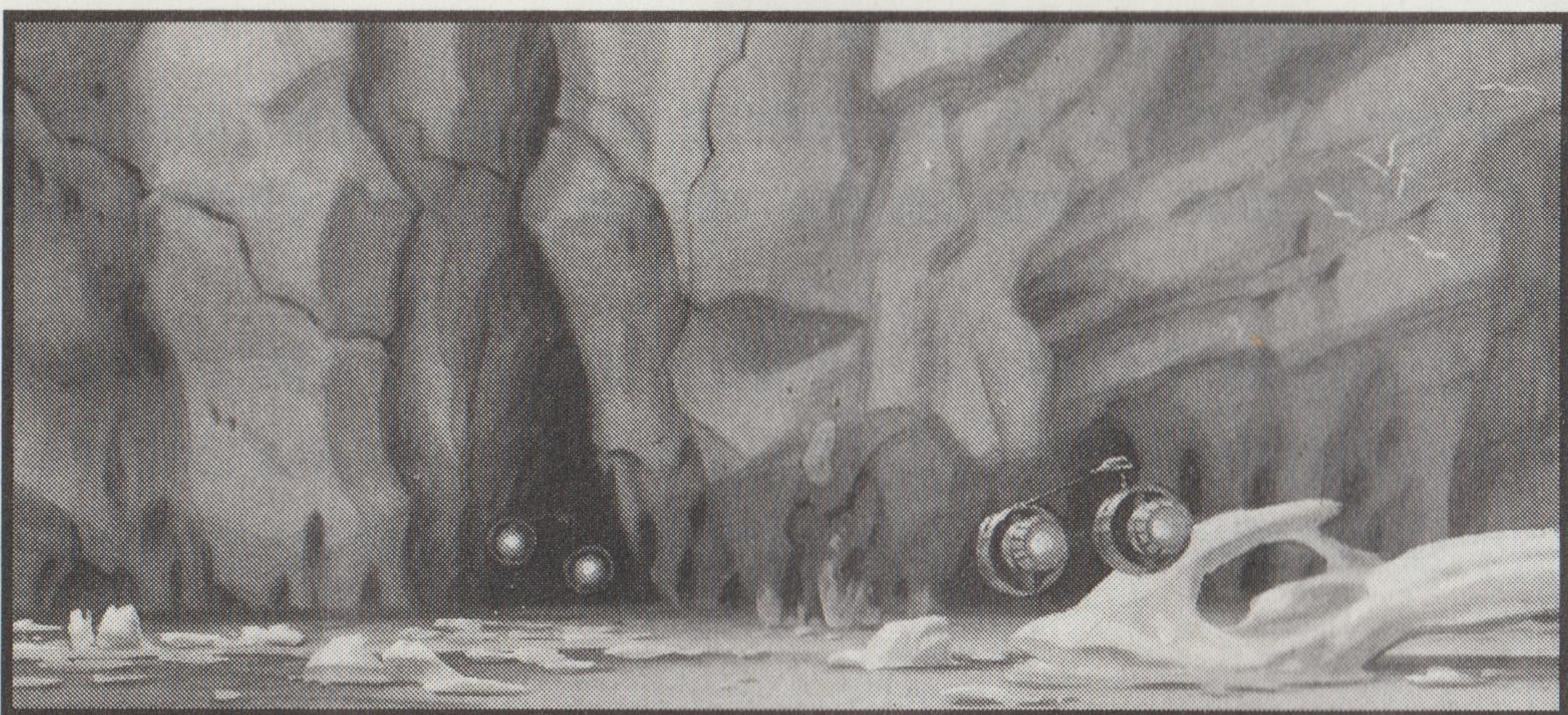
MENU OPZIONI

Per scegliere un'opzione, muovi la Leva di Controllo su e giù. Quando arrivi ad un'opzione che vuoi modificare, muovi la Leva di Controllo a sinistra oppure a destra. Seleziona EXIT oppure premi il tasto A o B per lasciare il Menu Opzioni.

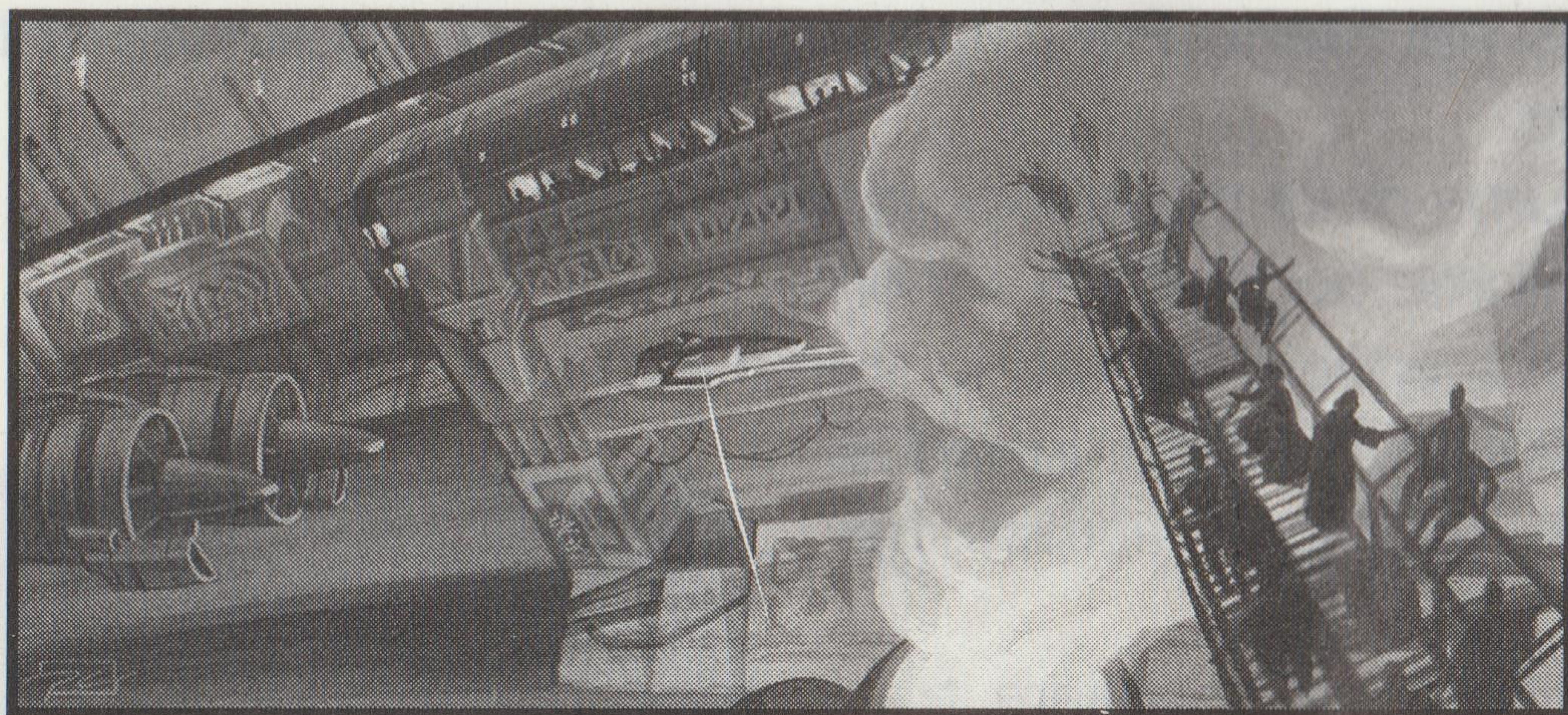
MONDI DI RACER



Aquilaris: L'intera superficie di questo pianeta è coperta di acqua, eccetto alcune catene di isole, scogliere e città galleggianti.



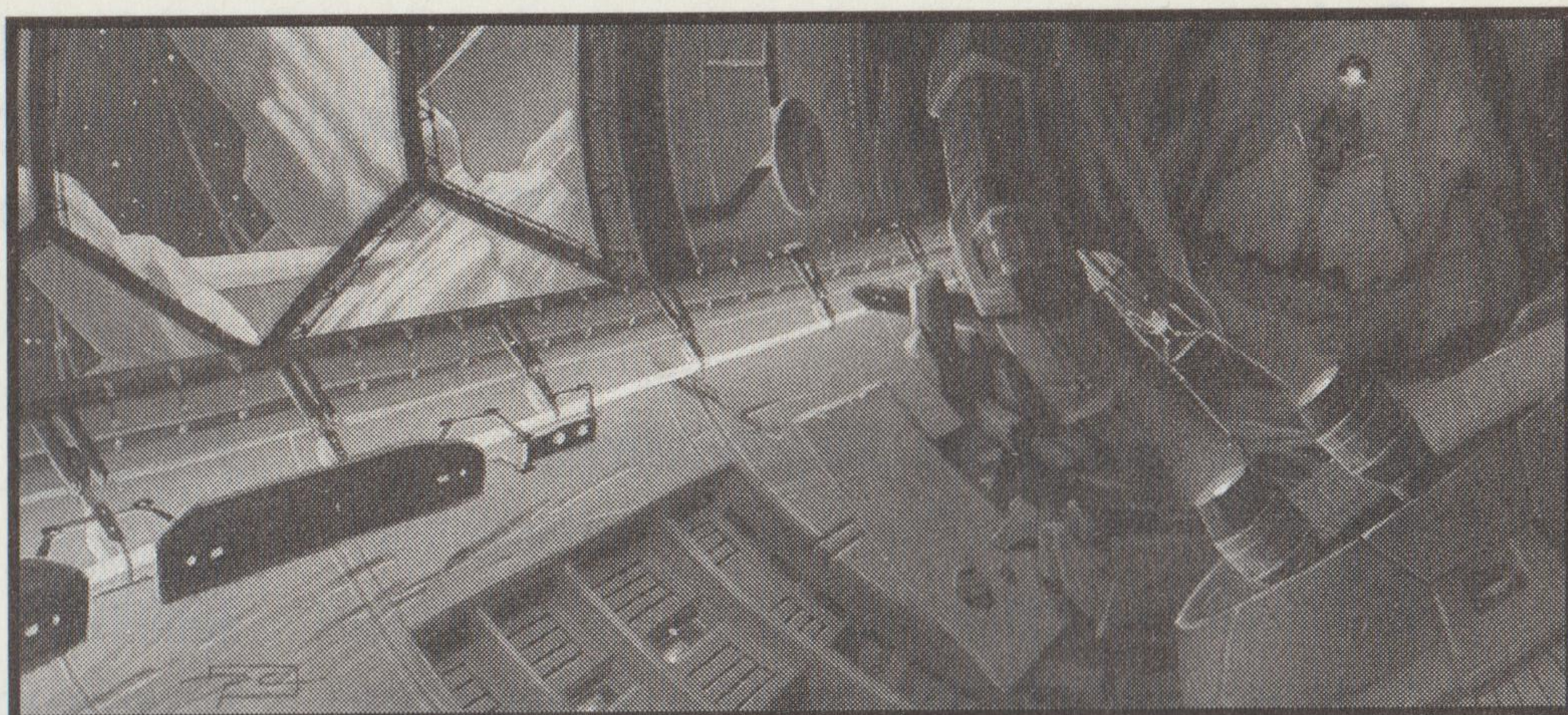
Ando Prime: Un pianeta coperto di ghiaccio, con vasti ghiacciai e laghi immensi, gelati.



Mon Gazza: Scappamenti di gas fiammeggiante pericoloso e gigantesche gru di caricamento sono le caratteristiche di questa colonia mineraria.

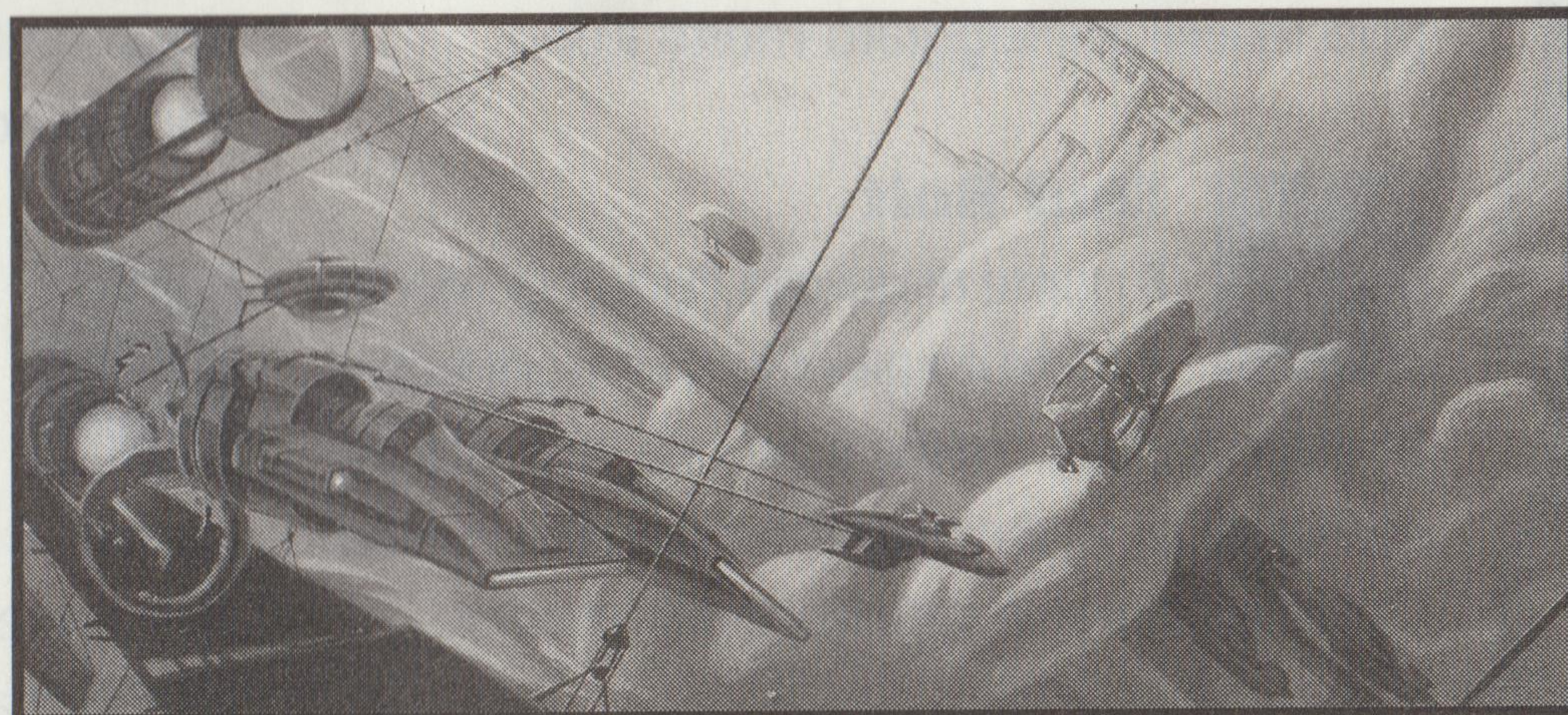
Malastare: Attenzione! C'è una perdita continua di gas metano alla superficie. Questo può essere acceso dai getti dei podracers.

Oovo IV:
Una luna desolata del pianeta del gas Oovo. In questa colonia di prigione, meteoriti cadenti e barriere rotatorie rappresentano gli ostacoli principali.

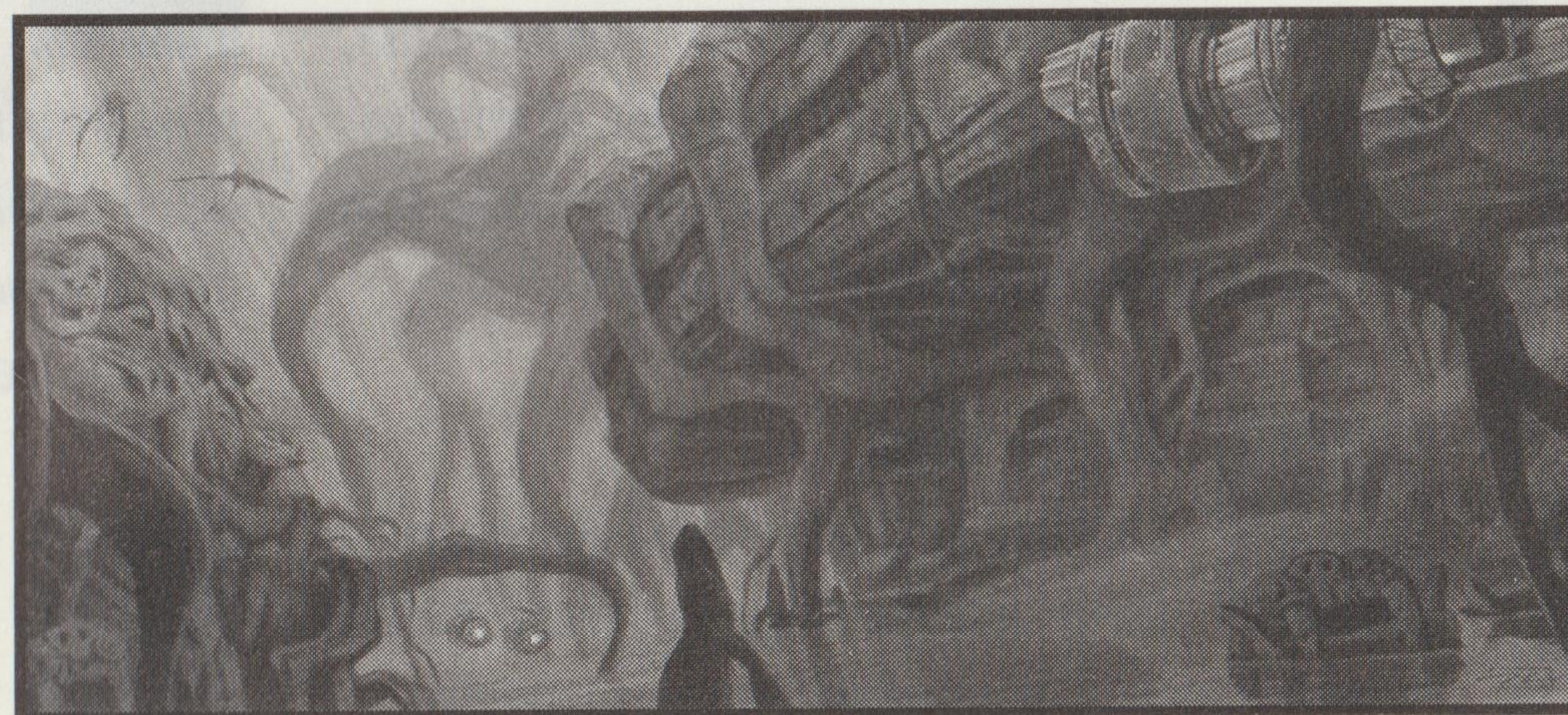


Tatooine: Il pianeta natale di Anakin Skywalker. Il desolato pianeta desertico è anche la casa del leggendario Boonta Eve Classic.

Ord Ibanna:
Le miniere di gas, una volta fiorenti, nel cielo nuvoloso sopra il pianeta, sono adesso abbandonate. Cianfrusaglie flottanti sono sparse nell'atmosfera soffocante.

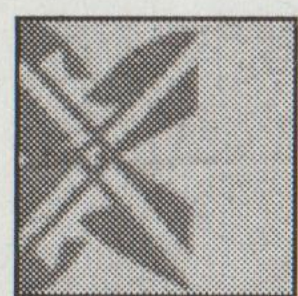


Baroonda:
La corsa su questo pianeta paludoso ti conduce per viali di statue gigantesche, attraverso paludi, attraverso un labirinto di alberi giganteschi e le loro radici nocchierute come anche su un campo di geyser di zolfo.



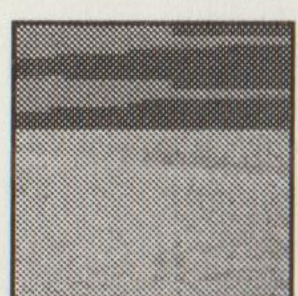
CARATTERISTICHE DI PODRACER

Quì sono elencate le caratteristiche di performance di ogni Podracer. Tieni in mente che puoi ampliare e migliorare le loro componenti, e questo li farà andare più veloci ed essere maneggiati meglio.



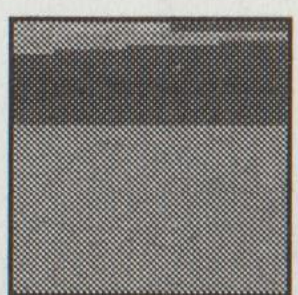
Anakin Skywalker

Questo Podracer di piccola fino a media grandezza ha un'accelerazione superiore alla media, una maneggevolezza molto buona ed una buona risposta ai comandi di viramento.



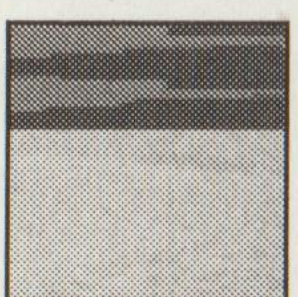
Ebe Endocott

Sebbene sia un poco lento ai viramenti e offra un'accelerazione media, questo Podracer di media grandezza può essere maneggiato molto bene.



Dud Bolt

Il nome di questo Podracer medio è, dovuto alla sua maneggevolezza inferiore alla media e ad una risposta ai comandi di viramento inferiore alla media. L'accelerazione è superiore alla media.



Gasgano

Con una maneggevolezza mediocre ed una risposta ai comandi di viramento inferiore alla media, le mancanze di questo Podracer di media grandezza vengono compensate dalla sua accelerazione superiore alla media.



Elan Mak

Questo grande Podracer combina una maneggevolezza media e una risposta ai comandi di viramento inferiore alla media con un'eccelente accelerazione.



"Bullseye" Navior

La nave spaziale più sensibile, questo piccolo Podracer fornisce una risposta ai comandi di viramento ed una maneggevolezza buona, benché la sua accelerazione sia lenta.



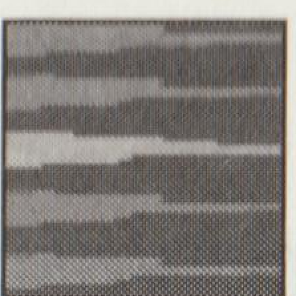
Toy Campner

Se lo selezioni, avrai un piccolo Podracer facile da maneggiare, un po' inferiore alla media per quanto riguarda la velocità dei suoi viramenti e con un'accelerazione lenta.



Slide Paramita

Questo Podracer estremamente sensibile, con reazioni molto buone, ti da buoni viramenti e una buona maneggevolezza, e ha un'accelerazione inferiore alla media.



Ben Quadinaros

Questo Podracer accelera velocemente, raggiunge una velocità massima molto alta, però tende a surriscaldarsi abbastanza rapidamente. La risposta ai comandi di viramento è inferiore alla media, però la sua maneggevolezza è forte.

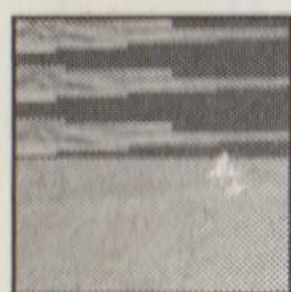


Fud Sang

Questo Podracer di piccola fino a media grandezza è caratterizzato da una maneggevolezza ed accelerazione medie ed è un poco più lento ai viramenti.



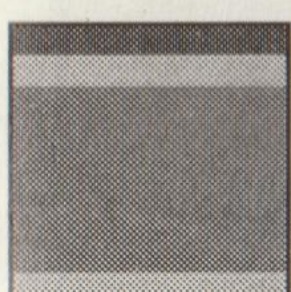
Ody Mandrell
Questo è un Podracer abbastanza medio sotto tutti gli aspetti, un buon Podracer per principianti che conducono "in mezzo alla strada", con un'accelerazione migliore della media.



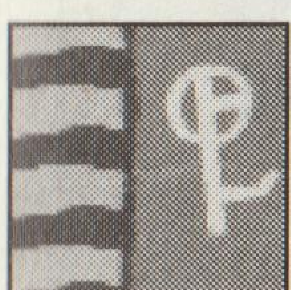
Boles Roor
Un'accelerazione un pochettino superiore alla media, con una maneggevolezza e viramenti medi, in un Podracer di grandezza media fino a grande.



Bozzle Baranta
Questo piccolo Podracer offre un'accelerazione media, una buona risposta ai comandi di viramento ed una maneggevolezza inferiore alla media.



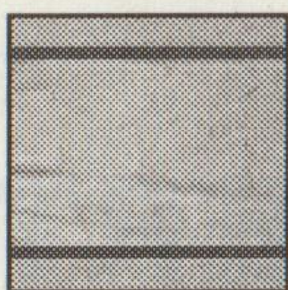
Neva Kee
Con l'accelerazione più lenta tra tutti i Podracers, le mancanze di questa nave spaziale di grandezza media vengono compensate dalla sua maneggevolezza molto buona e da una buona risposta ai comandi di viramento.



Clegg Holdfast
Con questo tendrai saldamente la pista! Avrai un'accelerazione lenta, una maneggevolezza miserabile, una risposta media ai comandi di viramento, in un Podracer di grandezza media fino a grande.



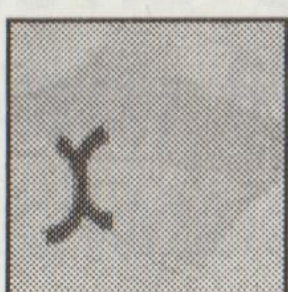
Mars Guo
Anche se questo è il Podracer più grande del pacco, è caratterizzato da una risposta ai comandi di viramento buona ed una maneggevolezza adeguata, sebbene la sua accelerazione sia lenta.



Wan Sandage
In questo Podracer di grandezza media fino a grande, la maneggevolezza e la risposta ai comandi di viramento sono buone, però l'accelerazione è un pochettino inferiore alla media.



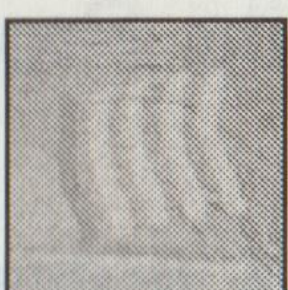
Ark "Bumpy" Roose
Un vero trabiccolo! Un gigantesco Podracer con una maneggevolezza ed una risposta ai comandi di viramento miserabili, più un'accelerazione cattiva.



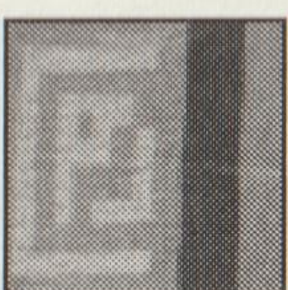
Mawhonic
Uno dei Podracers più veloci, malgrado la sua grandezza, questo offre una buona maneggevolezza e una buona risposta ai comandi di viramento.



Aldar Beedo
Accelerazione straordinaria, buona maneggevolezza e buona risposta ai comandi di viramento in un Podracer grande.



Rats Tyerell
Il Podracer con la migliore accelerazione tra tutti, questa nave spaziale grande ha una buona risposta ai comandi di viramento ed una maneggevolezza un pochettino inferiore alla media.



Sebulba
Sceglilo, e avrai la velocità massima più alta possibile, con un'accelerazione superiore alla media, una buona maneggevolezza e risposta ai comandi di viramento – in un Podracer gigantesco.



Teemto Pagalles
Quello che manca a questo Podracer per quanto riguarda l'accelerazione viene compensato dalla risposta ai comandi di viramento. La sua maneggevolezza è media.

[0399/ITA/N64]

AVVERTENZA

Questo articolo Nintendo non è previsto per essere copiato o utilizzato con alcuno strumento e accessorio che ne alteri il funzionamento. L'uso di tali strumenti e/o accessori rende nulla la garanzia sul vostro prodotto Nintendo. Nintendo (e tutti i suoi licenziatari e distributori) non si ritiene responsabile per danni causati al prodotto dall'uso di tali strumenti ed accessori.
Se, a causa di essi, il vostro gioco smette di funzionare, togliete l'accessorio, facendo molta attenzione a non piegare, danneggiare o rompere i connettori. Se invece non avete usato nessuno strumento o accessorio ed il vostro gioco smette di funzionare, rivolgetevi al centro di assistenza autorizzato. Il contenuto di questa avvertenza non interferisce con i vostri diritti di garanzia sul prodotto se usato in modo conforme.

ATTENZIONE

Copiare i giochi Nintendo è illegale ed è severamente proibito dalle leggi nazionali ed internazionali sul Copyright (incluse le sezioni su Copyright, Design and Patent Act 1988 e la Direttiva della Comunità Europea sulla Protezione Legale dei Programmi di Computer).
Nessuna copia di software è autorizzata e non è necessaria per proteggere il vostro software. Coloro che violano le normative vigenti saranno perseguiti a termine di legge.

CREDITS

PROJECT LEADERS
Eric Johnston
Jon Knoles

PROGRAMMERS
Eric Johnston
Mark Blattel
Darren Johnson

ADDITIONAL PROGRAMMING
Mark Haigh-Hutchinson

COURSE DESIGNERS
Duncan Brown
Jacob Stephens
Jon Knoles
Japeth Pieper
Livia Mackin
Paul Zinnes
Trey Turner

3D ARTISTS/ANIMATORS
Clint Young
Jim Rice
Jon Knoles
Lisa Wong
Christina Napier
Armando Lluch

STORYBOARD ARTIST
Paul Topolos

CONCEPTUAL ARTIST
Peter Chan

PRODUCTION MANAGERS
Camela Martin
Brett Tosti

PRODUCTION COORDINATOR
Dino Ago

DEVELOPMENT COORDINATOR
Peggy Stok

LEAD TESTER
Alex Neuse

ASSISTANT LEAD TESTER
Julio Torres

TESTERS
Erik Ellicock
Bryan Erck
Chuck McFadden
Aaron Young
Chris Snyder
John Feil
Hans Larson

INTERNATIONAL LEAD TESTER
Dana Fong

QUALITY ASSURANCE MANAGER
Mark Cartwright

QUALITY ASSURANCE SUPERVISOR
Dan Pettit

VOICE DEPARTMENT MANAGER
Tamlynn Niglio

VOICE PRODUCER/ DIRECTOR
Darragh O'Farrell

VOICE EDITORS
Will Beckman
Coya Elliott

ASSISTANT VOICE EDITOR
Cindy Wong

VOICE PRODUCTION COORDINATOR
Peggy Bartlett

VOICE CAST

Anakin Skywalker
Jake Lloyd

Watto
Andy Secombe

Sebulba
Lewis Macleod

Green Announcer
Greg Proops

Red Announcer
Scott Carpuro

Ben Quadinaros/ Clegg Holdfast
Dominic Armato

Gasgano/ Ody Mandrell
Bob Bergen

Cy Yunga/ Wan Sandage/ Jinn Reeso
Gregg Berger

Toy Dampner
Dave Fennoy

Ark "Bumpy" Roose/ Ebe Endocott
Roger L. Jackson

Aldar Beedo
Nick Jameson

"Bullseye" Navior
David Jeremiah

Dud Bolt
David Jeremiah

Elan Mak/ Slide Paramita
Tom Kane

Boles Roor/ Neva Kee
Peter Lurie

Bozzie Baranta/ Ratts Tyerell
Terry McGovern

Mawhonic/ Teemto Pagalies
Michael Sorich

Fud Sang/ Mars Guo
Jim Ward

VOICES RECORDED AT
ScreenMusic Studios
Studio City, CA
LucasArts Entertainment Co. LLC
The Sound Company, London

MUSIC COMPOSED AND CONDUCTED BY
John Williams © 1999

ADDITIONAL MUSIC COMPOSED BY
Peter McConnell

LEAD SOUND DESIGNER
Jeff Kliment

ADDITIONAL SOUND DESIGN
Dave Levison

SOUND ASSISTANTS
Michael Frayne
Jory Prum

SOUND DEPARTMENT MANAGER
Michael Land

SOUND DEPARTMENT COORDINATOR
Kristen Becht

INTERNATIONAL DEVELOPMENT SPECIALIST
Gwen Musengwa

INTERNATIONAL PRODUCTION ASSISTANT
Jennifer Bencal

INTERNATIONAL MARKETING COORDINATOR
Lee Susen

PRODUCT MARKETING MANAGER
Tom Byron

MANUAL WRITERS
Victor Cross
Mollie Boero

MANUAL DESIGNER
Patty Hill

PACKAGE DESIGN
B.D. Fox & Friends

BOX ART
Clint Young
B.D. Fox & Friends

PRODUCT SUPPORT MANAGER
Dan Gossett

PRODUCT SUPPORT SUPERVISOR
Dave Harris

HINT LINE SUPERVISOR
Tabitha Tosti

THANKS TO NINTENDO OF AMERICA
Don James
Ken Lobb
Henry Sterchi
Eric M. Bush

NOA TESTERS
Chris Needham
David Hunziker
Jeff Kalles
Jeffrey Storbo
Melvin Forrest
Michael Kelbaugh
Michael Leslie
Robin Krouse
Sam Hosier
Sara Osborne
Tim Bechtel

THANKS TO
Stacey Mollema Industrial Light & Magic
Christine Owens
Fay David
John Knoll
Nelson Hall

VERY SPECIAL THANKS
George Lucas

Distributed exclusively by



Deutschland:
Nintendo of Europe GmbH
Nintendo Center, 63760 Großostheim, http://www.nintendo.de

Österreich:
Stadlbauer Marketing + Vertriebs Ges. m.b.H.
Handelszentrum 6, A-5101 Bergheim

Schweiz/Suisse:
Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

UK and Ireland:
THE Games LTD.
Parham Drive, Boyatt Wood, Eastleigh, Hampshire, SO50 4NU, UK

France:
Nintendo France SARL
1, Rue de la Croix des Maheux, 95031 Cergy Pontoise

Nederland:
Nintendo Netherlands B.V.
Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein

Belgium, Luxembourg:
Contact Data Belgium N.V.
Coremansstraat 34, B-2600 Berchem, Belgium

España:
Nintendo España, S.A.
C/Azalea, 1-Edificio D, Miniparc 1-EL Soto de la Moraleja,
28109 Alcobendas (Madrid), http://www.nintendo.es

Scandinavia:
Bergsala AB
Box 10204, Marios gata 21, 434 23 Kungsbacka, Sweden

PUBLISHED BY



PRINTED IN GERMANY